

### ZADANIE 13

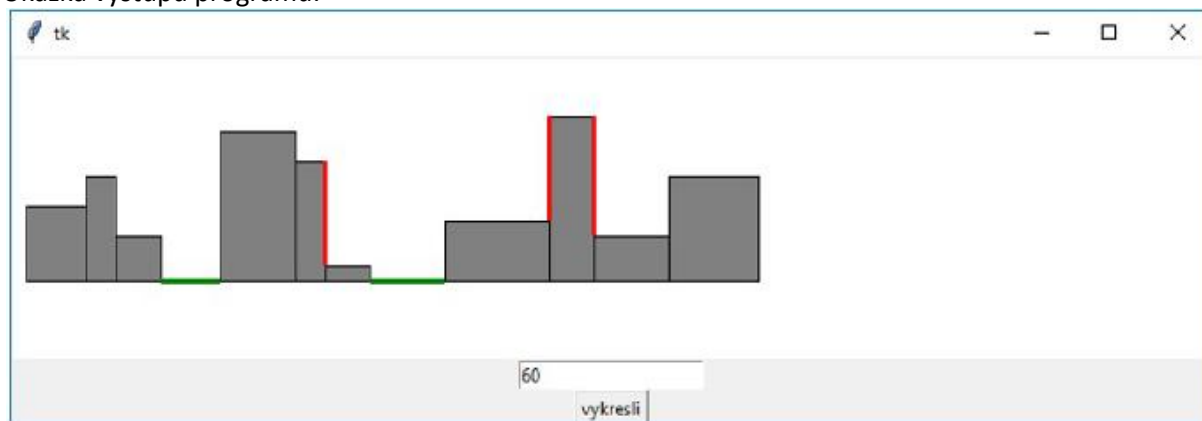
Inštitút pre rozvoj mestskej architektúry potrebuje jednoduchý simulátor mestskej zástavby na ulici kvôli regulovaniu výšky budúcich novostavieb. Vytvorte program, ktorý zo súboru **zastavba\_na\_ulici.txt** načíta informácie o výškach a šírkach (v metroch) budov na ulici. Na každom riadku vstupného súboru sú iba dve celé čísla – výška a šírka budov oddelené medzerou. Program bude mať tieto vlastnosti:

- zobrazí budovy vykreslené vedľa seba ako obdĺžniky (pozri ukážku)
- v prípade, že je na ulici voľné miesto (s nulovou výškou) vyznačí sa hrubšou zelenou vodorovnou čiarou. To je totiž potenciálne miesto na novú výstavbu.
- zvýrazní na rozhraní budov červenou zvislou čiarou priveľké steny, teda miesta, kde výškový rozdiel medzi dvomi existujúcimi susednými budovami je príliš veľký – táto kritická hranica v metroch sa zadá pomocou vstupného poľa Entry. Táto vlastnosť pomôže mestským architektom eliminovať zubaté ulice s výraznými bočnými stenami objektov.

Ukážka vstupného súboru:

```
40 50
20 70
30 30
40 0
50 100
```

Ukážka výstupu programu:



Poznámka: Stena štvrtej budovy na obrázku nie je zvýraznená červenou farbou, lebo vedľa nej nestojí žiadna budova.