



Instituto Superior
de Engenharia

Politécnico de Coimbra

CENTRO²⁰₃₀

Os Fundos Europeus mais próximos de si.

PORUGAL
2030



Cofinanciado pela
União Europeia



Gestion Sports

Relatório Gestão Desportiva

WEBAPP DE UM SITE ONDE SE FAZ UMA GESTÃO DESPORTIVA

Simão Fidalgo | TPSI | 08/06/2025



Índice

Introdução	2
Descrição das principais funcionalidades desenvolvidas	3
Capturas de ecrã das páginas implementadas	4
Explicação breve da lógica de permissões.....	13
Observações relevantes.....	14
Funcionamento Geral da Aplicação.....	15
Funcionalidades Extra Implementadas	16
Conclusão.....	17

Introdução

O presente relatório descreve o desenvolvimento de uma aplicação web intitulada **Gestão Desportiva**, realizada no âmbito da unidade curricular de *Programação Web* do Curso Técnico Superior Profissional em Tecnologias e Programação de Sistemas de Informação. Este projeto teve como principal objetivo a criação de uma plataforma funcional para a gestão de uma entidade desportiva, permitindo o registo, consulta e manutenção de dados relativos a utilizadores, atletas, treinadores e modalidades.

Durante a implementação, foram aplicados conhecimentos fundamentais de desenvolvimento web com PHP e MySQL, integração de um sistema de autenticação e controlo de sessões, bem como a definição de permissões específicas para cada tipo de utilizador. A interface gráfica foi desenvolvida com base no template **Porto Admin**, garantindo um layout moderno e responsivo.

Além da implementação das funcionalidades obrigatórias, o projeto procurou seguir boas práticas de organização de código, segurança e usabilidade. Este relatório documenta as principais funcionalidades desenvolvidas, descreve as decisões técnicas tomadas, e reflete sobre os desafios enfrentados ao longo do processo.

Descrição das principais funcionalidades desenvolvidas

- **Gestão de Utilizadores**

- Inserção, listagem, edição e remoção de utilizadores (admin, treinador, atleta).
- Cada utilizador tem perfil, email, telefone e password.
- Admin pode gerir todos os utilizadores; treinadores podem criar atletas.
- Só o Admin principal (id=0) é que pode remover outros admin.

- **Gestão de Modalidades**

- Inserção, listagem, edição e remoção de modalidades desportivas.
- Modalidades associadas a treinadores e atletas.

- **Gestão de Treinadores**

- Associação de treinadores a modalidades.
- Listagem e desassociação de treinadores.

- **Gestão de Atletas**

- Associação de atletas a treinadores e modalidades.
- Criação de atletas por treinadores.
- Listagem, edição e desassociação de atletas.

- **Logs do Sistema**

- Todas as ações relevantes (login, inserção, edição, remoção) são registadas na tabela de logs.
- Admin pode limpar todos os logs.

