Curso de Vue.js - Clase 5

Vuenos días! 🖖

FICTIZIA

Vuex

State Management

MVC

Modelo – Vista – Controlador

JS & JQuery Style

Event Handler

Event Handler

Event Handler

Event Handler

Event Handler

OM

OM

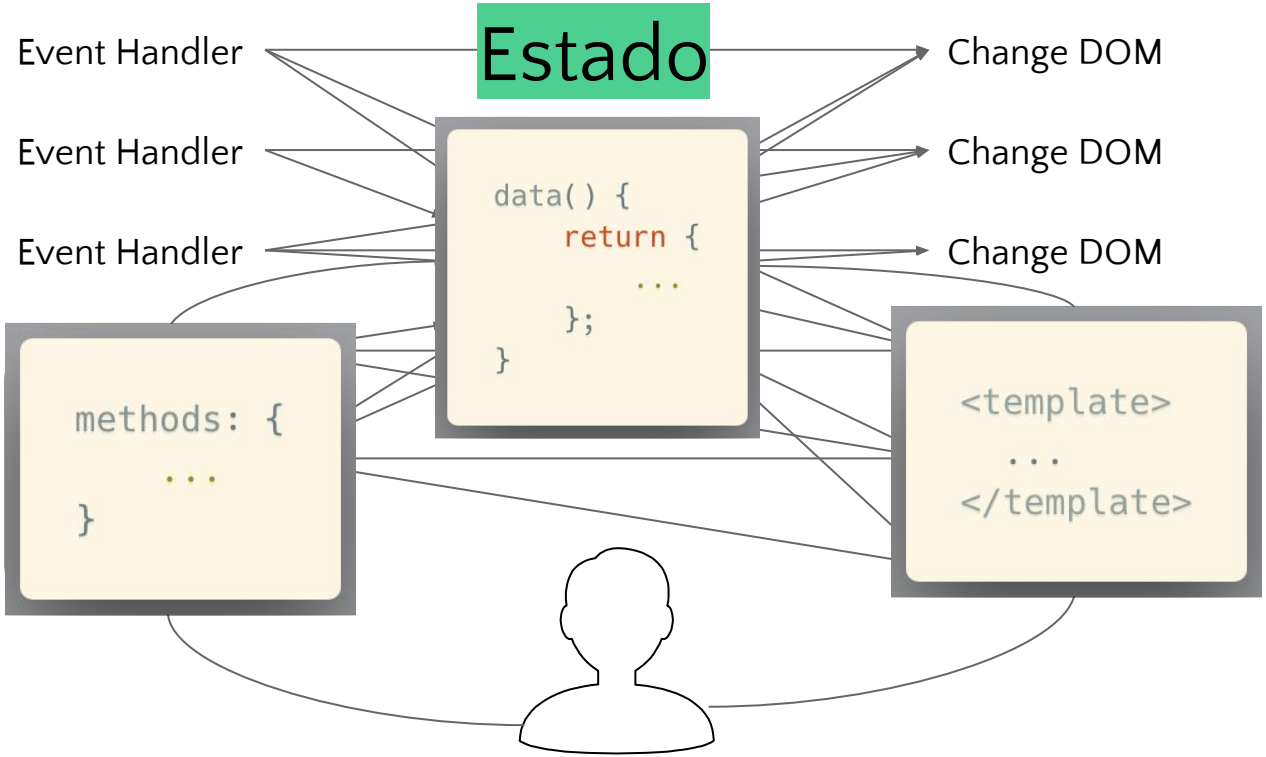
OM

OM

