



Développement serveur Java

Moteur de rendu de document - Thymeleaf

1. Généralités

1. Moteur de rendu de document
2. Architecture Spring
3. Exemple de rendu

2. Template Thymeleaf

1. Attributs
2. Expression SpEL

3. Système de Layout

1. Fragments
2. Thymeleaf Layout Dialect

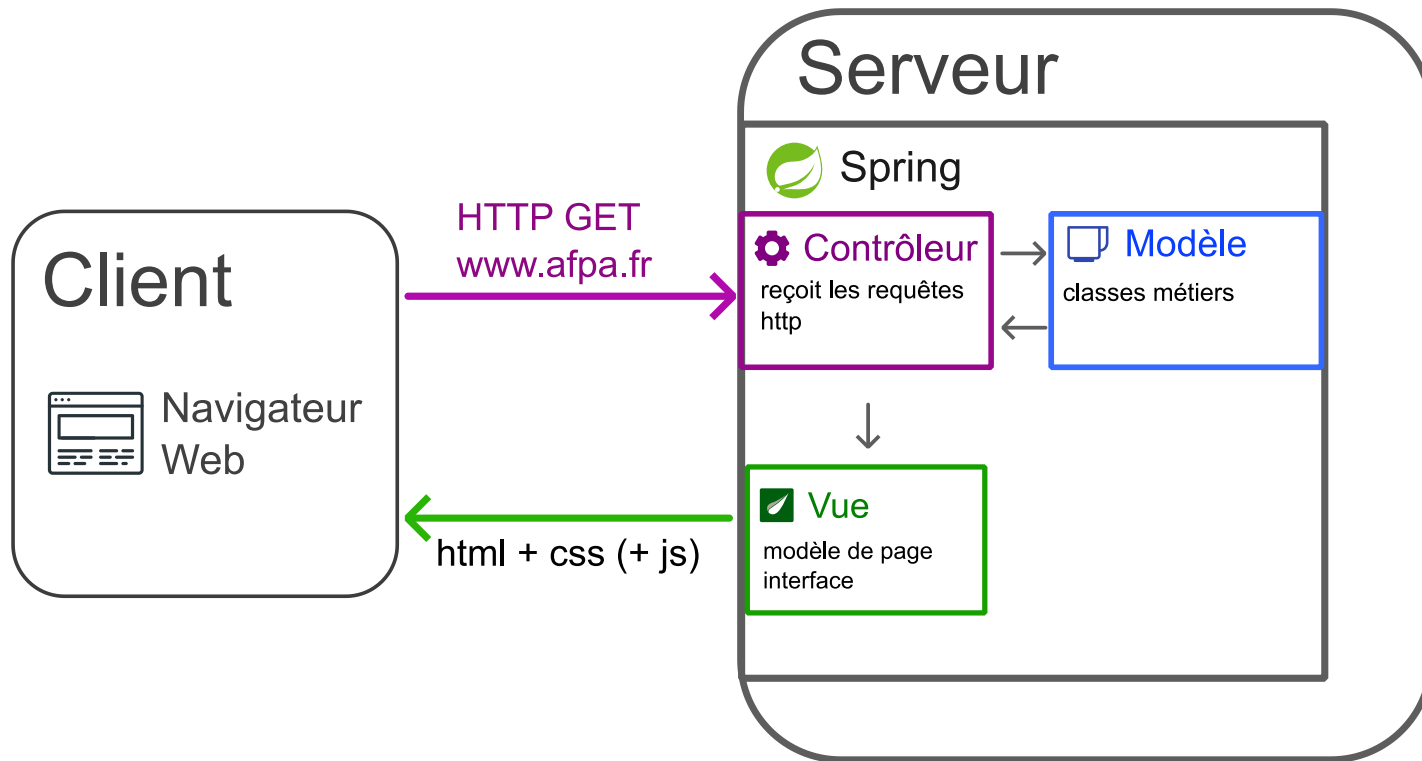
Généralités

Architecture et fonctionnement

- Moteur de rendu de document :
 - Permet de construire un **document** sous un certain **format** à partir d'un **modèle** préconçu.
- Cas du développement Web :
 - Document = page Web
 - Format = vues html + css
 - Modèle = propre au moteur de rendu
- Moteurs de rendu Java :



Architecture client-serveur "Server Side Rendering"



→ Le serveur génère le document

Exemple de rendu de vue (1/2)

Modèle

```
public class User {
    private String name;

    public User(String name) {
        this.name = name;
    }

    public String getName() {
        return name;
    }

    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }
}
```

Contrôleur

```
@Controller
public class UserController {
    @GetMapping("/users")
    public String home(Model model) {
        ArrayList<User> users = new ArrayList<>();

        User user1 = new User("Ada Lovelace");
        User user2 = new User("John von Neumann");

        users.add(user1);
        users.add(user2);

        model.addAttribute("users", users);

        return "users/index.html";
    }
}
```

