CAT THE TRAP

Gameplay

* พื้นที่ของแมวจะมีขนาด 11x11 ช่อง และมี Blocks แทรกอยู่ในพื้นที่
* มี 3 Level 1, 2, 3 โดยแต่ละ Level ต่างกันที่จำนวน Blocks ที่ลดลง
  + Level 1 - 16 blocks
  + Level 2 - 12 blocks
  + Level 3 - 8 blocks
* กดลงบนช่องพื้นที่ว่างเพื่อเป็นการวาง Blocks ไม่ให้แมวไปยังช่องนั้น หรือขวางทางไว้
* กดหนึ่งช่องแมวขยับ 1 ช่อง
* จำกัดเวลาในการวาง Blocks 10 วินาที
  + หากไม่วางภายในเวลาที่กำหนดแมวจะได้เดินฟรี 1 ช่อง
  + หากวางภายในเวลาที่กำหนดเวลาจะถูก reset
* หากสามรถวาง Blocks ล้อมรอบเพื่อขังแมวไว้ได้จะถือว่าชนะเกม
  + หากชนะในแต่ละ Level ก็จะสามรถไปยังด่านถัดไปได้
* หากแมวไปถึงยังช่องใดช่องหนึ่งที่อยู่บริเวณรอบนอกของพื้นที่ก็จะถือว่าแพ้เกม
  + หากแพ้ในแต่ละ Level สามรถเริ่มเล่นใหม่ใน Level นั้นได้