

# François GETE

## Compétences

### Gestion de projet

- Analyse de l'existant
- Constitution de cahier des charges
- Démarches d'innovation
- Organisation & planification de projet

### Média

Blender : ●●●●○  
Catia : ●●●●○  
Solidworks : ●●●○○  
Unity : ●●●○○  
Substance : ●●○○○

Web : ●●●●○  
C C# SDL : ●●●●○  
Pascal : ●●●○○  
JavaScript : ●●●○○

### Jeu

- Elaboration de Game Concept
- Utilisation d'outils propres au Game Design
- Développement de jeu vidéo 2D & 3D

### Loisirs



## ETUDIANT

☎ : 06 51 44 49 43

✉ : [françois.gete@gmail.com](mailto:françois.gete@gmail.com)

📍 : Strasbourg

## Parcours professionnel

### Artificier - Europa Park & Belfort

2019-2020

Mise en place du triple feu d'artifice du nouvel an d'Europa Park et du 14 Juillet de Belfort

Avril-Juillet  
2019

### Opérateur - PSA Audincourt

Travail sur ligne de montage Peugeot 308

2017-2018

### Barman - Bar Etudiant Universitaire

Accueil, service et entretien du lieu

Juillet-Août  
2017

### Manœuvre - Super U Héricourt

Echantillonnage, compactage des déchets, inventaire, mise en rayon

## Formations

### Ludus Académie

2019...

Formation informatique, développement et game design

2015-2019

### Formation ingénieur - UTBM

Formation dans différents domaines de l'ingénierie

2015

### Bac STI2D - Lycée Aragon Héricourt

Science technologie de l'industrie et du développement durable, option architecture et construction (avec mention)

## Projets personnels

### ARM



Jeu d'horreur en 3D dans lequel on incarne un employé de bureau de la ARM, entreprise basé dans la paranormal.

### Site web



Développement d'un site web personnel dans lequel seront présentés mes travaux.