Préparation des données
disponibles pour la vue

Retourne le nom de la vue
à générer

Vue

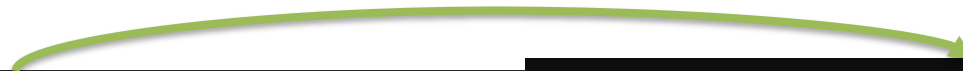
```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Liste des utilisateurs</title>

    <link th:href="@{/styles/app.css}" rel="stylesheet" />
  </head>
  <body>
    <h1>Liste des utilisateurs</h1>
    <ul>
      <li th:each="user : ${users}" th:text="${user.name}"></li>
    </ul>
  </body>
</html>
```

Rendu dynamique de HTML en fonction
de ce qui a été préparé par le contrôleur



Moteur de rendu Thymeleaf



```
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Liste des utilisateurs</title>

  <link th:href="@{/styles/app.css}" rel="stylesheet" />
</head>
<body>
  <h1>Liste des utilisateurs</h1>
  <ul>
    <li th:each="user : ${users}" th:text="${user.name}"></li>
  </ul>
</body>
</html>
```

Vue

```
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Liste des utilisateurs</title>

    <link href="/styles/app.css" rel="stylesheet">
  </head>

  <body>
    <h1>Liste des utilisateurs</h1>
    <ul>
      <li>Ada Lovelace</li>
      <li>John von Neumann</li>
    </ul>
  </body>
</html>
```

HTML rendu

Template Thymeleaf

Attributs et SpEL

- Template Thymeleaf
- Combinaison de code HTML et **d'expressions Thymeleaf**
- Inclut dynamiquement du contenu
- Fait le lien entre du HTML et du code Java (objets, beans, variables...)
- Exemple :

```
<input type="text" name="userName" value="Ada Lovelace" th:value="${user.name}" />
```

Tag HTML

Attributs HTML

Expression Thymeleaf

Lien avec un objet

- Lors du développement :
- L'extension de templates Thymeleaf est « .html »
- Mettre les fichiers de template dans `src/main/resources/templates`

- Attributs communs :

- **th:text** : permet d'injecter le texte de la balise HTML concernée
- **th:each** : fait une boucle sur l'élément HTML ciblé. Compatible avec plusieurs structures de données Java → List, Array, Set, Map
- **th:if** : permet de rendre l'élément HTML si une la condition est vraie
- **th:switch/th:case** : équivalent à un « switch/case » Java pour rendre un élément HTML en fonction d'une valeur



[Exemples d'utilisation](#)

- Exemple de balise HTML

```
<li th:each="user : ${users}" th:text="${user.name}"></li>
```

- Expression d'évaluation `${ ... }`
- expression qui prendra sa valeur à **faisant référence à une variable Java**

```
${ user.name }
```

Expression SpEL (Spring Expression Language)

- SpEL :
- Permet de référencer un **objet par son nom** et d'accéder à ses attributs

- Expression d'accès à des objets communs:
 - `#ctx` : [contexte de Spring](#), contient notamment des informations sur la **session**, les requête HTTP reçues et renvoyée...
 - `#vars` : contient les variables du contexte
 - `#locale` : la « locale » (information sur le pays) de l'application

```
Established locale country: <span th:text="${#locale.country}"></span>.
```

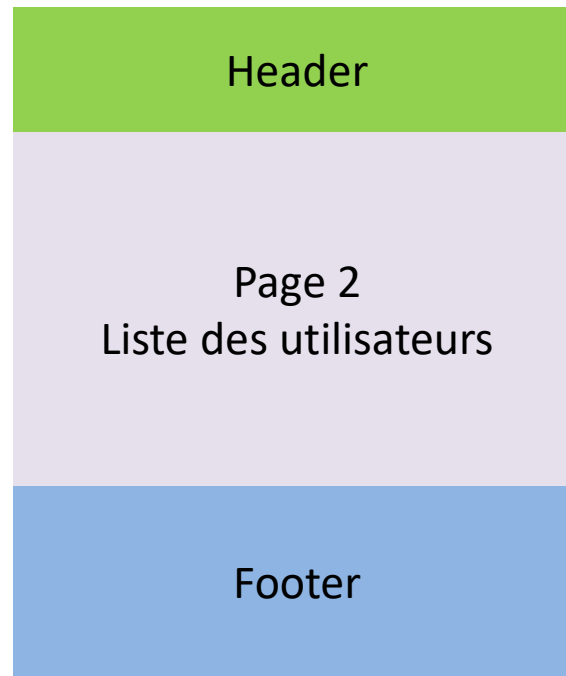
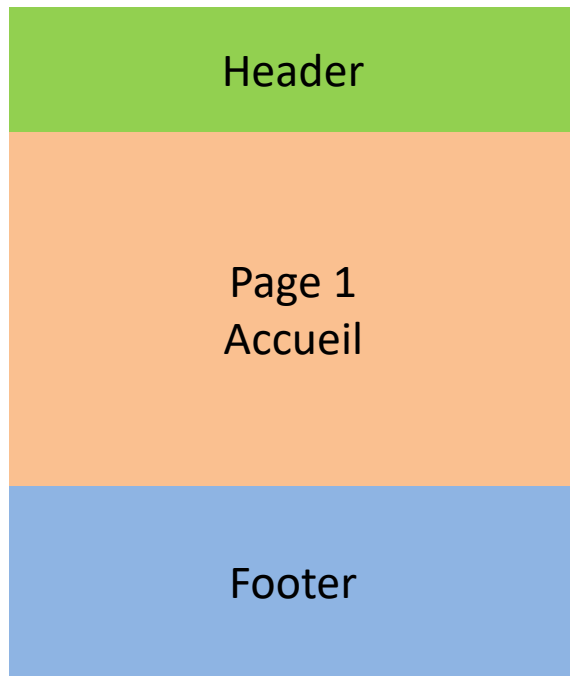
- Expression d'accès à des objets utilitaires :
 - `#temporals` : permet de manipuler des dates
 - `#strings` : permet de manipuler des chaînes de caractères

