



Relatório Gestão Desportiva

WEBAPP DE UM SITE ONDE SE FAZ UMA GESTÃO DESPORTIVA

Simão Fidalgo | TPSI | 08/06/2025

Índice

Introdução	2
Descrição das principais funcionalidades desenvolvidas	3
Capturas de ecrã das páginas implementadas	4
Explicação breve da lógica de permissões.....	13
Observações relevantes.....	14
Funcionamento Geral da Aplicação.....	15
Funcionalidades Extra Implementadas	16
Conclusão.....	17

Introdução

O presente relatório descreve o desenvolvimento de uma aplicação web intitulada **Gestão Desportiva**, realizada no âmbito da unidade curricular de *Programação Web* do Curso Técnico Superior Profissional em Tecnologias e Programação de Sistemas de Informação. Este projeto teve como principal objetivo a criação de uma plataforma funcional para a gestão de uma entidade desportiva, permitindo o registo, consulta e manutenção de dados relativos a utilizadores, atletas, treinadores e modalidades.

Durante a implementação, foram aplicados conhecimentos fundamentais de desenvolvimento web com PHP e MySQL, integração de um sistema de autenticação e controlo de sessões, bem como a definição de permissões específicas para cada tipo de utilizador. A interface gráfica foi desenvolvida com base no template **Porto Admin**, garantindo um layout moderno e responsivo.

Além da implementação das funcionalidades obrigatórias, o projeto procurou seguir boas práticas de organização de código, segurança e usabilidade. Este relatório documenta as principais funcionalidades desenvolvidas, descreve as decisões técnicas tomadas, e reflete sobre os desafios enfrentados ao longo do processo.

Descrição das principais funcionalidades desenvolvidas

- **Gestão de Utilizadores**
 - Inserção, listagem, edição e remoção de utilizadores (admin, treinador, atleta).
 - Cada utilizador tem perfil, email, telefone e password.
 - Admin pode gerir todos os utilizadores; treinadores podem criar atletas.
 - Só o Admin principal (id=o) é que pode remover outros admin.
- **Gestão de Modalidades**
 - Inserção, listagem, edição e remoção de modalidades desportivas.
 - Modalidades associadas a treinadores e atletas.
- **Gestão de Treinadores**
 - Associação de treinadores a modalidades.
 - Listagem e desassociação de treinadores.
- **Gestão de Atletas**
 - Associação de atletas a treinadores e modalidades.
 - Criação de atletas por treinadores.
 - Listagem, edição e desassociação de atletas.
- **Logs do Sistema**
 - Todas as ações relevantes (login, inserção, edição, remoção) são registadas na tabela de logs.
 - Admin pode limpar todos os logs.

- **Autenticação e Sessão**
 - Login com validação de email e password.
 - Redirecionamento conforme o perfil.
 - Logout com registo em log.
- **Alteração de Dados Pessoais**
 - Todos os utilizadores podem editar os seus dados e password.
 - Atletas podem também alterar a idade.

