Shortest Augmenting Path

Filippo Magi

December 29, 2021

1 Shortest Augmenting Path

Algorithm 1 Shortest Augmenting Path ↔

```
Require: grafo dei reisidui \overrightarrow{G}
Ensure: flusso massimo inviato, \overrightarrow{G} aggiornato
   s \leftarrow \text{nodo sorgente di } \overset{\leftrightarrow}{G}
   t \leftarrow nodo destinazione di \overset{\leftrightarrow}{G}
   eseguo bfs, che parte da t, assegnando a ogni nodo la distanza da t
   invio flusso nel percorso deciso dalla bfs
   flussoInviato \leftarrow flusso inviato (dal percorso deciso dalla bfs)
   while distanza tra t<br/> e s i numero di nodi di \overset{\leftrightarrow}{G} do
      f \leftarrow Dfs(\overrightarrow{G}, s, +\infty)
      if f ne0 then
         invia flusso f nel grafo nel percorso indicato
      else
         break
      end if
      flussoInviato \leftarrow f + flussoInviato
   end while
   return flussoInviato
```

Algorithm 2 Dfs per trovare il flusso massimo in Shortest Augmenting Path

```
Require: grafo dei residui \overrightarrow{G}, Nodo start, valore f
Ensure: valore del flusso inviabile, percorso percoribile per poter inviare il
  flusso prima indicato
  if distanza tra nodo start e t; numero dei nodi presenti in \overleftarrow{G} then
     for all arco edge che entra o esce nel nodo start do
        if edge è un arco uscente da start ed edge è ammissibile (distanza tra i
        nodi = 1 e capacità residua positiva) then
          aggiorno dati di n
          f \leftarrow \min(f, capacità \ di \ edge)
          if n è il nodo di destinazione di \overset{\leftrightarrow}{G} then
             return f
           end if
          return Dfs(G,n,f)
        else if edge è arco entrante verso start ed edge è ammissibile (distanza
        tra i nodi = 1 e flusso inviato positivo) then
          aggiorno dati di p
          f \leftarrow \min(f, \text{flusso di edge})
          if pè il nodo di destinazione di \overrightarrow{G} then
             return f
           end if
          return Dfs(\overrightarrow{G}, p, f)
        end if
     end for
     \min \leftarrow +\infty
     for all arco edge che entra in start do
        if flusso di edge è positivo then
           \min \leftarrow \min(\min, \text{ flusso di edge})
        end if
     end for
     for all arco edge che esce da start do
        if capacità di edge è positiva then
          \min \leftarrow \min(\min, \text{ capacità di edge})
        end if
     end for
     distanza tra start e t \leftarrow min
     if start è nodo sorgente di \overset{\sim}{G} then
        return Dfs(\overrightarrow{G}, start, f)
     else
        return Dfs(\overrightarrow{G}, predecessore di start, f)
     end if
  end if
  return 0
```