

# PARCO FAUNISTICO EUGANEO



## Relazione progetto Tecnologie Web

Anno 2019-2020

### Informazioni sul gruppo

Componenti	Conte Riccardo 1121274
	Corrò Giacomo 1122451
	Fiorese Giulia 1125551
	Tabacchi Erik 1124624

### Informazioni sul sito

Indirizzo sito web

<http://tecweb1920.studenti.math.unipd.it/gcorr>

Email referente gruppo:

[giacomo.corro@studenti.math.unipd.it](mailto:giacomo.corro@studenti.math.unipd.it)

Repository pubblica:

<https://github.com/Fgiulia/progettoTecnologieWeb2019-2020>

Tabella 1: Utenti

Utente	ID	Password
Admin	admin	admin
Utente1	user1	user
Utente2	user2	user
Utente3	user3	user

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Analisi</b>	<b>2</b>
2.1	Utenza . . . . .	2
2.2	Attori . . . . .	2
2.3	Pagine del sito . . . . .	2
2.3.1	Home . . . . .	2
2.3.2	Animali . . . . .	2
2.3.3	Eventi . . . . .	3
2.3.4	Informazioni . . . . .	3
2.3.5	Acquista . . . . .	4
2.3.6	Login e registrazione . . . . .	4
2.3.7	Area Privata . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Fase di Progettazione</b>	<b>5</b>
3.1	Struttura del Sito . . . . .	5
3.2	Database . . . . .	6
<b>4</b>	<b>Fase di Realizzazione</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>Presentazione</b>	<b>8</b>
<b>6</b>	<b>Comportamento</b>	<b>9</b>
<b>7</b>	<b>Fase di Test</b>	<b>10</b>
<b>8</b>	<b>Incontri</b>	<b>11</b>
8.1	Incontro del 03/12/2019 . . . . .	11
8.2	Incontro del 05/12/2019 . . . . .	11
8.3	Incontro del 10/12/2019 . . . . .	11
8.4	Incontro del 20/12/2019 . . . . .	12
8.5	Incontro del 20/01/2020 . . . . .	12
8.6	Incontro del 23/01/2020 . . . . .	12
<b>A</b>	<b>Note per la correzione</b>	<b>13</b>
A.1	Credenziali . . . . .	13
A.2	Popolamento . . . . .	13

## Elenco delle figure

1	Schema del database . . . . .	6
---	-------------------------------	---

## 1 Introduzione

## 2 Analisi

### 2.1 Utenza

L'utenza del sito non può essere inquadrata in un target specifico poiché destinata al pubblico del parco faunistico Euganeo Lungo Piovego il quale non presenta restrizioni o interesse per gruppi definiti. Ciò si traduce nell'esigenza di un sito dalla facile e immediata comprensione e nella piena ottemperanza dei canoni di accessibilità.

### 2.2 Attori

Abbiamo individuato tre tipi di attori:

- **Utente non registrato:** può visitare tutte le pagine del sito, eccetto la pagina "Acquista" e l'area personale; può registrarsi attraverso un apposito form e diventare un utente registrato;
- **Utente registrato:** è un utente che ha i premissi per effettuare acquisti o prenotare la visita agli eventi, può accedere alla propria area riservata avendo la possibilità di visualizzare i propri acquisti e i messaggi;
- **Admin:** è un utente registrato che gode di più permessi di quest'ultimo. Può eliminare e creare eventi, può inserire e eliminare nuovi animali e visualizzare gli acquisti e i messaggi di tutti gli utenti registrati.

### 2.3 Pagine del sito

In questa sezione sono presentate le varie pagine del sito, con le caratteristiche e le funzionalità che devono avere.

#### 2.3.1 Home

La homepage del sito, la prima a cui l'utente accede, deve contenere le 5 W e presenta una breve descrizione del parco. Prevede 3 sezioni:

1. il testo semplice con le informazioni generiche (5W+descrizione);
2. una sezione che mostra il prossimo evento del parco;
3. una sezione con alcune regole da rispettare nel parco.

Se si desidera raggiungere la homepage mentre si sta visitando una pagina interna del sito, è possibile cliccare sulla voce home del menù oppure sul titolo/logo presente nell'header.

#### 2.3.2 Animali

Questa sezione del sito si divide in due pagine:

- tutti gli animali del parco
- i cuccioli

La pagina desiderata si raggiunge cliccando la voce omonima del menù a tendina che appare sotto la voce principale animali. L'utente generico e l'utente loggato vedono e possono interagire allo stesso modo con questa pagina, ovvero possono consultare le informazioni sugli animali semplicemente selezionando e cliccando sopra il nome comune dell'animale. La pagina tutti gli animali prevede la visualizzazione di tutti gli animali (nome comune, nome scientifico foto e descrizione) con la possibilità di scorrere tra tutte le voci, oppure fare una ricerca scegliendo di scrivere in un campo editing il nome dell'animale cercato o di una specie in particolare o scegliere da un menù a tendina una categoria predefinita di animali.

