



Decision control

statement

Decision control statement គឺអនុវត្ត??

- បែងការនឹងគម្រោង ការចូលរៀបចំប្រពេលរដ្ឋ
- ឱ្យខ្លួនរកសាលាសារីនៃការធានា%



ຕ້ວຍ່າງໃໝ່ຫົວປະຈຳວ່າ%

ຄໍາມືເສີ່ນມາກກ່າວ່າ300ບາທ
ໄປກີ່ຫຼານູ



ຄໍາມືເສີ່ນມາກກ່າວ່າ100ບາທ
ແບຕ່ຫ້ອຍກ່າວ່າ300ບາທ
ໄປກີ່KFC



ຄໍາມືເສີ່ນໜ້ອຍກ່າວ່າ100ບາທ
ໄປກີ່ອາຫາດຕາມສິ່ງ



លេខទូរសព្ទមាយកីឡា

នៃការប្រើបញ្ជី

`==`

ឬ
ឬ

`!=`

ឬ
ឬ

`<`

ឬ
ឬ

`>`

ឬ
ឬ

`<=`

ឬ
ឬ
ឬ
ឬ
ឬ

`>=`

ឬ
ឬ
ឬ
ឬ
ឬ

លេខទូរសព្ទមាយកីឡា%ការបង្ហើម

!