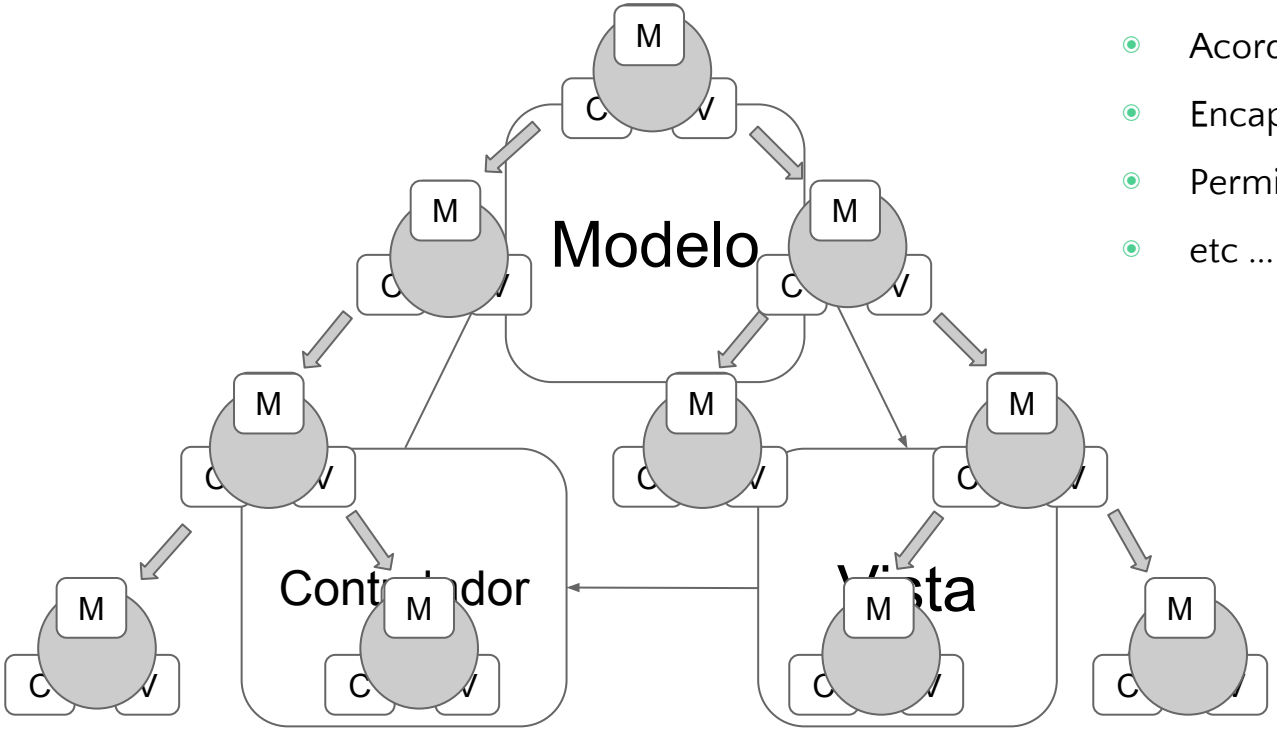
OM

Change DOM

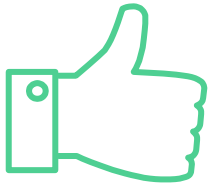
MVC Style


Event Handler
Event Handler
Event Handler
Estado
Change DOM
Change DOM
Change DOM
data() {
return {
...
};
}
methods: {
...
}
<template>
...
</template>

