

socket 编程实验报告

唐宇菲 2018K8009909006

[实验题目]

Socket 应用编程

[实验内容]

HTTP 服务器实验

[实验流程]

1. 预备知识和函数说明 首先是熟悉了课上新介绍的 Socket API 和 HTTPS 协议所需要的 Openssl 库的接口, 并复习了 C 语言中关于文件操作的相关函数, 对于打开一个二进制文件, 采用 FILE 类型的指针 FILE *fp, 和 fopen () 函数, 并设置 “rb” 表示用只读模式打开一个二进制文件, 对于一般的文本文件操作, 有三组函数(对于文本文件单个字符的读写:fgetc 和 fputc, 对于文本文件字符串的读写:fgetc 和 fputs, 对于整个文本文件, 将其输入或者输出到对应的文本文件中, 有类似于输入输出到终端的 scanf 和 printf, 这里采用 fprintf 和 fscanf), 并且了解到关于文本的随机读写函数, 文本内置一个位置指示器, 用于指示当前文本的位置, 类似于数组下标的作用, 用 ftell(fp)表明当前文本文档的位置指示器所在, 用 fseek 函数中的原始位置 whence 和偏移量 offset 来指定从某些特定位置开始读写文件。例如 SEEK_END, 表示文件的位置指示器指向了所读文本的最后一个字节。SEEK_SET 表示文件的开头, 这两者是常用的宏。

2. 熟悉代码框架 2-socket 文件夹中提供了示例文本的框架，首先需要读懂这个示例框架，从 main 函数开始看，由于文件是 https-server-example.c, 所以需要加载并初始化 SSL 库，这里从 34-54 行都已经写好相关的初始化工具、载入证书和密钥等过程，不需要进行修改。

```
34  int main()
35  {
36      // init SSL Library
37      SSL_library_init();
38      OpenSSL_add_all_algorithms();
39      SSL_load_error_strings();
40
41      // enable TLS method
42      const SSL_METHOD *method = TLS_server_method();
43      SSL_CTX *ctx = SSL_CTX_new(method);
44
45      // load certificate and private key
46      if (SSL_CTX_use_certificate_file(ctx, "./keys/cnlab.cert", SSL_FILETYPE_PEM) != 1)
47          perror("load cert failed");
48      exit(1);
49  }
50  if (SSL_CTX_use_PrivateKey_file(ctx, "./keys/cnlab.prikey", SSL_FILETYPE_PEM) != 1)
51      perror("load prikey failed");
52      exit(1);
53  }
54
```

接着是 socket 编程的过程，因为只需要写出服务器端，而服务器端需要经过(1)声明 socket 文件描述符，即声明套接字。(2)定义套接字，绑定相应的 IP 地址和端口号。客户端无此绑定操作，因为通常由操作系统分配完成。(3)监听是否有连接请求 listen。

其中 https 协议对应的端口号为 443，同时由于 socket () 函数中，设置对应的地址族 (ipv4 或者 ipv6)，规定了固定的数据传输方式 (stream 或者 datagram)，如果对应的协议只有一种，例如在 ipv4 下面面向连接(stream)的协议只有 TCP, 在 ipv4 下面对数据报(datagram)

的协议只有 UDP，则对应的协议会直接由操作系统分配生成，所以默认为 0 即可。如果有两种以上的协议，则需要特殊指定。

从套接字的声明、绑定、到监听，步骤如下：

```
55 // init socket, listening to port 443
56 int sock = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
57 if (sock < 0) {
58     perror("Opening socket failed");
59     exit(1);
60 }
61 int enable = 1;
62 if (setsockopt(sock, SOL_SOCKET, SO_REUSEADDR, &enable, sizeof(int)) <
63     perror("setsockopt(SO_REUSEADDR) failed");
64     exit(1);
65 }
66
67 struct sockaddr_in addr;
68 bzero(&addr, sizeof(addr));
69 addr.sin_family = AF_INET;
70 addr.sin_addr.s_addr = INADDR_ANY;
71 addr.sin_port = htons(443);
72
73 if (bind(sock, (struct sockaddr*)&addr, sizeof(addr)) < 0) {
74     perror("Bind failed");
75     exit(1);
76 }
77 listen(sock, 10);
```

