



Checkpoint 02

- A avaliação poderá ser **desenvolvida em grupo** (não precisar ser o grupo de Challenge ou dos outros checkpoints);
- A entrega será feita **no Portal, área de trabalhos**.
- Entregue **o projeto em formato .zip**, somente um integrante por grupo (Exporte o projeto conforme o material disponibilizado);
- Adicione um **txt com o nome e rm de todos os integrantes do grupo**;

Você e seu time foram contratados para implementar um sistema de gestão de serviços financeiros para uma fintech. O sistema deve permitir que os usuários gerenciem suas finanças, realizem transações, acompanhem seus investimentos e acessem serviços de assessoria financeira. Leia mais para entender os fluxos básicos de uso e como os diferentes atores interagem com o sistema.

Fluxo Básico

- O usuário faz login no sistema.
- O sistema exibe a página inicial com as informações da conta do usuário.
- O usuário pode visualizar o saldo da conta, extrato de transações e investimentos.
- O usuário pode realizar uma transferência bancária informando o valor e dados do destinatário.
- O usuário pode realizar um pagamento de boleto informando os dados do boleto e valor.
- O usuário pode realizar um investimento informando o valor e tipo de investimento.
- O sistema registra as transações realizadas pelo usuário e atualiza o saldo da conta.
- O usuário pode acessar serviços de assessoria financeira, como cálculo de impostos, planejamento de investimentos e análise de risco.
- O assessor financeiro pode acessar a conta de um usuário e fornecer serviços de assessoria financeira personalizados.

Fluxo Alternativo

- O administrador pode acessar o sistema e gerenciar as contas dos usuários, realizando operações como bloqueio de conta e verificação de transações suspeitas.

1. (4,0) Converse com o time e avalie quais são as classes, ações e informações importantes para implementar o sistema. Depois, crie um diagrama de classes com todas as classes, atributos e métodos.
2. (4,0) Crie uma aplicação Java e implemente todas as classes modeladas no diagrama de classes.
3. (2,0) Crie uma classe com o método main para instanciar as classes e exibir as suas informações.