La pagina i cuccioli prevede la visualizzazione dei soli cuccioli (nome proprio ,nome comune, nome scientifico foto e descrizione). L'utente generico e l'utente loggato vedono e possono interagire allo stesso modo con questa pagina, ovvero possono consultare le informazioni sugli animali.

### 2.3.3 Eventi

L'utente generico accede alla pagina eventi cliccando la sezione eventi presente nella navbar, la pagina offre all'utente una panoramica di tutti gli eventi che il parco offre ai visitatori, per ogni evento verranno visualizzate le seguenti informazioni obbligatorie:

- Titolo dell'evento;
- Data in cui l'evento si svolge;
- Prezzo di acquisto del biglietto per l'evento in Euro;
- Una descrizione dell'evento.

La pagina offre inoltre un filtro per visualizzare solo gli eventi che si svolgono nella data scelta dall'utente, per ogni evento vi è inoltre un tasto "PRENOTA ORA" che se usato dall'utente non loggato rimanda alla pagina di login.

**Utente loggato** Nella pagina eventi, l'utente loggato, oltre ad avere a disposizione tutti i casi d'uso dell'utente generico ha a disposizione la possibilità di utilizzare il tasto "PRENOTA ORA" presente per ogni evento, il tasto rimanderà alla pagina acquista con i filtri già preimpostati sull'evento seleziona.

### 2.3.4 Informazioni

L'utente generico accede alla pagina info cliccando la sezione info presente nella navbar, vi è inoltre la possibilità di venire indirizzati direttamente alla sezione contatti della pagina cliccando sul link contatti che viene visualizzata passando il cursore sulla sezione info. La pagina offre informazioni e servizi utili all'utente come: L'indirizzo del parco, la mappa con le indicazioni per raggiungere il parco importata da Google Maps, nonostante non sia supportata da XHTML 1.0 Strict è stato scelto di tenerla dato che è compatibile con la maggior parte dei browser e fornisce un servizio non indifferente all'utente che visita la pagina.

- Un indirizzo email;
- Un numero di telefono;
- Un numero di fax;

- Una mappa con le indicazioni per raggiungere il parco importata da Google Maps, nonostante non sia supportata da XHTML 1.0 Strict è stato scelto di tenerla dato che è compatibile con la maggior parte dei browser e fornisce un servizio non indifferente all'utente che visita la pagina;
- Un form che l'utente può utilizzare per mandare messaggi al personale del parco.

Il form è composto dai campi nome, cognome, email e messaggio da completare obbligatoriamente oltre ad un campo telefono opzionale, dopo essere stato inoltrato il form esegue uno script php per inviare il messaggio in una sezione dedicata del database.

### **2.3.5 Acquista**

### **2.3.6 Login e registrazione**

Un utente non registrato ha la possibilità di registrarsi cliccando il link presente nella pagina Login, raggiungibile cliccando la corrispondente voce del menù. Se si è registrati, si può effettuare il login con le sue credenziali (email e password) e accedere alla proprio area personale.

### **2.3.7 Area Privata**

L'area privata è diversa a seconda del tipo di utente che ha effettuato. Definiamo "Area personale" l'area privata di un utente generico registrato e loggato; definiamo "Area amministratore" l'area privata di un utente amministratore.

**Area personale** Un utente generico che accede alla sua area privata, come prima pagina vedrà le azioni rapide che può eseguire, come leggere i messaggi, fare acquisti o contattare l'amministratore. Attraverso il "Pannello Gestione" potrà navigare all'interno dell'area privata e accedere alle sottosezioni presenti, ovvero i messaggi, i proprio acquisti (biglietti ed eventi) e visualizzare i propri dati personali.

**Area amministratore** L'area privata dell'utente amministratore presenta due importanti funzionalità: l'inserimento e la cancellazione di un evento o animale. Per l'inserimento è sufficiente cliccare sui pulsanti presenti nelle "Azioni Rapide", mentre nelle sottosezioni dell'area amministrazione "Eventi" e "Animali", l'amministrazione può consultare ed eliminare i dati presenti nel database. Può inoltre consultare gli acquisti e i messaggi di tutti gli utenti registrati.

