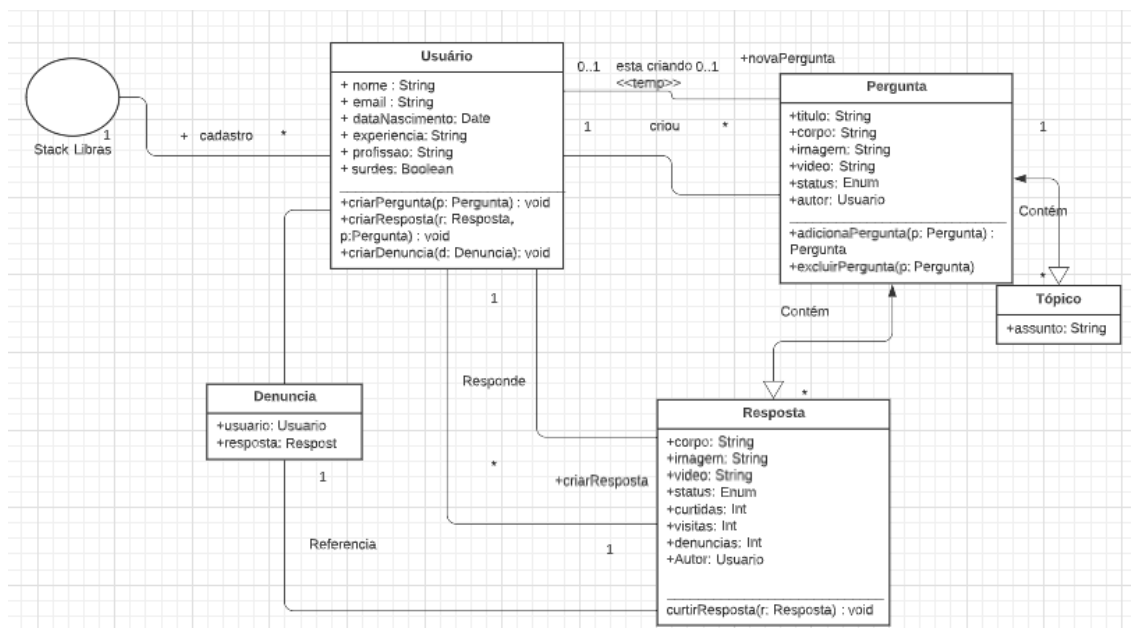


Projeto de SOFT P.3

Autor: André Fidelis

Diagrama de Classes



De acordo com o diagrama de classe, identificamos que os testes de prioridade para o início do projeto seria o funcionamento de criação/remoção de perguntas e respostas. Foi desenvolvido testes para criação de pergunta, associação da pergunta com o usuário. Ainda na classe de Pergunta, foi desenvolvido um método de exclusão da pergunta, que percorre todos os seus relacionamentos para excluí-los também. Além disso, na classe de Resposta foi desenvolvido um método de adicionar mais de uma resposta para uma única pergunta. Um outro método de teste desenvolvido foi o contador de likes de uma resposta. Portanto, no geral os testes validaram a criação e remoção dos principais objetos do projeto e seus relacionamentos.