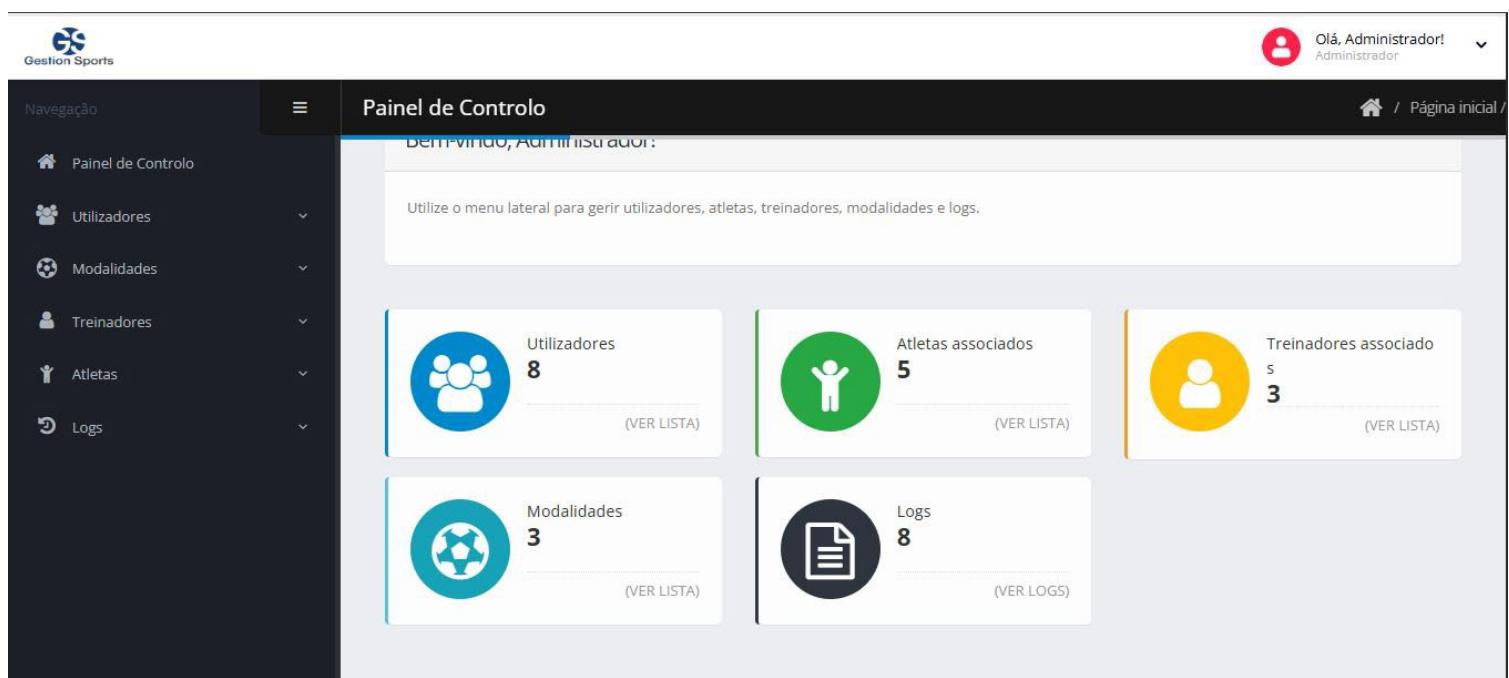
- **Autenticação e Sessão**

- Login com validação de email e password.
- Redirecionamento conforme o perfil.
- Logout com registo em log.

- **Alteração de Dados Pessoais**

- Todos os utilizadores podem editar os seus dados e password.
- Atletas podem também alterar a idade.

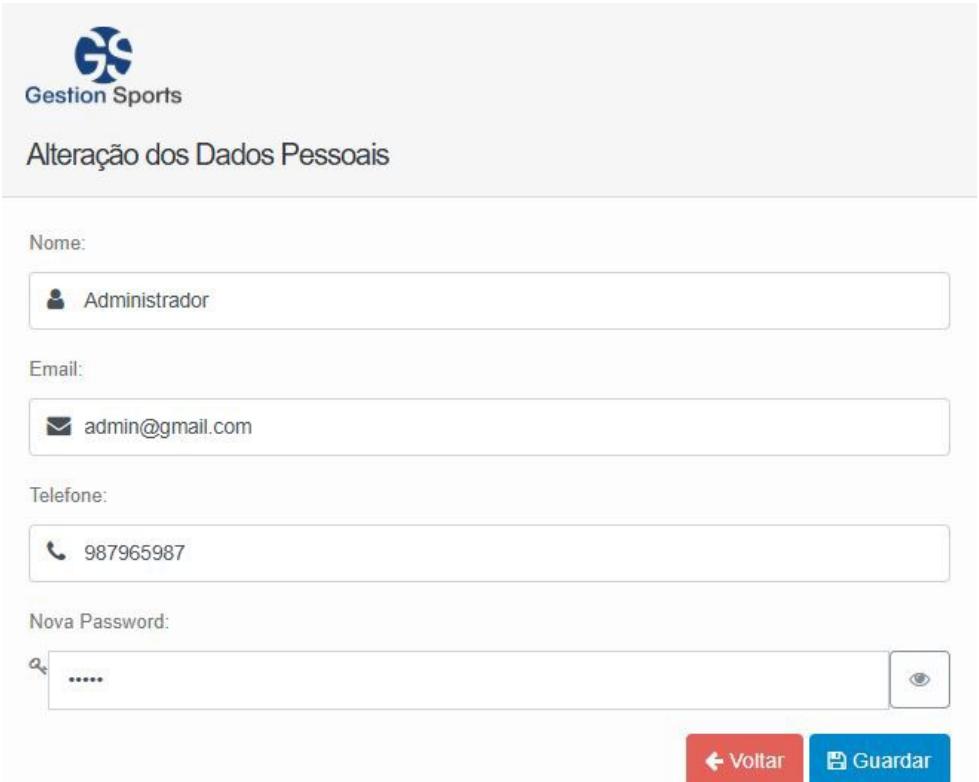
Capturas de ecrã das páginas implementadas