និចនក

&&

និចនក

||

និចនក

p	b	b \vee d	b \wedge d
T	T	T	T
T	F	F	T
F	T	F	T
F	F	F	F

លេខទូរសព្ទមាយកិច្ចនៃការប្រើបាបទីផ្សារនៃខ្លួន

`== != < > <= >= ! && ||`

លេខទូរសព្ទ
1 < 4

1>5 || 3==3

5 == 5

29>21 && 6<0

6 != 6

9 <= 9

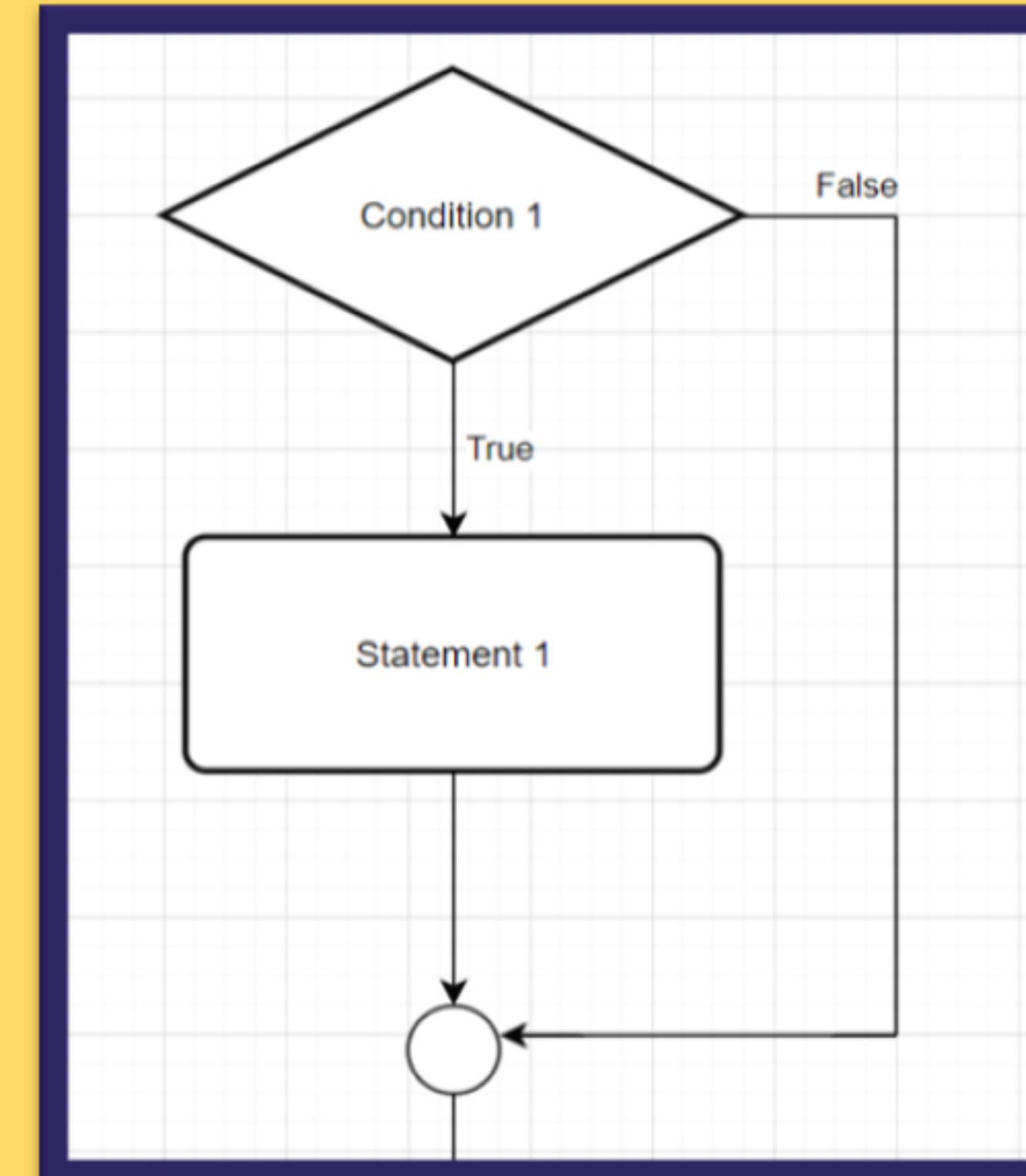
Decision control statement

ໜຶ່ງ 4 ຂູ່ປະເທດ

1. If
2. If-else
3. If-else if-else
4. switch-case

If គឺអនុវត្ត?

បំពេលការព័ត៌មានដែលត្រូវបានផ្តល់ទៅបង្កើតនឹងការស្នើសុំការងារ។ If ត្រូវបានបង្កើតឡើងដូចខាងក្រោម



If គឺអនុវត្ត?

បែងចែករាយការព័ត៌មានដោយភាពខ្លួនទៅលើ IF ត្រូវតែងដឹង
ថា មីនុយត្រូវការព័ត៌មានណាមីនេះ ឬ មិនត្រូវការព័ត៌មានណាមីនេះ ឬ មិនត្រូវការព័ត៌មានណាមីនេះ ឬ

```
if(condition_1)
{
    statement_1;
}
```

មានឯកតែទូយោសេវាទិន្នន័យ!!