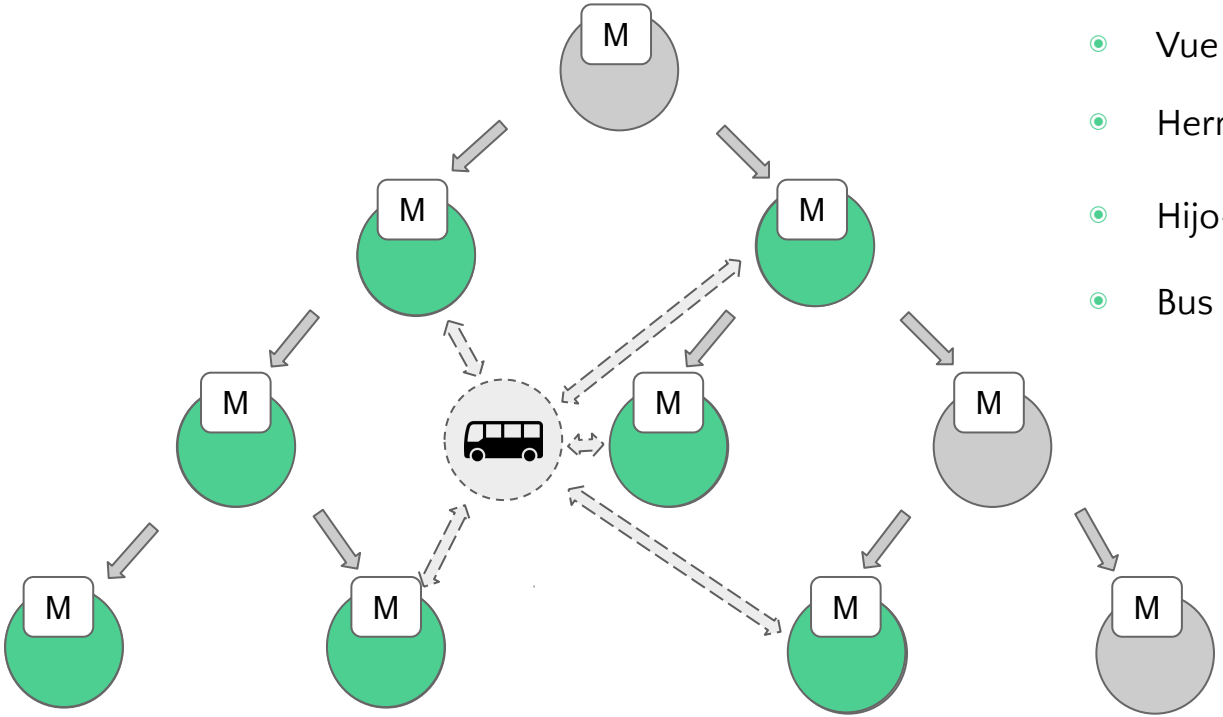
Components Style



- Acorde con el DOM (HTML).
- Encapsula responsabilidad.
- Permite reusabilidad.
- etc ...



Comunicación

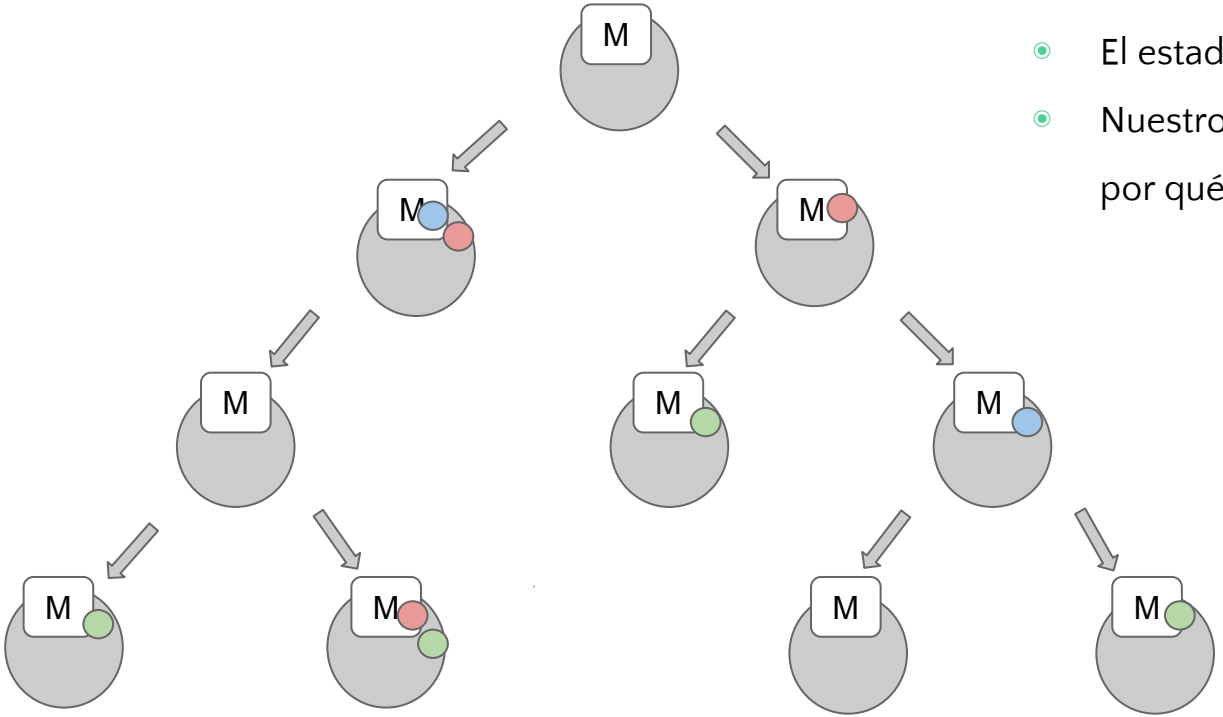


- Vue events & properties.
- Hermano-padre-hermano.
- Hijo-padre-abuelo.
- Bus de eventos.

State management

Stat... ¿qué?

Gestión del estado



- El estado se encuentra distribuido.
- Nuestro árbol de estados no tiene por qué ser igual al DOM.

¿Estado?

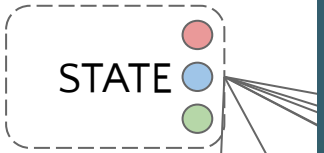
- Suena complicado, es algo abstracto.
- Se manipula de forma intuitiva programando.
- Es fácil despreocuparse por él.
- Los problemas suelen surgir cuando ya es “demasiado” tarde.

