01076051 Microcontroller Application and Development ปีการศึกษา 2566

การทดลองที่ 5 การใช้งาน ADC

วัตถุประสงค์

- 1) เข้าใจการทำงานของ Analog to Digital Converter
- 2) สามารถเขียนโปรแกรมควบคุมการทำงานของ Analog to Digital Converter

1. Analog to Digital Converter (ADC)

ไมโครคอนโทรลเลอร์ STM32F767 มี ADC จำนวน 3 โมดูล ได้แก่ โมดูล ADC1 ADC2 และ ADC3 เชื่อมต่อกับบัส APB2 แปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิตอลด้วยวิธี successive approximation โดยมีความละเอียดในการแปลง สูงสุด 12 บิต โมดูล ADC มีช่องสัญญาณแบบมัลติเพลกซ์ 19 ช่อง แบ่งเป็นช่องสัญญาณภายนอกจำนวน 16 ช่อง ได้แก่ ช่องสัญญาณ 0 – ช่องสัญญาณ 15, ช่องสัญญาณ 16 ไม่ถูกใช้งาน, ช่องสัญญาณ 17 คือ V_{REFINT} (internal reference voltage), ส่วนช่องสัญญาณ 18 ใช้งานร่วมกันระหว่างเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและ V_{BAT} แรงดันสัญญาณอ้างอิงสูงสุดคือ 3.6 V

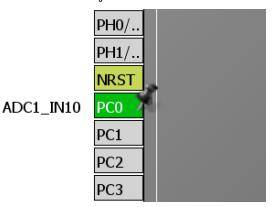
หากต้องการใช้งานโมดูล ADC เพื่อวัดแรงดันไฟฟ้าจากภายนอก สามารถศึกษาจาก Datasheet ได้ว่าช่องสัญญาณ ภายนอกจำนวน 16 ช่องนั้นเชื่อมต่อกับขาใดบ้างดังตัวอย่างรูปที่ 1.1 ซึ่งหากต้องการใช้ช่องสัญญาณ 10 ของทั้ง ADC1 ก็ ให้เปลี่ยนขา PC0 ให้ทำหน้าที่ ADC1_10

Pin name (function after reset	Pin type	I/O structure	Notes	Alternate functions	Additional functions
PH1- OSC_OUT	I/O	FT	(3)	EVENTOUT	OSC_OUT
NRST	I/O	RS T	-	-	-
PC0	I/O	FT	-	DFSDM1_CKIN0, DFSDM1_DATIN4, SAI2_FS_B, OTG_HS_ULPI_STP, FMC_SDNWE, LCD_R5, EVENTOUT	ADC1_IN10, ADC2_IN10, ADC3_IN10
PC1	I/O	FT	-	TRACEDO, DFSDM1_DATINO, SPI2_MOSI/I2S2_SD, SAI1_SD_A, DFSDM1_CKIN4, ETH_MDC, MDIOS_MDC, EVENTOUT	ADC1_IN11, ADC2_IN11, ADC3_IN11, RTC_TAMP3/ WKUP3
PC2	I/O	FT	-	DFSDM1_CKIN1, SPI2_MISO, DFSDM1_CKOUT, OTG_HS_ULPI_DIR, ETH_MII_TXD2, FMC_SDNE0, EVENTOUT	ADC1_IN12, ADC2_IN12, ADC3_IN12

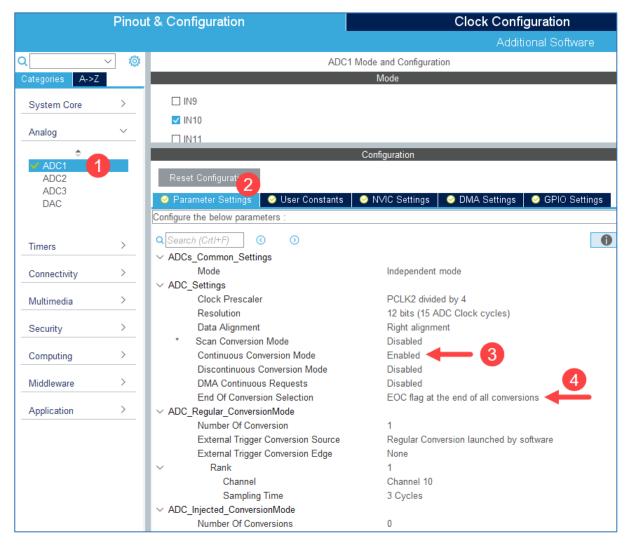
รูปที่ 1.1 แสดงการเชื่อมต่อช[่]องสัญญาณ ADC กับขาของไอซี