 Liste exhaustive disponible [ici](#)

Systeme de layout

Comment limiter la redondance de code ?

- Zoning :



- Header + Footer identiques
- Seul le <main> change



Comment éviter de dupliquer le code d'une page à l'autre ?

• Utilisation de fragments :

- L'attribut `th:insert` permet d'insérer le contenu d'un autre fichier HTML
- Pratique pour l'insertion de `header` et `footer`

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Layout général</title>

    <link th:href="@{/styles/app.css}" rel="stylesheet" />
  </head>
  <body>
    <header th:insert="fragments/header">
    </header>

    <main id="content">
      <p>Contenu de la page</p>
    </main>

    <footer th:insert="fragments/footer">
    </footer>
  </body>
</html>
```

Remplacement
des balises

```
<header th:fragment="header">
  <h1 id='page-title'>Google</h1>
</header>
```

```
<footer th:fragment="footer">
  Made with 🍷 by Afpa
</footer>
```

- Thymeleaf Layout Dialect :
- Documentation : <https://ultraq.github.io/thymeleaf-layout-dialect/processors/decorate/>
- Permet d'indiquer des balises d'une page **dynamiquement modifiées** en fonction d'un autre template

layout.html

```
<header th:insert="fragments/header">
</header>

<main id="content" layout:fragment="content">
  <p>Le contenu de la page se positionnera ici</p>
</main>

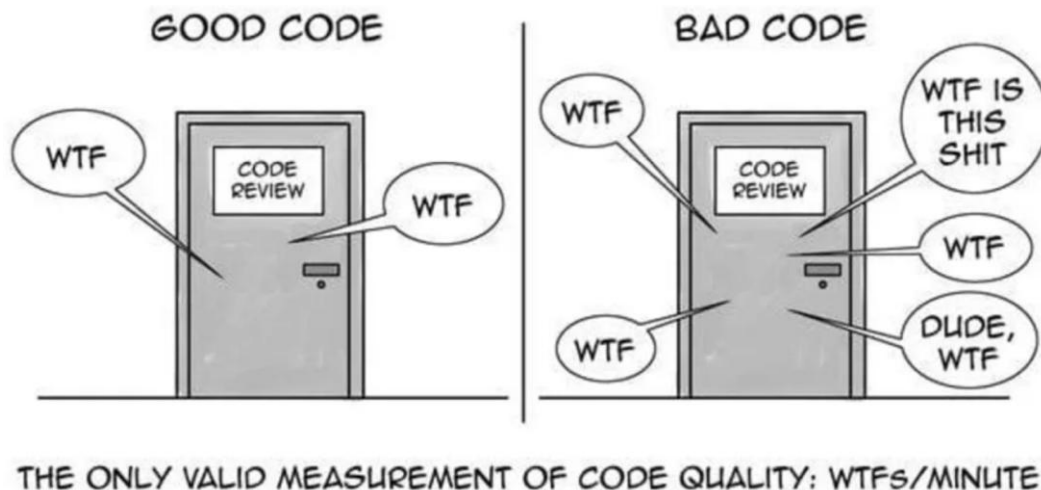
<footer th:insert="fragments/footer">
</footer>
```

Sous-template : home.html

```
<!DOCTYPE html>
<html layout:decorate="~{layout}">
<head>
  <title>Page d'accueil</title>
</head>
<body>
  <main layout:fragment="content">
    <p>Ceci est une page d'accueil</p>
  </main>
</body>
</html>
```


• Pourquoi limiter les redondances ?

- Favoriser la **maintenabilité** du code
- Augmenter la **qualité** de l'application
- Simplifier le travail **collaboratif**
- Simplifier le développement de **tests unitaires**
- Limiter la consommation de café et de doliprane





Agence nationale pour la formation professionnelle des adultes
Établissement public à caractère industriel et commercial
Tour Cityscope
3 rue Franklin, 93100 Montreuil
824 228 142 RCS BOBIGNY