BlackJack Game

- มีผู้เล่น 2 คน (ในที่นี้จะเป็น player กับ Bot)
 - มีการบันทึกชื่อ player และ ชื่อ Bot ตลอดทั้ง Game
- กฏ BlackJack
 - มีการ์ดเลขชุดเดียว 12 ใบ และแต่ละใบมีเลขกำกับอยู่แค่หนึ่งเลข (1-12)
 - นำค่าเลขบนการ์ดที่ได้มาบวกกันให้ได้ใกล้ 21 มากที่สุด ใครใกล้มากสุดชนะ โดย เงื่อนไขการแพ้-ชนะมีดังนี้
 - ถ้า player มีค่า > Bot player ชนะ
 - ถ้า player มีค่า < Bot player แพ้
 - ถ้า player มีค่า = Bot เสมอ
 - ถ้า ค่าของทั้ง 2 ฝ่าย > 21 ให้ถือว่า เสมอ
 - ใน 1 Game จะมี n Round และใน 1 Round จะมีสูงสุดได้ 8 Turn (ขึ้นอยู่กับการ ตัดสินใจของผู้เล่น)
 - ใน 1 Round
 - ชนะ = 1 แต้ม
 - แพ้ และ เสมอ = 0 แต้ม
- วิธีการเล่น BlackJack
 - Turn 0
 - เริ่มเกมผู้เล่นทั้ง 2 ฝ่ายจะได้รับการ์ดตัวเลขจากชดเดียวกันคนละ 2 ใบแบบสม
 - ใบที่ 1 ของแต่ละฝ่ายจะถูกปิดไว้ไม่มีใครรู้
 - ใบที่ 2 และใบอื่น ๆ (ถ้าจั่วต่อ) ของแต่ละฝ่ายจะถูกเปิดให้เห็น
- *** Bot จะรู้ค่าของใบที่ 1 (แค่จะไม่แสดงให้ผู้เล่นเห็น)
 - Turn 1 (player)
 - จะมีตัวเลือกให*้*ผู้เล่นเลือกระหว่าง ***Draw และ ***Stop
- *** Draw จะเป็นการจั่วการ์ดเลขขึ้นมาแล้วบวกค่าเพิ่มตามเลข และ End Turn ทันที
- *** Stop จะเป็นการ End Turn ทันที
 - Turn 2 (Bot)
 - Bot จะหาผลลัพธ์(result)ของการ์ด และ Check เงื่อนไขดังนี้เพื่อใช้เลือก Draw และ Stop
 - ถ้า result < 18 จะเลือก Draw และแสดงคำว่า Draw ให้ผู้เล่นเห็น
 - ถ้า result >= 18 จะเลือก Stop และแสดงคำว่า Stop ให้ผ้เล่นเห็น
 - Turn odd จะเป็นของ player
 - Turn even จะเป็นของ Bot
 - Round จะยติก็ต่อเมื่อ ทั้ง 2 ฝ่ายเลือก Stop ทั้งค่
 - เปิดการ์ดที่ปิดอยู่ และแสดงค่าของทั้ง 2 ฝ่าย
 - ประกาศผลการแข่งขัน บันทึกไว้ในแต่ละ Round
 - ถ้าผลคือ ชนะ: Round n (player name) is WINNER.
 - ถ้าผลคือ แพ้: Round n (Bot name) is WINNER.
 - ถ้าผลคือ เสมอ: Round n is Draw.
 - เริ่ม Round ใหม่
 - ฝ่ายใดได้ 2 แต้มก่อนเป็นผ้ชนะ
 - Player ชนะ: The Champion this Game is (player Name)
 - Bot ชนะ: The Champion this Game is (Bot Name)