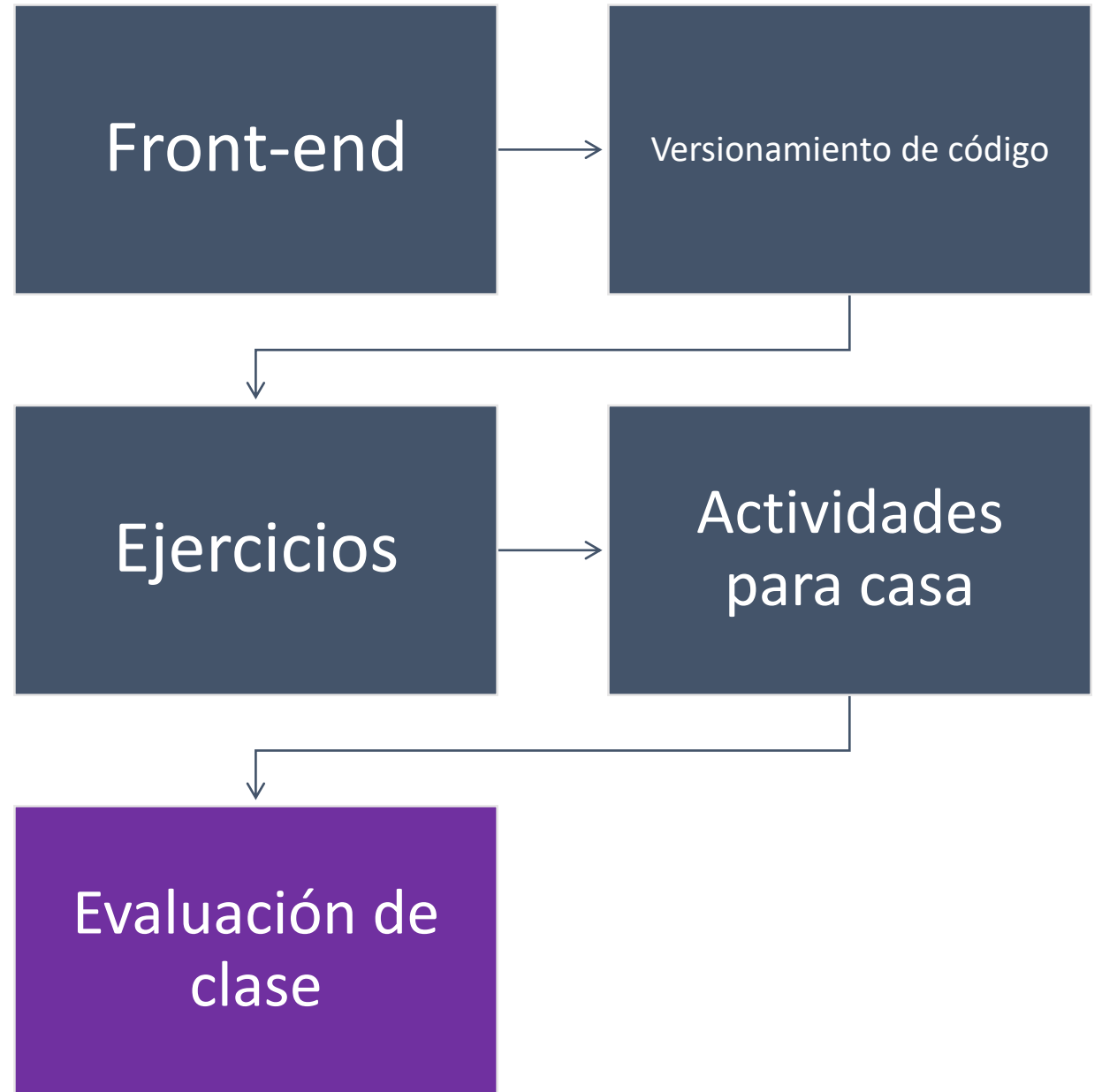




# S02 – Front-end y versionamiento de código

Ing. Jonathan Chavez  
Programación I

# Agenda de la semana



¿Qué lenguajes debemos aprender para construir el front-end de una aplicación Web?