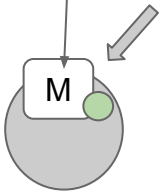
Vuex

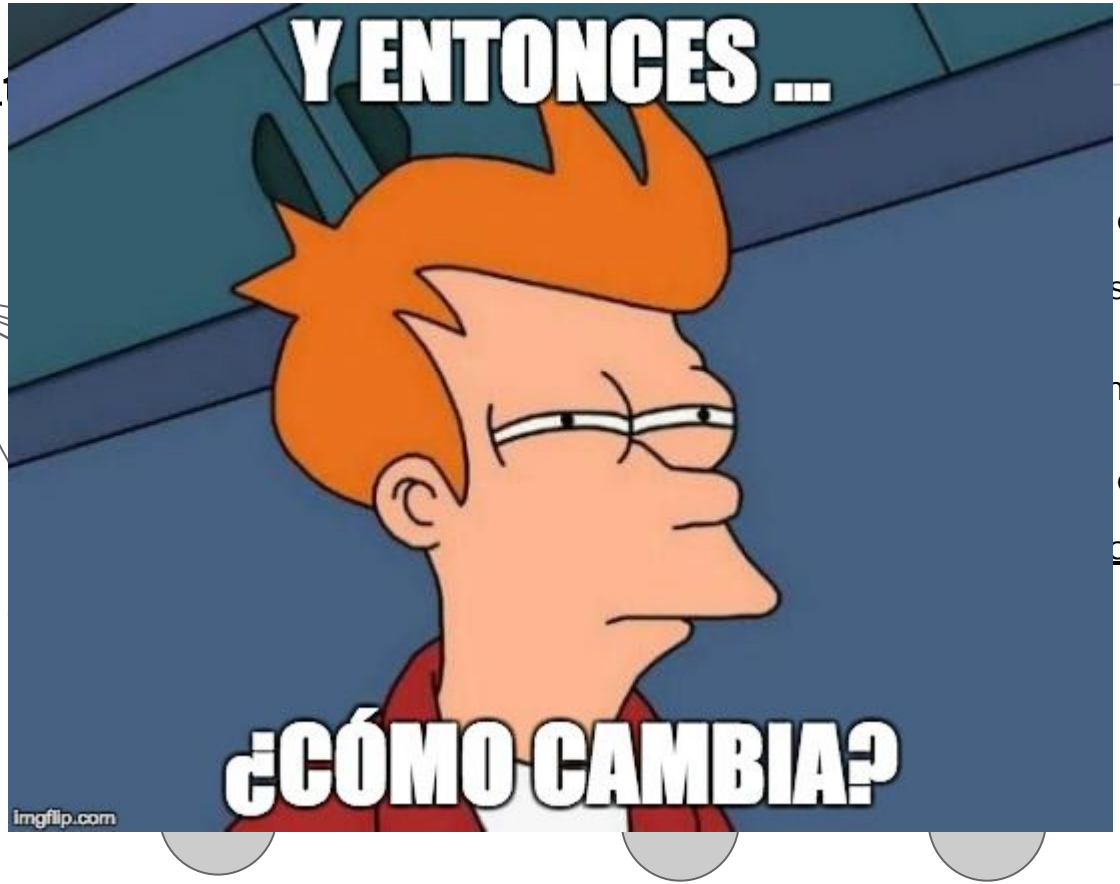
¡Al rescate!

Sta

¿Variable global?







estado se encuentra

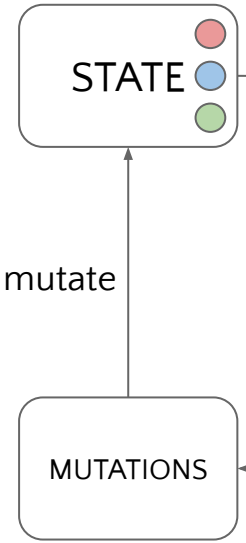
stribuido.

n único estado global.

estado es de solo

ctura.

