

# CAT & TERRE

L A G Studio

## RESUME

Game Concept mettant en avant les chatons-NFT.

François GETE

Game Design

## Table des matières

Fiche descriptive.....	2
Production .....	2
Le jeu .....	2
Références.....	4

## Fiche descriptive

**Titre :** Cat & Terre

**Pitch :** Faites un élevage de vos chatons-NFT et faites évoluer votre ferme en en achetant d'avantage !

**Genre :** Gestion, jeu-incrémental

**Nombre de joueur :** jeu solo

**Public visé :** 25-35 ans, mixte, casual gamers

**Plateforme cible :** Mobile (Smartphone ou tablette)

**Marché ciblé :** marché occidental

**Technologies :** Android studio & three JS (ou Unity3D dans le cas où le jeu et l'application et le jeu doivent se retrouver en un seul programme)

**USP :** utiliser ses propres NFT pour jouer avec.

## Production

**Estimation des ventes :** dépend de l'application mère gérant les NFT. Ce jeu a pour but d'inciter l'achat de NFT.

**Modèle économique :** micro transaction et achat de NFT

**Prix de vente :** gratuit

**Budget :** 10 K \$

**Temps nécessaire :** 1 an




**Echéances :** Été 2023

## Le jeu

**Synopsis :** Vous êtes un éleveur de chatons. Votre ferme permet d'élever uniquement vos chatons-NFT. Pour faire évoluer votre business, achetez d'avantage de chatons-NFT.

**Les intentions :** Les intentions de ce jeu sont simples. Proposer aux utilisateurs un jeu addictif l'incitant fortement à se procurer beaucoup de chatons-NFT et à des prix élevés pour garantir une avancée confortable dans le jeu.

**Les 3C :**

-  **Caméra :** vue du dessus désincarnée permettant de voir la ferme du joueur. Sa navigation en tactile glissé permet de se déplacer. De plus, la sélection des éléments de jeu se font simplement au touché tactile.
-  **Character :** Vous incarné le gérant de la ferme. Votre présence est désincarné et omnisciente.
-  **Contrôles :** Vous manipuler la ferme du bout de vos doigts à la manière d'un Farm Ville. Tout se fait au tactile de votre appareil.

**Condition de victoire :** Il s'agit d'un jeu incrémental. La condition de victoire est sans cesse repoussée par de nouvelles possibilités, de nouvelles améliorations de l'existant ou bien de nouveau NFT à farmer.

**Gameplay :** Le joueur commence avec un seul enclos dans lequel il peut placer un chatons-NFT dans le but d'en faire un élevage. Cet élevage va lui permettre de gagner de l'argent pour améliorer ses installations et acheter plus d'enclos.

Le joueur ne peut placer, dans les enclos, que des chatons-NFT qu'il possède en vrai avec son compte. De plus, les revenus en jeu sont proportionnels aux prix du chatons-NFT. Le joueur est donc incité à faire les meilleurs affaires et à trader.

Les améliorations et achats en jeu prennent du temps mais peuvent être accélérés ou évités par la dépense de diamants. Ces diamants peuvent être obtenus contre du vrai argent dans la boutique.

L'objectif du joueur étant d'améliorer et d'agrandir sa ferme. Processus très long et sans cesse repoussé par l'ajout de contenu lors de mise à jour du jeu.

## Références