The screenshot shows the 'Painel de Controlo' (Control Panel) for the Gestion Sports application. The top right corner displays a welcome message 'Olá, Administrador!' and the user's role 'Administrador'. The left sidebar, titled 'Navegação', contains links for 'Painel de Controlo', 'Utilizadores', 'Modalidades', 'Treinadores', 'Atletas', and 'Logs'. The main area is titled 'Painel de Controlo' and includes a 'Bem-vindo, Administrador!' message and a note to use the sidebar for management. It features five summary cards:

- Utilizadores**: 8 (VER LISTA)
- Atletas associados**: 5 (VER LISTA)
- Treinadores associados**: 3 (VER LISTA)
- Modalidades**: 3 (VER LISTA)
- Logs**: 8 (VER LOGS)

Figura 1 - Página Inicial (admin)

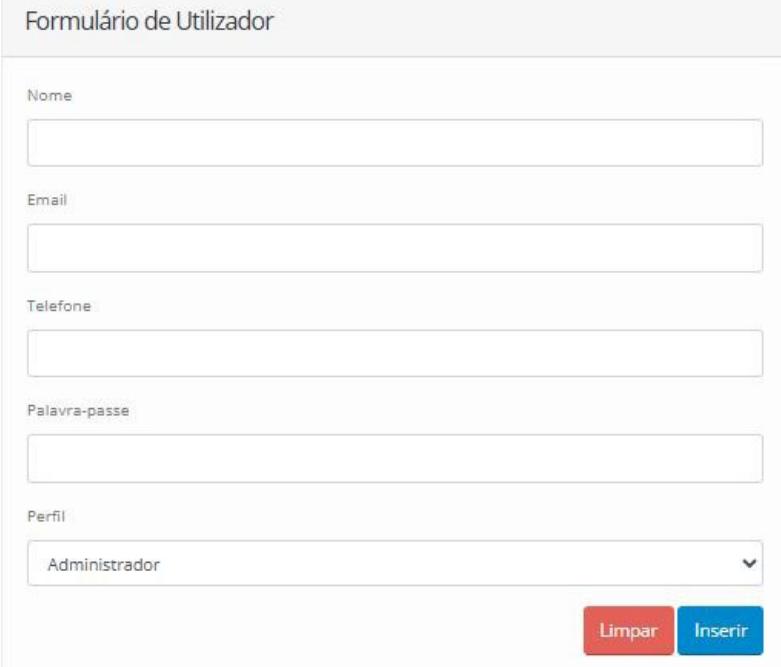


The screenshot shows a web-based application interface for managing user data. At the top left is the logo 'Gestion Sports'. Below it, the title 'Alteração dos Dados Pessoais' is displayed. The form fields include:

- Nome:** Administrador (with a user icon)
- Email:** admin@gmail.com (with an envelope icon)
- Telefone:** 987965987 (with a phone icon)
- Nova Password:** A password field containing '.....' with a magnifying glass icon and an eye icon.

At the bottom right are two buttons: a red 'Voltar' (Back) button and a blue 'Guardar' (Save) button.

Figura 2 - Alterar Dados (admin) (igual para treinadores)



The screenshot shows a web-based application interface for creating new user accounts. The title is 'Formulário de Utilizador'. The form fields are:

- Nome:** (Text input field)
- Email:** (Text input field)
- Telefone:** (Text input field)
- Palavra-passe:** (Text input field)
- Perfil:** (Dropdown menu set to 'Administrador')

At the bottom right are two buttons: a red 'Limpar' (Clear) button and a blue 'Inserir' (Insert) button.

Figura 3 - Formulário para Introduzir utilizadores

Listar Utilizador

Utilizadores

ID	Nome	Email	Telefone	Perfil	Ações
0	Administrador	admin@gmail.com	987965987	admin	Editar
1	Simão	simao@gmail.com	987456321	atleta	Editar
2	Fidalgo	fidalgo@gmail.com	123456789	treinador	Editar
12	Simão Fidalgo	12@gmail.com		admin	Editar
17	adad	adad@dada	adda	atleta	Editar

Figura 4 - Listagem de utilizadores

Nome:

Email:

Telefone:

Palavra-passe:

Perfil:

[← Voltar](#) [Guardar](#)

Figura 5 - Editar dados dos utilizadores (como admin)