Mu



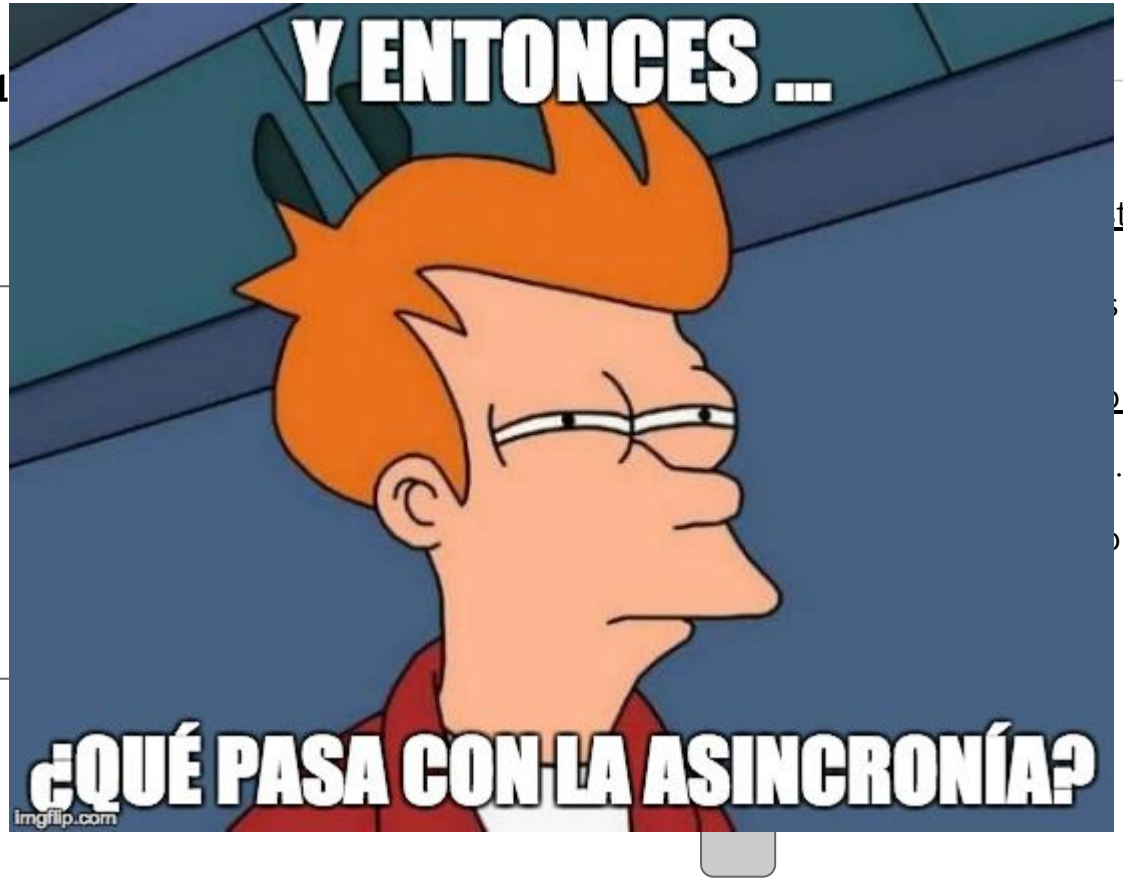
tado global.

s de solo lectura.

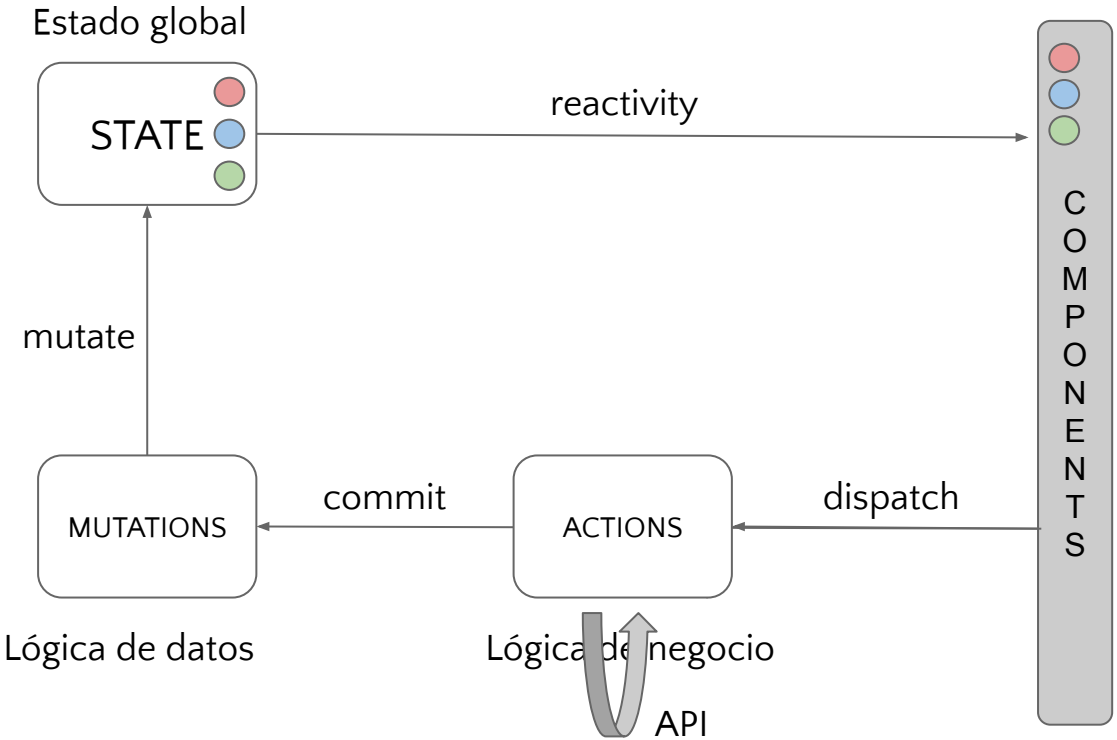
olo cambia por las

.

ones son síncronas.

