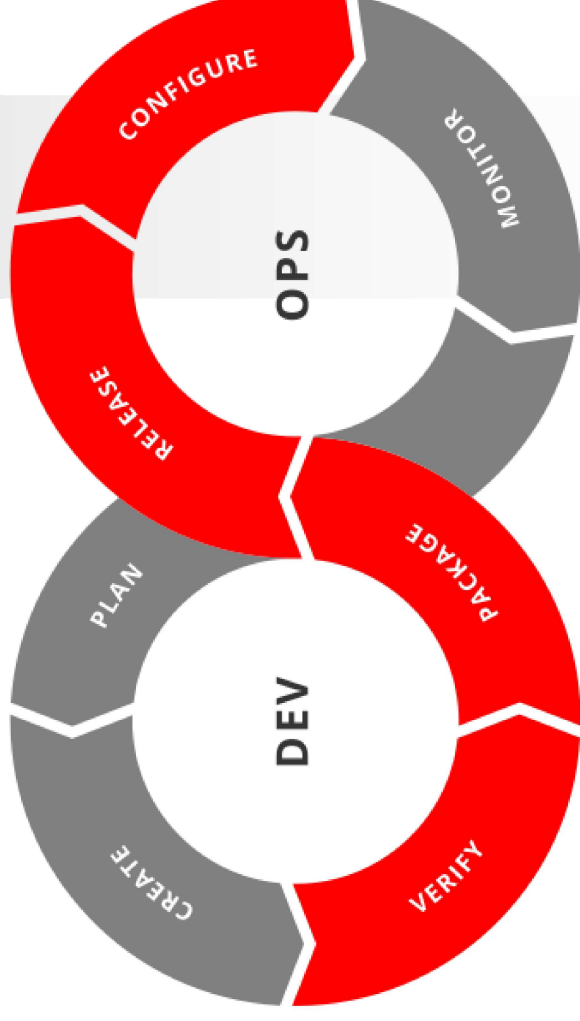


Endloser Prozess mit mehreren Schritten

1. Planen
2. Entwickeln
- 3. Prüfen**
- 4. Bereitstellen**
- 5. Veröffentlichen**
- 6. Konfigurieren**
7. Überwachen



- 1 Pipeline für Continuous Integration und Continuous Delivery
 - Build
 - Linting
 - Unit-Testing (Coverage je nach Anwendungsgröße, inklusive Mocking)
 - (E2E-Testing, min. 3 sinnvolle Testfälle)
 - SonarQube-Vermessung, inklusive Ergebnisse aus vorherigen Schritten
 - Docker Build and Push mit Versioning
- 1 Pipeline für Continuous Deployment
 - Release auf beliebigem Host
 - Zusatz: Release auf Kubernetes Cluster als Helm-Chart
 - Versionsangabe des Images optional (Default: latest)

- Einzelprojekt
- Gitlab CI/CD, GitHub Actions oder Azure Pipelines
- Auswahl
 - einer bereits existierenden oder in diesem Semester entstehenden Anwendung aus einem anderen Modul
 - Open Source Anwendung oder andere rechtlich nutzbare Anwendung, bei der nachweislich keine Vorlagen für Docker (und HELM) existieren
 - Simple Beispielanwendung in beliebiger Programmiersprache, bei dem alle Anforderungen an die Pipelines erfüllt werden können

- Anwendung muss
 - Unit-Testing-Frameworks mit Kommandozeilen-Support unterstützen
 - Linting-Tools mit Kommandozeilen-Support unterstützen
 - Vermessung durch SonarQube unterstützen
 - Für Containerisierung geeignet sein
 - Mit Dozenten möglichst bis zum 28.04.2025 abgesprochen werden