Remover Utilizador

Escolha o utilizador:

Simão

Apagar

Figura 6 - Remover um utilizador (igual para todos, só que para os atletas e treinadores é desassociar)

Inserir Modalidade

Nome da Modalidade

Limpar Inserir

Figura 7 - Inserir uma Modalidade

Listar Modalidades

ID	Nome	Ações
1	Futebol	Editar
2	Basquetebol	Editar
3	Natação	Editar

Figura 8 - Listar Modalidade (igual para todos)

ID: 1

Nome: Futebol

[Voltar](#) [Guardar](#)

Figura 9 - Editar Modalidade

Utilizador (Treinador):
Fidalgo

Modalidade:
Basquetebol

[Associar](#)

Figura 10 - Associar Treinador

Associar Atleta

[Página inicial](#) / Atletas / Associar Atleta

Utilizador (Atleta):	Simão
Modalidade:	Futebol
Treinador:	Fidalgo
Idade:	19
Associar	

Figura 11 - Associar Atleta

Logs do sistema

[Página inicial](#) / Logs / Logs do sistema

1	Administrador	Administrador terminou sessão no site	04/06/2025 18:40:23
2	Simão	Simão fez login no site	04/06/2025 18:40:26
3	Simão	Simão terminou sessão no site	04/06/2025 18:40:35
4	Fidalgo	Fidalgo fez login no site	04/06/2025 18:40:41
5	Fidalgo	Fidalgo terminou sessão no site	04/06/2025 18:46:32
6	Administrador	Administrador fez login no site	04/06/2025 18:46:37
7	Administrador	Administrador terminou sessão no site	04/06/2025 18:46:44
8	Administrador	Administrador fez login no site	09/06/2025 13:50:19

Limpar Todos os Logs

Figura 12 - Logs do Sistema



Figura 14 - Página inicial (Treinador)

Listar Modalidades			
	ID	Nome	
	1	Futebol	Sem Permissão
	2	Basquetebol	Sem Permissão
	3	Natação	Sem Permissão

Figura 13- Listar Modalidade (Treinador e Atleta)

Associar Atleta	
Criar novo utilizador atleta	
Utilizador (Atleta): <input type="button" value="-- Selecionar --"/>	
Modalidade: <input type="text" value="Basquetebol"/>	
Treinador: <input type="text" value="Fidalgo"/>	
Idade: <input type="text"/>	
<input type="button" value="Associar"/>	

Figura 15 - Associar Atleta (Treinador)



Criar Atleta

[Página inicial](#) / [Atletas](#) / [Associar Atleta](#) / [Criar Atleta](#)

Nome

Email

Telefone

Palavra-passe

[Voltar](#) [Criar](#)