其中 61-65 行对应一个超时操作的判断，这些都不需要修改。接下来对应到监听后的 accept 操作，while(1) 表示服务器打开，只要没有特殊情况，就不关闭服务器，之前的监听操作开启后，后续一直处于监听状态，如果 accept 失败，则由 83-86，函数的返回值为 -1 时，打印错误信息。

```

78
79  ✓ while (1) {
80     struct sockaddr_in caddr;
81     socklen_t len;
82     int csock = accept(sock, (struct sockaddr*)&caddr, &len);
83  ✓   if (csock < 0) {
84       perror("Accept failed");
85       exit(1);
86   }
87   SSL *ssl = SSL_new(ctx);
88   SSL_set_fd(ssl, csock);
89   handle_https_request(ssl);
90 }
91
92 close(sock);
93 SSL_CTX_free(ctx);
94
95 return 0;
96 }

```

接下来进入到需要进行修改和调整的 `handle_https_request` 函数。

```

13 void handle_https_request(SSL* ssl)
14 {
15     const char* response="HTTP/1.0 200 OK\r\nContent-Length: 27\r\n\r\nCNL";
16     if (SSL_accept(ssl) == -1){
17         perror("SSL_accept failed");
18         exit(1);
19     }
20     else {
21         char buf[1024] = {0};
22         int bytes = SSL_read(ssl, buf, sizeof(buf));
23         if (bytes < 0) {
24             perror("SSL_read failed");
25             exit(1);
26         }
27         SSL_write(ssl, response, strlen(response));
28     }
29     int sock = SSL_get_fd(ssl);
30     SSL_free(ssl);
31     close(sock);
32 }

```

首先 `const char*response` 是我们最后要输出的目标，对于 GET 反馈的不同情况（文件是否存在于服务器端的文件夹中），输出 200、404 等不同的状态码，这里需要进行修改。同时注意 `SSL_accept` 和 `accept` 的区别，第一个是对于客户端发送的连接请求的接收，

SSL_accept () 则是对密钥的确定信息。通过 SSL_read 读入客户端发送的 https 请求到 buf 中,接下来的任务是对 buf 的数据进行截断和解析,并且最终通过 SSL_write 函数发送出相应的 Https 响应(response),所以对于 443 端口而言,需要修改的地方就是 handle_https_request 中从 21 行 char buf[1024]={0} 开始,到 27 行 SSL_write () 截止的内容。

3. 进行正式的实验内容

(i) 443 端口 404 Not Found

```
19     else {
20         char buf[1024] = {0};
21         int bytes = SSL_read(ssl, buf, sizeof(buf));
22         if (bytes < 0) {
23             perror("SSL_read failed");
24             exit(1);
25         }
26         //
27         else{
28             char string[1024];
29             int i, k = 0;
30             for( i = 4; buf[i] != ' ';){
31                 string[k] = buf[i];
32                 i++;
33                 k++;
34             }
35             string[k] = '\0';
36
37             FILE *fp;
38             fp = fopen(string,"rb");
39             if(fp == NULL){
40                 const char* response="HTTP/1.0 404 Not Found\r\n";
41                 SSL_write(ssl, response, strlen(response));
42             }
```

这个端口最简单,因为没有发送文件的任务。

首先通过 SSL_read 得到一个 https 请求,并且将其写入 buf 中,返回值 bytes 表示是否接收成功。

27-35 行是读取 buf 中有关于 URL 的信息，因为我们已经指定实验内容中所有 https 请求都是 get，并且根据 https 的请求报文格式，知道 URL 是 GET 空格<URL>空格，所以可以再设置一个新的字符串 string 来接收，最后需要加上 ‘\0’ 至此，将 https 请求中的文件地址信息储存在了 string 中。

