

PROPOSTA

- Você deve criar um projeto html para realizar este checkpoint de nome **NOMEGRUPO-CP3**, onde nomegrupo é o nome do seu grupo do Challenger seguido de um -CP3.
- Este projeto deve ser desenvolvido em grupo (o grupo do Challenger).
- A IDE a ser utilizada deve ser o VS-Code.
- Obrigatório o versionamento.
- Todos os membros devem participar do projeto.
- Mínimo de commits por membro da equipe: 10 commits
- Mínimo de commits do projeto: 30 commits
- A estilização é obrigatória e a cargo da equipe.
- Adicionar no arquivo de integrantes a URL do repositório e do Gitpages. (OBRIGATÓRIO)

QUESTÕES

1 - No arquivo index.html deve ser criado um formulário de cadastro contendo os seguintes campos para serem validados: (8 Pts)

- Primeiro nome

validação: [mínimo de 5 caracteres digitados]
[campo não pode ser vazio]

- Segundo nome

validação: [mínimo de 5 caracteres digitados]
[campo não pode ser vazio]

- Email

validação: [mínimo de 5 caracteres digitados]
[campo não pode ser vazio]
[verificar na string se existe o caractere "@"]

- Senha

validação: [mínimo de 6 caracteres digitados]
[máximo de 8 caracteres digitados]
[campo não pode ser vazio]

- Confirmação de Senha

validação: [comparar com a senha para garantir que seja igual]

Validação dos campos do formulário:

A – A validação de campos de formulários não pode ser realizada através de atributos HTML, somente pelo Javascript. Ex: *required, pattern*.

B – A validação deve ser realizada tanto com alterações do estilo visual do elemento que é preenchido, quanto com alertas em janelas.

C – Todos os campos devem ser validados.

D – Os campos devem ser validados tanto durante a digitação dos dados, também no momento do submit dos dados.

E – A validação somente pode ser realizada através de eventos no contexto raiz (**somente no código Javascript**), e não através de eventos inline.

F – Todo o procedimento de validação dos dados deve ser realizado no arquivo **cp3.js**.

2 – Crie um efeito de Dark mode na página: (2 Pts)

- Crie um efeito de Dark Mode para a página de modo que ao clicarmos em um ícone na página index.html, todo o contexto da página se altere de modo que fique com um contraste escuro. Veja que não basta alterar o BackgroundColor da página, pois o texto pode ficar escuro e outros elementos podem ficar perdidos e não visíveis.

- Crie uma estratégia que faça com que todos os elementos fiquem visíveis nesse modo.

Aplicação do Dark Mode:

A – A aplicação do Dark Mode só pode ser realizada através do Javascript.

B – Pode ser inseridos novos atributos através do Javascript nos elementos.

C – Todo o procedimento de validação dos dados deve ser realizado no arquivo **cp3.js**.

3 – Entrega:

- O projeto deve ser entregue no **TEAMS** em um arquivo compactado. Ou seja, como você já realizou o versionamento do projeto e consolidou todas as atualizações na Branch main.

Basta ir até o botão code do seu repositório e ir até a opção Download ZIP. Pegue o arquivo e envie para o **TEAMS**.

- Somente um aluno do grupo entrega o projeto os demais não precisam entregar, pois seus nomes já estão no arquivo integrantes.

- A entrega do projeto deve ser realizada no **TEAMS** na tarefa que foi criada onde deve possuir os seguintes artefatos:

a) arquivo index.html

b) arquivo cp3.js

c) arquivo index.css

c) arquivo integrantes.txt [**Neste arquivo deve ser adicionado os nomes dos integrantes do grupo.**]

4 – Critérios:

- Além do mencionado nos pontos (1 e 2), podem influenciar na avaliação também:

- Boas Práticas

- Semântica

Obs: Atraso na entrega irá custar 20 pontos.