

ZADANIE 5

Vytvorte program na simuláciu číselnej lotérie. V lotérii sa žrebuje 6 čísel z čísel od 1 do 49. Vytvorte program, ktorý:

- na vstupe prečíta tipy na šesť čísel od používateľa. Používateľ zadáva čísla v jednom vstupnom riadku a oddelí ich medzerami
- simuluje žrebovanie a vypíše 6 vyžrebovaných čísel
- porovná naše tipy so žrebovaním a zobrazí uhádnuté čísla a počet uhádnutých čísel
- porovná vyžrebované čísla so všetkými tipmi účastníkov lotérie. Tipy účastníkov lotérie sú uvedené v textovom súbore `loteria_2.txt` (tipy menšieho počtu účastníkov sa nachádzajú v súbore `loteria_1.txt`). Na každom riadku je 6 čísel. Čísla sú oddelené medzerou. Jeden riadok reprezentuje jedno tipovanie jedného účastníka
- vypíše počet účastníkov, ktorí správne tipovali práve jedno číslo, práve dve čísla, práve tri čísla, práve päť čísel a práve šesť čísel.

Ukážka vstupného textového súboru `loteria_1.txt`:

```
32 49 38 11 13 15
40 48 36 27 43 26
8 31 2 40 48 42
19 25 4 12 3 46
20 30 42 43 35 48
21 41 25 32 6 4
40 13 33 29 1 46
```

Otázky:

1. Môžeme tipy a žrebovanie porovnať aj bez zoradenia čísel?
2. Ako zabezpečíme, aby sa v žrebovaní čísla neopakovali?