# 实例分析-3: 虚拟内存

- xv6 项目地址: https://pdos.csail.mit.edu/6.828/2023/xv6.html
- xv6 代码地址: https://github.com/mit-pdos/xv6-riscv
- Linux v4.12 地址: https://github.com/torvalds/linux/tree/v4.12
- 注意: xv6 中内存管理的相关代码联系比较紧密,请各组同学务必阅读全部源码,理解代码中函数的调用关系,不要只关注本组所讲部分。

## 第一部分: 内存初始化和页表切换

本部分所涉及的内容主要在 kernel 目录下的 main.c 和 kalloc.c 和 proc.c 和 trampoline.S 等文件中。

#### 基础题

- xv6 的虚拟地址是如何布局的?
- kvminit() 函数是如何工作的? 它如何构建 xv6 的虚拟地址布局?
- kvminithart() 函数的作用是什么?
- xv6 中可用物理内存是用什么数据结构进行组织管理的?
- trampoline.S 中, 汇编命令 csrw satp 的作用是什么? 在哪些情况下需要执行这一命令?
- 结合 uint64\_t trampoline\_userret = TRAMPOLINE + (userret trampoline); 代码,解释 xv6 中的 trampoline 机制是如何工作的。

### 进阶题

• Linux kernel 内存初始化做了哪些工作?请参考相关源码 [init/main.c 的 start\_kernel() 函数 ] 进行分析。

### 第二部分:虚拟内存分配

本部分所涉及的内容主要在 user 目录下的 umalloc.c 等文件中。

#### 基础题

- malloc()选择可用空间的数据结构是什么?这个数据结构的初始状态是什么?
- 若 malloc() 空间不足, 将会执行哪些操作? 哪些情况下会出现空间不足的情况?
- Linux 中可用空间是用何种数据结构组织的?请结合相关源码 [mm/page\_alloc.c]进行分析。
- Linux 与 xv6 组织可用空间的数据结构有何区别?
- Linux 中,各进程如何管理自己的虚拟地址空间?请结合相关源码 [include/linux/mm\_types.h]进行分析。(无需分析具体的增删等操作流程)

### 讲阶题

• Linux 如何实现页替换 (Page Swap) ? 请结合相关源码 [ mm/vmscan.c ] 进行分析。

# 第三部分: 页表项的增删改查

本部分所涉及的内容主要在 kernel 目录下的 vm.c 等文件中。

#### 基础题

- xv6 中虚拟地址与物理地址是如何映射的?
- mappages()函数中 PGROUNDDOWN()函数的作用是什么?为何需要调用该函数?
- mappages() 函数中 panic() 函数的作用是什么? 有哪些可能导致 panic 的情况?
- mappages()函数中\*pte = PA2PTE(pa) | perm | PTE V 代码的含义是什么?
- walk() 函数的具体流程是什么? 传入参数 int alloc 有何作用?
- freewalk() 函数的具体流程是什么? (pte & PTE\_V) && (pte & (PTE\_R|PTE\_W|PTE\_X)) == 0 判 断的作用是什么?

#### 进阶题

- Linux 中虚拟地址与物理地址是如何映射的?虚拟地址又是如何布局的?
- Linux 的页表层次是怎样的? 试以 64 位 X86 架构为例进行分析。

## 第四部分: 进程创建和内存加载

本部分所涉及的内容主要在 kernel 目录下的 exec.c 和 proc.c 和 vm.c 和 trap.c 等文件中。

### 基础题

- exec() 函数中 uvmalloc(pagetable, sz, sz + 2\*PGSIZE, PTE\_W) 语句的意义是什么?
- exec() 函数中调用 loadseg() 的作用是什么?
- uvmcopy()函数会在何时被调用?该函数具体进行了哪些操作?
- risc-v 的 page fault 相关中断有哪些? xv6 如何处理这些中断?
- 若要在 xv6 中实现 fork() 的 Copy-on-Write 功能,可以如何修改逻辑?简要阐述思路即可。(提示:可结合前几问的内容进行思考)

### 进阶题

• Linux 如何处理 page fault 中断?请结合相关源码 [mm/memory.c]进行分析。