接下来，就是要确定请求的文件是否在服务器的文件夹中，定义一个 FILE 类型的指针，通过 fopen（）函数来确定是否能够打开成功，打开成功说明文件存在，不成功说明文件不存在。404 对应于文件不存在的情况。rb 表示读取二进制文件，不存在则直接设置 response 信息，并通过 SSL_write() 来发送给客户端。

```
FILE *fp;
fp = fopen(string,"rb");
if(fp == NULL){
    const char* response="HTTP/1.0 404 Not Found\r\n";
    SSL_write(ssl, response, strlen(response));
}
```

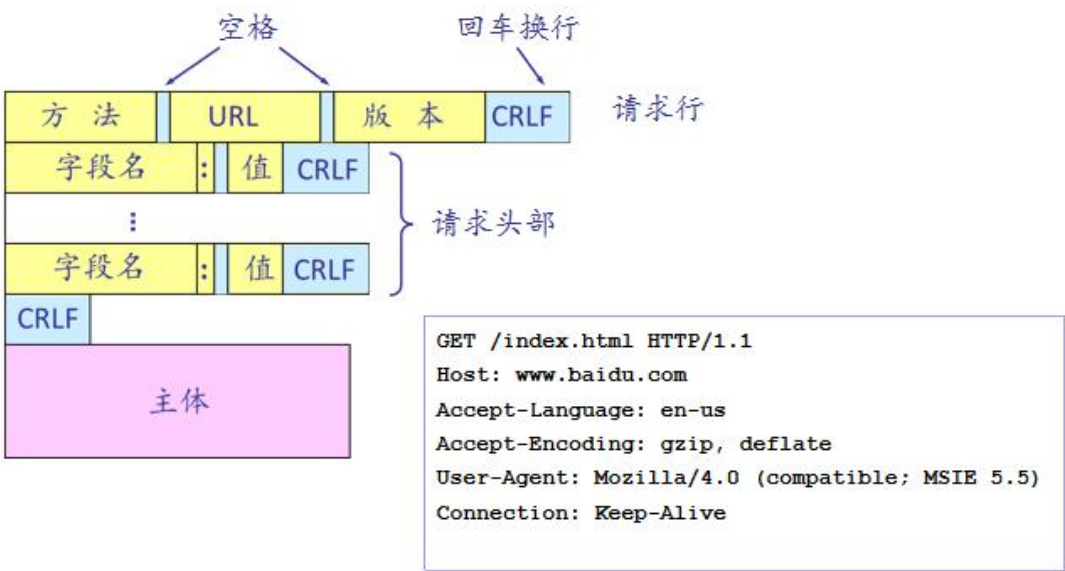
(ii) 443 端口 206 Partial Content

接下来文件成功打开了，说明至少存在或者存在文件的部分。所以接下来需要对 https 的报文请求的字段名进行判断，找到其中是否有 range 信息。

观察请求格式可以发现，首先我们需要跳过第一行，后面得到请求头部，但不清楚具体有几行请求头部，只能通过两个连续的回车换行得到，所以需要设置变量 i 来对 buf 中的信息进行遍历，遍历从第二行

的每个字段名，将其与 "Range" 进行判断，利用<string.h>库函数中存在的判断字符串是否存在某个子串的 strstr 函数。

HTTP请求 (Request)



设置 find 用来表示，是否找到了这样的匹配字段，如果找到了，则设置 find=1，说明这属于 206 的情况，否则属于 202 的情况。

首先 44 行设置 find 判断是属于哪一种情况，接着设置 l，l 是后续用于处理 partial 的部分信息的文件开始与结束的标记，用于判断最终发送的文件是从哪个字节开始，到哪个字节结束。

然后进行 i 的循环，一直到第一行结束（因为字段名在第二行开始），最后再 i++，表明从第二行开始读取字段名。

```

43  ✓      else{
44          int find = 0;
45          int l;
46          for(i = 0; buf[i]!='\n';i++);
47          i++;
48  ✓      while(!(buf[i]=='\r' && buf[i + 1]=='\n' && buf[i + 2]=='
49          char lines[1024];
50  ✓      for(k = 0; buf[i]!=':';k++,i++){
51          lines[k] = buf[i];
52      }
53      char buf_206_range[1024];
54      l = 0;
55  ✓      for(; buf[i]!='\n';i++){
56          buf_206_range[l] = buf[i];
57          l++;
58      }
59      buf_206_range[l]='\0';
60  ✓      if(strstr(lines,"Range")!=NULL){
61          find = 1;
62          break;
63      }
64      }
65

