

AIMDB简介

AIMDB

- 一个内存数据库系统
- 支持数据存储和索引功能
- 主要模块包括
 - 数据库框架、存储管理、索引管理、查询执行模块

代码结构

- 代码目录结构
 - System: 主目录,实现数据存储、访问、索引
 - Debug: 调试目录
 - Example: 程序示例
- 编译测试

AIMDB

Plan Executor • SelectQuery类 • Executor.h • Executor.cc • Executor.cc

```
int main (void) {
    if (global_init ()) return -1;
    if (load_schema (file_schema)) return -2;
    if (load_data (file_data,table_name, 2)) return -3;

    ///< here start to test your code by call executor
    test ();

    global_shut ();
    return 0;
}</pre>
```

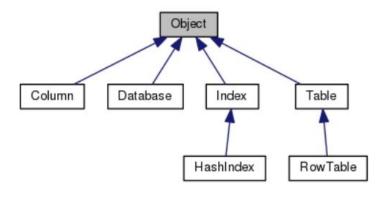
Schema

load_schema()中调用的schema文件 example_schema.txt

```
example database 1
DATABASE
           example table 1 ROWTABLE
   TABLE
       COLUMN example column 1
                                  INT8
       COLUMN example column 2
                                  INT16
       COLUMN example column 3
                                  INT32
       COLUMN example column 4
                                  INT64
       COLUMN example column 5
                                  CHARN
                                          16
       COLUMN example column 6
                                  FLOAT32
       COLUMN example_column_7
                                  FLOAT64
       COLUMN example column 8
                                  DATE
       COLUMN example_column_9
                                  TIME
       COLUMN example column 10
                                  DATETIME
               example index 1 HASHINDEX
       INDEX
                                          example column 1
                                                             example column 2
                                                                                 example column 5
```

TASK1: 数据库框架 (schema)

- 包括2个部分(Schema和Catalog)
- Schema部分(schema.h)
 - 定义Database,Table,Column,Index的上层接口
 - 保持统一的接口,便于扩展实现其底层结构



类继承关系图

Object Definition

```
int64_t o_id;
ObjectType o_type;
char o_name[OBJ_NAME_MAX];
```

数据库框架(schema)

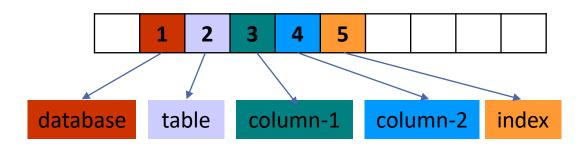
- Table接口(schema.h)
 - bool select (int64_t record_rank, char *dest)
 - bool select (char *row_pointer, char *dest)
 - bool selectCol (int64_t record_rank, int64_t column_rank, char *dest)
 - bool selectCol (char *row_pointer, int64_t column_rank, char *dest)
 - bool selectCols (int64_t record_rank, int64_t column_total, int64_t *column_ranks, char *dest)
 - bool selectCols (char *row_pointer, int64_t column_total, int64_t *column_ranks, char *dest)

Table接口举例

```
/**
* select all columns' data.
* @param record rank the n th row in the table storage
 * @param dest buffer to store result
* @retval true
                   success
* @retval false failure
virtual bool select(int64 t record rank, char *dest) {
   return false;
* select several column data.
* @param record rank the n th row in the table storage
* @param column total total number of columns to select
* @param column ranks array of column rank, column rank is the n th column in table pattern
* @param dest buffer to store result
* @retval true
                success
 * @retval false failure
 */
virtual bool selectCols(int64_t record_rank, int64_t column_total,
                     int64_t * column_ranks, char *dest) {
   return false;
```

数据库框架(catalog)

- Catalog, 元数据表(catalog.h)
 - std::vector <Object *> cl_id_obj;



- std::unordered_map <std::string, Object *> cl_name_obj;
- · Catalog,存储数据库对象的容器
 - 数据库对象-Database、Table、Column、Index

数据库框架(catalog)

- 数据库对象: Database, Table, Column, Index
- 建立对象
 - catalog.createXXX to create objects
- 获得对象地址
 - catalog.getObjById/Name to get pointer
- 定义对象间的关系
- 建立对象间关系之后,初始化数据库
 - catalog.initDatabase

TASK2: 存储管理

• 分配整块内存,减少malloc次数

Allocated Memory Memory(1GB) Free Memory List Allocated Memory – available Allocated Memory – In use Index Execution Data

存储管理

- 通用接口(mymemory.h)
 - int64_t alloc(char *&p, int64_t size);
 - int64_t free(char *p, int64_t size);
- 注意事项
 - init初始化时,参数total必须是2的次幂
 - alloc,free都需要size; 所以alloc后需要记录size

索引管理(hash)

- Index接口(schema.h)
 - bool set_ls(void *i_data1, void *i_data2, void *info);
 - bool set_ls(void *i_data1[], void *i_data2[], void *info);
 - bool lookup(void *i_data, void *info, void *&result);
 - bool lookup(void *i_data[], void *info, void *&result);
 - bool insert(void *i_data, void *p_in);
 - bool insert(void *i_data[], void *p_in);
 - bool del(void *i_data);
 - bool del(void *i_data[]);

TASK3: 查询执行

- 操作符(operator)
 - 选择,选择条件(函数指针)
 - 投影,投影数据(data or pointer)
 - 连接,(索引用法)
 - 分组统计,(统计量数据的存储)
 - 排序,(排序方法)
- 方法
 - 上层operator调用下层operator的函数(Volcano)
 - 使用有限容量的中间表缓存数据(ResultTable)
 - 自顶向下处理数据,节省运行占用空间

查询执行

- 输入数据介绍(executor.h)
 - schema文本文件(.txt)和table数据文件(.tab)
 - 分析请求以SelectQuery类给出, main函数调用
- 输出要求说明(executor.h)
 - 结果以ResultTable表示,然后将其输出到标准输出 stdout,代码中提供了一个参考输出函数
 - 每行代表一条记录,记录内各列以一个TAB(\t)分隔,行尾没有TAB,只有换行符(\n)
 - 最终提交的结果中stdout不要有任何其他输出

查询执行

- 怎么在AIMDB中做?
 - 继承Operator类实现具体功能的子类
 - 解析SelectQuery生成QueryPlan(Operator调用关系树)
 - 使用上述子类实现Executor的exec接口函数
 int Executor::exec(SelectQuery *query, ResultTable *result)
- Tips
 - 充分利用doxygen生成的说明文档
 - 从debug目录下的部件测试中了解用法

练习

- TASK1: Schema
 - 支持的数据类型有哪些?
 - Table是如何定义的?
 - Index的类型有哪些?
 - 支持"键"吗?
 - Create table过程?
 - <u>编程练习</u>: Print schema (参考debug)
 - + eg. 请打印example_column_2 (example_schema.txt)

Column-c_id: 4 c_type: 2 c_size: 2 c_name: example_column_2 c_offset: 1

练习

- TASK2: Data
 - 每行每列如何存储?
 - 编程练习: 打印对应record id的行
- TASK3: Executor
 - 解析SelectQuery类
 - 解析ResultTable类
 - <u>编程练习</u>: Query选择对应record id的列放到result table



祝顺利!

