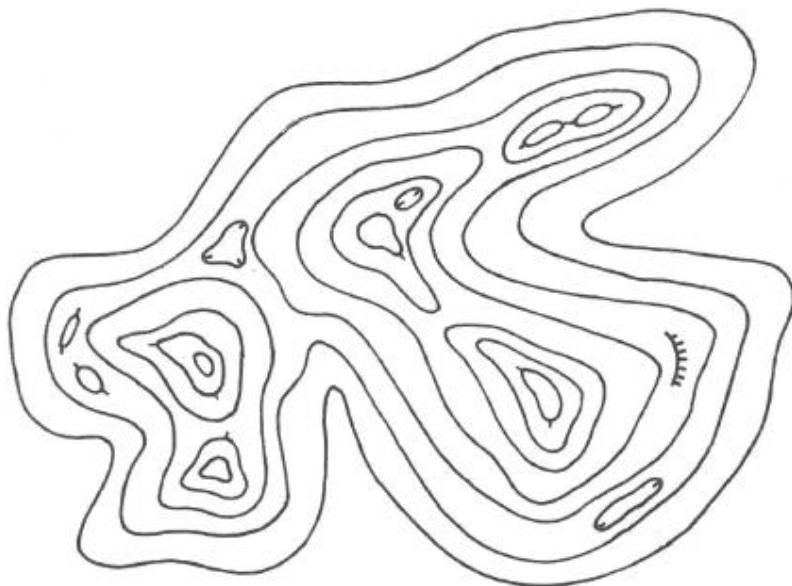
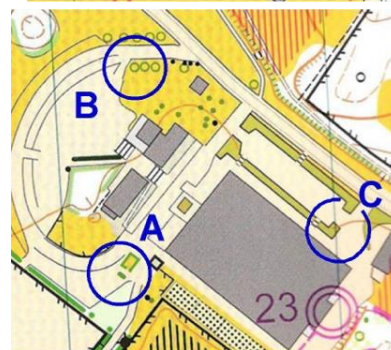
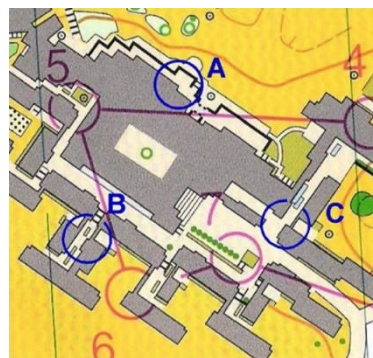


1. Pracujte s vrstevnicemi:














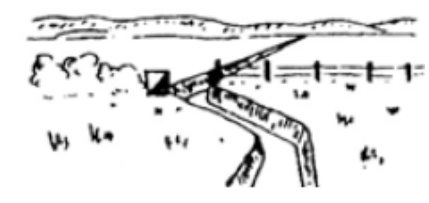















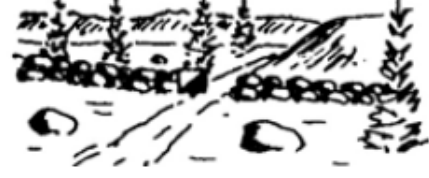





- Najděte na mapě nejvyšší vrchol a nejnižší sedlo.
- Vyznačte údolí a terasy/platíčka.
- Zakreslete start a 3 kontroly tak, aby postupy vedly po liniích, musel se na kontrolách měnit směr a aby kontroly nebyly vidět z náběhové strany.

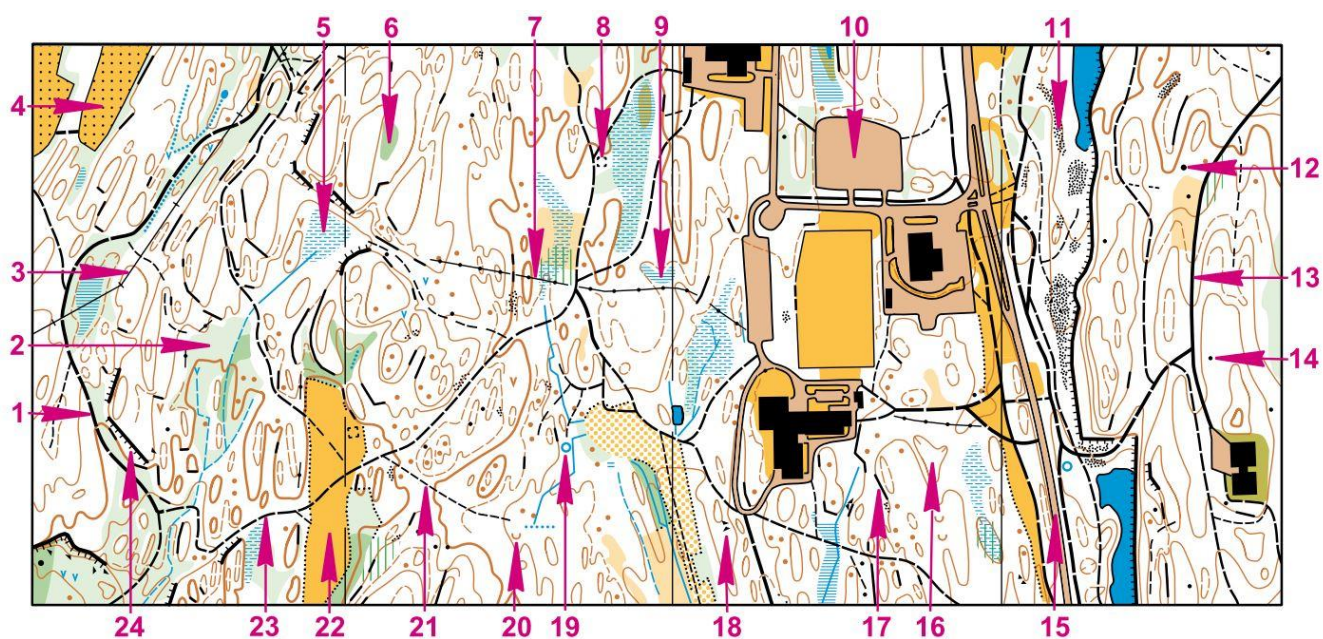
2. Určete na mapě, která z kontrol A, B nebo C je vyfocena na fotce.



3. Přiřaďte k sobě odpovídající si trojice obrázku krajiny, mapy a popisů kontrol.

		53  
		94   
		76  
		19   
		90  
		101 
		72  
		46  

4. Poznejte mapové značky označené šipkami:



5. Určete, zda kontrola leží v údolíčku nebo na hřebetě. („Ú“ = údolíčko, „H“ = hřbet).

