

Créez une classe Animaux avec comme attribut de classe une ArrayList typée Animal

Dans cette classe, créez un attribut de classe pour trier la liste par nom et un autre pour trier la liste par âge : utilisez l'interface Comparator qui contient la méthode compare.

Dans le Main, remplissez la liste avec des chiens et des oiseaux en alternant les 2 classes.

Affichez-la en la triant par nom puis par âge en utilisant la méthode Collections.sort, spécifiez la classe dont provient l'objet courant et comptez le nombre d'occurrences de chaque classe

Pour ceux qui veulent aller plus loin dans les tris :

- Utilisez une méthode lambda qui utilise la méthode compareTo
- Utilisez la méthode comparing (regarder la méthode thenComparing pour trier sur un 2<sup>ème</sup> critère
- Faites une classe static dans votre classe Animaux qui implement la classe Comparator

Trouvez si un objet se trouve dans la liste et si oui, donnez son index

- Avec la méthode contains puis la méthode indexOf
- Si il existe, changez le nom de l'animal et affichez de nouveau la liste