

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МОЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по курсовой работе**  
**по дисциплине «Программирование»**  
**Тема: «обработка текстовой информацию»**

Студент гр. 1303

\_\_\_\_\_

Ахметгареев К.И

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Чайка К.В.

Санкт-Петербург, 2021

## **Цель работы.**

Научиться работать со структурами, динамической памятью и функциями обработки строк и написать программу выполняющую обработку введенного пользователем текста произвольной длины.

## **Задание.**

### **Вариант 1:**

*Программе на вход подается текст (текст представляет собой предложения, разделенные точкой. Предложения - набор слов, разделенные пробелом или запятой, слова - набор латинских или кириллических букв, цифр и других символов кроме точки, пробела или запятой) Длина текста и каждого предложения заранее не известна.*

*Для хранения предложения и для хранения текста требуется реализовать структуры Sentence и Text*

*Программа должна сохранить (считать) текст в виде динамического массива предложений и оперировать далее только с ним. Функции обработки также должны принимать на вход либо текст (Text), либо предложение (Sentence).*

*Программа должна найти и удалить все повторно встречающиеся предложения (сравнивать их следует посимвольно, но без учета регистра).*

*Далее, программа должна запрашивать у пользователя одно из следующих доступных действий (программа должна печатать для этого подсказку. Также следует предусмотреть возможность выхода из программы):*

- 1) Вывести все предложения, которые являются анаграммами друг для друга. Учитывать надо только буквы и цифры.*
- 2) отсортировать предложения (фактически, массив структур) по количеству заглавных букв в предложении.*
- 3) Заменить каждую гласную буквы двумя другими буквами идущими следующими по алфавиту. Например, “ясЕнь” должно быть преобразовано в “абсЁЖнь”.*
- 4) Заменить все вхождения одного слова (заданного пользователем) на другое слово (заданного пользователем).*

*Все сортировки и операции со строками должны осуществляться с использованием функций стандартной библиотеки. Использование собственных функций, при наличии аналога среди функций стандартной библиотеки, запрещается.*

*Каждую подзадачу следует вынести в отдельную функцию, функции сгруппировать в несколько файлов (например, функции обработки текста в один, функции ввода/вывода в другой). Также, должен быть написан Makefile.*

## **Выполнение работы.**

Напишем структуру *struct Sentence*. Структура *Sentence* предназначена для хранения строки внутри структуры *Text*. Хранит единственное поле - *wchar\_t \*str*.

Следом напишем структуру *struct Text*. Структура *Text* предназначена для хранения массива структур *Sentence*.

Поля:

*Sentence \*sen* - хранит массив структур *Sentence*.

*size\_t len* - содержит реальное количество предложений.

### Перейдём к основным функциям:

*int menu(Text \*text)* - осуществляет управление обработкой текста пользователем. С помощью конструкции *switch* в зависимости от выбора пользователя вызывает одну из следующих четырёх функций. Функции обработки текста, вызываемые в этой функции и изменяющие текст принимают на вход указатель на структуру текст, поданный в *menu* в качестве параметра. Так же в меню предусмотрена возможность вывести обработанный текст на экран или выйти из программы.

*void wait()* - ожидает от пользователя нажатия на кнопку ENTER для продолжения работы программы.

*void show\_anagrams(Text text)* – функция принимает на вход текст и выводит по группам все найденные предложения-анаграммы.

*void uppercase\_sort(Text \*text)* – функция принимает на вход указатель на текст и сортирует его по количеству гласных букв в предложениях.

*void vowels\_to\_next\_two(Text \*text)* – функция принимает на вход указатель на текст и заменяет каждую гласную букву в каждом предложении на две следующие за ней по алфавиту буквы.

*void swap(Text \*text)* – функция принимает на вход указатель на текст и выводит сообщение-подсказку о том, что необходимо ввести два слова. Каждое вхождение в тексте первого слова будет заменено на второе. Функция не позволяет заменить не цельное слово и в случае ввода пользователем строки через пробел выдаёт сообщение об ошибке и возвращает пользователя в меню.