Capturas de ecrã das páginas implementadas

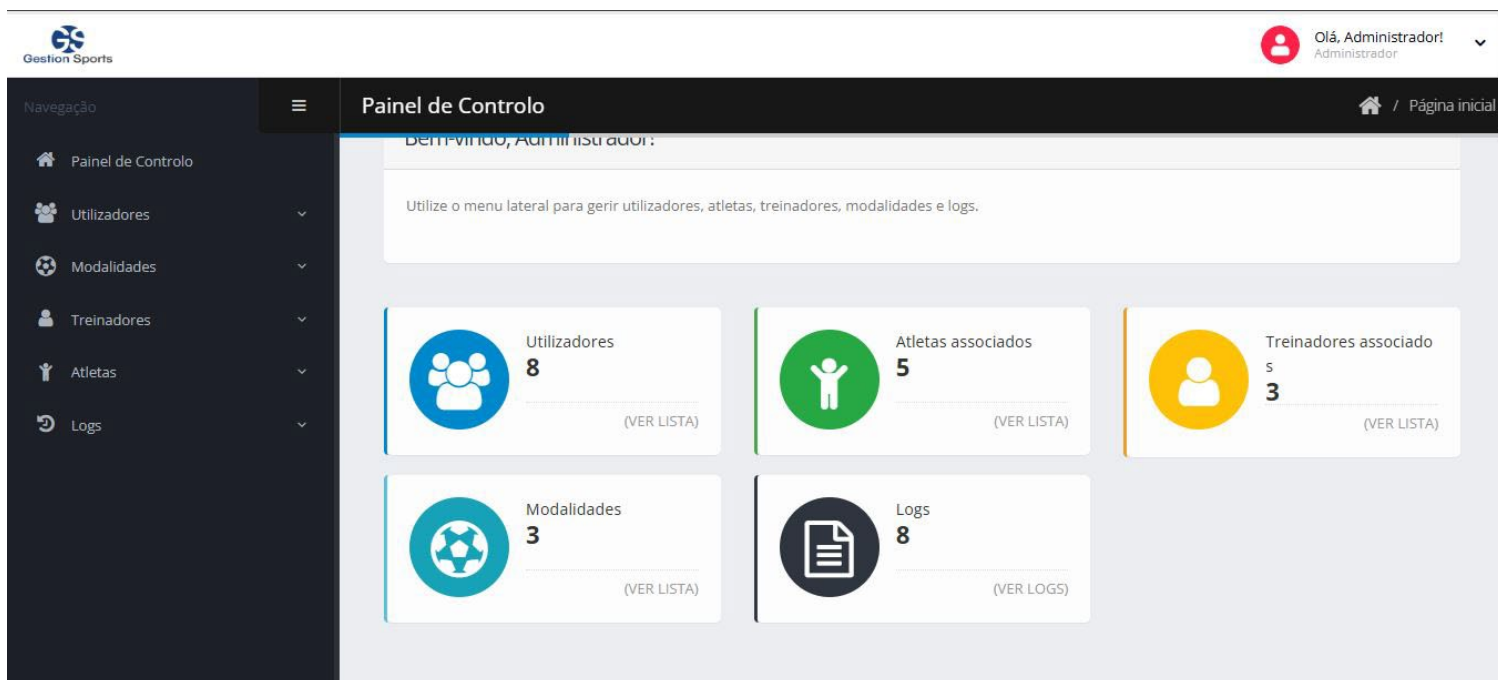
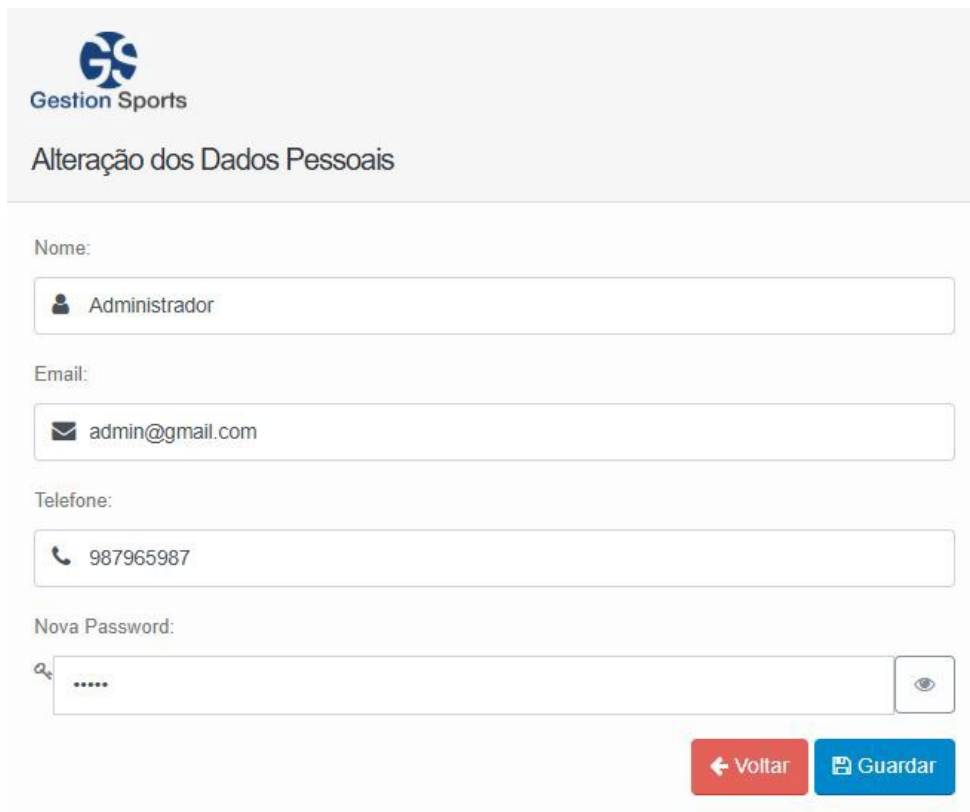




