	ชื่อรหัส		สกุล-
	ig O vs Benchmark] จงบอกว่า สถานการถ ะเหตุใด (ไม่มีเหตุผลประกอบไม่ได้คะแนน)	น์ต่อไปนี้ ควรวัดประสิทธิภาพด้วย Big O หรือ Ber	nchmark
1.1 [2	2 คะแนน] เลือกวิธีการในการพัฒนาระบบช่า	วยตัดสินใจด้วยข้อมูลขนาดใหญ่ (Big Data)	
	9/		
1.2 [2	2 คะแนน] เลือกซื้อระบบช่วยตัดสินใจด้วยขั	อมูลขนาดใหญ่	
1.3 [2	2 คะแนน] เลือกวิธีจัดหนังสือการ์ตูนในร้าน		
		ા ૬ લં છ	
1.4 [2	2 คะแนน] เลือกวิธีการจัดเก็บข้อมูลขนาดให	ญขององค์กรเพื่อรองรับระบบ	

ชื่อ	รหัส	สกล-
00	0 / 161	

- 2. การคำนวณ Big O
- 2.1 [4 คะแนน] ออกแบบและบรรยายวิธีการในการเลือกว่า เราจะเป็นโอตะ(ผู้ที่คลั่งไคล้)ใครใน BNK48 ให้ระบุ ว่า เราใช้อะไรเป็นขนาดของปัญหา (n) และวิเคราะห์ว่า วิธีการที่เลือกใช้มี Big O เป็นเท่าใด

2.2 [4 คะแนน] สำหรับขั้นตอนวิธีที่ใช้ในข้อ 2.1 หากขนาดของปัญหาเพิ่มขึ้น 1024 เท่า (จาก n เป็น 1024n) แล้ว เวลาที่ใช้ให้การแก้ปัญหาจะเพิ่มขึ้นเป็นกี่เท่าโดยประมาณ

ط	e/		
ชอ	รหส	สกุส	1

3. จากโปรแกรมสำหรับคำนวณเรียงสลับค่าจากหลังมาหน้าของอาร์เรย์ต่อไปนี้

```
int []reverse1(int a[]) {
    int n = a.length;
    int b[] = new int[n];
    for(int i=0; i<n; i++) {
        b[i] = a[n-1-i];
    }
    return b;
}</pre>
int []reverse2(int a, int n) {
    int n = a.length;
    for(int i=0; i<n/2; i++) {
        int t = a[i];
        a[i] = a[n-1-i];
        a[n-1-i] = t;
    }
    return a;
}
```

3.1 [4 คะแนน] ให้นับจำนวนคำสั่งของกรณีที่แย่ที่สุดของ reverse1 และสรุปว่า reverse1 มี Big O เป็นเท่าใด (ไม่แสดงวิธีทำไม่ได้คะแนน)

3.1 [6 คะแนน] ให้นับจำนวนคำสั่งของกรณีที่แย่ที่สุดของ reverse2 และสรุปว่า reverse2 มี Big O เป็นเท่าใด (ไม่แสดงวิธีทำไม่ได้คะแนน)

ชื่อ	รหัส	สกุล-
	วหล	สกุส-

4. [8 คะแนน] ให้เขียนโปรแกรมเพื่อหาจำนวนของข้อมูลที่ซ้ำกันในอาร์เรย์ A และลิงค์ลิสต์ L โดยกำหนดให้ ข้อมูลในอาร์เรย์ A และในลิงค์ลิสต์ L เป็นข้อมูลที่จัดเรียงแล้วทั้งคู่ และกำหนดให้ทั้ง A และ L มีจำนวนข้อมูล (n) เท่ากัน พร้อมวิเคราะห์ Big-O (คะแนนขึ้นอยู่กับประสิทธิภาพของโปรแกรมด้วย โดย Big O เท่ากัน จะได้คะแนน เท่ากัน)

ชื่อรหัส	.สกุล-
----------	--------

5. [8 คะแนน] กำหนดให้ list1 และ list 2 เป็นรายการโยง (linked list) ที่จัดเรียงแล้วทั้งคู่ โดยมีจำนวนข้อมูล เป็น n เท่ากัน ให้เขียนโปรแกรมนับจำนวนของข้อมูลที่ซ้ำกันใน list1 และ list2 พร้อมวิเคราะห์ Big O (คะแนน ขึ้นอยู่กับประสิทธิภาพของโปรแกรมด้วย โดย Big O เท่ากัน จะได้คะแนนเท่ากัน)