### **Функции работы с текстом:**

*Text text\_input()* – функция, посимвольно принимающая из стандартного потока ввода произвольного размера текст (текст представляет собой предложения, разделенные точкой. Предложения - набор слов, разделенные пробелом или запятой, слова - набор латинских или кириллических букв, цифр и других символов кроме точки, пробела или запятой). Функция заносит входные данные в структуру *Text*. Функция выделяет на текст и отдельные предложения динамическую память.

*void text\_free(Text \*text)* – функция принимает на вход указатель на структуру *Text* и освобождает память, выделенную на структуру и её внутренние составляющие.

*void print\_text(Text text)* – функция принимает на вход структуру *Text* и выводит текст на экран. Используется в функции *menu*.

*void text\_cleaner(Text \*text)* – функция принимает на вход указатель на структуру *Text*.

**Функции необходимые для работы первой опции меню:**

*int is\_anagram(Sentence sent1, Sentence sent2)* – функция проверяет, являются ли содержимое полей *str* двух структур *Sentence* анаграммами. Возвращает 1 в случае, если являются, иначе 0.

*void clear\_wstr(wchar\_t \*str)* – функция, очищающая строку от всех символов, не являющихся буквами или цифрами. Необходима для работы функции *is\_anagram*.

*int wlexgraphic\_cmp(const void \*a, const void \*b)* – функция-компаратор для функции *qsort*, необходимой для работы функции *is\_anagram*, сравнивающая два символа по их расположению в таблице *ASCII*.

**Функции необходимые для работы второй опции меню:**

*void uppercase\_sort(Text \*text)* – функция, принимающая на вход структуру *Text* и сортирующая предложения в ней по количеству в них гласных букв. Для сортировки используется функция *qsort* из стандартной библиотеки.

*int wuppercase\_cmp(const void \*sen1, const void \*sen2)* – функция-компаратор, необходимая для использования в функции *qsort* стандартной библиотеки. Сравнивает две широкие строки по возвращаемому функцией *count\_uppers* значению.

*size\_t count\_uppers(wchar\_t \*str)* – функция принимает строку и возвращает количество гласных букв в ней.

**Функции необходимые для работы третьей опции меню:**

*int is\_vowel(wchar\_t c)* – функция проверяет, является ли символ гласной

буквой. Получает на вход символ, возвращает 1 в случае, если символ – гласная буква, иначе 0.

*wchar\_t get\_next\_char(wchar\_t c)* – функция принимает на вход широкий символ и возвращает следующий по алфавиту.

### **Функции необходимые для работы четвертой опции меню:**

*int swap\_in\_string(wchar\_t \*str, wchar\_t \*prev, wchar\_t \*new)* – функция заменяет каждое слово *prev* в строке *str* на слово *new*. В следствие работы функции *is\_sep\_word* вхождением слова в строку считаются лишь полноценные слова, а не часть слова.

*int is\_sep\_word(wchar\_t \*str, wchar\_t \*p, wchar\_t \*word)* – функция принимает указатель на строку, указатель на один из её элементов и строку, после чего проверяет, начинается ли в строке слово *new* с указателя *prev*

Для повышения читабельности кода и облегчения его поддержки с помощью директив *#define* было выведено большинство обращений к пользователю в отдельный файл, а с помощью директивы *#include* в программу были включены следующие заголовочные файлы стандартных библиотек языка Си:

stdio.h

stdlib.h

wctype.h

string.h

wchar.h

locale.h

Также в программу были включены заголовочные файлы *structures.h*, *functions.h* и *defines.h*, содержащие в себе создание структур, объявление всех используемых функций и все директивы *#define* соответственно.

### **MAKE-FILE, СБОРКА ПРОГРАММЫ:**

Для облегчения поддержки кода программа была разбита на несколько файлов расширения «\*.c», для упрощения сборки которых был написан Make-file.