Input

```
int a=5;
if(a==5)
{
    printf("a is 5");
}
```

Output

Input

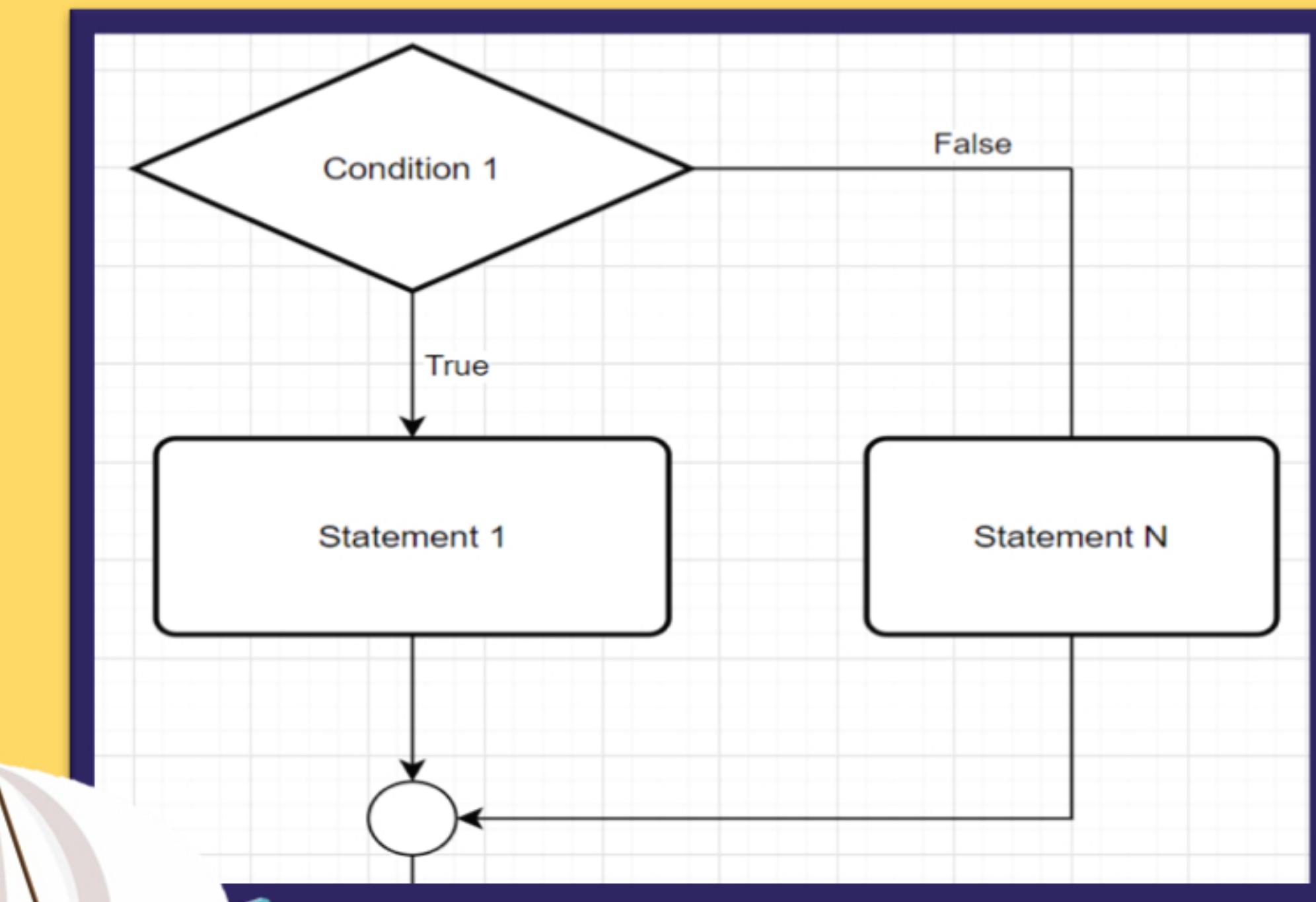
```
int number=-1;
if(number<0)
{
    printf("This number is negative");
}
```

Output

If-else គឺអនីទេ?

ប្រព័ន្ធភាសាពិសោធន៍យោង ត្រូវការពេលវេលាដើម្បីរាយការណ៍

ការពេលវេលាដើម្បីរាយការណ៍ ត្រូវការពេលវេលាដើម្បីរាយការណ៍
ដើម្បីរាយការណ៍



If-else គឺអនីទេ?

ប្រព័ន្ធភាសាពិសោធន៍យោងនៃការត្រួតពិនិត្យការងារដែលត្រូវបានរាយការណ៍

ការងារដែលត្រូវបានរាយការណ៍ នឹងត្រូវបានរាយការណ៍ឡើងដោយត្រូវបានរាយការណ៍ឡើង

```
if(condition_1)
{
    statement_1;
}
else
{
    statement_N;
}
```

មានឯកតែលើកស្រួលទៅលើកទិន្នន័យ!!

Input

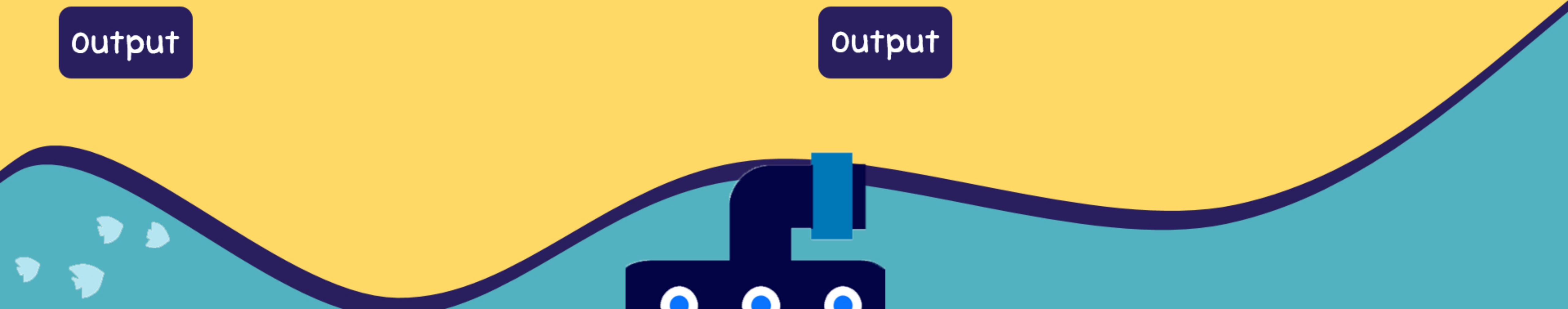
```
int number = -1;  
if(number > 0)  
{  
    printf("This number is positive");  
}  
else  
{  
    printf("This number is negative");  
}
```

