Translacja z Pythona – dokumentacja wstępna

Autor: Jakub Ficek

Temat projektu

Celem projektu jest stworzenie translatora skrośnego dla wybranego podzbioru języka Python do języka C++.

Program na wejściu dostaje plik z kodem napisanym w języku Python, jako wyjście program generuje plik z analogicznym kodem napisanym w C++ albo wypisuje komunikat o odpowiednim błędzie. Program będzie napisany w języku Python.

Założenia

- Obsługiwanymi typami są int, float, bool, str
- Wszystkie zmienne są statycznie typowane (zmienna nie może być najpierw typu int a potem str)
- Obsługa własnych funkcji z adnotowanymi typami argumentów i zwracanej wartości
- Obsługa instrukcji warunkowych if elif else
- Obsługa pętli while
- Obsługa wyrażeń matematycznych i logicznych
- Obsługa wyjścia przy pomocy funkcji print

Przykład

```
#include <iostream>
def sum(a: int, b: int) -> int:
        return a + b
                                    #include <string>
                                    using namespace std;
x = 2
z = a
                                    int sum(int a, int b)
while x > 0:
                                    {
                                            return a + b;
        x = x - 1
        print(z)
                                    }
y = 3
                                    int main()
print(sum(x,y))
                                            int x = 2;
                                            string z = "a";
                                            while(x > 0)
                                                     x = x - 1;
                                                     cout << z << endl;</pre>
                                            int y = 3;
                                            cout << sum(x, y) << endl;</pre>
                                            return 0;
```

}

Gramatyka

```
program = statements
statements = statement | statement statements
statement_block = indent statements dedent
statement = assignment_statement | function_statement | return_statement | while_statement |
if_statement | print_statement | expression_statement | EOL
assignment_statement = identifier '=' expression_statement
function_statement = 'def' identifier '(' [identifier ':' type] { ',' identifier ':' type } ')' '->' (type |
'None') ':' EOL statement_block
return_statement = 'return' expression_statement
while_statement = 'while' expression_statement ':' EOL statement_block
if_statement = 'if' expression_statement ':' EOL statement_block [el_statement]
el_statement = else statement | elif statement
elif_statement = 'elif' expression_statement ':' EOL statement_block [el_statement]
else_statement = 'else' ':' EOL statement_block
print_statement = 'print' '(' expression statement ')'
expression_statement = func_call | operation
operation = { unary_op | unary_logic_op } expression_statement { binary_op | binary_logic_op
|comparison op expression statement }
func_call = identifier '(' [identifier | value] { ',' (identifier | value) } ')'
unary _op = '+' | '-'
unary_logic_op = 'not'
binary_op = '+' | '-' | '*' | '/' | '%'
binary_logic_op = 'and' | 'or'
comparison_op = '==' | '!=' | '<' | '<=' | '>=' | '>'
type = 'int' |'float' | 'bool' | 'str'
value = int |float |bool | str
identifier = [a-zA-Z ][a-zA-Z0-9 ]*
intend – wzrost liczba początkowych tabulacji o 1 względem poprzedniej linii
dedend – spadek liczby początkowych tabulacji o 1 względem poprzedniej linii
```