## **3 Fase di Progettazione**

### **3.1 Struttura del Sito**

In questa sezione presentiamo una prima bozza grafica delle varie pagine del sito. Ciò ci è servito per avere un'idea generale sull'aspetto che dovrà avere il sito e per avere una base da cui partire per lo sviluppo del layout. La struttura della gerarchia del sito è suddivisa in pagine, alcune delle quali hanno delle sottopagine:

- Home;
- Animali:
  - Tutti gli animali;
  - Cuccioli
- Eventi;
- Informazioni;
- Acquista;
- Area privata;
  - Area amministratore/Area personale;
  - Eventi (solo amministratore);
  - Animali (solo amministratore);
  - Biglietti Acquistati (solo amministratore);
  - Eventi Prenotati (solo amministratore);
  - Acquisti (solo amministratore);
  - Messaggi
  - Dati Personali (solo amministratore).



## 3.2 Database

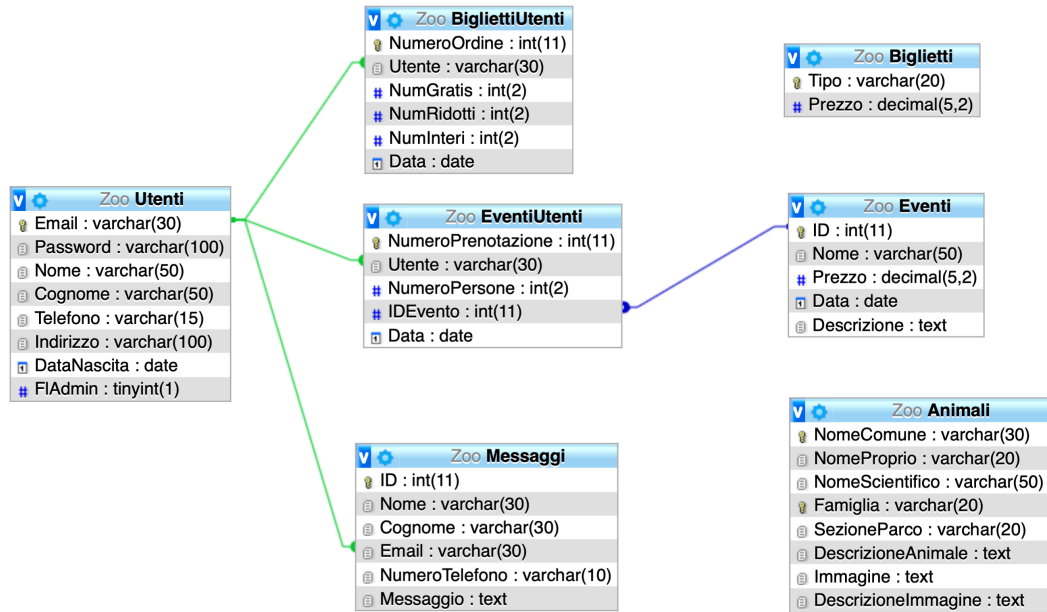


Figura 1: Schema del database

## 4 Fase di Realizzazione

Di seguito si elencano le parti realizzate da ciascun componente del gruppo:

- Conte Riccardo:
  1. pagine HTML: acquista;
  2. CSS pagine HTML: acquista;
  3. script PHP: acquistaBiglietti, prenotaEventi;
  4. pagine PHP: acquista;
  5. parte del database.
- Corrò Giacomo:
  1. pagine HTML: areaPrivata, login, nuovoAnimale, nuovoEvento, registrati, paginaVuota;
  2. CSS pagine HTML areaPrivata, login e paginaVuota, CSS del menù;
  3. script PHP: login, registrazione, eliminaAnimale, eliminaEvento, alcune funzioni contenute nel file sqlInteractions.php, alcune funzioni contenute nel file modulesInit.php;
  4. pagine PHP: areaPrivata, login, registrati, paginaVuota;
  5. parte del database.
- Fiorese Giulia:
  1. pagine HTML: home, animali, cuccioli;
  2. CSS pagine HTML home, animali, cuccioli, vari form e del menù;
  3. script PHP: parte di salvaEvento, salvaAnimale, gran parte delle funzioni contenute nel file sqlInteractions.php, gran parte delle funzioni contenute nel file modulesInit.php;
  4. pagine PHP: home, animali, cuccioli, salvaEvento, salvaAnimale;
  5. parte del database.
- Tabacchi Erik:
  1. pagine HTML: info, eventi;
  2. CSS pagine HTML info e eventi;
  3. script PHP: invioMessaggio, parte di salvaEvento, salvaAnimale, alcune funzioni contenute nel file sqlInteractions.php, alcune funzioni contenute nel file modulesInit.php;
  4. pagine PHP: info, eventi;
  5. parte del database.