```

49-52 行表明，我们读取了到冒号之前的内容，进入新定义的字符串 `lines`，这就完成了第一个字段名的录入。接下来需要考虑，如果读到 `Range:` 后面的值应该是 100-200，或者 `bytes=100-200`，或者 100 一类似的这三种情况，所以我们需要设置一个新的字符串来存储字段名后定义的值：`buf_206_range`，它需要用 `l` 进行赋值和遍历，从与字段名同一行的 `:` 之后的第一个字符开始，到最后的换行符结束。（其实大多数情况下，这个值并不是 `Range` 字段对应的值。）

53-59 行完成对于字段名所对应的值的录入。

60-64 行进行字符串的比较操作，判断 `lines` 中是否含有 " `Range` " 作为字符串，如果有，则设置 `find=1`，标记找到，并退出循环。否则继续循环直到达到 `https` 报文请求的末尾。


```

66         if(find == 1){
67             int start,end;
68             for(i = 0; !isdigit(buf_206_range[i]);i++);
69             start = atoi(&buf_206_range[i]);
70
71             int len;
72             for(i = 0; buf_206_range[i] !='-';i++);
73             if( isdigit(buf_206_range[i + 1])){
74                 end = atoi(&buf_206_range[i + 1]);
75                 len = end - start;
76             }
77             else{
78                 fseek(fp,0,SEEK_END);
79                 end = ftell(fp);
80                 len = end - start;
81             }
82             char* response;
83             response = (char *)malloc(len*sizeof(char) + 1024);
84             sprintf(response,"HTTP/1.0 206 Partial Content\r\nCont
85
86             fseek(fp,start,SEEK_SET);
87             int compare_len;
88             while(feof(fp)!= 0 && len > 0){
89                 char buf_206[1024];
90                 compare_len = len > 1024? 1024 : len;
91                 fread(buf_206,1,compare_len,fp);
92                 strcat(response,buf_206);
93                 len = len - compare_len;
94             }
95             SSL_write(ssl, response, strlen(response));
96         }

```

接下来，如果找到了，即 find=1 时，我们需要确定读出哪部分文件，由于 buf_206_range 字符串中存储了形如 “100-200”，或者 “bytes = 100-200”，或者 “100-” 的信息，所以需要先跳过开始字节（数字）前面所有的非数字部分，即跳过 bytes= 这样的非数字字符，利用 isdigit（）函数即可判断。67 行设置了开始和结束。

68-69 行对于开始位置进行从字符串到数字的转换。由于 atoi 函数自动到非数字字符停下，所以不需要再对 start 的转换进行更多的判断。而文件的结束标志 end 需要先找到 ‘-’ 符号，然后进行数据的转换，最后确定读取文件的长度 len=end-start。注意到，如果 ‘-’

后面不是数字,说明此时只有开始标识,结束标志默认是文件的结尾,所以为了确定文件的结尾,利用 `fseek` 和 `ftell` 结合的方法。

第 79 行先将文件的位置指示器设置到末尾,然后用 `ftell` 得到这个数据,赋值给 `end`,同样得到开始到结束的距离。

82-84 行本来在原始的框架中位于最前面的部分,但由于我们需要知道发送数据的长度,直到刚才进行了两次 `atoi` 的数据转换和 `len` 的赋值之后,我们才知道需要发送的数据大小,所以这里给出 `response` 的初始声明,并用 `sprintf` 将文本的大小打印到字符串中。