Figura 1 - Página Inicial (admin)





Gestion Sports

Alteração dos Dados Pessoais


Nome:

 Administrador



Email:

 admin@gmail.com

Telefone:

 987965987

Nova Password:



 

Figura 2 - Alterar Dados (admin) (igual para treinadores)



Formulário de Utilizador

Nome

Email

Telefone

Palavra-passe

Perfil

Administrador

Figura 3 - Formulário para Introduzir utilizadores

Listar Utilizador 🏠 / Página inicial / Utilizadores / Listar

Utilizadores

ID	Nome	Email	Telefone	Perfil	Ações
0	Administrador	admin@gmail.com	987965987	admin	Editar
1	Simão	simao@gmail.com	987456321	atleta	Editar
2	Fidalgo	fidalgo@gmail.com	123456789	treinador	Editar
12	Simão Fidalgo	12@gmail.com		admin	Editar
17	adad	adad@dada	adda	atleta	Editar

Figura 4 - Listagem de utilizadores

Nome:

Email:

Telefone:

Palavra-passe:

Perfil:

[← Voltar](#) [💾 Guardar](#)

Figura 5 - Editar dados dos utilizadores (como admin)

Remover Utilizador 🏠 / Página inicial / Utilizadores / Remover

Escolha o utilizador:

Apagar

Figura 6 - Remover um utilizador (igual para todos, só que para os atletas e treinadores é desassociar)

Inserir Modalidade 🏠 / Página inicial / Modalidades / Inserir

Nome da Modalidade

Limpar **Inserir**

Figura 7 - Inserir uma Modalidade

Listar Modalidades 🏠 / Página inicial / Modalidades / Listar




ID	Nome	Ações
1	Futebol	Editar 
2	Basquetebol	Editar 
3	Natação	Editar 

Figura 8 - Listar Modalidade (igual para todos)

ID:

1

Nome:

Futebol

[← Voltar](#) [Guardar](#)

Figura 9 - Editar Modalidade

Utilizador (Treinador):

Fidalgo

Modalidade:

Basquetebol

[Associar](#)

Figura 10 - Associar Treinador

Associar Atleta [/](#) [Página inicial](#) / [Atletas](#) / [Associar Atleta](#)

Utilizador (Atleta):

Modalidade:

Treinador:

Idade:

Associar

Figura 11 - Associar Atleta

Logs do sistema [/](#) [Logs](#) / [Logs do sistema](#)

1	Administrador	Administrador terminou sessão no site	04/06/2025 18:40:23
2	Simão	Simão fez login no site	04/06/2025 18:40:26
3	Simão	Simão terminou sessão no site	04/06/2025 18:40:35
4	Fidalgo	Fidalgo fez login no site	04/06/2025 18:40:41
5	Fidalgo	Fidalgo terminou sessão no site	04/06/2025 18:46:32
6	Administrador	Administrador fez login no site	04/06/2025 18:46:37
7	Administrador	Administrador terminou sessão no site	04/06/2025 18:46:44
8	Administrador	Administrador fez login no site	09/06/2025 13:50:19