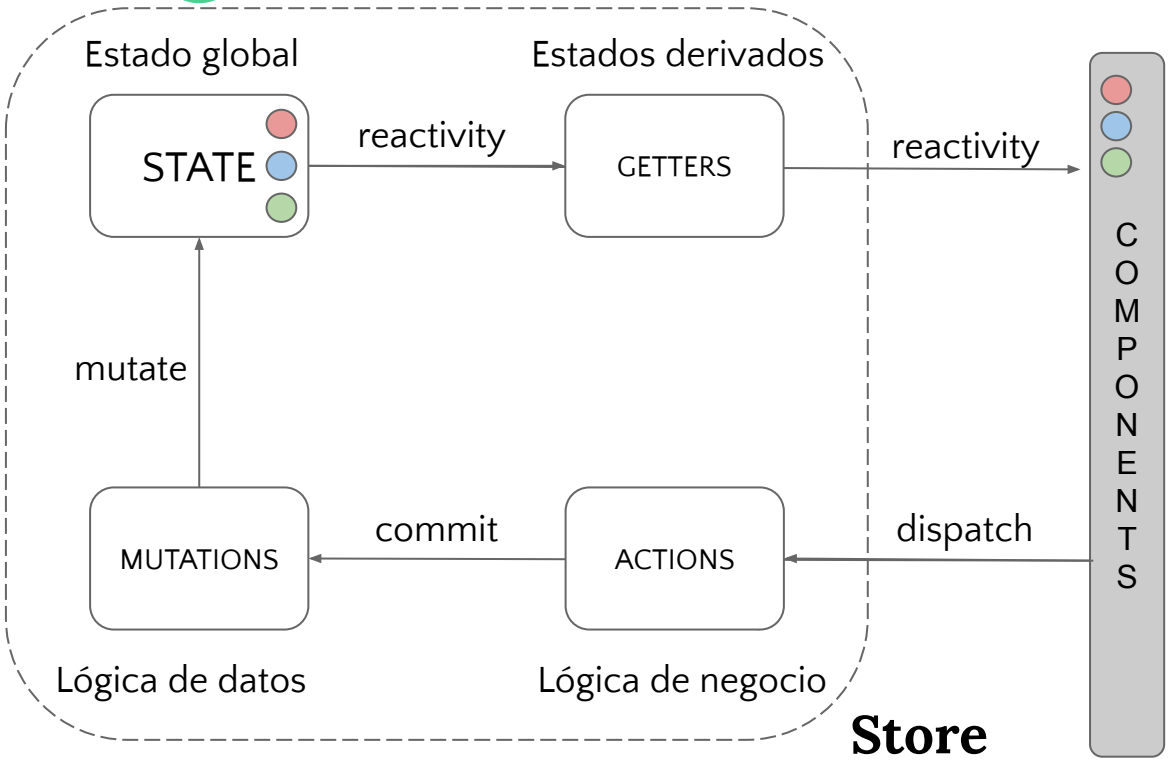


Actions



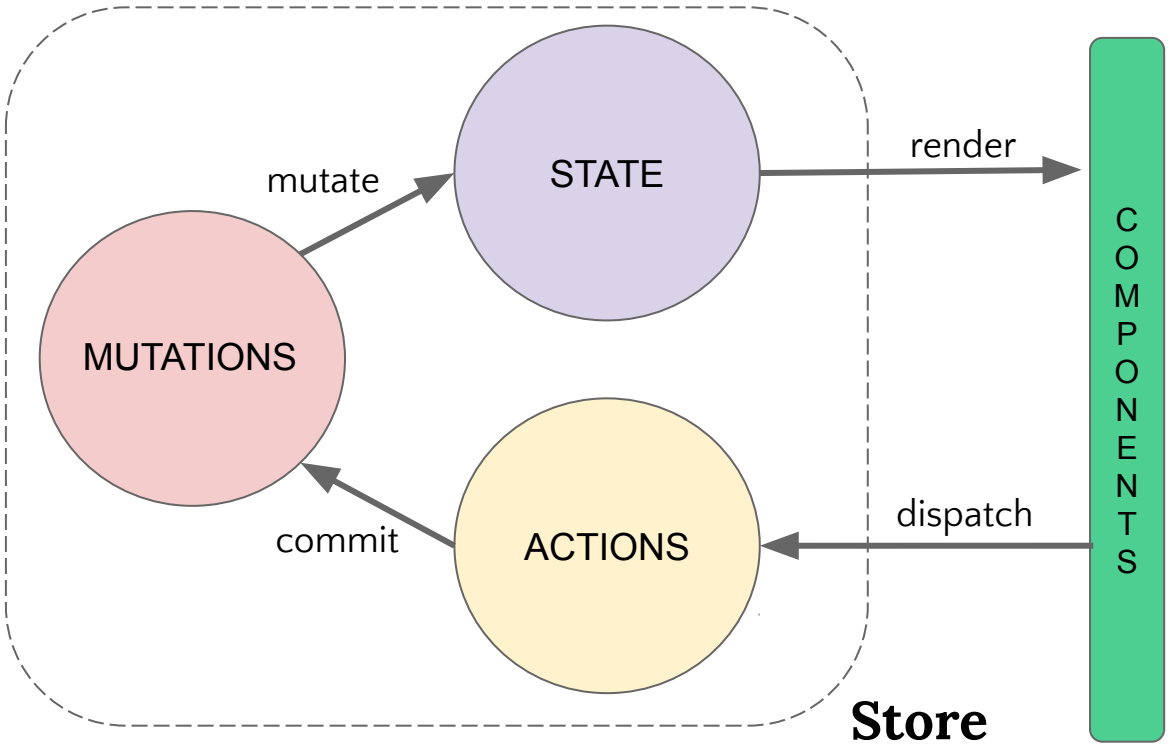
- Un único estado global.
- El estado es de solo lectura.
- El estado solo cambia por las mutaciones.
- Las mutaciones son síncronas.
- Las acciones pueden ser asíncronas.
- Las acciones se pueden componer.

Vuex - Getters



- Un <u>único estado</u> global.
- El estado es de <u>solo lectura</u>.
- El estado <u>solo cambia</u> por las mutaciones.
- Las mutaciones son <u>síncronas</u>.
- Las acciones pueden ser <u>asíncronas</u>.
- Las acciones se pueden <u>componer</u>.

Vuex - Store



- Un único estado global de sólo lectura.
- El estado solo cambia por mutaciones síncronas.
- Las acciones generan mutaciones y pueden ser asíncronas.

Ventajas extras

- Te hace pensar sobre el estado.
- Te añade 2 capas de abstracción (negocio y datos).
- Evita “hacer de puente” entre dos componentes.
- De repente tienes una “caché” :O
- Las stores son modulables de forma fractal.
- Permite HMR con webpack.
- Permite Time-traveling con las Vue devtools.

