	ชื่อ			รหัส			
	- ส	,					
	มที่ 1 เลือกตอบ 30 ข้			0/ 14			
		าารณ์ในแต่ละข้อ ควรใช้ก	ารวัดประ	สิทธิภาพด้วยอะไร	ă		
1.		คุมการประชุมรัฐสภา					
	a. benchmark	b. asymptotic analysi	S	c. ควรใช้ทั้งสองอ	อย่าง	d. ไม่ควรใช้ทั้งสองอย่าง	
2.	การจัดซื้อระบบนับจำนวนสมาชิกที่เข้าประชุม						
	a. benchmark	b. asymptotic analysi	S	c. ควรใช้ทั้งสองอ	อย่าง	d. ไม่ควรใช้ทั้งสองอย่าง	
3.	การเลือกวิธีในการสร้างระบบนับจำนวนสมาชิกที่เข้าประชุม						
	a. benchmark	b. asymptotic analysi	S	c. ควรใช้ทั้งสองอ	อย่าง	d. ไม่ควรใช้ทั้งสองอย่าง	
4.	การเลือกวิธีการติดต	ามสมาชิกที่ลงชื่อประชุมแ	ต่ไม่ได้อยู่	ในห้องประชุม			
	a. benchmark	b. asymptotic analysi	S	c. ควรใช้ทั้งสองอ	อย่าง	d. ไม่ควรใช้ทั้งสองอย่าง	
5.	การนับการลงคะแนเ	เของสมาชิกที่เข้าประชุม					
	a. benchmark	b. asymptotic analysi	S	c. ควรใช้ทั้งสองอ	อย่าง	d. ไม่ควรใช้ทั้งสองอย่าง	
6.	ในการติดตามสมาชิก	ที่ลงชื่อประชุมแต่ไม่ได้อยู่	ในห้องปร	ระชุม มีขนาดของเ	ปัญหา (n) เป็นอะไร	
	a. จำนวนสามาชิกทั้งหมด b. จำนวนสมาชิกที่ไม่ได้อยู่ในห้องประชุมทั้งหมด						
	c. จำนวนสมาชิกที่ล	งชื่อประชุม d. จำน	เวนสามาจ็	วิกที่ลงชื่อประชุมแ	เต่ไม่ได้อยู	ยู่ในห้องประชุม	
7.	การหาวีดีทัศน์ที่ต้องการจะดูใน Netflix ไม่ว่าจะเป็นภาพยนต์ ละคร การ์ตูน ฯลฯ ขนาดของปัญหา (n) เป็น						
	อะไร						
	a. จำนวนวีดีทัศน์ทั้งหมด		b. จำนา	o. จำนวนวีดีทัศน์ที่สนใจทั้งหมด			
	c. จำนวนวีดีทัศน์ที่รั	บชมไปแล้ว	d. จำนา	วนวีดีทัศน์ที่ยังไม่ไ	ด้รับชมไา	ปแล้ว	
8.	หากเราต้องการดูวีดีทัศน์ใดก็ได้ 1 เรื่องใน Netflix จะมี Big-O ในการค้นหาเป็นเท่าใด						
	a. O(1)	b. O(log n)	c. O(n)		d. O(n l	log n)	
9.	หากเราต้องการดูวีดีเ	ทัศน์เรื่องใดเรื่องหนึ่งใน N	etflix จะ	มี Big-O ในการค้า	นหาเป็นเ	ท่าใด	
	a. O(1)	b. O(log n)	c. O(n)		d. O(n l	log n)	
10.	หาก Big-O ของเวลาในการแก้ปัญหาหนึ่งเป็น O(n) หากข้อมูลเพิ่มขึ้น 1024 เท่าแล้ว เวลาที่ใช้แก้ปัญหาจะ						
	เพิ่มขึ้นกี่เท่า						
	a. 10 เท่า	b. 32 เท่า	с. 1024	เท่า	d. ไม่เพิ่	มขึ้น	

4	υ
ช	iอรหส์รหส์

- 11. หาก Big-O ของเวลาในการแก้ปัญหาหนึ่งเป็น O(√n) หากข้อมูลเพิ่มขึ้น 1024 เท่าแล้ว เวลาที่ใช้แก้ปัญหาจะ เพิ่มขึ้นกี่เท่า
 - a. 10 เท่า
- b. 32 เท่า
- c. 1024 เท่า
- d. ไม่เพิ่มขึ้น
- 12. หาก Big-O ของเวลาในการแก้ปัญหาหนึ่งเป็น O(log n) หากข้อมูลเพิ่มขึ้น 1024 เท่าแล้ว เวลาที่ใช้แก้ปัญหา จะเพิ่มขึ้นกี่เท่า
 - a. 10 เท่า
- b. 32 เท่า
- c. 1024 เท่า
- d. ไม่เพิ่มขึ้น

```
กำหนดให้อาร์เรย์ a และ b มีขนาด n

void method13to15a(int a[], int b[], int n) {
    double distance = 0.0;
    for(int i=0; i<n; i++) {
        distance += (a[i]-b[i])*(a[i]-b[i]);
        {
             return Math.sqrt(distance);
        }
        return Math.sqrt(distance);
    }
}</pre>
```

- 13. Big-O ของ method13to15a เป็นเท่าใด
 - a. O(1)
- b. O(log n)
- c. O(n)
- d. O(n log n)