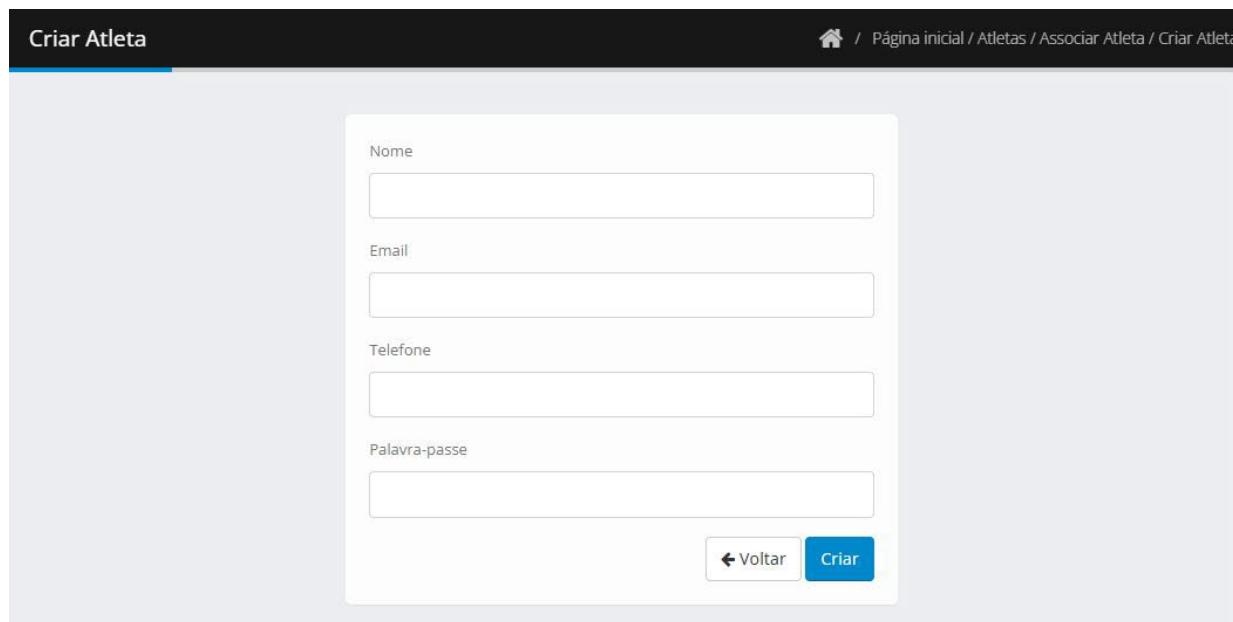


Figura 16 - Criar utilizador atleta (treinador)

Gestion Sports

Navegação

- Painel de Controlo
- Modalidades
- Treinadores

Listar Treinadores Associados

Olá, Simão! Atleta

[Página inicial](#) / [Treinadores](#) / [Listar](#)

ID	Nome	Modalidade
1	Fidalgo	Basquetebol
3	dadad	Futebol
4	adada	Basquetebol

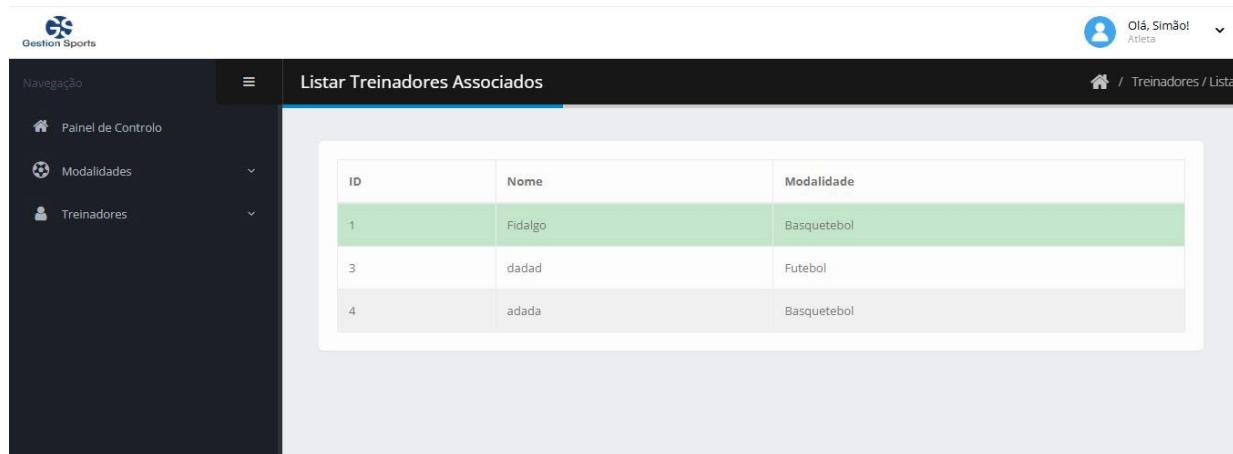


Figura 17 - Listar Treinadores (Atleta)



Gs
Gestion Sports

Alteração dos Dados Pessoais

Nome:

Email:

Telefone:

Idade:

Nova Password:

Figura 18 - Alterar Dados (Atleta)

Explicação breve da lógica de permissões

- **Admin**

- Acesso total a todas as funcionalidades: gerir utilizadores, modalidades, treinadores, atletas e logs.
- Apenas o admin root (ID=0) pode remover outros admins e limpar logs.

- **Treinador**

- Pode criar atletas (utilizadores com perfil atleta).
- Pode associar/desassociar atletas à sua modalidade.
- Só vê e edita os seus próprios atletas.

- **Atleta**

- Apenas pode consultar os seus dados, a sua modalidade e treinador.
- Pode editar os seus próprios dados pessoais (incluindo idade).

- **Controlo de acesso**

- Cada página verifica a sessão e o perfil do utilizador antes de permitir o acesso.
- Redirecccionamento para o login se não houver sessão ou permissão.

Observações relevantes

- **Dificuldades**

- Garantir a integridade das permissões entre diferentes perfis.
- Sincronizar dados entre tabelas relacionadas (ex: atualização de nome em utilizadores reflete-se em atletas/treinadores).
- Implementação de logs detalhados para todas as ações críticas.