ď	e e		
ช	อรหสส	1กล	-
		9	

6. จากส่วนของโปรแกรมต่อไปนี้

```
public int computeL1Norm(int x[], int y[]) {
    int sum[] = new int[x.length]; // ให้ขนาด x และ y เท่ากัน
    for(int i=0; i<10; i++)
        sum[i] = x[i]-y[i];
    for(int i=0; i<10; i++)
        sum[i] = Math.abs[sum[i]];
    int total = 0;
    for(int i=0; i<10; i++)
        total += sum[i];
    return total;
}</pre>
```

6.1 [4 คะแนน] อธิบายการทำงานของส่วนของโปรแกรมนี้ พร้อมทั้งแสดงผลของโปรแกรมโดยกำหนดค่า x และ

```
int x[] = \{ 5, 3, 6, 7, 4, 9, 3, 8, 1, 2 \};
int y[] = \{ 3, 2, 8, 1, 3, 2, 1, 9, 1, 4 \};
```

6.2 [4 คะแนน] ให้นับจำนวนคำสั่งของกรณีที่แย่ที่สุดส่วนของโปรแกรมนี้ พร้อมสรุปว่า Big O เป็นเท่าใด (ไม่มี วิธีทำไม่ได้คะแนน)

6.3 [4 คะแนน] ให้ปรับปรุงโปรแกรมนี้ให้มีประสิทธิภาพ (คำแนะนำ: ค่า Big-O ไม่เปลี่ยนแปลง)

ط	e e	
ชอ	รหสสกฺ	ଶ

7. จากโปรแกรมย่อยต่อไปนี้ (กำหนด class Node และ LinkList ตามเนื้อหาในห้องเรียน)

```
void method7(Node p) {
   Node q = new Node(p.data);
   q.next = p.next;
   p.next = q;
}
```

7.1 [4 คะแนน] หากกำหนดให้ linked list มีข้อมูลเป็น head \rightarrow [4] \rightarrow [7] \rightarrow [1] \rightarrow [2] \rightarrow [8] \rightarrow null แล้ว หลังจากการเรียก method7(head) ข้อมูลใน linked list จะกลายเป็นอย่างไร

7.2 [4 คะแนน] หากเรียกใช้ method7 ตามส่วนของโปรแกรมด้านล่างแล้ว ผลของ linked list จะออกมาเป็น อย่างไร (กำหนดข้อมูลใน linked list เป็น head \rightarrow [4] \rightarrow [7] \rightarrow [1] \rightarrow [2] \rightarrow [8] \rightarrow null)

```
Node p = head;
while(p!=null) {
    method7(p);
    p = p.next.next;
}
```

7.3 [4 คะแนน] Big O ของการทำงานในข้อ 7.2 เป็นเท่าใด

ط	e/	
ชื่อ	รห์ส	สกุล

8.1 [2 คะแนน] การดำเนินการใดบ้างของสแตกที่ต้องใช้เวลาเป็น O(1) เสมอ

8.2 [5 คะแนน] กำหนดให้มีสแตกว่างเปล่าอยู่ สแตก ชื่อว่า 2A และ B ให้นักศึกษาเขียนข้อมูลภายในสแตก ให้) ที่ผ่านการดำเนินการต่อไปนี้ (ข้อมูลขวาสุดเป็นด้านบนของสแตก

8.2.1 A.push(7)	8.2.2 B.push(3)
A:	A:
B:	B:
8.2.3 A.push(8)	8.2.4 B.push(A.pop())
A:	A:
B:	B:
8.2.5 A.push(B.pop()-B.pop())	8.2.6 B.push(7)
A:	A:
B:	B:
8.2.7 A.push(B.pop()+1)	8.2.8 B.push(A.pop()+1)
A:	A:
B:	B:
8.2.9 for(int i=0;i<5;i++) A.push(A.pop()+1)	8.2.10 B.push(B.top()+1)
A:	A:
B:	B:

d	e/	
ର୍ଶର	ราหิส	สกล
00	d VIbI	bli lpi

9 จากนิพจน์ .Reversed Polish Notation นี้ 7 2 3 + - 4 1 - * 8 7 5 - / + ให้วาดข้อมูลใน stack 9.1 [3 คะแนน] หลังจาก RPN Evaluation Algorithm ดำเนินการผ่านเครื่องหมายคูณแล้ว

9.2 [3 คะแนน] หลังจาก RPN Evaluation Algorithm ดำเนินการผ่านเครื่องหมายหารแล้ว