## Shortest Augmenting Path

Filippo Magi January 20, 2022

## 1 Shortest Augmenting Path

## Algorithm 1 Shortest Augmenting Path

```
Require: grafo dei reisidui \overset{\leftrightarrow}{G}
Ensure: flusso massimo inviato, \overset{\leftrightarrow}{G} aggiornato
   s \leftarrow \text{nodo sorgente di } \overset{\leftrightarrow}{G}
   t <br/> \leftarrownodo destinazione di \overset{\leftrightarrow}{G}
   eseguo bfs, che parte da t, assegnando a ogni nodo la distanza da t
   invio flusso nel percorso deciso dalla bfs
   flussoInviato \leftarrow flusso inviato (dal percorso deciso dalla bfs)
   while distanza tra t e s i numero di nodi di \overset{\leftrightarrow}{G} do
      f \leftarrow Dfs(\overrightarrow{G}, s, +\infty)
      if f \neq 0 then
         invia flusso f nel grafo nel percorso indicato
      else
         break
      end if
      flussoInviato \leftarrow f + flussoInviato
   end while
   return flussoInviato
```

## Algorithm 2 Dfs per trovare il flusso massimo in Shortest Augmenting Path

```
Require: grafo dei residui G, Nodo start, valore f
Ensure: valore del flusso inviabile, percorso percoribile per poter inviare il
  flusso prima indicato
  if distanza tra nodo start e t< numero dei nodi presenti in \overset{\hookrightarrow}{G} then
     {f for\ all} arco edge che entra o esce nel nodo start {f do}
        if edge è un arco uscente da start AND edge è ammissibile (distanza tra
        i nodi = 1 e capacità residua positiva) then
           arco precedente di n\leftarrow edge ( di conseguenza salvo anche il nodo
           precedente)
           f \leftarrow \min(f, \text{capacità di edge})
           if n è il nodo di destinazione di \overset{\leftrightarrow}{G} then
             return f
           end if
          return Dfs(\overset{\leftrightarrow}{G}, n, f)
        end if
     end for
     \min \leftarrow +\infty
     for all arco edge che esce da start do
        if capacità di edge è positiva then
           \min \leftarrow \min(\min, \text{ distanza del nodo entrante di edge})
        end if
     end for
     distanza tra start e t \leftarrow min
     if start è nodo sorgente di \overrightarrow{G} then
        return Dfs(\overset{\leftrightarrow}{G}, start, f)
     else
        m \leftarrow precedessore di start
        cancello dati contenuti in m (tranne distanza)
        return Dfs(\overrightarrow{G},m,f)
     end if
  end if
  return 0
```