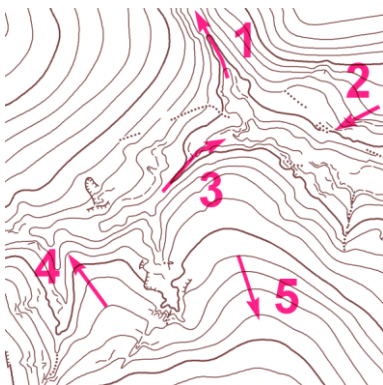
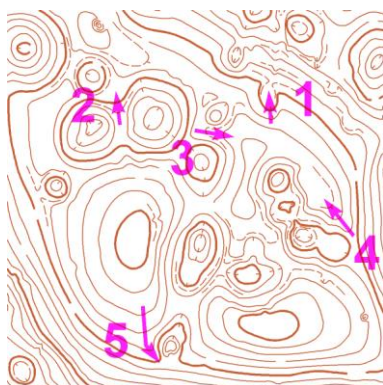


ŽÁCI 2

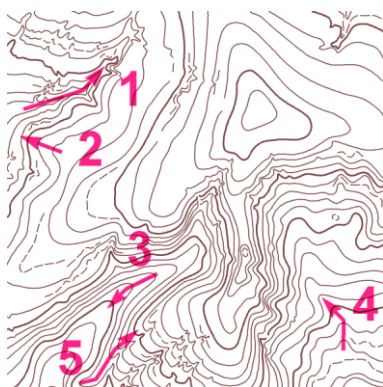
1. V tabulce vyplň, zda šipka označuje hřbet (H) nebo údolí (U);
označ šipkami ↑, ↓ - stoupání nebo klesání:



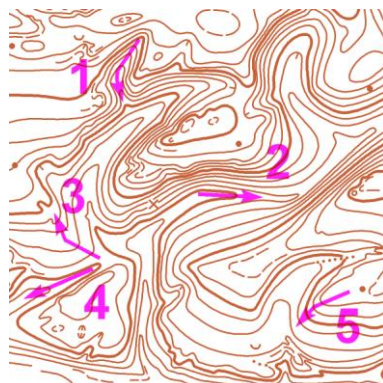
	1	2	3	4	5
H / U					
↑ / ↓					



	1	2	3	4	5
H / U					
↑ / ↓					



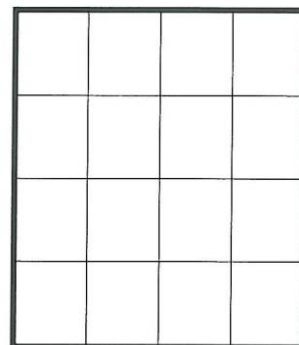
	1	2	3	4	5
H / U					
↑ / ↓					



	1	2	3	4	5
H / U					
↑ / ↓					

2. Mapu na této stránce byla rozříznuta na 16 dílů, které jsou přeházeny. Vaším úkolem je přeskládat čtverce z této mapy tak, aby vytvořily normální mapu. Přeskládávat čtverce však můžete pouze logicky nikoliv fyzicky. Menší tabulka s čísly ukazuje očíslování čtverců vzorové mapy, kterou máte přeskládat. Tato čísla zapisujete do prázdné tabulky.

Nymburk, 1 : 4 000, ekvidistance 2,5 m



1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16

3. Nakreslete jedním tahem svůj postup a popiště, co v kterou chvíli budete dělat.
Velká Baba, 1 : 10 000, ekvidistance 5 m