Кроме целей, относящихся к непосредственной сборке программы, были добавлены следующие цели:

run – для объединения сборки программы и запуска исполняемого файла

clean – для очистки папки от объектных и исполняемого файлов.

```
1 CO = gcc -c
2 ALL = text.o option_1.o option_2.o option_3.o option_4.o
3 HEADERS = header/functions.h header/structures.h header/defines.h
4
5 all: main.o ${ALL}
6     gcc main.o ${ALL} -o course_work
7
8 main.o: main.c ${HEADERS}
9     ${CO} main.c
10
11 text.o: text.c ${HEADERS}
12     ${CO} text.c
13
14 first_option.o: option_1.c ${HEADERS}
15     ${CO} first_option.c
16
17 second_option.o: option_1.c ${HEADERS}
18     ${CO} second_option.c
19
20 third_option.o: option_3.c ${HEADERS}
21     ${CO} third_option.c
22
23 fourth_option.o: option_4.c ${HEADERS}
24     ${CO} fourth_option.c
25
26
27 debug: main.o ${ALL}
28     gcc -g main.o ${ALL} -o debugfile && gdb debugfile
29
30 run: all
31     ./course_work
32
33 clean:
34     rm -rf *.o course_work debugfile
```

## ИНСТРУКЦИЯ ПО ЗАПУСКУ

Чтобы запустить программ необходимо зайти через терминал в директорию *src*, после чего выполнить команду «make run». Далее следовать тому, что говорится в подсказках, выводятся на экран.

# ТЕСТИРОВАНИЕ

## Option\_1

```
make: *** No rule to make target 'gcc'. Stop.
karin@karin-desktop:~/Documents/repo/pr-2021-1303/Akhmetgareyev_Karin_cw/src$ make run gcc main.o text.o option_1.o option_2.o option_3.o option_4.o -o course_work
gcc main.o text.o option_1.o option_2.o option_3.o option_4.o -o course_work
./course_work

Пожалуйста, введите текст|Please, enter the text:
Клоун. КУЛОН. УКЛОН. RAT. Tar. Dusty. Study. Not anagram.

Выберите номер опции|Select the option number:
1. Вывести все предложения-анаграммы|Output all anagram sentences
2. Отсортировать предложения по количеству заглавных букв|Sort sentences by the number of uppercase letters
3. Заменить все гласные буквы на две следующие за ней по алфавиту|Replace all vowel letters with the two following it alphabetically
4. Заменить все слова A на слова B|Replace all words A with words B
5. Распечатать текст|Print the text
0. Выйти|Exit
>>>1
Анаграммы (1):
Клоун.
КУЛОН.
УКЛОН.
Анаграммы (2):
RAT.
Tar.
Анаграммы (3):
Dusty.
Study.

Для продолжения нажмите ENTER...|To continue, press ENTER...

```

## Option\_2

```
make: *** No rule to make target 'gcc'. Stop.
karin@karin-desktop:~/Documents/repo/pr-2021-1303/Akhmetgareyev_Karin_cw/src$ make run gcc main.o text.o option_1.o option_2.o option_3.o option_4.o -o course_work
gcc main.o text.o option_1.o option_2.o option_3.o option_4.o -o course_work
./course_work

Пожалуйста, введите текст|Please, enter the text:
ДОСТАТОЧНО ЗАГЛАВНЫХ БУКВ. Few UpperCase Letters. MORE UPPERcase букв.

Выберите номер опции|Select the option number:
1. Вывести все предложения-анаграммы|Output all anagram sentences
2. Отсортировать предложения по количеству заглавных букв|Sort sentences by the number of uppercase letters
3. Заменить все гласные буквы на две следующие за ней по алфавиту|Replace all vowel letters with the two following it alphabetically
4. Заменить все слова A на слова B|Replace all words A with words B
5. Распечатать текст|Print the text
0. Выйти|Exit
>>>2
Текст отсортирован.|The text is sorted.

Для продолжения нажмите ENTER...|To continue, press ENTER...

Выберите номер опции|Select the option number:
1. Вывести все предложения-анаграммы|Output all anagram sentences
2. Отсортировать предложения по количеству заглавных букв|Sort sentences by the number of uppercase letters
3. Заменить все гласные буквы на две следующие за ней по алфавиту|Replace all vowel letters with the two following it alphabetically
4. Заменить все слова A на слова B|Replace all words A with words B
5. Распечатать текст|Print the text
0. Выйти|Exit
>>>5
Few UpperCase Letters. MORE UPPERcase букв. ДОСТАТОЧНО ЗАГЛАВНЫХ БУКВ.

Для продолжения нажмите ENTER...|To continue, press ENTER...