2. การตั้งค่าในโปรแกรม STM32CubeMX

การตั้งค[่]าสำหรับการทดลองครั้งนี้ต้องกำหนดให้ขา PC0 ทำหน้าที่เป็น Analog Input ดังรูปที่ 2.1 ซึ่งจะเชื่อมต่อ วงจรปรับแรงดันไฟฟ้าเข[้]ามาที่ขานี้ จากนั้นตั้งค[่]า ADC ตามรูปที่ 2.2



รูปที่ 2.1 แสดงการตั้งค่าให้ PC0 ให้ทำหน้าที่รับสัญญาณแอนะล็อกจากภายนอก



รูปที่ 2.2 แสดงการตั้งค[่]าโมดูล ADC

3. อธิบายการทำงานของ ADC

โปรแกรม STM32CubeMX ตั้งค่า ADC ด้วยฟังก์ชัน MX_ADC1_Init ในไฟล์ adc.c ดังรูปที่ 3.1 ซึ่งกำหนดการ ทำงานของ ADC ให้ทำงานแบบ Regular จัดเรียงข้อมูลชิดขวา (ADC_DATAALIGH_RIGHT) แล้วจ่ายสัญญาณนาฬิกา ให้กับ GPIO พอร์ต C ในฟังก์ชัน MX GPIO Init จากไฟล์ gpio.c ดังรูปที่ 3.2

ส่วนการกำหนดให้ขา PCO ทำหน้าที่เป็น Analog Input อยู่ในฟังก์ชัน HAL_ADC_MspInit ในไฟล์ adc.c ดัง รูปที่ 3.3

```
ADC_HandleTypeDef hadc1;
/* ADC1 init function */
void MX_ADC1_Init(void)
 ADC_ChannelConfTypeDef sConfig = {0};
  /** Configure the global features of the ADC
  (Clock, Resolution, Data Alignment and number of conversion)
 hadc1.Instance = ADC1;
 hadc1.Init.ClockPrescaler = ADC CLOCK SYNC PCLK DIV4;
 hadc1.Init.Resolution = ADC RESOLUTION 12B;
 hadc1.Init.ScanConvMode = ADC_SCAN_DISABLE;
 hadc1.Init.ContinuousConvMode = ENABLE;
 hadc1.Init.DiscontinuousConvMode = DISABLE;
 hadc1.Init.ExternalTrigConvEdge = ADC_EXTERNALTRIGCONVEDGE_NONE;
 hadc1.Init.ExternalTrigConv = ADC_SOFTWARE_START;
 hadc1.Init.DataAlign = ADC_DATAALIGN_RIGHT;
 hadc1.Init.NbrOfConversion = 1;
 hadc1.Init.DMAContinuousRequests = DISABLE;
 hadc1.Init.EOCSelection = ADC_EOC_SEQ_CONV;
 if (HAL_ADC_Init(&hadc1) != HAL_OK)
   Error_Handler();
  /** Configure for the selected ADC regular channel
 its corresponding rank in the sequencer and its sample time.
 sConfig.Channel = ADC_CHANNEL 10;
  sConfig.Rank = ADC_REGULAR_RANK_1;
  sConfig.SamplingTime = ADC_SAMPLETIME_3CYCLES;
 if (HAL_ADC_ConfigChannel(&hadc1, &sConfig) != HAL_OK)
    Error_Handler();
```

รูปที่ 3.1 แสดงการตั้งค่า ADC ในฟังก์ชัน MX_ADC1_Init()

```
void MX_GPIO_Init(void)
{
   /* GPIO Ports Clock Enable */
   _HAL_RCC_GPIOC_CLK_ENABLE();
}
```

รูปที่ 3.2 แสดงการจ[่]ายสัญญาณนาฬิกาให้ GPIOC

```
void HAL_ADC_MspInit(ADC_HandleTypeDef* adcHandle)
 GPIO InitTypeDef GPIO InitStruct = {0};
 if (adcHandle->Instance==ADC1)
  /* USER CODE BEGIN ADC1 MspInit 0 */
  /* USER CODE END ADC1_MspInit 0 */
   /* ADC1 clock enable */
    __HAL_RCC_ADC1_CLK_ENABLE();
     HAL RCC GPIOC CLK ENABLE();
    /**ADC1 GPIO Configuration
    PC0
            ----> ADC1 IN10
    GPIO_InitStruct.Pin = GPIO_PIN_0;
    GPIO_InitStruct.Mode = GPIO_MODE_ANALOG;
GPIO_InitStruct.Pull = GPIO_NOPULL;
    HAL_GPIO_Init(GPIOC, &GPIO_InitStruct);
  /* USER CODE BEGIN ADC1 MspInit 1 */
  /* USER CODE END ADC1_MspInit 1 */
```

