

## Narrativa de Requerimientos Funcionales para el Programa de Gestión de Droguería

Este sistema de gestión de **droguería** permite manejar un inventario básico de productos, registrar ventas y mostrar el total de ventas acumuladas. La aplicación funciona en un entorno de consola, donde el usuario puede ingresar y gestionar productos de forma interactiva.

### 1. Configuración Inicial de Productos

- **Descripción:** Al iniciar el programa, el usuario debe ingresar los datos iniciales de los productos que estarán disponibles en el inventario.
- **Requerimientos:**
  - El sistema debe solicitar al usuario el **número de productos** a gestionar.
  - Para cada producto, el sistema pedirá el **nombre**, el **precio unitario** y la **cantidad en inventario**.
  - Estos datos deben almacenarse en listas separadas para permitir su consulta y manipulación en otras funcionalidades del programa.

### 2. Vender Producto

- **Descripción:** El sistema permite realizar ventas de productos en inventario, actualizando las cantidades disponibles y acumulando el total de ventas realizadas.
- **Requerimientos:**
  - El sistema debe pedir al usuario que ingrese el **nombre del producto** que desea vender y la **cantidad** a vender.
  - El sistema debe buscar el producto en el inventario (lista de nombres) y verificar si la cantidad solicitada está disponible.
  - Si la cantidad es suficiente, el sistema debe:

- Calcular el **total de la venta** multiplicando la cantidad solicitada por el precio del producto.
  - Restar la cantidad vendida del inventario.
  - Sumar el total de la venta a las **ventas totales acumuladas**.
  - Mostrar al usuario un mensaje de confirmación con el total de la venta y la cantidad restante en inventario.
- Si la cantidad solicitada es mayor a la cantidad en inventario, el sistema debe mostrar un mensaje de "Cantidad insuficiente en inventario".
  - Si el producto no se encuentra en el inventario, el sistema debe mostrar un mensaje indicando que el producto no existe.

### 3. Mostrar Inventario

- **Descripción:** El sistema debe mostrar todos los productos actualmente en inventario, incluyendo su nombre, precio y cantidad disponible.
- **Requerimientos:**
  - Al seleccionar esta opción, el sistema debe recorrer las listas de productos (nombres, precios, cantidades) y mostrar la información de cada producto en un formato claro.
  - Debe presentar el inventario de manera organizada, indicando el **nombre, precio unitario y cantidad** de cada producto.

### 4. Mostrar Ventas Totales

- **Descripción:** El sistema debe permitir al usuario consultar el total acumulado de las ventas realizadas durante la sesión actual.
- **Requerimientos:**
  - Al seleccionar esta opción, el sistema debe mostrar el total acumulado en **formato monetario**.
  - Este total debe reflejar la suma de todas las ventas realizadas desde que se inició el programa.

### 5. Salir del Programa

- **Descripción:** El sistema permite al usuario finalizar la ejecución del programa de manera controlada.
- **Requerimientos:**
  - Al seleccionar la opción "Salir", el sistema debe terminar la ejecución del ciclo principal y mostrar un **mensaje de despedida**.
  - Una vez seleccionada esta opción, el programa no debe permitir la ejecución de ninguna otra operación.

### Flujo de Interacción del Usuario

1. **Configuración Inicial:** Al iniciar el programa, el usuario debe ingresar el número de productos y los detalles (nombre, precio, cantidad) de cada uno.
2. **Menú Principal:** Luego de configurar los productos, el sistema muestra un menú principal con las opciones de vender producto, mostrar inventario, mostrar ventas totales y salir.
3. **Vender Producto:** El usuario puede seleccionar la opción de venta e ingresar el nombre y cantidad del producto. Si el producto y la cantidad son válidos, el sistema procesa la venta.
4. **Consultar Inventario y Ventas Totales:** El usuario puede verificar el inventario o las ventas totales acumuladas seleccionando las opciones correspondientes.
5. **Salir:** Cuando el usuario selecciona la opción de salir, el programa termina y muestra un mensaje de despedida.