Algoritmo di ricerca di flusso massimo tramite Edmond-Karp senza alcuna ottimizzazione

Filippo Magi

December 23, 2021

1 Algoritmo senza ottimizzazione

Algorithm 1 Ricerca del massimo flusso a costo minimo senza alcuna ottimizzazione

```
Require: grafo dei residui \overset{\leftrightarrow}{G}=\{V(G),E(G)\cup\{\overset{\leftarrow}{e}:e\in E(G)\} .
Ensure: valore del flusso massimo
   s \leftarrow SourceNode di \overset{\leftrightarrow}{G}
   \mathbf{t} \leftarrow \operatorname{SinkNode} \operatorname{di} \stackrel{\leftrightarrow}{G}
   loop
      f \leftarrow DoBfs(grafo)
      if f = 0 then
         break
      end if
      mom \leftarrow t
      while mom \neq s do
         aggiorno capacità o flusso del nodo m a seconda del suo predecessore
         mom \leftarrow predecessore di mom
      end while
   end loop
   return flusso uscente da s
```

Algorithm 2 Algoritmo DoBfs senza alcuna ottimizzazione

```
Require: grafo dei residui \overset{\leftrightarrow}{G}
Ensure: quantità di flusso inviata, grafo dei residui \overset{\leftrightarrow}{G} aggiornato per cammino
  f aumentante
  cancella informazioni precedenti presenti in V(G)
  \mathbf{coda} \leftarrow \mathbf{Coda} \ \mathbf{di} \ \mathbf{nodi}
  coda.
Enqueue(SoruceNode di G)
  \mathbf{while} \ \mathrm{coda} \ \mathrm{non} \ \grave{\mathrm{e}} \ \mathrm{vuota} \ \ \mathbf{do}
     element \leftarrow coda. Dequeue
      for all arco edge che esce dal nodo element do
        n \leftarrow nodo che entra da edge
        if nodo n non è già stato visitato AND è possibile inviare(o ritirare) del
        flusso then
            aggiorno dati di n (nodo precedente, label, flusso entrante)
           if n è il SinkNode di \overset{\leftrightarrow}{G} then
               return flusso entrante in n
            else
               coda.Enqueue(n)
            end if
         end if
      end for
  end while
  \mathbf{return} \ \ 0
```