

PARCO FAUNISTICO EUGANEO



Relazione progetto Tecnologie Web

Anno 2019-2020

Informazioni sul gruppo

Componenti	Conte Riccardo 1121274
	Corrò Giacomo 1122451
	Fiorese Giulia 1125551
	Tabacchi Erik 1124624

Informazioni sul sito

Indirizzo sito web <http://tecweb1920.studenti.math.unipd.it/rconte>

Email referente gruppo:

Repository pubblica:

<https://github.com/Fgiulia/progettoTecnologieWeb2019-2020>

Tabella 1: Utenti

Utente	ID	Password
Admin	admin	admin
Utente1	user1	user
Utente2	user2	user
Utente3	user3	user

Indice

1	Introduzione	1
2	Analisi	2
2.1	Utenza	2
2.2	Attori	2
2.3	Pagine del sito	2
2.3.1	Home	2
2.3.2	Animali	2
2.3.3	Eventi	3
2.3.4	Informazioni	3
2.3.5	Acquista	3
2.3.6	Login e registrazione	3
2.3.7	Area Privata	3
3	PagineDelSito	4
4	Database	5
5	Incontri	6
5.1	Incontro del 03/12/2019	6
5.2	Incontro del 05/12/2019	6
5.3	Incontro del 10/12/2019	6
5.4	Incontro del 20/12/2019	7
5.5	Incontro del 20/01/2020	7
5.6	Incontro del 23/01/2020	7

1 Introduzione

2 Analisi

2.1 Utenza

L'utenza del sito non può essere inquadrata in un target specifico poichè destinata al pubblico del parco faunistico Euganeo Lungo Piovego il quale non presenta restrizioni o interesse per gruppi definiti. Ciò si traduce nell'esigenza di un sito dalla facile e immediata comprensione e nella piena ottemperanza dei canoni di accessibilità.

2.2 Attori

Abbiamo individuato tre tipi di attori:

- **Utente non registrato:** può visitare tutte le pagine del sito, eccetto la pagina "Acquista" e l'area personale; può registrarsi attraverso un apposito form e diventare un utente registrato;
- **Utente registrato:** è un utente che ha i premissi per effettuare acquisti o prenotare la visita agli eventi, può accedere alla propria area riservata avendo la possibilità di visualizzare i propri acquisti e i messaggi;
- **Admin:** è un utente registrato che gode di più permessi di quest'ultimo. Può eliminare e creare eventi, può inserire e eliminare nuovi animali e visualizzare gli acquisti e i messaggi di tutti gli utenti registrati.

2.3 Pagine del sito

2.3.1 Home

La homepage del sito, la prima a cui l'utente accede, deve contenere le 5 W e presenta una breve descrizione del parco. Prevede 3 sezioni:

1. il testo semplice con le informazioni generiche (5W+descrizione);
2. una sezione che mostra il prossimo evento del parco;
3. una sezione con alcune regole da rispettare nel parco.

Se si desidera raggiungere la homepage mentre si sta visitando una pagina interna del sito, è possibile cliccare sulla voce home del menù oppure sul titolo/logo presente nell'header.

2.3.2 Animali

Questa sezione del sito si divide in due pagine:

- tutti gli animali del parco
- i cuccioli

La pagina desiderata si raggiunge cliccando la voce omonima del menù a tendina che appare sotto la voce principale animali. L'utente generico e l'utente loggato vedono e possono interagire allo stesso modo con questa pagina, ovvero possono consultare le informazioni sugli animali semplicemente selezionando e cliccando sopra il nome comune dell'animale. La pagina tutti gli animali prevede la visualizzazione di tutti gli animali (nome comune, nome scientifico foto e descrizione) con la possibilità di

scorrere tra tutte le voci, oppure fare una ricerca scegliendo di scrivere in un campo editing il nome dell'animale cercato o di una specie in particolare o scegliere da un menù a tendina una categoria predefinita di animali.

La pagina i cuccioli prevede la visualizzazione dei soli cuccioli (nome proprio ,nome comune, nome scientifico foto e descrizione). L'utente generico e l'utente loggato vedono e possono interagire allo stesso modo con questa pagina, ovvero possono consultare le informazioni sugli animali.

2.3.3 Eventi

2.3.4 Informazioni

2.3.5 Acquista

2.3.6 Login e registrazione

Un utente non registrato ha la possibilità di registrarsi cliccando il link presente nella pagina Login, raggiungibile cliccando la corrispondente voce del menù. Se si è registrati, si può effettuare il login con le sue credenziali (email e password) e accedere alla proprio area personale.