# Para construir lo que ve el usuario (front-end)

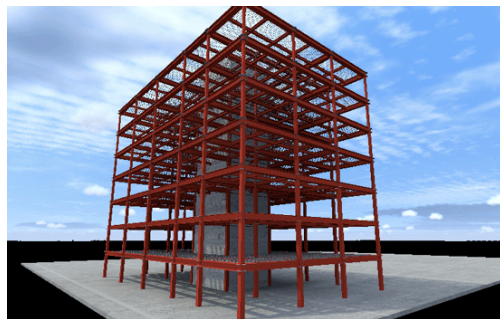
**HTML**



**CSS**



**JS**



**Estructura**



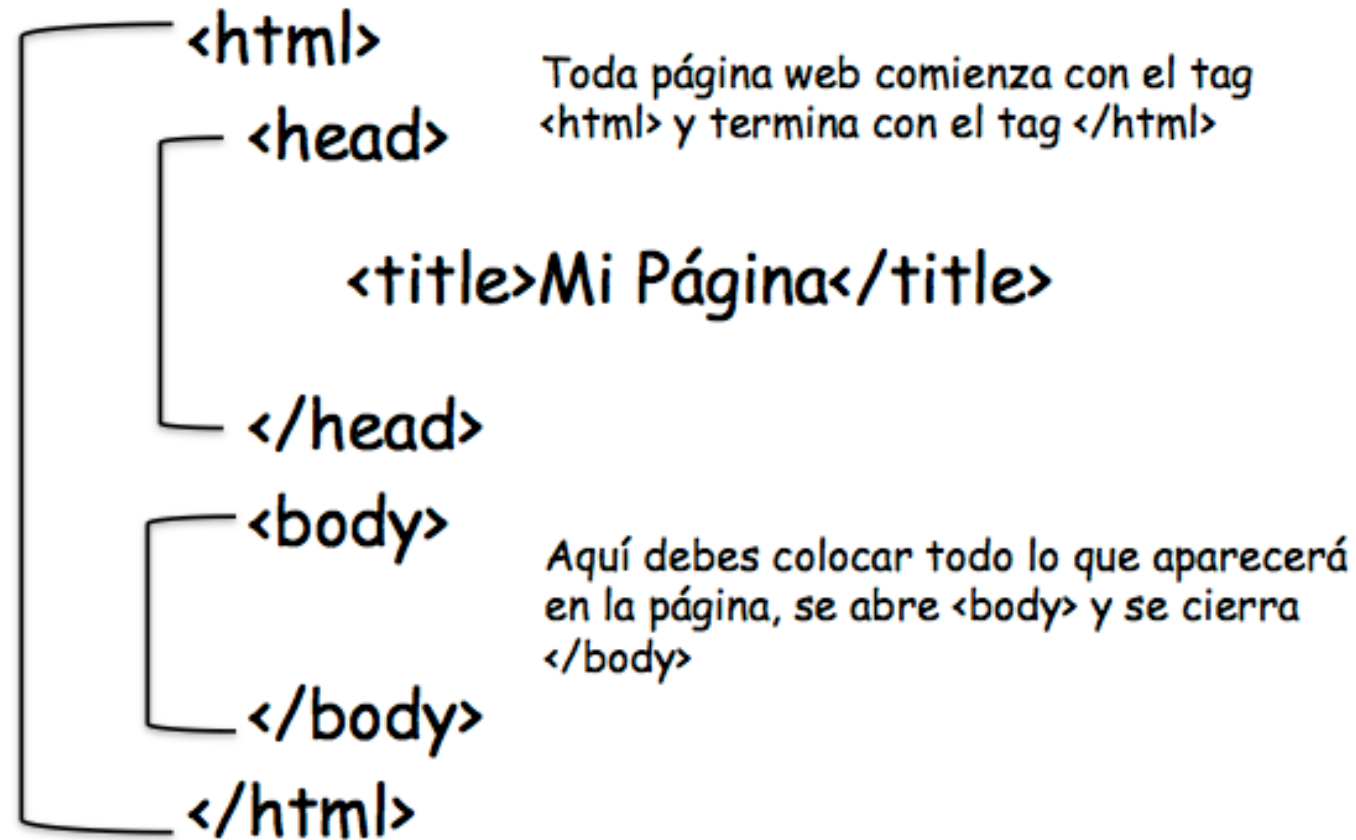
**Estilo**



**Comportamiento**

# Recordando HTML

## Estructura



# Ejemplos de doctype

- HTML 5

```
<!DOCTYPE html>
```

- HTML 4.01 Strict

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

# Etiquetas básicas en HTML

Etiqueta "p":

