## 一、数据检查

(1) 镇区的建设用地用聚合后的代替,村庄直接用国土数据,检查是否符合以下要求:

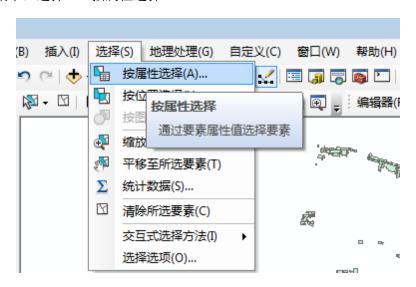
字段名称	字段内容	字段类型	输入说明
			对于村庄用地:
			V1 – 村庄居住用地;
YDLX	用地类型	Text	V2 - 村庄公共设施用地; (例如村委会、卫生室等)
			V3 - 村庄生产用地; (例如工厂、养殖场等)
			城镇建设用地大致按标准分类即可
			只需要为类型为 VI 的用地录入自然村名
ZRCM	自然村名	Text	请确保所有 V1 用地都具有所属自然村名
			请确保自然村名正确无误、保持一致
XZCM	行政村名	Text	用地所属的行政村名
			只需要为类型为 VI 的用地录入建筑质量:
			RO - 新村、安置点小区;
JZZL	建筑质量	Text	R1 - 好;
			R2 - 一般;
			R3 - 差;
BZ	备注	Text	补充说明信息 (可选)

注: 请确保所有的用地都填写好相应信息, 确保必要信息没有空缺

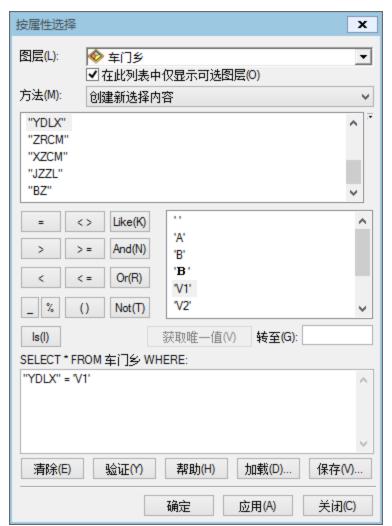
(2) 对所有面的 Shape\_Area 字段重新计算一次面积

## 二、筛选出村庄居住用地

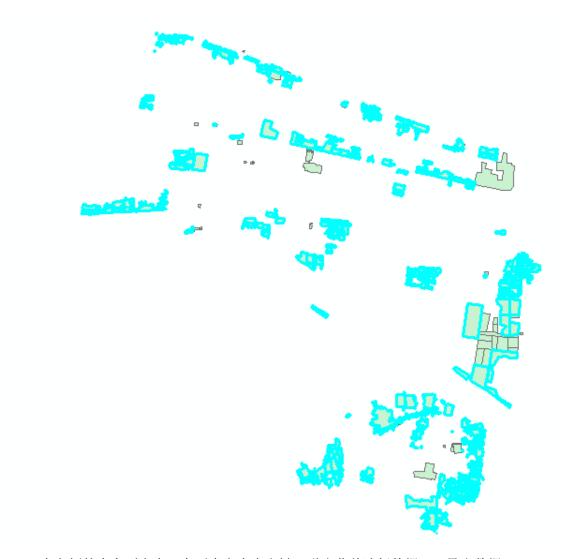
(1) 打开菜单:选择 -> 按属性选择



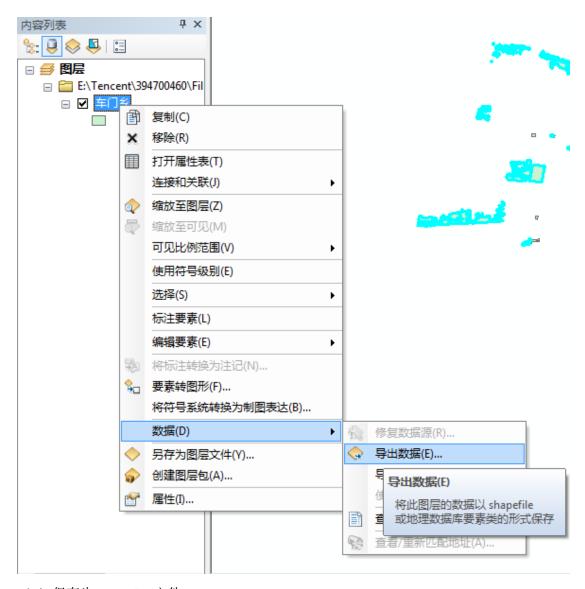
(2) 在窗口里输入 "YDLX" = 'V1', 按确定:



