

Les interfaces en Java

1. Les attributs

Les attributs sont automatiquement public, static et final. Il n'est pas nécessaire d'écrire ces 3 mots clés, le compilateur comprends. Mais dans le but de lisibilité du code, c'est mieux de les écrire.

2. Les méthodes

a) Les méthodes static

- Fonctionnent comme dans les classes

b) Les méthodes implémentées (par défaut)

- Mot clé : default
- Implicitement public
- Peuvent être surchargées par les classes implémentant l'interface. Sinon, c'est l'implémentation de l'interface qui est exécutée

Ressources :

https://gayerie.dev/epsi-b3-java/langage_java/

[Static and Default Methods in Interfaces in Java | Baeldung](#)