```



## Option\_3

```
karimgkarim@karim-desktop:~/Documents/repo/pr-2021-1303/Akhmetgareyev_Karim_cw/src$ make run gcc main.o text.o option_1.o option_2.o option_3.o option_4.o -o course_work
./course_work

Пожалуйста, введите текст|Please, enter the text:
ДОСТАТОЧНО ЗАГЛАВНЫХ БУКВ. FEw UpperCase Letters. MORE UPPERcase букв.

Выберите номер опции|Select the option number:
1. Вывести все предложения-анagramмы|Output all anagram sentences
2. Отсортировать предложения по количеству заглавных букв|Sort sentences by the number of uppercase letters
3. Заменить все гласные буквы на две следующие за ней по алфавиту|Replace all vowel letters with the two following it alphabetically
4. Заменить все слова A на слова B|Replace all words A with words B
5. Распечатать текст|Print the text
0. Выйти|Exit
>>>3

Гласные успешно заменены|Vowels have been successfully replaced

Для продолжения нажмите ENTER...|To continue, press ENTER...

Выберите номер опции|Select the option number:
1. Вывести все предложения-анagramмы|Output all anagram sentences
2. Отсортировать предложения по количеству заглавных букв|Sort sentences by the number of uppercase letters
3. Заменить все гласные буквы на две следующие за ней по алфавиту|Replace all vowel letters with the two following it alphabetically
4. Заменить все слова A на слова B|Replace all words A with words B
5. Распечатать текст|Print the text
0. Выйти|Exit
>>>5
ДПРСТБВТПРЧНПР ЗБВГЛБВВНЪХ БФХКВ. Ffgw VwppfgrCbcsfg Lfgttfgrs. MPQRFG VWPPFGRcbcsfg бфхкв.

Для продолжения нажмите ENTER...|To continue, press ENTER...
█
```

## Option\_4

```
karimgkarim@karim-desktop:~/Documents/repo/pr-2021-1303/Akhmetgareyev_Karim_cw/src$ make run gcc main.o text.o option_1.o option_2.o option_3.o option_4.o -o course_work
./course_work

Пожалуйста, введите текст|Please, enter the text:
First. Second. THIRD.

Выберите номер опции|Select the option number:
1. Вывести все предложения-анagramмы|Output all anagram sentences
2. Отсортировать предложения по количеству заглавных букв|Sort sentences by the number of uppercase letters
3. Заменить все гласные буквы на две следующие за ней по алфавиту|Replace all vowel letters with the two following it alphabetically
4. Заменить все слова A на слова B|Replace all words A with words B
5. Распечатать текст|Print the text
0. Выйти|Exit
>>>4
Введите слово, которое подлежит замене|Enter the word to be replaced: Second
Введите слово, на которое нужно заменить|Enter the word you want to replace: Two

Слова успешно заменены|Words have been successfully replaced

Для продолжения нажмите ENTER...|To continue, press ENTER...

Выберите номер опции|Select the option number:
1. Вывести все предложения-анagramмы|Output all anagram sentences
2. Отсортировать предложения по количеству заглавных букв|Sort sentences by the number of uppercase letters
3. Заменить все гласные буквы на две следующие за ней по алфавиту|Replace all vowel letters with the two following it alphabetically
4. Заменить все слова A на слова B|Replace all words A with words B
5. Распечатать текст|Print the text
0. Выйти|Exit
>>>5
First. Two. THIRD.

Для продолжения нажмите ENTER...|To continue, press ENTER...
█
```