Output

Input

```
int number = 555;  
if(number > 0)  
{  
    printf("This number is positive");  
}  
else  
{  
    printf("This number is negative");  
}
```

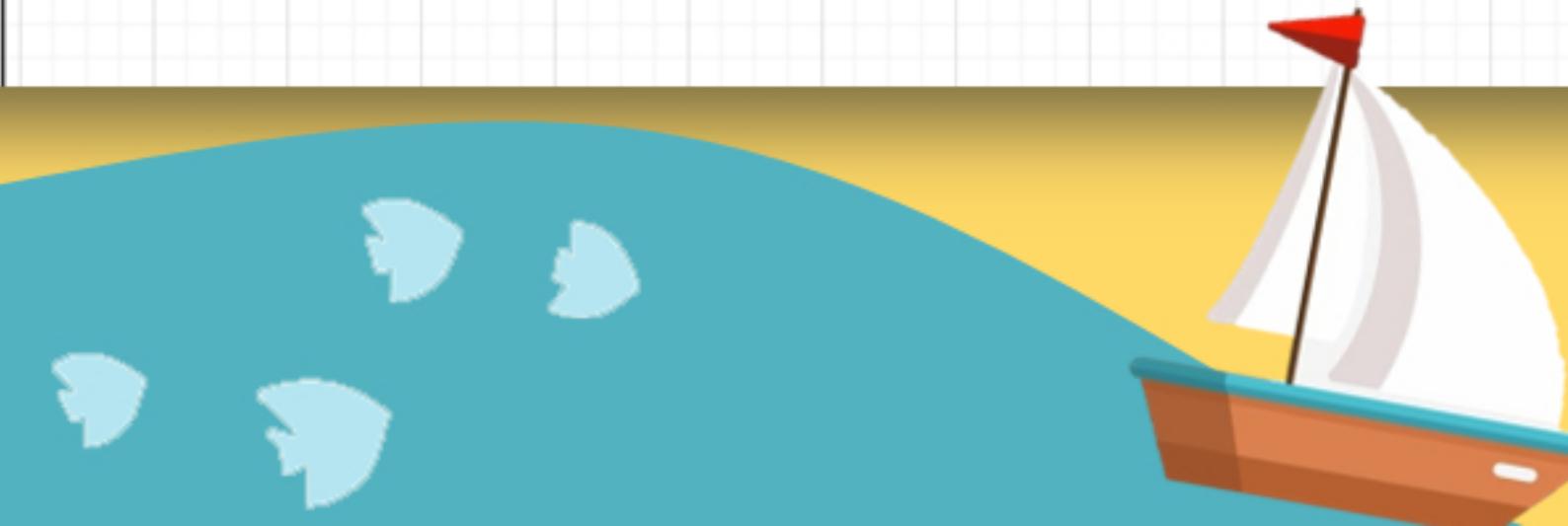
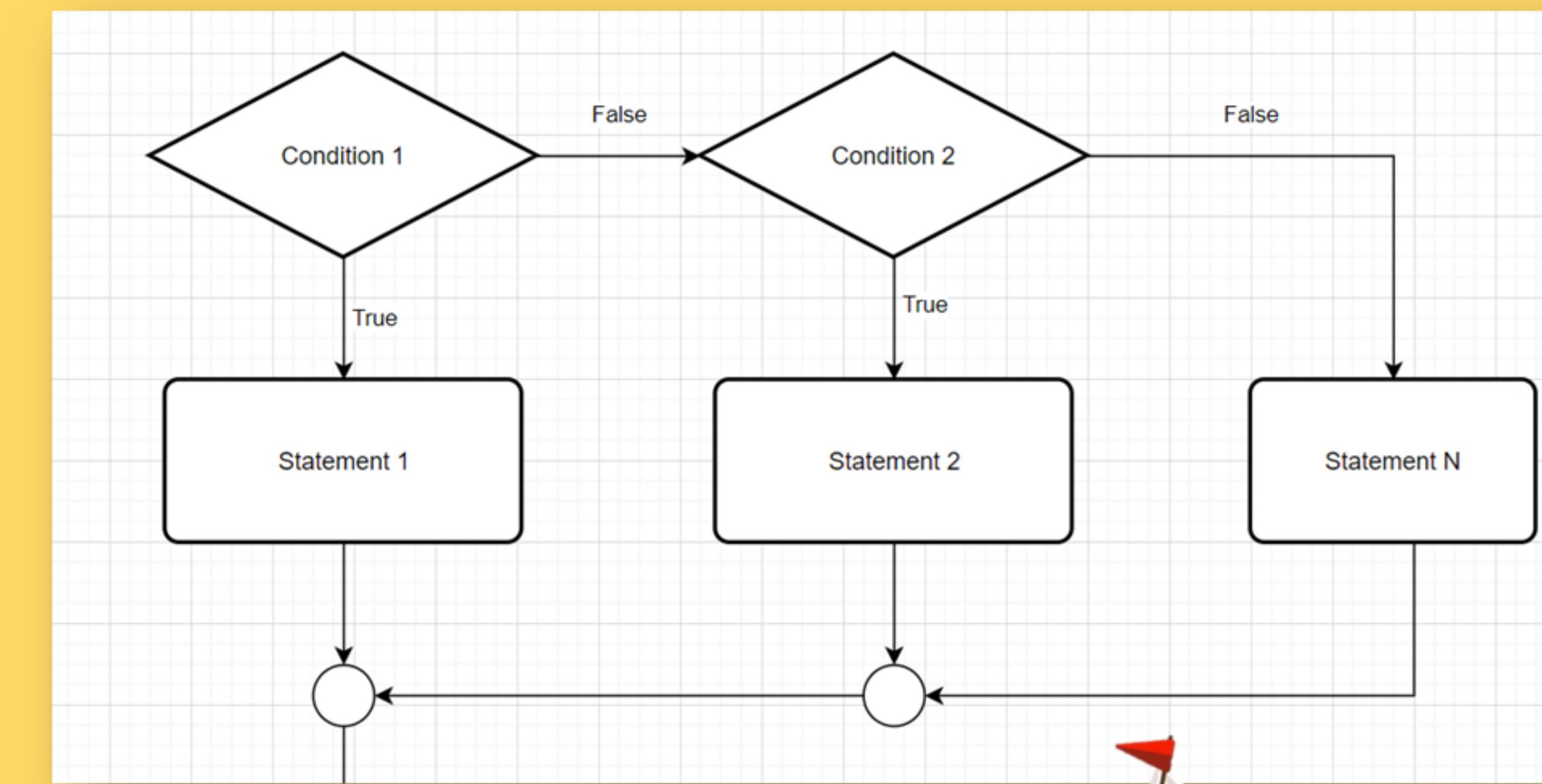
Output



If-else if-else គឺអនុវត្តន៍រ?