下面要来读取文件内容,可以设置 `buf_206`,因为默认每一次到换行或者文件结束标志 `eof` 停下,所以 `buf_206` 的大小并不需要特殊说明,但我们读取的内容至多为 `len`,所以每读取一次,对 `len` 进行递减,最后当 `len <= 0` 时标记读取结束。如果 `buf_206` 的大小大于需要读取的长度,则以 `len` 为准,所以 90 行进行了一个大小判断。最后 95 行 `SSL_write` 写入需要的响应信息。

(iii) 443 端口 200 OK

这个条件比 206 判断要简单,步骤类似,需要知道整个文本的开始和结束,所以调用 `fseek` 和 `ftell` 的组合, `fread` 出全部的信息,与需要发送的响应行进行拼接, `strcat`,最终采用 `SSL_write` 回复信息。

```

97     else{
98         char* response;
99         int start,end,len;
100        fseek(fp,0,SEEK_END);
101        end = ftell(fp);
102        fseek(fp,0,SEEK_SET);
103        start = ftell(fp);
104        len = end - start;
105        response = (char *)malloc(len*sizeof(char) + 1024);
106        sprintf(response,"HTTP/1.0 200 Partial Content\r\nContent-Length:
107        while(feof(fp)!= 0){
108            char buf_200[1024];
109            fread(buf_200,1,1024,fp);
110            strcat(response,buf_200);
111        }
112        SSL_write(ssl, response, strlen(response));
113    }
114 }

```

(iv) 80 端口, 301 Moved Permanently

重定向到 https 开头的网址, 由于 http 不涉及 SSL, 所以直接按照 socket 封装的 API 来进行操作,

套接字声明, 定义 socket 文件描述符—bing 套接字定义—超时判断—监听等与框架代码中 main 函数提供的一致, 所以 123-155 行不需要修改。

```

122
123 void handle_http_request()
124 {
125     int sock = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
126     if (sock < 0) {
127         perror("Opening socket failed");
128         exit(1);
129     }
130     int enable = 1;
131     if (setsockopt(sock, SOL_SOCKET, SO_REUSEADDR, &enable, sizeof(int)) <
132         perror("setsockopt(SO_REUSEADDR) failed");
133         exit(1);
134     }
135
136     struct sockaddr_in addr;
137     bzero(&addr, sizeof(addr));
138     addr.sin_family = AF_INET;
139     addr.sin_addr.s_addr = INADDR_ANY;
140     addr.sin_port = htons(80);
141
142     if (bind(sock, (struct sockaddr*)&addr, sizeof(addr)) < 0) {
143         perror("Bind failed");
144         exit(1);
145     }
146     listen(sock, 10);
147     while (1) {
148         struct sockaddr_in caddr;
149         socklen_t len;
150         int csock = accept(sock, (struct sockaddr*)&caddr, &len);
151         if (csock < 0) {
152             perror("Accept failed");
153             exit(1);
154         }
155

```

接下来需要对接收到的信息进行判断，从 157-188 行进行修改。依然用 buf 接收请求信息，这里采用 recv 来收取。如果返回值为-1，表明接收失败，退出。

164-171 行对 http 请求信息的 URL 进行收取。173-174 行实现将以 http 开头的 URL 改为以 http 开头的 URL。176-185 行进行 response 的设置和发送处理。

```

156 // 这里开始添加
157 char buf[1024] = {0};
158 int bytes = recv(sock, buf, sizeof(buf),0);
159 if (bytes < 0) {
160     perror("receive failed");
161     exit(1);
162 }
163 else{
164     char string[1024];
165     int i, k = 0;
166     for( i = 4; buf[i] != ' ';){
167         string[k] = buf[i];
168         i++;
169         k++;
170     }
171     string[k] = '\0';
172
173     char buf_301[1024]="Location:https";
174     strcat(buf_301,string[4]);
175
176     char *response;
177     response = (char *)malloc(1024*2 + strlen(string));
178     sprintf(response,"HTTP/1.0 301 301 Moved Permanently\r\n");
179     int send_http=send(sock,response,strlen(response),0);
180     if(send_http < 0){
181         perror("send failed");
182         exit(1);
183     }
184 }
185 }
186
187 close(sock);
188 }

```

[实验结果及分析]