- **Decisões técnicas**

- Uso de MySQLi com prepared statements para maior segurança.
- Estrutura modular com includes para menus e cabeçalhos conforme o perfil.
- Validação básica em JavaScript e PHP.
- Não foi implementada encriptação de passwords (por simplicidade, mas recomendada em produção).
- O admin root tem permissões especiais (ID=0).

- **Sugestões de melhoria**

- Implementar a encriptação de passwords.
- Melhorar a experiência do utilizador com feedback visual mais detalhado caso seja um treinador ou atleta a aceder à página.
- Implementar uploads de foto de perfil.



Funcionamento Geral da Aplicação

A aplicação **Gestão Desportiva** foi desenvolvida com base num sistema de autenticação e permissões, atribuindo diferentes funcionalidades consoante o perfil do utilizador: **administrador, treinador ou atleta**.

O utilizador com perfil **administrador** é responsável pela criação de contas de utilizadores, podendo desde logo definir o seu perfil (atleta, treinador ou outro administrador). O administrador pode também listar, editar e remover utilizadores. No caso das **modalidades**, tem igualmente acesso às funcionalidades de criação, listagem, edição e remoção.

Quanto aos **treinadores** e **atletas**, estes são inicialmente definidos com o respetivo perfil e, posteriormente, podem ser associados a uma modalidade (no caso do treinador) ou a um treinador e uma modalidade (no caso do atleta). O administrador pode listar todos os registo já associados, editar ou desassociar conforme necessário. Além disso, tem acesso à **lista de logs** do sistema, onde são registadas as ações relevantes realizadas pelos utilizadores.

O **atleta** tem acesso restrito às suas próprias informações. Pode consultar os seus dados pessoais, visualizar as listas de treinadores e modalidades, sendo destacada a verde a que lhe está atribuída. No entanto, não possui permissões para editar qualquer registo que não seja o seu próprio, sendo isso indicado com a mensagem “sem permissão”.

O **treinador**, por sua vez, além de visualizar as modalidades (com destaque para a sua), pode associar novos atletas à sua conta — o sistema garante que um treinador apenas consegue associar atletas a si mesmo e à sua modalidade. Para maior funcionalidade, um treinador pode também criar novos utilizadores, que serão automaticamente atribuídos ao perfil de atleta. Tal como o administrador, pode listar e editar atletas, embora apenas veja os atletas associados a si.

FUNCIONALIDADES EXTRA IMPLEMENTADAS

Para além das funcionalidades exigidas no enunciado, foram ainda implementadas várias melhorias:

- **Admin Master (ID 0):** O administrador principal, identificado pelo ID 0, tem permissões alargadas, podendo remover outros administradores. Já administradores com outro ID apenas podem remover treinadores e atletas. Além disso, ao listar administradores, os dados do admin principal não são exibidos, exceto quando o utilizador autenticado é o próprio admin master.
- **Gestão Avançada de Logs:** Foi adicionado um botão de reset que permite eliminar todos os registos da tabela de logs. Após o reset, os novos logs começam com o ID 1, mantendo a base de dados limpa e organizada. Esta ação só está disponível para o administrador principal (ID 0), não sendo acessível a outros administradores.

Estas funcionalidades adicionais visam reforçar a segurança, controlo e organização do sistema, aproximando a aplicação de um contexto real de gestão profissional.

Conclusão

O desenvolvimento da aplicação **Gestão Desportiva** permitiu consolidar conhecimentos fundamentais de programação web com PHP e MySQL, bem como aprofundar competências no controlo de sessões, gestão de permissões e organização de código segundo boas práticas.

A plataforma construída oferece um sistema funcional, seguro e com uma interface intuitiva, adaptada aos diferentes perfis de utilizador. Foram implementadas todas as funcionalidades exigidas no enunciado, nomeadamente: autenticação, dashboard personalizado, gestão de utilizadores, modalidades, treinadores e atletas, bem como o registo de logs de ações relevantes.

Adicionalmente, foram desenvolvidas funcionalidades extra como o conceito de **administrador principal (admin master)** com permissões exclusivas, filtros personalizados na listagem de utilizadores e a possibilidade de **reset de logs**, aumentando o nível de controlo sobre o sistema.

Este projeto representou um desafio técnico importante, nomeadamente na gestão rigorosa das permissões por perfil, e demonstrou a importância da validação e segurança no desenvolvimento de aplicações web. O resultado é uma aplicação robusta, escalável e próxima da realidade profissional.