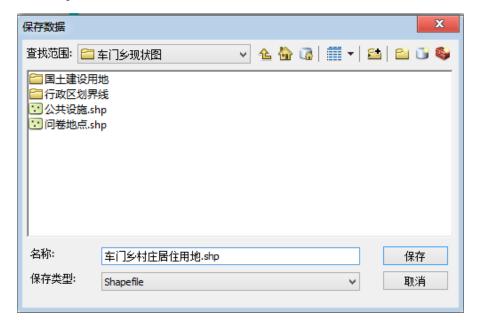
(3) 回到主界面,确认村庄居住用地被选中:



(4) 在左侧的内容列表中,在要素上点击右键,弹出菜单选择数据 -> 导出数据:

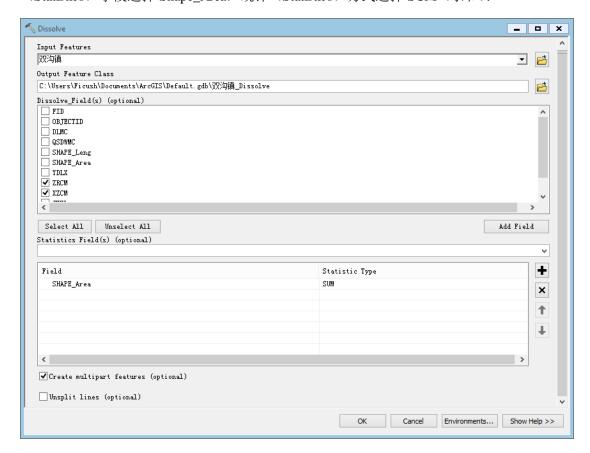


(5) 保存为 Shapefile 文件:



## 三、融合面

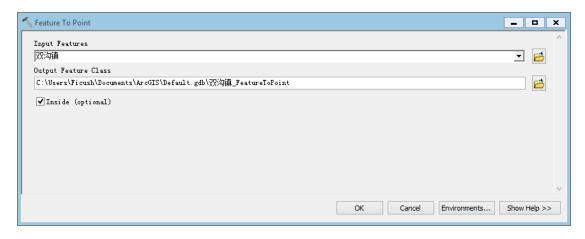
- (1) 打开刚刚导出的 Shapefile 要素
- (2) 打开属性表,确认里边的 ZRCM 和 XZCM 字段全部非空
- (3) 打开 ArcToolbox, 找到其中的数据管理工具(Data Management Tools) -> (制图综合)Generalization 找到融合(Dissolve)工具,输入要素为刚刚导出的那个 Shapefile 要素(只包含村庄居住用地),融合(Dissolve)字段选择 ZRCM 和 XZCM(两个同时打上勾),统计(Statistics)字段选择 Shape\_Area,统计(Statistics)方式选择 SUM(求和):



(4) 按确定,生成融合的村庄居住用地面要素

## 四、面转点

(1) 在 ArcToolbox 中的数据管理要素(Data Management Tools)-> 要素(Features)中找到要素转点(Feature To Point),将刚才融合(Dissolve)生成的的面要素作为输入要素,选上内部(Inside)的勾:



- (2) 按确定, 生成村庄点要素
- (3) 对转换后的点要素对比调研记录、自然村名录、地形图进行核查,如果有误从头修改,以确保自然村点的名称、数量、位置准确无误。在转换后的点要素属性表中新建字段,名称为 HS,类型为 Long(长整型),录入自然村的户数。注意,例如:若调研时记录为「五十几户」,无法问及精准数字时,录入时一律录入为「55」;新建字段,名称为 POP,类型为 Long(长整型),将人口按户数比例摊。