1. 写完上述基本流程中的代码后，通过不断添加 printf 打印相关信息，发现了代码中的如下 6 个错误：

1. fclose (fp) 不能关闭空指针
2. feof(fp)==0 表示没有结束
3. 寻找本地文件不能加/ string 从 5 号开始
4. char buf_206 在栈里需要初始化成 0, 否则文件找不到末尾-> char buf_206[1024]={0}

5. while 判断的时候以三个进行判断，因为出现'\n'的时候已经是文件的结尾了，停下的标准是'\r'

6.http 传输时，必须要写长度统计，即使为 0，最后是'\r' '\n' 结尾。

在 Linux 上调试结果如下：

```
root@ucas-cod-2022:/home/ucas/Desktop/socket# python3 test/test.py
/usr/lib/python3/dist-packages/urllib3/connectionpool.py:999: InsecureRequestWarning: Unverified HTTPS request is being made to host '10.0.0.1'. Adding certificate verification is strongly advised. See: https://urllib3.readthedocs.io/en/latest/advanced-usage.html#ssl-warnings
warnings.warn(
/usr/lib/python3/dist-packages/urllib3/connectionpool.py:999: InsecureRequestWarning: Unverified HTTPS request is being made to host '10.0.0.1'. Adding certificate verification is strongly advised. See: https://urllib3.readthedocs.io/en/latest/advanced-usage.html#ssl-warnings
warnings.warn(
/usr/lib/python3/dist-packages/urllib3/connectionpool.py:999: InsecureRequestWarning: Unverified HTTPS request is being made to host '10.0.0.1'. Adding certificate verification is strongly advised. See: https://urllib3.readthedocs.io/en/latest/advanced-usage.html#ssl-warnings
warnings.warn(
/usr/lib/python3/dist-packages/urllib3/connectionpool.py:999: InsecureRequestWarning: Unverified HTTPS request is being made to host '10.0.0.1'. Adding certificate verification is strongly advised. See: https://urllib3.readthedocs.io/en/latest/advanced-usage.html#ssl-warnings
warnings.warn(
/usr/lib/python3/dist-packages/urllib3/connectionpool.py:999: InsecureRequestWarning: Unverified HTTPS request is being made to host '10.0.0.1'. Adding certificate verification is strongly advised. See: https://urllib3.readthedocs.io/en/latest/advanced-usage.html#ssl-warnings
warnings.warn(
/usr/lib/python3/dist-packages/urllib3/connectionpool.py:999: InsecureRequestWarning: Unverified HTTPS request is being made to host '10.0.0.1'. Adding certificate verification is strongly advised. See: https://urllib3.readthedocs.io/en/latest/advanced-usage.html#ssl-warnings
warnings.warn(
root@ucas-cod-2022:/home/ucas/Desktop/socket#
```

在 oj 上测试如下：

| 日期 | 用户名 | 实验名称 | 作业状态 | 描述 |
|------------------|-----------------|--------------|------|---|
| 2022-04-05 19:57 | 2018k8009909006 | socket应用编程实验 | 通过 | http_in_dir_test:Pass; https_200_test:Pass; http_200_test:Pass; http_range1_test:Pass; http_range2_test:Pass; http_301_test:Pass; http_404_test:Pass; |

最终的代码如下：


```

1  #include <errno.h>
2  #include <unistd.h>
3  #include <malloc.h>
4  #include <string.h>
5  #include <arpa/inet.h>
6  #include <sys/socket.h>
7  #include <sys/types.h>
8  #include <netinet/in.h>
9  #include <resolv.h>
10 #include <ctype.h>
11 #include "openssl/ssl.h"
12 #include "openssl/err.h"
13
14 void handle_https_request(SSL* ssl)
15 {
16     FILE *fp;
17     if (SSL_accept(ssl) == -1){
18         perror("SSL_accept failed");
19         exit(1);
20     }
21     else{
22         char buf[1024] = {0};
23         int bytes = SSL_read(ssl, buf, sizeof(buf));
24         if (bytes < 0) {
25             perror("SSL_read failed");
26             perror("SSL_read failed");
27             exit(1);
28         }
29         //
30         else{
31             char string[1024];
32             int i, k = 0;
33             for( i = 5; buf[i] != ' ' ;){
34                 string[k] = buf[i];
35                 i++;
36                 k++;
37             }
38             string[k] = '\0';

