

## CAHIER DES CHARGES (Concepteur Développeur Web)

### 1. PRESENTATION DU PROJET

- **Présenter la problématique** : pourquoi ce projet, à quel problème fait-il suite ?
- **Décrire le contexte du projet** : qu'existe-t-il actuellement (concurrence) ? Quels sont les points positifs / négatifs des solutions déjà proposées ? Quels sont les enjeux actuels (économiques, sociaux, technologiques, politiques / légaux, environnementaux) ?
- **Présenter brèvement votre solution et ses principales fonctionnalités**

Vu en cours d'UX

### 2. ANALYSE DES BESOINS

- **A qui s'adresse votre solution** (votre lecteur doit pouvoir lire vos réponses aux QQQQCP (Qui, Quoi, Où, Quand, Comment, Pourquoi) ?
- **Intégrez vos personas et leur UX Map respectifs** (accompagnez votre lecteur dans la lecture de ces outils)

Vu en cours d'UX

### 3. CONCEPTION

- **Justifiez votre choix de conception** (Techno-centrée vs. Anthro-centrée)
- **Présentez votre prototypage** (Wireframe animé via une application telle que Marvel App, Balsamiq, Adobe XD, Power Point,...)
- **Compte rendu de vos tests utilisateurs** (audit UX et fonctionnalités) + pistes d'amélioration sur une nouvelle version

Partiellement vu

A voir en cours d'UX

(03/04/2018)

### 4. CHOIX DES TECHNOLOGIES APPLIQUEES

- **Voir avec vos intervenants dans le domaine**

A voir avec les autres intervenants

### 5. METHODOLOGIE DE GESTION DE PROJET

- **Choix de la méthode** (Agile, Cascade, Prince2,...) et justifier
- **Plan de charge et rétro-planning**
- **Budgétisation du projet**
- **Management du risque** (tenue des délais, problèmes technologies, etc...)

A voir en cours de management

(06/04/2018)