បើការតំណត់សិទ្ធិទូទៅនៃការកែងការនៃការពិនិត្យការងារ

ការតំណត់សិទ្ធិទូទៅនៃការកែងការនៃការពិនិត្យការងារ
និងការកែងការនៃការពិនិត្យការងារ

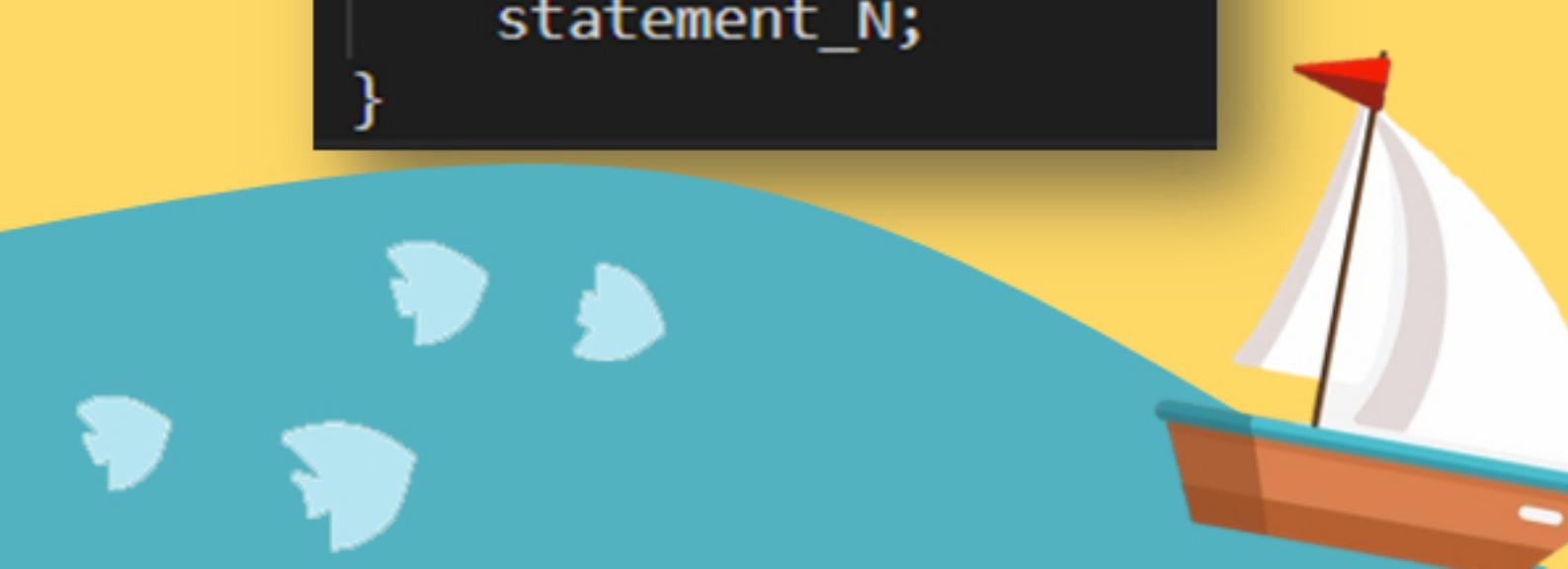


If-else if-else គឺអនឡោងណា

ເປົ້າການຕັດສິນໃຈໂດຍຫຼັງເຊື່ອໜໄງ້ໃໝ່। ຖຸກຕ້ອງໃຊ້

កាំងីតុល្យ និង ការបង្កើតរឹងចាំបាច់ និង ការបង្កើតរឹងចាំបាច់ និង ការបង្កើតរឹងចាំបាច់

```
if(condition_1)
{
    statement_1;
}
else if(condition_2)
{
    statement_2;
}
else if(condition_3)
{
    statement_3;
}
else
{
    statement_N;
}
```



លាងចូព័ត៌មានយ៉ាំងទិនកំណុលឲ្យ!!