Vuenas prácticas

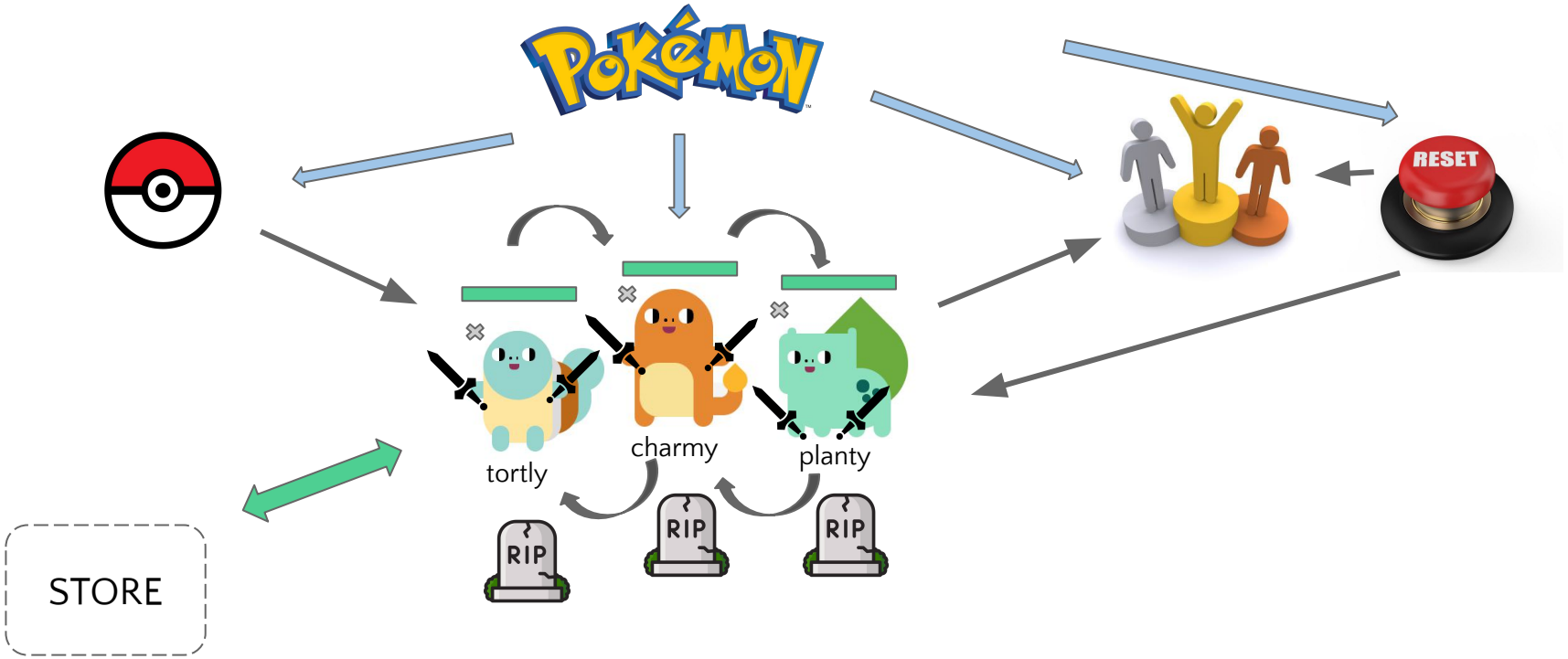
- El estado debe modelarse pensando sólo en los datos y evitando la redundancia, los getters pueden servirlo de forma más cómoda.
- Puede seguir existiendo estado local y comunicación padre-hijo, cosas puramente UI suelen ser locales.
- Los componentes solo deberían "*dispatchear*" acciones, no "*commitear*" mutaciones.
- Las mutaciones deben centrarse sólo en manipular los datos, las acciones pueden llevar la lógica de negocio.
- Leerse los change detection caveats de Vue ya que también se aplican a Vuex.

Talk is cheap.

Show me the code.

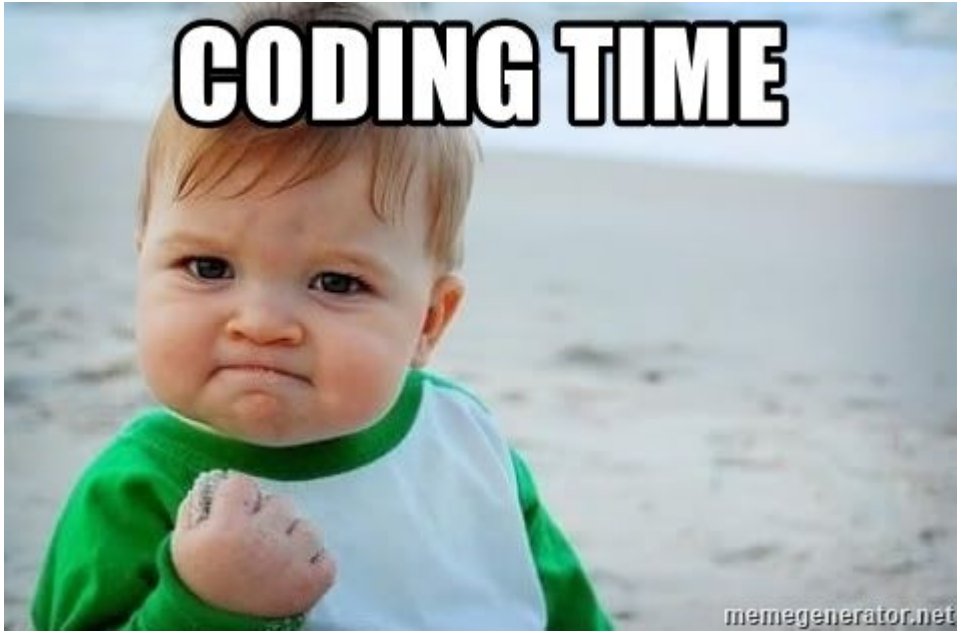
Linus Torvalds

Un ejemplo



pokemons de https://codepen.io/steftastan/pen/XbMVGw creados por Stef Tastan


const state = {
pokemons: {
charmy: {
type: 'FIRE',
name: 'charmy',
life: 100,
attack: 10,
dying: false,
},
planty: {
type: 'PLANT',
name: 'planty',
life: 130, // 150
attack: 8,
dying: false,
},
},
};



https://github.com/rubnvp/vuex-example/tree/initial

Vuex: G

¿para qué

Nos Vuemos! 🖖