รูปที่ 3.3 แสดงตั้งค่าให้ PC0 ทำหน้าที่รับสัญญาณอินพุตแบบแอนะล็อก

4. การอ่านค่าที่ได้จากการแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิตอลแบบ Polling

ฟังก์ชัน HAL_ADC_GetValue ใช้สำหรับการอ่านค่าดิจิตอลที่โมดูล ADC แปลงได้ โดยจะส่งค่าที่แปลงได้เป็น ตัวเลขจำนวนเต็มไม่มีเครื่องหมายขนาด 32 บิต หรือ uint32_t ดังรูปที่ 4.1

HAL_ADC_GetValue

```
Function Name uint32_t HAL_ADC_GetValue (ADC_HandleTypeDef * hadc)

Function Description Get ADC regular group conversion result.

Parameters • hadc: ADC handle

Return values • Converted value

Notes • Reading DR register automatically clears EOC (end of conversion of regular group) flag.
```

รูปที่ 4.1 แสดงรายละเอียดของฟังก์ชัน HAL_ADC_GetValue

ก่อนการเรียกใช้ฟังก์ชัน HAL_ADC_GetValue ต้องตรวจสอบว่าโมดูล ADC ได้แปลงสัญญาณเสร็จสิ้นแล้ว ด้วย การเรียกฟังก์ชัน HAL_ADC_PollForConversion ซึ่งจะส่งค่าสถานะ HAL_OK กลับมา แสดงตัวอย่างการอ่านค่าจาก โมดูล ADC ได้ดังรูปที่ 4.2 โดยค่า 100 เป็นค่า Timeout ของฟังก์ชัน

```
volatile uint32_t adc_val = 0;

HAL_ADC_Start(&hadc1);

while (1) {
   while ( HAL_ADC_PollForConversion(&hadc1, 100) != HAL_OK ) {}
   adc_val = HAL_ADC_GetValue(&hadc1);
}
```

รูปที่ 4.2 แสดงวิธีการอ่านค่าจากโมดล ADC

5. การอ่านค[่]าที่ได้จากการแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิตอลแบบหลายช[่]องสัญญาณร่วมกับ DMA

การแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิตอลแบบหลายช่องสัญญาณ (Multichannel ADC) ต้องคำนึงถึงลำดับ ในการอ่านข้อมูลหลังจากที่แปลงสัญญาณเสร็จซึ่งบางครั้งอาจจะทำได้ลำบากหากใช้การอ่านค่าแบบ polling เพราะขณะที่ โมดูล ADC กำลังแปลงสัญญาณ ไมโครคอนโทรลเลอร์ก็อาจจะมีงานอื่นที่ต้องทำอยู่ด้วย ทำไมการอ่านค่าอาจมีการ คลาดเคลื่อน เช่น โมดูล ADC แปลงสัญญาณครั้งต่อไปเสร็จแล้ว แต่ยังไม่ได้อ่านค่าเก่าไปเก็บไว้ เป็นต้น

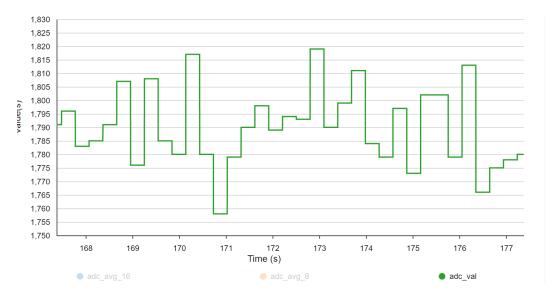
Direct Memory Access Controller (DMA) เป็นโมดูลที่ใช้สำหรับถ่ายโอนข้อมูล (data transfer) โดยไม่ผ่าน CPU เช่น สามารถใช้โมดูล DMA ในการถ่ายโอนข้อมูลปริมาณมากจาก peripheral ไปยังหน่วยความจำ โดยไม่ใช้ CPU ทำ ให้ CPU สามารถประมวลผลคำสั่งอื่นๆ ได้