- 14. Big-O ของ method13to15b เป็นเท่าใด
 - a. O(1)
- b. O(log n)
- c. O(n)
- d. O(n log n)

- 15. จำนวนคำสั่งของทั้ง 2 method
 - a. จำนวนคำสั่งของ method13to15a มากกว่า จำนวนคำสั่งของ method13to15b อยู่ 1
 - b. จำนวนคำสั่งของ method13to15a มากกว่า จำนวนคำสั่งของ method13to15b อยู่ n
 - c. จำนวนคำสั่งของ method13to15a น้อยกว่า จำนวนคำสั่งของ method13to15b อยู่ 1
 - d. จำนวนคำสั่งของ method13to15a น้อยกว่า จำนวนคำสั่งของ method13to15b อยู่ n

ข้อมูลสำหรับข้อ 16-20

กำหนดรายการโยง (link list) head \rightarrow [5] \rightarrow [7] \rightarrow [3] \rightarrow [8] \rightarrow null

กำหนดโหนด $p \rightarrow [4] \rightarrow null$

- 16. โค้ดในข้อใดน้ำ 4 ไปใส่หลังสุดของรายการโยง
 - a. head.next = p;
- b. head.next.next = p; c. head.next.next.next = p;
- a. head.next.next.next.next = p;
- 17. โค้ดในข้อใดนำ 4 ไปไว้หน้าสุดของรายการโยง
 - a. head.next = p; p=head.next;
- b. p=head.next; head.next = p;
- c. head = p; p.next = head;
- d. p.next = head; head = p;
- 18. โค้ดในข้อใดน้ำ 4 ไปแทรกระหว่าง 5 กับ 7
 - a. head.next = p; p=head.next;
- b. p=head.next; head.next = p;
- c. head = p; p.next = head;
- d. p.next = head; head = p;
- 19. โค้ดในข้อใดลบ 5 และ 7 ออกจากรายการโยง
 - a. head=head.next:
- b. head=head.next.next; c. head.next=head.next.next;
- d. head.next = head.next.next.next;
- 20. โค้ดในข้อใดลบ 7 และ 3 ออกจากรายการโยง
 - a. head=head.next;
- b. head=head.next.next; c. head.next=head.next.next;
- d. head.next = head.next.next.next;
- 21. การดำเนินการใดบ้างของกองซ้อน (stack) ที่ใช้เวลาการทำงานเป็น O(1)
 - a. push, pop, top
- b. enqueue, dequeue, peek
- c. push, pop, top, enqueue, dequeue, peek d. add, delete, peek
- 22. การดำเนินการใดบ้างของแถวคอย (queue) ที่ใช้เวลาการทำงานเป็น O(1)
 - a. push, pop, top
- b. enqueue, dequeue, peek
- c. push, pop, top, enqueue, dequeue, peek d. add, delete, peek

-l	
ชื่อ	รหัสรหัส

จากข้อมูลในกองซ้อน (stack)

bottom [5] [3] [7] [2] top

จงเลือกข้อที่แสดงข้อมูลในกองซ้อนหลังจากการดำเนินการในแต่ละข้อ

23. push(4)

- a. [5] [3] [7] [2] [4]
- b. [5] [3] [7] [4] [2]
- c. [4] [5] [3] [7] [2]
- d. [5] [3] [7] [4]

24. push(pop()+2)

- a. [5] [3] [7] [2] [4]
- b. [5] [3] [7] [4] [2]

c. [4] [5] [3] [7]

d. [5] [3] [7] [4]

25. push(pop()+pop())

a. [5] [3] [7] [9]

b. [5] [3] [9]

c. [5] [3] [7] [4]

d. [5] [3] [4]

26. push(pop()-pop())

a. [5] [3] [0]

b. [5] [3] [5]

c. [5] [3] [-5]

d. [5] [3] [7] [0]

จากข้อมูลในกองซ้อน (stack)

front [5] [3] [7] [2] back

จงเลือกข้อที่แสดงข้อมูลในกองซ้อนหลังจากการดำเนินการในแต่ละข้อ

27. enqueue(4)

- a. [5] [3] [7] [2] [4]
- b. [5] [3] [7] [4] [2]
- c. [4] [5] [3] [7] [2]
- d. [5] [3] [7] [4]

- 28. enqueue(dequeue()+2)
 - a. [5] [3] [7] [2] [4]
- b. [3] [7] [2] [7]
- c. [5] [3] [7] [2] [2]
- d. [5] [3] [7] [4]

- 29. enqueue(dequeue()+dequeue())
 - a. [3] [7] [2] [10]
- b. [5] [3] [9]
- c. [3] [7] [2] [8]
- d. [7] [2] [8]

- 30. enqueue(dequeue()-dequeue())
 - a. [7] [2] [2]
- b. [5] [3] [5]
- c. [7] [2] [8]
- d. [7] [2] [-2]

		และรายการโยงที่เก็บซ้อมูล int และชี้ตัวแรกสุดด้ว
head ขนาด n เท่า	กัน โดยข้อมูลใน a[] ได้ถูกจัดเรียงแล	ล้ว ให้เขียนโปรแกรมเพื่อค้นหาว่า มีข้อมูลซ้ำทั้งหม
ข้อมล รวมทั้งนับจำ	นวนคำสั่งและวิเคราะห์ว่า Big-O ขอ	วงโปรแกรมที่เขียนเป็นเท่าใด
·		