



PROJET JAVA

TRI SELECTIF INTELLIGENT

PROFESSEUR : REDOUANE BOUHAMOUM



INTRODUCTION

Tri Sélectif Intelligent

Le but:

- Encourager les ménages à bien trier leurs déchets
- Gagner des points de fidélité
- Échanger les points contre réductions dans des commerces
- Répondre au besoin : réduire les erreurs de tri pour mieux recycler

Architecture du projet



- Développé en **Java 21, JavaFX, et MySQL**
- Développement et gestion du projet réalisés avec **IntelliJ**
- Organisation en trois parties :
 - **Modèle** : Classes métiers (Ménage, Bac, Dépôt)
 - **DAO** : Accès et mise à jour dans la base de données
 - **Contrôleur & Vue** : Logique et affichage utilisateur (JavaFX + FXML)

ORGANISATION DE L'ÉQUIPE



- Travail en **collaboration** sur toutes les parties
- Spécialités principales par membre :
 - Base de données
 - Interface graphique
 - Logique métier
- Intégration finale et tests réalisés ensemble



DÉMONSTRATION