## Note d'intention

## Contrôles

Déplacements : Z - Q - S - D

Orientation horizontale :  $\leftarrow$   $\rightarrow$ 

Tirer: ESPACE

## Objectifs

Réaliser entièrement en HTML CSS et JS les fonctionnalités principales de DOOM 1 dans l'univers d'Entomocene.

- Un environnement 3D
- Des déplacements (sans verticalité)
- Des cibles sur lesquelles tirer

[BONUS] Intégration de sons.

## Instructions

Pour lancer l'expérience proposée, ouvrez le fichier « index.html » avec un moteur de recherche (de préférence Mozilla Firefox).