

Diogo Pereira

Habilidades:

Fortes: HTML, CSS, Javascript, React.js, Redux, Zod, Next.js, Typescript, Tailwind, Styled-Components, Git.

Básico, outras stacks: C#, MonoGame, C++, Node.js, JWT, Express, SQL(SQLite, MySQL, PostgreSQL).

Objetivo: Desenvolvedor Front-End

Projetos Pessoais:

Devy | Aplicativo desktop(windows) que reproduz sons ambiente de fundo

<https://github.com/FhillSlinger/devy>

- Utilizado Tauri, uma tecnologia nova no mercado que permite criar aplicativos desktop utilizando as mesmas tecnologias utilizadas na Web.
- Git LFS utilizado para armazenar os arquivos de som no Github.
- Utilizado, React.js, Typescript, Styled-Components.

Pixarti | Aplicativo web que permite você criar pixelarts utilizando apenas CSS

<https://pixarti.vercel.app/>

- O meu objetivo ao criar este aplicativo era estudar mais sobre os eventos do DOM.
- Utilizado, React.js, Typescript, Styled-Components.

Nosferatu | Aplicativo web com a temática do anime Tsuki To Laika To Nosferatu

<https://nosferatu.vercel.app/>

- O meu objetivo ao criar este aplicativo era me aprofundar mais no CSS, mais especificamente na criação de cenários landscape.
- Utilizado, React.js, Typescript, Styled-Components.

Experiência Profissional:

Projetos freelance pequenos:

- Já cheguei a trabalhar como freelance para sites de animes, na criação de micro-serviços utilizando Node.js, durante essas experiências eu consegui aprender sobre as tecnologias, OAuth2, FFmpeg e Testes unitários.
- Trabalhei durante 7 meses para um servidor de Minecraft na criação de plugins, foi a primeira vez que tive contato com a programação, então aprendi sobre diversas técnicas e paradigmas de programação, POO, Programação funcional e Programação orientada a eventos.

Educação e Idiomas:

- Ensino médio completo
- Inglês intermediário(somente escrita e leitura)