## Обработка ошибок

```
Выберите номер опции|Select the option number:
1. Вывести все предложения-анаграммы|Output all anagram sentences
2. Отсортировать предложения по количеству заглавных букв|Sort sentences by the number of uppercase letters
3. Заменить все гласные буквы на две следующие за ней по алфавиту|Replace all vowel letters with the two following it alphabetically
4. Заменить все слова A на слова B|Replace all words A with words B
5. Распечатать текст|Print the text
0. Выйти|Exit
>>>5
First. Two. THIRD.

Для продолжения нажмите ENTER...|To continue, press ENTER...

Выберите номер опции|Select the option number:
1. Вывести все предложения-анаграммы|Output all anagram sentences
2. Отсортировать предложения по количеству заглавных букв|Sort sentences by the number of uppercase letters
3. Заменить все гласные буквы на две следующие за ней по алфавиту|Replace all vowel letters with the two following it alphabetically
4. Заменить все слова A на слова B|Replace all words A with words B
5. Распечатать текст|Print the text
0. Выйти|Exit
>>>7
Неверный номер.|Wrong number.

Для продолжения нажмите ENTER...|To continue, press ENTER...
█
```

### Выводы.

В ходе работы были изучены структуры, работа с динамической памятью и функциями обработки строк и написана программа, выполняющая разнообразную обработку получаемого на вход текста.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

**Название файла:** *main.c*

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <wctype.h>
#include <string.h>
#include <wchar.h>
#include <locale.h>

#include "header/structures.h"
#include "header/functions.h"
#include "header/defines.h"

int main()
{
    setlocale(LC_CTYPE, "");

    wprintf(GREETING);
    Text text = text_input();
    while (!text.len) {
        wprintf(INPUT_ERROR);
        wait();
        wprintf(GREETING);
        text = text_input();
    }
    text_cleaner(&text);

    while(menu(&text));

    text_free(&text);
```

```

return 0;
}

// Меню
int menu(Text *text)
{
    wprintf(HELP_MESSAGE);
    int choice;
    choice = (int)getwchar() - (int)L'0';
    if (getwchar() != L'\n'){
        while(getwchar() != L'\n');
        choice = -1;
    }
    switch (choice)
    {
    case 1:
        show_anagrams(*text);
        wait();
        CONTINUE;
    case 2:
        uppercase_sort(text);
        wait();
        CONTINUE;
    case 3:
        vowels_to_next_two(text);
        wait();
        CONTINUE;
    case 4:
        swap(text);
        wait();
        CONTINUE;
    case 5:
        print_text(*text);
        wait();
        CONTINUE;
    }
}

```

```

case 0:
    wprintf(L"\nВыход из программы!|Exiting the program!\n");
    EXIT;
default:
    wprintf(L"\nНеверный номер.|Wrong number.\n");
    wait();
    CONTINUE;
}
}

```

```

void wait()
{
    wprintf(WAITING_MESSAGE);
    while(getwchar() != '\n');
}

```

***Название файла: text.c***

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <wctype.h>
#include <wchar.h>

#include "header/structures.h"
#include "header/functions.h"
#include "header/defines.h"

```

```

Text text_input()
{
    Text text = {NULL, 0};
    size_t sen_size = 1;
    size_t str_size = INIT_STR_SIZE;

```

```

size_t i = 0, j = 0;
wchar_t c;

text.sen = (Sentence *)calloc(sen_size, sizeof(Sentence));
text.sen[i].str = (wchar_t *)calloc(str_size, sizeof(wchar_t));
while (1) {
    if (j == str_size - 1) {
        str_size *= 2;
        text.sen[i].str = (wchar_t *)realloc(text.sen[i].str, str_size *
sizeof(wchar_t));
    }
    c = getwchar();
    if (c == L'.') {
        if (i == sen_size - 1) {
            sen_size *= 2;
            text.sen = (Sentence *)realloc(text.sen, sen_size *
sizeof(Sentence));
        }
        text.sen[i].str[j++] = c;
        text.sen[i].str[j] = L'\0';
        i++; j = 0;
        str_size = INIT_STR_SIZE;
        text.sen[i].str = (wchar_t *)calloc(str_size, sizeof(wchar_t));
        while (iswspace(c = getwchar()) && c != L'\n');
    }
    if (c == L'\n') break;
    text.sen[i].str[j++] = c;
}
if (i != 0)
    text.len = i;