```

```

39 fp = fopen(string, "rb");
40 if(fp == NULL){
41     const char* response="HTTP/1.0 404 Not Found\r\n";
42     SSL_write(ssl, response, strlen(response));
43 }
44 else{
45     int find = 0;
46     int l;
47     for(i = 0; buf[i]!='\n';i++);
48     i++;
49     char lines[1024];
50     char buf_206_range[1024];
51     while( !(buf[i]=='\r' && buf[i + 1]=='\n' && buf[i + 2]=='\r' && buf[i + 3] == '\n')){
52         for(k = 0; buf[i]!=':';k++,i++){
53             lines[k] = buf[i];
54         }
55         l = 0;
56         for(; buf[i]!='\r';i++){
57             buf_206_range[l] = buf[i];
58             l++;
59         }
60         buf_206_range[l]='\0';
61         if(strstr(lines,"Range")!=NULL){
62             find = 1;
63             break;
64         }
65     }
66
67     if(find == 1){
68         int start,end;
69         for(i = 0; isdigit(buf_206_range[i]) == 0;i++);
70         start = atoi(&buf_206_range[i]);
71
72         long int len;
73         for(i = 0; buf_206_range[i] != '-';i++);
74         if( isdigit(buf_206_range[i + 1]) != 0){
75             end = atoi(&buf_206_range[i + 1]);
76             len = end - start + 1;

```

```

77     }
78
79     else{
80         fseek(fp,0,SEEK_END);
81         end = ftell(fp);
82         len = end - start + 1;
83     }
84
85     char* response;
86     response = (char *)malloc(len*sizeof(char) + 1024);
87     sprintf(response,"HTTP/1.0 206 Partial Content\r\nContent-Length: %ld\r\n\r\n",len);
88
89     fseek(fp,start,SEEK_SET);
90     int compare_len;
91     while(feof(fp)== 0 && len > 0){
92         char buf_206[1025]={0};
93         compare_len = len > 1024? 1024 : len;
94         fread(buf_206,1,compare_len,fp);
95         strcat(response,buf_206);
96         len = len - compare_len;
97     }
98     SSL_write(ssl, response, strlen(response));
99 }
100 else{
101     char* response;
102     int start,end;
103     long int len;
104     fseek(fp,0,SEEK_END);
105     end = ftell(fp);
106     fseek(fp,0,SEEK_SET);
107     start = ftell(fp);
108     len = end - start;
109     response = (char *)malloc(len*sizeof(char) + 1024);
110     sprintf(response,"HTTP/1.0 200 Partial Content\r\nContent-Length: %ld\r\n\r\n",len);
111     while(feof(fp) == 0){
112         char buf_200[1025] = {0};
113         fread(buf_200,1,1024,fp);
114         strcat(response,buf_200);

```

```

115         }
116         SSL_write(ssl, response, strlen(response));
117     }
118     fclose(fp);
119 }
120 }
121 }
122
123     int sock = SSL_get_fd(ssl);
124     SSL_free(ssl);
125     close(sock);
126 }
127
128 void handle_http_request(void)
129 {
130     int sock = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
131     if (sock < 0) {
132         perror("Opening socket failed");
133         exit(1);
134     }
135     int enable = 1;
136     if (setsockopt(sock, SOL_SOCKET, SO_REUSEADDR, &enable, sizeof(int)) < 0) {
137         perror("setsockopt(SO_REUSEADDR) failed");
138         exit(1);
139     }
140
141     struct sockaddr_in addr;
142     bzero(&addr, sizeof(addr));
143     addr.sin_family = AF_INET;
144     addr.sin_addr.s_addr = INADDR_ANY;
145     addr.sin_port = htons(80);
146
147     if (bind(sock, (struct sockaddr*)&addr, sizeof(addr)) < 0) {
148         perror("Bind failed");
149         exit(1);
150     }
151     listen(sock, 10);
152     while (1) {