ศึกษาการใช[้]งานโมดูล ADC แบบหลายช[่]องสัญญาณร่วกับ DMA ได้จากเอกสารประกอบการสอน

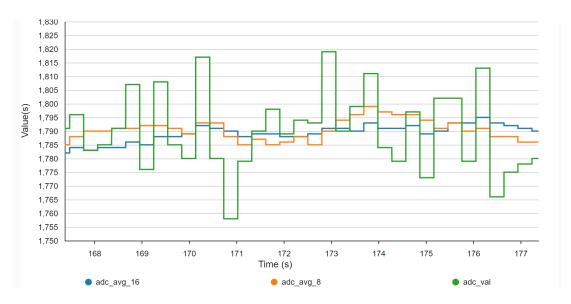
6. การลดการแกว่งของค่าที่ได้จากการแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิตอล

ค่าที่ได้จากการแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิตอลจะมีการแกว่งดังรูปที่ 6.1 การลดการแกว่งอย่างง่าย สามารถทำได้โดยใช้วิธีหาค่าเฉลี่ย (Average) โดยนำค่าที่แปลงได้ค่าปัจจุบันไปรวมค่าก่อนหน้าแล้วใช้ค่าเฉลี่ยแทนค่าที่อ่าน ได้จากโมดูล ADC จะช่วยลดการแกว่งลงได้ทำให้ลดผลกระทบลงได้ รูปที่ 6.2 แสดงค่าล่าสุดที่อ่านได้จากโมดูล ADC (กราฟ สีเขียว) เปรียบกับค่าเฉลี่ยของค่าล่าสุดกับ 7 ค่าก่อนหน้า (กราฟสีส้ม) และ 15 ค่าก่อนหน้า (กราฟสีน้ำเงิน) พบว่าการหา เฉลี่ยค่าล่าสุดกับ 16 ค่าก่อนหน้ามีการแกว่งน้อยที่สุด

รูปที่ 6.3 แสดงตัวอย่างโค้ดของฟังก์ชัน average_8 และ average_16 เพื่อใช้หาค่าเฉลี่ยเลขจำนวนเต็ม จำนวน 8 และ 16 ค่า ตามลำดับ ในฟังก์ชันทั้งสองจะใช้ตัวแปรโลคอลแบบ static เพื่อเก็บค่าก่อนหน้า เพราะตัวแปร โลคอลแบบ static จะไม่ถูกทำลายเวลาฟังก์ชันนั้นๆ จบการทำงานลง ส่วนค่าที่อ่านได้ครั้งล่าสุดจะถูกเขียนทับลงใน array samples ไปเรื่อยๆ



รูปที่ 6.1 แสดงการแกว่งของค[่]าที่อ่านได้จากโมดูล ADC



รูปที่ 6.2 แสดงคาที่อ่านได้จากโมดูล ADC เปรียบเทียบกับคาเฉลี่ยจากการอ่าน 8 และ 16 ครั้ง

```
int average_8(int x) {
                                               int average_16(int x) {
   static int samples[8];
                                                  static int samples[16];
   static int i = 0;
                                                  static int i = 0;
   static int total = 0;
                                                  static int total = 0;
    /* Update the moving average */
                                                  /* Update the moving average */
   total += x - samples[i];
                                                  total += x - samples[i];
    samples[i] = x;
                                                  samples[i] = x;
    /* Update the index */
                                                  /* Update the index */
                                                  i = (i==15 ? 0 : i+1);
    i = (i==7?0:i+1);
                                                  return total>>4;
   return total>>3;
                                               }
}
```

รูปที่ 6.3 แสดงตัวอย่างโค้ดในการหาค่าเฉลี่ย 8 และ 16 ค่าล่าสุด

7. การทดลอง

1. แสดงตัวเลขในรูปเลขฐาน 16 ทาง UART3

จงสร้างฟังก์ชัน displayHEX ขึ้นมา โดยมี Function Prototype ดังนี้

void displayHEX(uint32_t);

เพื่อแปลงเลขจำนวนเต็มขนาด 32 บิตที่รับเข้ามาแล้วแสดงผลออกทาง UART3 ในรูปเลขฐาน 16 จำนวน 8 หลัก ดังตัวอย่างต่อไปนี้

> uint32_t hex1 = 501; displayHEX(hex1);

โปแกรมจะแสดง **0x000001F5** ออกมาทาง UART3 สามารถใช้ฟังก์ชัน sprintf จากไลบราลี stdio.h เพื่อแปลงเลขฐานได้