```

```

else return (Text){NULL, 0};
return text;
}

```

```

void text_free(Text *text)
{
for (size_t i = 0; i < text->len; i++) {
    free(text->sen[i].str);
}
free(text->sen);
}

```

```

void print_text(Text text)
{
for (size_t i = 0; i < text.len; i++) {
    wprintf(L"%ls ", text.sen[i].str);
}
wprintf(L"\n");
}

```

```

void text_cleaner(Text *text)
{
for (size_t i = 0; i < text->len; i++)
    for (size_t j = i + 1; j < text->len; j++)
        if (!wcscasecmp(text->sen[i].str, text->sen[j].str)) {
            for (size_t k = j; k < text->len - 1; k++)
                text->sen[k].str = text->sen[k+1].str;
            text->len--;
        }
}

```

```

        j--;
    }
}

```

### **Название файла: *option\_1.c***

```

#include <stdlib.h>
#include <wctype.h>
#include <wchar.h>

#include "header/structures.h"
#include "header/functions.h"
#include "header/defines.h"

void show_anagrams(Text text)
{
    size_t *anagram_flags = (size_t*)calloc(text.len, sizeof(size_t));

    size_t max_flag = 0;
    for (size_t i = 0; i < text.len; i++) {
        if (anagram_flags[i]) continue;
        for (size_t j = i + 1; j < text.len; j++)
            if (is_anagram(text.sen[i], text.sen[j])) {
                if (!anagram_flags[i]) max_flag++;
                anagram_flags[i] = max_flag;
                anagram_flags[j] = max_flag;
            }
    }
    if (!max_flag) wprintf(ANAGRAM_ERROR);
    size_t k = 0;
    while (k++ != max_flag) {
        wprintf(L"Анаграммы (%d):\n", k);
        for (size_t i = 0; i < text.len; i++)
            if (anagram_flags[i] == k)

```



```

        wprintf(L"\t%s\n", text.sen[i].str);
    }
    free(anagram_flags);
}

int is_anagram(Sentence sent_1, Sentence sent_2)
{
    wchar_t *new_str_1 = (wchar_t *)malloc((wcslen(sent_1.str)+1) * sizeof(wchar_t));
    wcscpy(new_str_1, sent_1.str);
    clear_wstr(new_str_1);

    wchar_t *new_str_2 = (wchar_t *)malloc((wcslen(sent_2.str)+1) * sizeof(wchar_t));
    wcscpy(new_str_2, sent_2.str);
    clear_wstr(new_str_2);

    if (wcslen(new_str_1) != wcslen(new_str_2)) {
        free(new_str_1); free(new_str_2);
        return 0;
    }

    qsort(new_str_1, wcslen(new_str_1), sizeof(wchar_t), wlexgraphic_cmp);
    qsort(new_str_2, wcslen(new_str_2), sizeof(wchar_t), wlexgraphic_cmp);
    int result = !wcscmp(new_str_1, new_str_2);
    free(new_str_1); free(new_str_2);
    return result;
}

void clear_wstr(wchar_t *str)
{
    size_t k = 0;
    for (size_t i = 0; i < wcslen(str); i++) {
        if (iswalnum(str[i])) {
            str[k++] = towupper(str[i]);
        }
    }
}

```

```

    }
    str[k] = L'\0';
}

int wlexgraphic_cmp(const void *a, const void *b)
{
    wchar_t aa = *(wchar_t *)a;
    wchar_t bb = *(wchar_t *)b;
    if (aa < bb) return -1;
    if (aa == bb) return 0;
    if (aa > bb) return 1;
    return -1;
}