Input

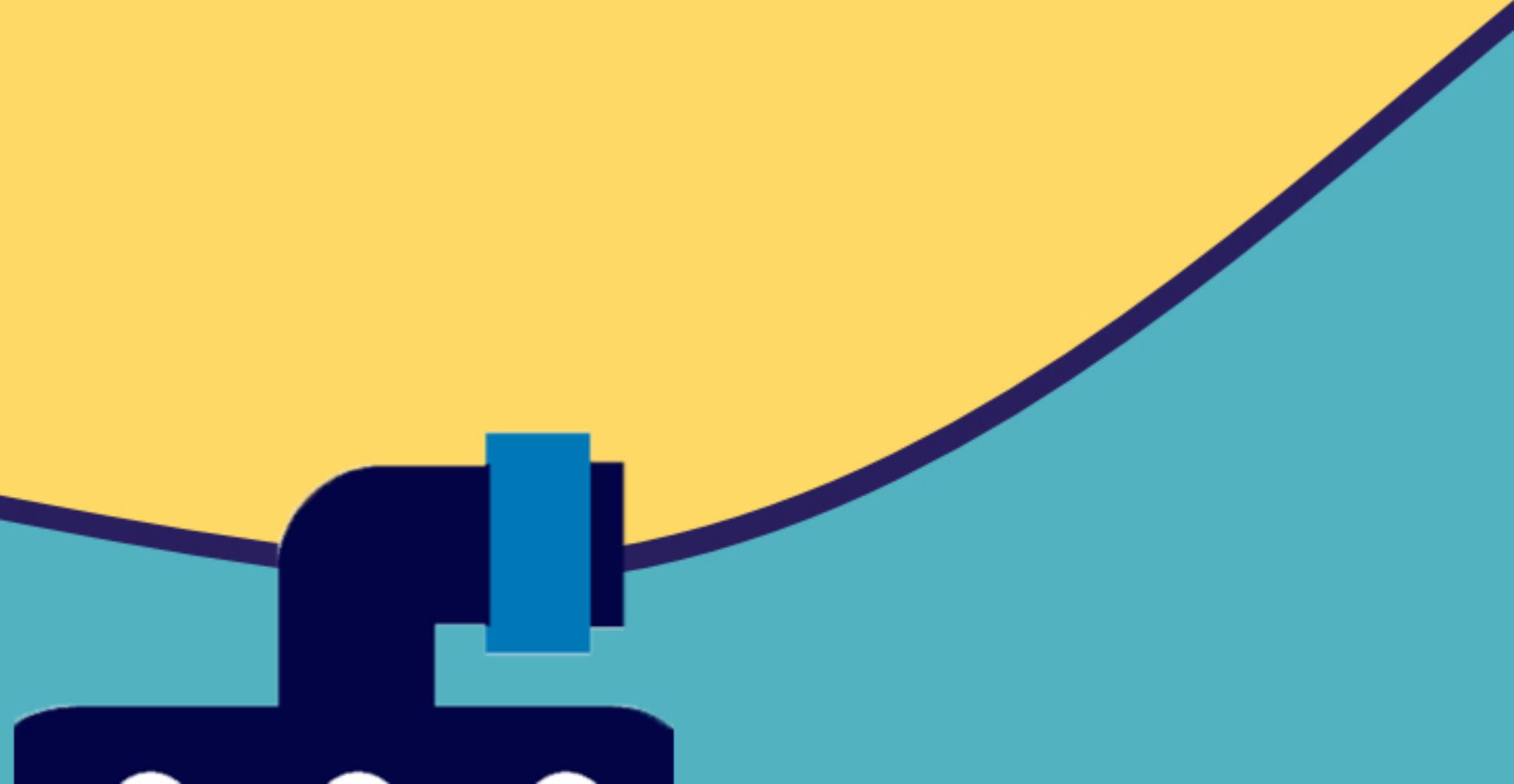
```
int num = 0;
if(num<0)
{
    printf("This number is negative");
}
else if(num==0)
{
    printf("This number is zero");
}
else if(num>0)
{
    printf("This number is positive");
}
else
{
    printf("This is not real number");
}
```

Output

Input

```
int num = 99;
if(num<0)
{
    printf("This number is negative");
}
else if(num==0)
{
    printf("This number is zero");
}
else if(num>0)
{
    printf("This number is positive");
}
```