```

```
153 struct sockaddr_in caddr;  
154 socklen_t len;  
155 int csock = accept(sock, (struct sockaddr*)&caddr, &len);  
156 if (csock < 0) {  
157     perror("Accept failed");  
158     exit(1);  
159 }  
160 // 这里开始添加  
161 char buf[1024] = {0};  
162 int bytes = recv(csock, buf, sizeof(buf), 0);  
163 if (bytes < 0) {  
164     perror("receive failed");  
165     exit(1);  
166 }  
167 else{  
168     char string[1024];  
169     int i, k = 0;  
170     for( i = 5; buf[i] != ' ' ;){  
171         string[k] = buf[i];  
172         i++;  
173         k++;  
174     }  
175     string[k] = '\0';  
176  
177     char buf_301[1024]="Location: https://10.0.0.1/";  
178     strcat(buf_301, string);  
179  
180     char *response;  
181     response = (char *)malloc(1024*2 + strlen(string));  
182     char buf_301_format[1024]="\r\n\r\n";  
183     sprintf(response, "HTTP/1.0 301 Moved Permanently\r\nContent-Length: 0\r\n");  
184     strcat(response, buf_301);  
185     strcat(response, buf_301_format);  
186     int send_http=send(csock, response, strlen(response), 0);  
187     if(send_http < 0){  
188         perror("send failed");  
189         exit(1);  
190     }
```

```
191     }
192 }
193 close(sock);
194 }
195
196 void https(void)
197 {
198     // init SSL Library
199     SSL_library_init();
200     OpenSSL_add_all_algorithms();
201     SSL_load_error_strings();
202
203     // enable TLS method
204     const SSL_METHOD *method = TLS_server_method();
205     SSL_CTX *ctx = SSL_CTX_new(method);
206
207     // load certificate and private key
208     if (SSL_CTX_use_certificate_file(ctx, "./keys/cnlab.cert", SSL_FILETYPE_PEM) <= 0) {
209         perror("load cert failed");
210         exit(1);
211     }
212     if (SSL_CTX_use_PrivateKey_file(ctx, "./keys/cnlab.prikey", SSL_FILETYPE_PEM) <= 0) {
213         perror("load prikey failed");
214         exit(1);
215     }
216
217     // init socket, listening to port 443
218     int sock = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
219     if (sock < 0) {
220         perror("Opening socket failed");
221         exit(1);
222     }
223     int enable = 1;
224     if (setsockopt(sock, SOL_SOCKET, SO_REUSEADDR, &enable, sizeof(int)) < 0) {
225         perror("setsockopt(SO_REUSEADDR) failed");
226         exit(1);
227     }
228 }
```



```

229     struct sockaddr_in addr;
230     bzero(&addr, sizeof(addr));
231     addr.sin_family = AF_INET;
232     addr.sin_addr.s_addr = INADDR_ANY;
233     addr.sin_port = htons(443);
234
235     if (bind(sock, (struct sockaddr*)&addr, sizeof(addr)) < 0) {
236         perror("Bind failed");
237         exit(1);
238     }
239     listen(sock, 10);
240
241     while (1) {
242         struct sockaddr_in caddr;
243         socklen_t len;
244         int csock = accept(sock, (struct sockaddr*)&caddr, &len);
245         if (csock < 0) {
246             perror("Accept failed");
247             exit(1);
248         }
249         SSL *ssl = SSL_new(ctx);
250         SSL_set_fd(ssl, csock);
251         handle_https_request(ssl);
252     }
253
254     close(sock);
255     SSL_CTX_free(ctx);
256 }
257
258
259 int main(){
260     pthread_t thread443, thread80;
261     pthread_create(&thread443, NULL, https, NULL);
262     pthread_create(&thread80, NULL, handle_http_request, NULL);
263     pthread_join(thread443, NULL);
264     pthread_join(thread80, NULL);
265     return 0;
266 }

```