```

### ***Название файла: option\_2.c***

```

#include <stdlib.h>
#include <wchar.h>
#include <wctype.h>

#include "header/structures.h"
#include "header/functions.h"
#include "header/defines.h"

void uppercase_sort(Text *text)
{
    qsort(text->sen, text->len, sizeof(Sentence), wuppercase_cmp);
    wprintf(SORT_SUCCESS);
}

int wuppercase_cmp(const void *sen1, const void *sen2)
{
    wchar_t *string1 = (*(Sentence *)sen1).str;
    wchar_t *string2 = (*(Sentence *)sen2).str;
    size_t uprs1 = count_uppers(string1);
    size_t uprs2 = count_uppers(string2);
    if (uprs1 < uprs2) return -1;
    if (uprs1 == uprs2) return 0;
    if (uprs1 > uprs2) return 1;
    return -1;
}

```

```
}
```

```
size_t count_uppers(wchar_t *str)
{
    size_t res = 0;
    for (size_t i = 0; i < wcslen(str); i++) {
        if (iswupper(str[i])) res++;
    }
    return res;
}
```

***Название файла: option\_3.c***

```
include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <wchar.h>
#include <wctype.h>
```

```
#include "header/structures.h"
#include "header/functions.h"
#include "header/defines.h"
```

```
void vowels_to_next_two(Text *text)
{
    int flag = 0;
    for (size_t i = 0; i < text->len; i++) {
        size_t needed_memory = 1 + 2 * wcslen(text->sen[i].str) * sizeof(wchar_t);
        text->sen[i].str = (wchar_t *)realloc(text->sen[i].str, needed_memory);
        for (size_t j = 0; j < wcslen(text->sen[i].str); j++) {
            if (is_vowel(text->sen[i].str[j])) {
                flag = 1;
                memmove(&text->sen[i].str[j+1],
                        &text->sen[i].str[j],
                        sizeof(wchar_t) * (wcslen(text->sen[i].str) + 1 - j));
                text->sen[i].str[j] = get_next_char(text->sen[i].str[j]);
                text->sen[i].str[j+1] = get_next_char(text->sen[i].str[j]);
            }
        }
    }
}
```

```

        j++;
    }
}

if (!flag) wprintf(VOWELS_ERROR);
else wprintf(VOWELS_SUCCESS);
}

```

```

int is_vowel(wchar_t c)
{
    return wcschr(VOWELS, towupper(c)) != NULL;
}

```

```

wchar_t get_next_char(wchar_t c) {
    if (c == L'Я') return L'A';
    if (c == L'я') return L'a';
    if (c == L'Ё') return L'Ё';
    if (c == L'е') return L'ё';
    if (c == L'Ё') return L'Ж';
    if (c == L'ё') return L'ж';
    if (c == L'З') return L'A';
    if (c == L'з') return L'a';
    return iswalp ? c + 1 : c;
}

```

**Название файла: *option\_4.c***

```

#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <wchar.h>
#include <wctype.h>

```

```
#include "header/structures.h"
#include "header/functions.h"
#include "header/defines.h"
```

```
void swap(Text *text)
{
    int flag = 0;
    wchar_t prev[MAX_WORD_LEN], new[MAX_WORD_LEN];

    wprintf(PREV_WORD_PLEASE);
    fgetws(prev, 200, stdin);
    prev[wcslen(prev) - 1] = L'\0';
    for (size_t i = 0; i < wcslen(prev); i++)
        if (!iswalpha(prev[i])) {
            wprintf(INPUT_ERROR);
            flag = 1;
            return;
        }

    wprintf(NEW_WORD_PLEASE);
    fgetws(new, 200, stdin);
    new[wcslen(new) - 1] = L'\0';
    for (size_t i = 0; i < wcslen(new); i++)
        if (!iswalpha(new[i])) {
            wprintf(INPUT_ERROR);
            flag = 1;
            return;
        }

    if (!flag) {
        for (size_t i = 0; i < text->len; i++) {
            if (swap_in_string(text->sen[i].str, prev, new)) flag = 1;
        }
    }
}
```

```

        if (!flag) wprintf(SWAP_ERROR);
    else wprintf(SWAP_SUCCESS);
    }
}

int swap_in_string(wchar_t *str, wchar_t *prev, wchar_t *new)
{
    int flag = 0;
    size_t prev_len = wcslen(prev), new_len = wcslen(new);
    for (size_t i = 0; str[i + prev_len - 1] != L'\0'; i++) {
        if (is_sep_word(str, str+i, prev)) {
            flag = 1;
            if (new_len > prev_len) {
                str = (wchar_t *)realloc(str, (wcslen(str) + new_len * 10) * sizeof(wchar_t));
                memmove(str + i + new_len, str + i, (wcslen(str) - i + 2) * sizeof(wchar_t));
            }
            else {
                memmove(str + i + new_len, str + i + prev_len, (wcslen(str) + 1 - i - prev_len) *
sizeof(wchar_t));
            }
            wcsncpy(str + i, new, new_len);
        }
    }
    return flag;
}

int is_sep_word(wchar_t *str, wchar_t *p, wchar_t *word)
{
    size_t len = wcslen(word);
    return ((!wcsncasecmp(word, p, len)) && ((p == str && wcschr(L" ,", *(str + len))) ||
        wcschr(L" ,.\0", *(p + len)) && wcschr(L" ,", *(p - 1))));
}