Se utiliza para renderizar un párrafo.

```
<p>Contenido de mi párrafo</p>
```

Etiqueta "strong":

Se utiliza para enfatizar un texto.

```
Un contenido con <strong>algo importante</strong>
```

Etiqueta "a":

Se utiliza para renderizar un hipervínculo.

```
<a href="http://www.google.com">Ir a google</a>
```

Etiqueta "br":

Se utiliza para renderizar un salto de línea.

```
<br />
```

# Etiquetas básicas en HTML

Etiqueta "img":

Se utiliza para renderizar una imagen.

```

```

Etiqueta "h1":

Se utiliza para renderizar un encabezado de primer nivel.

```
<h1>Encabezado de primer nivel</h1>
```

Etiqueta "h2":

Se utiliza para renderizar un encabezado de segundo nivel.

```
<h2>Encabezado de primer nivel</h2>
```



# Ejercicio 01 - Errores comunes

Detecte los errores que invalidan a este documento HTML:

```
<html>

  <head></head>

  <body>

    <h1>Errores comunes en HTML</h1>

    <p>El presente es un ejemplo de errores comunes en HTML

    <p>No todo es lo que parece pero es importante</strong></p>

    <p><img src=errores.jpg title=errores></img></p>

    <p>Para más información, visite:

    <a href="Errores comunes">http://errores.com/comunes.html</a></p>

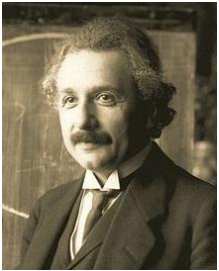
  </body>

</html>
```

# Ejercicio 01 - Documento HTML válido

Utilice solo las etiquetas `<h1>`, `<img />`, `<p>`, `<strong>` y `<a>`.

## Albert Einstein



Albert Einstein (14 de marzo de 1879 - 18 de abril de 1955) fue un físico alemán de origen judío, nacionalizado después suizo y estadounidense. **Está considerado como el científico más importante del siglo XX.**

En 1905, cuando era un joven físico desconocido, empleado en la Oficina de Patentes de Berna, publicó su teoría de la relatividad especial. En ella incorporó, en un marco teórico simple fundamentado en postulados físicos sencillos, conceptos y fenómenos estudiados antes por Henri Poincaré y por Hendrik Lorentz. Ese año publicó otros trabajos que sentarían bases para la física estadística y la mecánica cuántica.

Fuente: [http://es.wikipedia.org/wiki/Albert\\_Einstein](http://es.wikipedia.org/wiki/Albert_Einstein)

# Ejercicio 02 – Crear una página Web con Bootstrap

# Versionamiento de código

# Verificando instalación de git

- Antes de iniciar un proyecto con git, se debe verificar la instalación de git sobre la pc de trabajo con el siguiente comando:

`git --version`

- En caso git no esté instalado, se puede descargar de:

<https://git-scm.com/downloads>

# Configurando Git por primera vez

- Es importante establecer la identidad de la persona que generará versiones de código. Para realizar esta tarea, ejecutaremos 2 comandos:

```
git config --global user.name "Nombre Apellido"
```

```
git config --global user.email correo@dominio.com
```

# GitHub.com

- GitHub es una plataforma social de desarrollo de software que permite crear y gestionar repositorios Git remotos de manera pública o privada.
- GitHub almacenará la copia principal del repositorio de código.

# Principales operaciones

- Al trabajar con repositorios remotos, hay 4 operaciones básicas que utilizaremos:
  - **Clonar:** Permite descargar una copia del repositorio remoto y mantener un vínculo hacia ella.
  - **Pull:** \_\_\_\_\_
  - **Commit:** \_\_\_\_\_
  - **Push:** \_\_\_\_\_



# Repaso

1. ¿Qué significa HTML?
2. ¿Qué diferencia hay entre HTML / CSS / JS?
3. ¿Para qué sirve el doctype de un documento HTML?
4. ¿Para qué sirve el versionamiento de código?
5. ¿Qué operaciones básicas de Git hemos revisado hoy?

# Actividades para casa

- Hacer un resumen ejecutivo del capítulo 1.1, 1.2, 1.3 y 1.6 del libro: <https://git-scm.com/book/es/v2>

# Evaluación de la semana