2.3.7 Area Privata

L'area privata è diversa a seconda del tipo di utente che ha effettuato. Definiamo "Area personale" l'area privata di un utente generico registrato e loggato; definiamo "Area amministratore" l'area privata di un utente amministratore.

Area personale Un utente generico che accede alla sua area privata, come prima pagina vedrà le azioni rapide che può eseguire, come leggere i messaggi, fare acquisti o contattare l'amministratore. Attraverso il "Pannello Gestione" potrà navigare all'interno dell'area privata e accedere alle sottosezioni presenti, ovvero i messaggi, i proprio acquisti (biglietti ed eventi) e visualizzare i propri dati personali.

Area amministratore L'area privata dell'utente amministratore presenta due importanti funzionalità: l'inserimento e la cancellazione di un evento o animale. Per l'inserimento è sufficiente cliccare sui pulsanti presenti nelle "Azioni Rapide", mentre nelle sottosezioni dell'area amministrazione "Eventi" e "Animali", l'amministrazione può consultare ed eliminare i dati presenti nel database. Può inoltre consultare gli acquisti e i messaggi di tutti gli utenti registrati.

3 PagineDelSito

4 Database

5 Incontri

In questa sezione abbiamo voluto riportare gli incontri che sono avvenuti tra i membri del gruppo, per tenere traccia del lavoro svolto durante la realizzazione del progetto. Questi incontri ci sono serviti per discutere al meglio le varie fasi di sviluppo del progetto e per discutere le varie problematiche insorte. Inoltre ci siamo serviti di un gruppo Telegram per le comunicazioni e per tener traccia dell'avanzamento delle varie fasi del progetto.

5.1 Incontro del 03/12/2019

Durata: 15.30-18.00

Primo incontro: esposizione generale sul sito (tematica, utenti) e condivisione della propria esperienza sullo sviluppo. Sono stati affrontati i seguenti punti:

- **nome gruppo:** "Le nutrie";
- **nome sito:** "Parco faunistico euganeo";
- **strumenti da utilizzare:**
 - **GitHub:** per il versionamento;
 - **Visual Studio Code:** editor per la scrittura del codice;
 - **Draw.io:** usato per UML e bozza grafica del sito;
 - **Telegram:** per le comunicazioni interne al gruppo;

In questo primo incontro è stata fatta un'analisi preliminare del sito e delle sue funzionalità, come pagine del sito, le interazioni che un utente può avere con esso, il metodo di sviluppo, ecc. Un'analisi più approfondita verrà fatta individualmente da ogni membro, secondo la seguente suddivisione:

- Giacomo: Area privata
- Riccardo: Acquisti
- Giulia: Home e Animali
- Erik: Eventi e Info

5.2 Incontro del 05/12/2019

Durata: 15.30-17.00

Esposizione analisi delle pagine del sito, discussione generale sulle funzionalità e approvazione delle bozze grafiche. Si è scelto di usare pagine HTML pure e di creare i vari elementi servendosi di script PHP, prendendo i dati da un Database.

5.3 Incontro del 10/12/2019

Durata: 15.00-18.00

Progettazione database, discussione di problemi sorti durante l'analisi delle funzionalità del sito. Compilazione di un documento excel con i macrotask da svolgere. Prima fase di progettazione del sito, con scelta del layout grafico del sito e dei colori da utilizzare. Scelta dell'organizzazione dei file inerenti al sito web all'interno della repository, che verranno divisi in: HTML, JavaScript e PHP.

Suddivisione del lavoro e inizio sviluppo del sito.

5.4 Incontro del 20/12/2019

Durata: 15.00-16.30 Verifica dell'avanzamento del sito web: analisi del corretto sviluppo, discussione e risoluzioni dei problemi e/o dubbi riscontrati durante questa prima fase di sviluppo. Pianificazione del lavoro fino alla data del prossimo incontro, fissata per il giorno Martedì 14 Gennaio 2020.

5.5 Incontro del 20/01/2020

Durata: 15.30-18.30 Verifica dell'effettivo stato di avanzamento del sito. Analisi delle parti e delle funzionalità mancanti o incomplete. Primo test generale del corretto funzionamento dei vari form e delle pagine del sito. Test visualizzazione su vari browser e dispositivi diversi.

5.6 Incontro del 23/01/2020

Durata: 15.30-17.00 Caricamento del sito sul server del dipartimento, con sistemazione di puntamenti e connessione al DB. Creazione e popolamento database sul server. Verifica del corretto funzionamento del sito in tutte le sue parti. Stesura di una lista di errori o imperfezioni riscontrati.