



# Parco faunistico euganeo

Progetto del corso di Tecnologie Web

Le Nutrie Group

A.A. 2019/2020

## Informazioni sul gruppo

Membri	Conte Riccardo 1121274
	Corrò Giacomo 1122451
	Fiorese Giulia 1125551
	Tabacchi Erik 1124624

**Referente**

**Utenti**

*Amministratore:*

*Utente generico:*

## Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Incontri</b>	<b>3</b>
2.1	Incontro del 03/12/19	3
2.2	Incontro del 05/12/19	3
2.3	Incontro del 10/12/19	3

## 1 Introduzione

## 2 Incontri

### 2.1 Incontro del 03/12/19

Durata: 15.30-18.00

Primo incontro: esposizione generale sul sito (tematica, utenti) e condivisione della proprio esperienza sullo sviluppo. Sono stati affrontati i seguenti punti:

- **nome gruppo:** "Le nutrie";
- **nome sito:** "Parco faunistico euganeo";
- **strumenti da utilizzare:**
  - **GitHub:** per il versionamento;
  - **Visual Studio Code:** editor per la scrittura del codice;
  - **Draw.io:** usato per UML e bozza grafica del sito;
  - **Telegram:** per le comunicazioni interne al gruppo;

In questo primo incontro è stata fatta un'analisi preliminare del sito e delle sue funzionalità, come pagine del sito, le interazioni che un utente può avere con esso, il metodo di sviluppo, ecc. Un'analisi più approfondita verrà fatta individualmente da ogni membro, secondo la seguente suddivisione:

- Giacomo: Area privata
- Riccardo: Acquista
- Giulia: Home e Animali
- Erik: Eventi e Info

### 2.2 Incontro del 05/12/19

Durata: 15.30-17.00

Esposizione analisi delle pagine del sito, discussione generale sulle funzionalità e approvazione delle bozze grafiche. Si è scelto di usare pagine HTML pure e di creare i vari elementi servendosi di script PHP, prendendo i dati da un Database.

### 2.3 Incontro del 10/12/19

Durata: 15.00-18.00

Progettazione database, discussione di problemi sorti durante l'analisi delle funzionalità del sito. Compilazione di un documento excel con i macrotask da svolgere. Prima fase di progettazione del sito, con scelta del layout grafico del sito e dei colori da utilizzare. Scelta dell'organizzazione dei file inerenti al sito web all'interno della repository, che verranno divisi in: HTML, JavaScript e PHP.