2. วงจรปรับแรงดันไฟฟ้าโดยใช้ตัวต้านทานปรับค่าได้

จงต่อวงจรปรับแรงดันไฟฟ้าโดยเชื่อมต่อตัวต้านทานปรับค่าได้เข้ากับขาสัญญาณบนบอร์ด Nucleo767 ตามรูปที่ 7.1 เพื่อใช้สำหรับการทดสอบการแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิตอลของโมดูล ADC



ขา 1 เชื่อมต่อ Ground ขา 2 เชื่อมต่อ PC0 ขา 3 เชื่อมต่อ V_{DD}

ร**ูปที่ 7.1** แสดงการใช้ตัวต้านทานปรับค[่]าได้เพื่อสร้างสัญญาณอินพุตให้โมดูล ADC ที่ขา PC0

3. การอ่านค[่]าที่แปลงได้จากโมดูล ADC

ภายหลังจากการต่อวงจรในการทดลองที่ 2 แล้วให้ใช้โปรแกรม STM32CubeMX สร้างโปรเจ็คขึ้นมา แล้วตั้งค่าขา PC0 ให้ทำหน้าที่รับสัญญาณอินพุตแบบแอนะล็อกดังรูปที่ 2.1 และ รูปที่ 2.2 จากนั้นให้เขียนโปรแกรมตามรูปที่ 4.2 เพิ่มเติมลงในฟังก์ชัน main เพื่ออ่านค่าผลลัพธ์จากการแปลงสัญญาณของโมดูล ADC ที่ขา PC0 แล้วแสดงค่าที่แปลงได้ใน โปรแกรม Tera Term ผ่าน UART3 ด้วยฟังก์ชัน displayHEX ที่สร้างจากการทดลองข้อ 1 พร้อมคำนวณและแสดง แรงดันไฟฟ้าที่ที่อ่านได้ (ทศนิยม 2 ตำแหน่ง) กำหนดให้แสดงผลทุกๆ 400 ms ให้ทดลองหมุนปรับตัวต้านทานปรับค่าได้ใน วงจรปรับแรงดันไฟฟ้าแล้วสังเกตและบันทึกผล

ตัวอย่างการแสดงผล ADC1_CH10 0x000001F5 vin = 0.40 v
 ค่าที่น้อยที่สุดที่แปลงได้ คือ ADC1_CH10 0x00000000 Vin = 0.00 V
 ค่าที่มากที่สุดที่แปลงได้ คือ ADC1_CH10 0x000000FFF Vin = 3.30 V

ทำไมค่าที่แปลงได้สูงสุดจึงไม่ใช[่] 0xFFFFFFF

ค่าที่แปลงได้จาก โมดูล ADC สูงสุดไม่จำเป็นต้องเป็น 0xFFFFFFF หรือค่าสูงสุดของ unsigned 32-bit integer ตลอด ขึ้นอยู่กับการตั้งค่าของ ADC ตัวแปรแบบ unsigned 32-bit integer เก็บค่าตั้งแต่ 0 ถึง 4,294,967,295 (0xFFFFFFF) ค่า ADC ที่ใช้ จะใช้ ความละเอียดจำนวน 12 bit ค่าที่ได้ จะได้ไม่เกิน 4096 หรือ 0xFFFFFFF

4. การลดการแกว่งของคาที่แปลงจากโมดูล ADC ด้วยวิธีหาคาเฉลี่ย

จงเขียนโปรแกรมลดการแกว่งของค่าที่แปลงจากโมดูล ADC ด้วยวิธีหาค่าเฉลี่ย โดยใช้ฟังก์ชัน average_8 และ average_16 ดังรูปที่ 6.3 โดยให้สร้างตัวแปรโกลบอล adc_avg_8 และ adc_avg_16 ขึ้นมาเพื่อเก็บผลลัพธ์ของ ฟังก์ชันทั้งสอง โดยตอนส่งการทดลองให้แสดงกราฟเปรียบเทียบค่าที่อ่านได้จากโมดูล ADC และค่าเฉลี่ยทั้งสองในโปรแกรม STM32CubeMonitor ดังรูปที่ 6.2

5. การแสดงผลที่ได้จากโมดูล ADC เป็นช่วงๆ ด้วย LED

จงเขียนโปรแกรมเพื่อแสดงระดับของสัญญาณที่ได้จาก ADC ออกทาง LED จำนวน 4 ดวงที่ต่อเพิ่มจากบอร์ดทดลอง กำหนดให้ต่อ LED ที่ขา GPIO ใดก็ได้ โดยให้แบ่งระดับสัญญาณที่เป็นไปได้ออกเป็น 5 ระดับ เมื่อสัญญาณอยู่ระดับใดก็ให้ LED ติดดังตารางที่ 7.1 และให้ส่งค่าที่แปลงได้ออกทางพอร์ต UART ดังเช่นในการทดลองข้อ 3