Limpar Todos os Logs

Figura 12 - Logs do Sistema

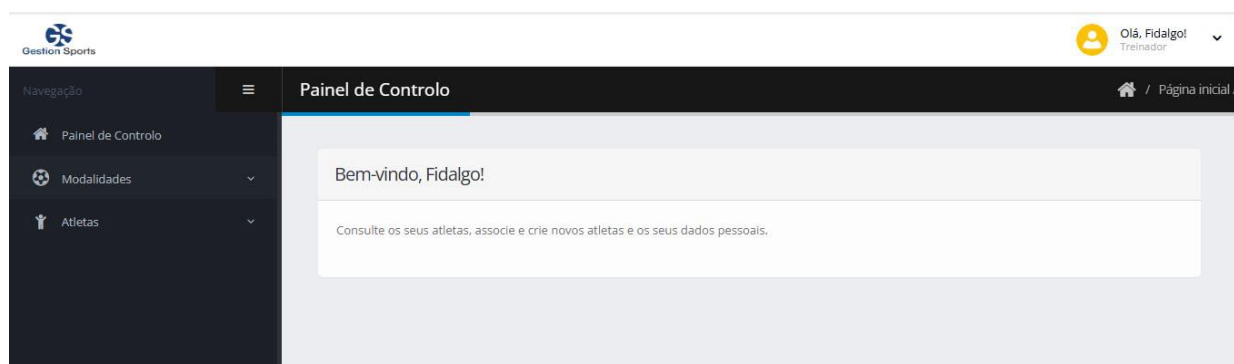


Figura 14 - Página inicial (Treinador)

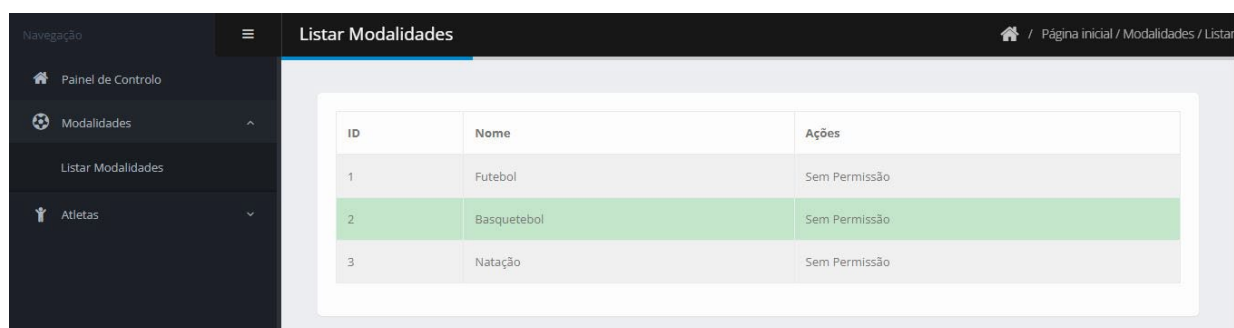


Figura 13- Listar Modalidade (Treinador e Atleta)

