

SHARK DU DU DU DU DU

L A G Studio

RESUME

Game Concept rapide pour l'examen d'automne 2020.

François GETE

Game Design

Table des matières

Fiche descriptive.....	2
Production	2
Le jeu	2

Fiche descriptive

Titre : Baby-Shark Du Du Du Du Du

Pitch : Vous incarnez un bébé requin en vue du dessus qui attaque les baigneurs qui n'ont pas aimé votre chanson.

Genre : vue du dessus, action, arcade, solo

Nombre de joueur : solo en PvE

Public visé : 16-25 ans, mixte, casuel midcore gamer

Plateforme cible : mobile

Marché ciblé : marché occidental

Technologies : Construct 2

USP : un petit requin tout mignon dans un jeu à forte teneur d'hémoglobine.

Production

Estimation des ventes : < 10 K (ambition d'un petit jeu mobile)

Modèle économique : freemium

Prix de vente : gratuit

Budget : < 10 K \$

Temps nécessaire : 6 mois




Echéances : été 2021 (pour les vacances en confinement)

Le jeu

Synopsis : La chanson de Baby-Shark a cartonné dans tout l'océan ! Mais certains humains se moquent de Baby-Shark et font baisser les ventes d'album... Alors pour sauver son succès, Baby-Shark fait le tour des plages pour dévorer un maximum d'humain.

Les intentions : Le jeu a pour but de détendre le joueur quand il revient du travail.

Les 3C :

-  **Caméra** : vue du dessus qui suit le bébé requin
-  **Character** : Baby-Shark, un bébé requin tout mignon mais qui a déjà de belles dents
-  **Contrôles** : Tactile pour déplacer le requin

Condition de victoire : Baby-Shark doit manger le plus possible d'humain pour faire remonter son audimat. Il gagne quand la jauge est remplie.