ตารางที่ 7.1 แสดงระดับสัญญาณและและการติดสว่างของ LED

ระดับ	ผล			
1	ไม่มี LED ติด			
2	LED0 ติด			
3	LED0 LED1 ติด			
4	LED0 LED1 LED2 ติด			
5	LED0 LED1 LED2 LED3 ติด			

บันทึกผล

ระดับ	ช่วงของผลการแปลงจาก ADC
1	ADC Value = 0-818
2	ADC Value = 819-1637
3	ADC Value = 1638-2456
4	ADC Value = 2457-3275
5	ADC Value = 3276-4095

5 pcial Question 2
6. การใช้งาน ADC ร่วมกับ DMA เพื่อแปลงหลายชองสัญญาณ (Multichannel ADC with DMA)

จงใช้ตัวต้านทานปรับค่าได้จำนวน 2 ตัว <u>ให้ตัวต้านทานแต่ละตัวต่อเข้ากับ ADC1 จำนวน 4 ช่องสัญญาณ</u> พร้อม แสดงผลการแปลงออกทาง UART3 โดยกำหนดให้ใช^{*} DMA ในการถ่ายโอนข[้]อมูลจาก ADC เมื่อ DMA ทำการถ่ายโอน ครึ่งหนึ่งแล้วให้ LD2 ติดค^{*}าง และเมื่อถ่ายโอนข[้]อมูลอีกครึ่งที่เหลือเสร็จให้ LD2 ดับ

สามารถเลือกใช้ขาไหนของ ADC1 ก็ได้ โดยให้หลีกเลี่ยงขาที่มีการต่อใช้งานและมีสถานะทางไฟฟ้าแล้ว (ขาสีน้ำเงิน) เช่น PA7 เป็นต้น สามารถปรับความถี่ในการแสดงผล ความถี่การทำงานของ ADC และระยะเวลาในการ sampling ข้อมูล ได้ตามสะดวก

ใบตรวจการทดลองที่ 5

Microcontroller Application and Development 2566

		วัน/เดือน/ปี	4/กันยายน/25		8	
1. รหัสเ	มักศึกษา _	64010131	ชื่อ-นามสกุล	<u>ฉัฐตะ</u>	วัน ฮาคร	
2. รหัสเ	นักศึกษา _	64010315	ชื่อ-นามสกุล	ธนธร	ันตงอ่อน	
3. รหัสเ	นักศึกษา __	64010441	ชื่อ-นามสกุล	นิภารั	ทร คำมั่น	
æ	9/					
ลายเซ็น	·					
การทดส	าองข้อ 3&	4 ผู้ตรวจ	วันที่ตรวจ	\square W \square W+1		
การทดล	าองข้อ 5 ผู้	์ ตรวจ	วันที่ตรวจ 🗀] W □ W+1		
การทดล	าองข้อ 6 ผู้	์ตรวจ	วันที่ตรวจ 🗀] W □ W+1		
คำถามเ	ท้ายการทด	าลอง				
1. หาก	าต้องแปลง	สัญญาณ Analog ที่ c	thannel 1 ของ A[DC2 ต้องเชื่อมสัญญาณเ	์ ข้ามาที่ขาใด (ระบ	เบอร์ดที่ใช้)
				DC2 ต้องเชื่อมสัญญา		
1.4				JOZ WOOLUGARE	161600 104 1110 11	711 000-000 aV
71 60 (P)	0 3 1 M32	2F767 Nucleo-14	4			
2. จาก	าการทดลอ	งข้อ 5 หากเปลี่ยน D	ata alignment เป็	น Left alignment จงห	างช่วงของทั้ง 5 ร	ะดับที่ทำให้ผล
การ	เท้างานเหม็	วือนเดิม				
	ระดับ	ช่วงของผลการแ	ปลงจาก ADC	ชวงของผลการแปะ	างจาก ADC	
		(จากการทดเ	v	(กรณีตั้งคาเป็น Left		
	1	ADC Value	= 0-818	ADC Value = (
	2	ADC Value =		ADC Value = 13		
	3	ADC Value =	1638-2456	ADC Value = 26		

4 5 ADC Value = 2457-3275

ADC Value = 3276-4095

ADC Value = 39312-52415

ADC Value = 52416-65520