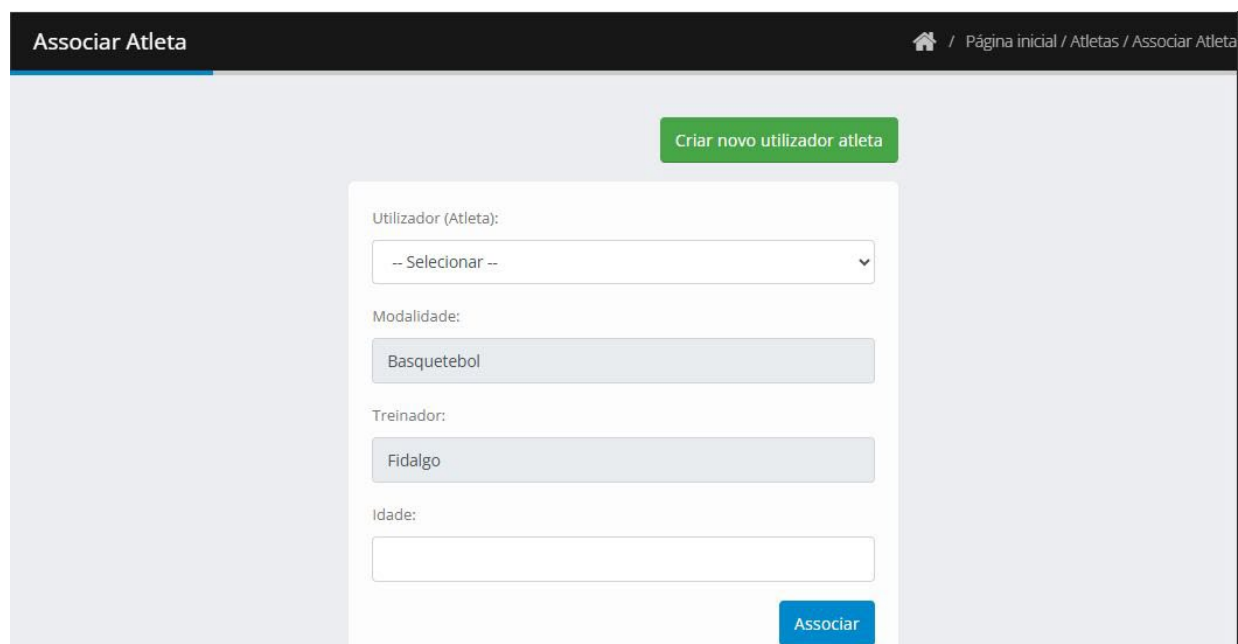



Figura 15 - Associar Atleta (Treinador)

Criar Atleta  / [Página inicial](#) / [Atletas](#) / [Associar Atleta](#) / [Criar Atleta](#)

Nome

Email

Telefone

Palavra-passe

[← Voltar](#) [Criar](#)

Figura 16 - Criar utilizador atleta (treinador)

 Olá, Sim3ol 
Atleta


Lista de Navegação

-  Painel de Controlo
-  Modalidades
-  Treinadores

Listar Treinadores Associados  / [Treinadores](#) / [Listar](#)


ID	Nome	Modalidade
1	Fidalgo	Basquetebol
3	dadad	Futebol
4	adada	Basquetebol

Figura 17 - Listar Treinadores (Atleta)



Gestion Sports

Alteração dos Dados Pessoais


Nome:

 Simão


Email:

 simao@gmail.com



Telefone:

 987456321

Idade:

 12

Nova Password:

[← Voltar](#) [Guardar](#)

Figura 18 - Alterar Dados (Atleta)

Explicação breve da lógica de permissões

- **Admin**
 - Acesso total a todas as funcionalidades: gerir utilizadores, modalidades, treinadores, atletas e logs.
 - Apenas o admin root (ID=0) pode remover outros admins e limpar logs.
- **Treinador**
 - Pode criar atletas (utilizadores com perfil atleta).
 - Pode associar/desassociar atletas à sua modalidade.
 - Só vê e edita os seus próprios atletas.
- **Atleta**
 - Apenas pode consultar os seus dados, a sua modalidade e treinador.
 - Pode editar os seus próprios dados pessoais (incluindo idade).
- **Controlo de acesso**
 - Cada página verifica a sessão e o perfil do utilizador antes de permitir o acesso.
 - Redirecionamento para o login se não houver sessão ou permissão.

Observações relevantes

- **Dificuldades**
 - Garantir a integridade das permissões entre diferentes perfis.
 - Sincronizar dados entre tabelas relacionadas (ex: atualização de nome em utilizadores reflete-se em atletas/treinadores).
 - Implementação de logs detalhados para todas as ações críticas.
- **Decisões técnicas**
 - Uso de MySQLi com prepared statements para maior segurança.
 - Estrutura modular com includes para menus e cabeçalhos conforme o perfil.
 - Validação básica em JavaScript e PHP.
 - Não foi implementada encriptação de passwords (por simplicidade, mas recomendada em produção).
 - O admin root tem permissões especiais (ID=o).
- **Sugestões de melhoria**
 - Implementar a encriptação de passwords.
 - Melhorar a experiência do utilizador com feedback visual mais detalhado caso seja um treinador ou atleta a aceder à página.
 - Implementar uploads de foto de perfil.