Per quanto riguarda la relazione, ognuno ha scritto la parte relativa alla proprio sezione del sito. Le parti generali della relazione sono state scritto da Fiorese Giulia e Corrò Giacomo e in parte in collaborazione tra tutti i membri del gruppo.

## 5 Presentazione

## 6 Comportamento

## 7 Fase di Test

Tutte le pagine e il relativo codice sono stati sottoposti a una validazione attraverso i seguenti strumenti:

- Validatore online w3 per il CSS <https://jigsaw.w3.org/css-validator/>;
- Validatore online w3 per l'HTML <https://validator.w3.org/>;
- Contrast Analyzer: per verificare che i colori usati <https://webaim.org/resources/contrastchecker/>.

Il sito è stato inoltre testato sui seguenti browser, con una compatibilità totale garantita:

- Safari;
- Microsoft Internet Explorer/Edge;
- Microsoft Edge (beta) basato su Chromium;
- Google Chrome;
- Mozilla Firefox.

## 8 Incontri

In questa sezione abbiamo voluto riportare gli incontri che sono avvenuti tra i membri del gruppo, per tenere traccia del lavoro svolto durante la realizzazione del progetto. Questi incontri ci sono serviti per discutere al meglio le varie fasi di sviluppo del progetto e per discutere le varie problematiche insorte. Inoltre ci siamo serviti di un gruppo Telegram per le comunicazioni e per tener traccia dell'avanzamento delle varie fasi del progetto.

### 8.1 Incontro del 03/12/2019

Durata: 15.30-18.00

Primo incontro: esposizione generale sul sito (tematica, utenti) e condivisione della propria esperienza sullo sviluppo. Sono stati affrontati i seguenti punti:

- **nome gruppo:** "Le nutrie";
- **nome sito:** "Parco faunistico euganeo";
- **strumenti da utilizzare:**
  - **GitHub:** per il versionamento;
  - **Visual Studio Code:** editor per la scrittura del codice;
  - **Draw.io:** usato per UML e bozza grafica del sito;
  - **Telegram:** per le comunicazioni interne al gruppo;

In questo primo incontro è stata fatta un'analisi preliminare del sito e delle sue funzionalità, come pagine del sito, le interazioni che un utente può avere con esso, il metodo di sviluppo, ecc. Un'analisi più approfondita verrà fatta individualmente da ogni membro, secondo la seguente suddivisione:

- Giacomo: Area privata
- Riccardo: Acquisti
- Giulia: Home e Animali
- Erik: Eventi e Info

### 8.2 Incontro del 05/12/2019

Durata: 15.30-17.00

Esposizione analisi delle pagine del sito, discussione generale sulle funzionalità e approvazione delle bozze grafiche. Si è scelto di usare pagine HTML pure e di creare i vari elementi servendosi di script PHP, prendendo i dati da un Database.

### 8.3 Incontro del 10/12/2019

Durata: 15.00-18.00

Progettazione database, discussione di problemi sorti durante l'analisi delle funzionalità del sito. Compilazione di un documento excel con i macrotask da svolgere. Prima fase di progettazione del sito, con scelta del layout grafico del sito e dei colori da utilizzare. Scelta dell'organizzazione dei file inerenti al sito web all'interno della repository, che verranno divisi in: HTML, JavaScript e PHP.

Suddivisione del lavoro e inizio sviluppo del sito.

#### **8.4 Incontro del 20/12/2019**

Durata: 15.00-16.30 Verifica dell'avanzamento del sito web: analisi del corretto sviluppo, discussione e risoluzioni dei problemi e/o dubbi riscontrati durante questa prima fase di sviluppo. Pianificazione del lavoro fino alla data del prossimo incontro, fissata per il giorno Martedì 14 Gennaio 2020.

#### **8.5 Incontro del 20/01/2020**

Durata: 15.30-18.30 Verifica dell'effettivo stato di avanzamento del sito. Analisi delle parti e delle funzionalità mancanti o incomplete. Primo test generale del corretto funzionamento dei vari form e delle pagine del sito. Test visualizzazione su vari browser e dispositivi diversi.

#### **8.6 Incontro del 23/01/2020**

Durata: 15.30-17.00 Caricamento del sito sul server del dipartimento, con sistemazione di puntamenti e connessione al DB. Creazione e popolamento database sul server. Verifica del corretto funzionamento del sito in tutte le sue parti. Stesura di una lista di errori o imperfezioni riscontrati.

## A Note per la correzione

### A.1 Credenziali

### A.2 Popolamento