Output



Activity

ໃຫ້ອະນຸມາດສິ່ງທີ່ປ່ຽນແປງການທີ່ຕະກຳດູ

ກໍາເກົດ ≥ 80 ໂບທໍ່ ≤ 100 ໃໝ້ A

ກໍາເກົດ ≥ 75 ໃໝ້ B+

ກໍາເກົດ ≥ 70 ໃໝ້ B

ກໍາເກົດ ≥ 65 ໃໝ້ C+

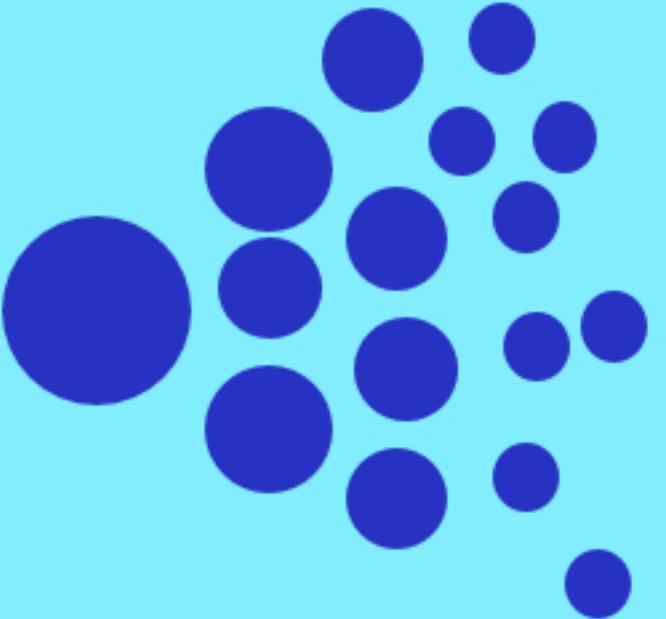
ກໍາເກົດ ≥ 60 ໃໝ້ C

ກໍາເກົດ ≥ 55 ໃໝ້ D+

ກໍາເກົດ ≥ 50 ໃໝ້ D

ກໍາເກົດ ≥ 0 ໃໝ້ F

%ອກະນຸມາດສິ່ງທີ່ມີພົບ error



Switch-case ມີອອະນຸຍາ?

ឧត្តមារការធ្វើនៅក្នុងក្រុមការណ៍ដែលបានរាយការណ៍ឡើង

ໃຫ້ຂໍ້ການຕຽບສອບວ່າ ຄ່າທີ່ຮັບມາເປົ້າກຳນົດ caseໄໝໆ
ຊາກໄມ່ມື caseໄໝໆທີ່ຕຽບແລ້ຍ ໃຫ້ກຳ default caseເປົ້າ

```
switch (condition)
{
    case constant_1:
        statement_1;
        break;
    case constant_2:
        statement_2;
        break;
    case constant_3:
        statement_3;
        break;
    default:
        statement_N;
        break;
}
```



មានឯកតែលើកស្រួលខ្លួន!!

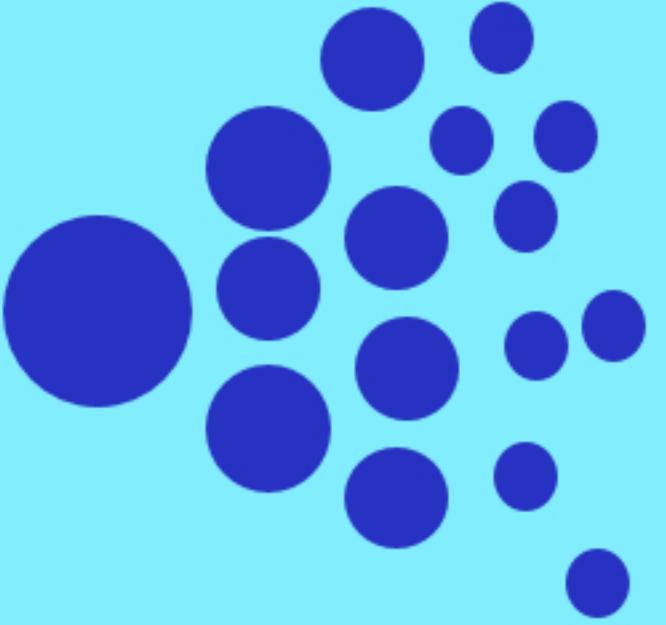
Input

```
int number = 2;
switch (number)
{
case 1:
    printf("This number is 1");
    break;
case 2:
    printf("This number is 2");
    break;
case 3:
    printf("This number is 3");
    break;
default:
    printf("This number is not 1 2 3");
    break;
}
```

Output



Activity



ໃຫ້ອານງລວງເຈີຍໆໂປຣແກຣມ ແປິ່ຍໍ້ລົງ 1-10 ແບ່ນຄໍາ

ລາຍາວັດກິຈ

ເນື່ອ 1 -> one

2 -> two

ໂດຍໃຊ້ switch-case

END