```

**Название файла: defines.h**

```
#define CONTINUE return 1;
#define EXIT return 0;

#define VOWELS L"АЕІОУYAЕЁИОУЫІЭЮЯ"
#define MAX_WORD_LEN 200
#define INIT_STR_SIZE 32

#define WAITING_MESSAGE L"\nДля продолжения нажмите ENTER...|To  
continue, press ENTER...\n"
#define GREETING L"\nПожалуйста, введите текст|Please, enter the text:\n\t"
#define PREV_WORD_PLEASE L"Введите слово, которое подлежит замене|  
Enter the word to be replaced: "
#define NEW_WORD_PLEASE L"Введите слово, на которое нужно заменить|  
Enter the word you want to replace: "
#define HELP_MESSAGE L"\nВыберите номер опции|Select the option number:\n\t1. Вывести все предложения-анаграммы|Output all anagram sentences\n\t2.  
Отсортировать предложения по количеству заглавных букв|Sort sentences by the  
number of uppercase letters\n\t3. Заменить все гласные буквы на две следующие  
за ней по алфавиту|Replace all vowel letters with the two following it  
alphabetically\n\t4. Заменить все слова А на слова Б|Replace all words A with  
words B\n\t5. Распечатать текст|Print the text\n\t0. Выйти|Exit\n>>>"

#define ANAGRAM_ERROR L"\nАнаграмм не найдено.|No anagrams found.\n"
#define SWAP_ERROR L"\nТекст не был изменён.|The text has not been changed.\n\n"
#define INPUT_ERROR L"\nВвод некорректен.|The input is incorrect.\n"
#define VOWELS_ERROR L"\nВ тексте нет гласных букв.|There are no vowel  
letters in the text."
```

```
#define SORT_SUCCESS L"\nТекст отсортирован.|The text is sorted.\n"
#define SWAP_SUCCESS L"\nСлова успешно заменены|Words have been
successfully replaced\n"
#define VOWELS_SUCCESS L"\nГласные успешно заменены|Vowels have been
successfully replaced\n"
```

**Название файла: *functions.h***

```
int menu(Text *);
void show_anagrams(Text);
void uppercase_sort(Text *);
void vowels_to_next_two(Text *);
void swap(Text *);
Text text_input();
void print_text(Text);
void text_free(Text *);
void text_cleaner(Text *);
void wait();
int is_anagram(Sentence, Sentence);
void clear_wstr(wchar_t *);
size_t count_uppers(wchar_t *);
wchar_t get_next_char(wchar_t);
int is_vowel(wchar_t);
int is_sep_word(wchar_t *str, wchar_t *p, wchar_t *word);
int swap_in_string(wchar_t *str, wchar_t *prev, wchar_t *new);
int wuppercase_cmp(const void *, const void *);
int wlexgraphic_cmp(const void *, const void *);
```



**Название файла: structures.h**

```
typedef struct {  
    wchar_t *str;  
} Sentence;
```

```
typedef struct {  
    Sentence *sen;  
    size_t len;  
} Text;
```