Funcionamento Geral da Aplicação

A aplicação **Gestão Desportiva** foi desenvolvida com base num sistema de autenticação e permissões, atribuindo diferentes funcionalidades consoante o perfil do utilizador: **administrador**, **treinador** ou **atleta**.

O utilizador com perfil **administrador** é responsável pela criação de contas de utilizadores, podendo desde logo definir o seu perfil (atleta, treinador ou outro administrador). O administrador pode também listar, editar e remover utilizadores. No caso das **modalidades**, tem igualmente acesso às funcionalidades de criação, listagem, edição e remoção.

Quanto aos **treinadores** e **atletas**, estes são inicialmente definidos com o respetivo perfil e, posteriormente, podem ser associados a uma modalidade (no caso do treinador) ou a um treinador e uma modalidade (no caso do atleta). O administrador pode listar todos os registos já associados, editar ou desassociar conforme necessário. Além disso, tem acesso à **lista de logs** do sistema, onde são registadas as ações relevantes realizadas pelos utilizadores.

O **atleta** tem acesso restrito às suas próprias informações. Pode consultar os seus dados pessoais, visualizar as listas de treinadores e modalidades, sendo destacada a verde a que lhe está atribuída. No entanto, não possui permissões para editar qualquer registo que não seja o seu próprio, sendo isso indicado com a mensagem “sem permissão”.

O **treinador**, por sua vez, além de visualizar as modalidades (com destaque para a sua), pode associar novos atletas à sua conta — o sistema garante que um treinador apenas consegue associar atletas a si mesmo e à sua modalidade. Para maior funcionalidade, um treinador pode também criar novos utilizadores, que serão automaticamente atribuídos ao perfil de atleta. Tal como o administrador, pode listar e editar atletas, embora apenas veja os atletas associados a si.

FUNCIONALIDADES EXTRA IMPLEMENTADAS

Para além das funcionalidades exigidas no enunciado, foram ainda implementadas várias melhorias:

- **Admin Master (ID 0):** O administrador principal, identificado pelo ID 0, tem permissões alargadas, podendo remover outros administradores. Já administradores com outro ID apenas podem remover treinadores e atletas. Além disso, ao listar administradores, os dados do admin principal não são exibidos, exceto quando o utilizador autenticado é o próprio admin master.
- **Gestão Avançada de Logs:** Foi adicionado um botão de reset que permite eliminar todos os registos da tabela de logs. Após o reset, os novos logs começam com o ID 1, mantendo a base de dados limpa e organizada. Esta ação só está disponível para o administrador principal (ID 0), não sendo acessível a outros administradores.

Estas funcionalidades adicionais visam reforçar a segurança, controlo e organização do sistema, aproximando a aplicação de um contexto real de gestão profissional.

Conclusão

O desenvolvimento da aplicação **Gestão Desportiva** permitiu consolidar conhecimentos fundamentais de programação web com PHP e MySQL, bem como aprofundar competências no controlo de sessões, gestão de permissões e organização de código segundo boas práticas.

A plataforma construída oferece um sistema funcional, seguro e com uma interface intuitiva, adaptada aos diferentes perfis de utilizador. Foram implementadas todas as funcionalidades exigidas no enunciado, nomeadamente: autenticação, dashboard personalizado, gestão de utilizadores, modalidades, treinadores e atletas, bem como o registo de logs de ações relevantes.

Adicionalmente, foram desenvolvidas funcionalidades extra como o conceito de **administrador principal (admin master)** com permissões exclusivas, filtros personalizados na listagem de utilizadores e a possibilidade de **reset de logs**, aumentando o nível de controlo sobre o sistema.

Este projeto representou um desafio técnico importante, nomeadamente na gestão rigorosa das permissões por perfil, e demonstrou a importância da validação e segurança no desenvolvimento de aplicações web. O resultado é uma aplicação robusta, escalável e próxima da realidade profissional.