## Algoritmo della propagazione della malattia

Filippo Magi

December 23, 2021

## 1 Propagazione della malattia

 ${\bf Algorithm~1}~{\rm Ricerca~del~massimo~flusso~a~costo~minimo~con~propagazione~della~malattia}$ 

```
Require: grafo dei residui \overset{\leftrightarrow}{G} = \{V(G), E(G) \cup \{\overset{\leftarrow}{e} : e \in E(G)\}.
Ensure: valore del flusso massimo
   s \leftarrow SourceNode di \overset{\smile}{G}
   t \leftarrow SinkNode di \overrightarrow{G}
   \mathrm{noCap} \leftarrow \mathrm{null}
   loop
      f \leftarrow DoBfs(grafo,noCap)
      if f = 0 then
         break
      end if
      mom \leftarrow t
      while mom \neq s do
         aggiorno capacità o flusso del nodo m a seconda del suo predecessore
         if capacità dell'arco (m, predecossore di m) = 0 then
            noCap \leftarrow mom
         end if
         \mathbf{mom} \leftarrow \mathbf{predecessore} \ \mathbf{di} \ \mathbf{mom}
      end while
   end loop
   {\bf return}~flusso uscente da s
```

## Algorithm 2 DoBfs con propagazione della malattia

```
Require: grafo dei residui \overrightarrow{G}, nodo noCap
Ensure: flusso inviato al nodo t, \overset{\smile}{G} aggiornato
  \operatorname{coda} \leftarrow \operatorname{coda} \operatorname{vuota} \operatorname{di} \operatorname{nodi}
  if noCap = null then
     coda.enqueue(sourceNode di G)
  else
     t \leftarrow SinkNode di \overset{\smile}{G}
     provo a riparare noCap {controllo se c'è un nodo con label = noCap.label-1
     e con capacità o flusso diversa da 0}
     if noCap è stato riparato AND il flusso entrante nel predecessore di t \neq 0
     AND capacità dell'arco (t, predecessore di t) > 0 then
       return Min(flusso entrante di t, flusso passante per noCap)
     end if
     v \leftarrow SickPropagation(grafo,noCap,coda)
     if v \neq 0 then
       return v
     end if
     cancello il flusso entrante nei nodi con label \leq noCap.label
     if coda è vuota then
       coda \leftarrow nodi di G con label = (noCap.label - 1)
     end if
     for all nodo n \in coda do
       recupera flusso entrante dall'ultimo nodo che lo ha {Dato che è possibile
       che il flusso entrante sia uguale a zero dovuto a SickPropagation, torno
       indietro fino al primo nodo con flusso entrante positivo, quindi, ricorsi-
       vamente, inserisco il flusso entrante per tutti i nodi che ho visitato}
     end for
  end if
  while la coda non è vuota do
     element \leftarrow code.Dequeue()
     for all edge \leftarrow archi che escono ed entrano in element do
       n \leftarrow nodo che entra da edge
       p \leftarrow nodo che esce da edge
       if n ed p sono stati visitati (se il nodo è invalido è considerato non
       visitato) then
          continue
       end if
       if p = \text{element AND capacità di edge} > 0 \text{ AND (n è successivo a p OR}
       n non è valido OR noCap = null) then
          aggiorno i dati di n (label, flusso entrante, nodo precedente, nel caso
          riparo il nodo)
          if n è SinkNode di \overset{\smile}{G} then
            return flusso entrante in n
          else
            coda.enqueue(n)
          end if
       else if n = \text{element AND flusso di edge} > 0 AND p non è stato visitato
          aggiorno i dati di p
          if pè SinkNode di \overset{\sim}{G} then
            return flusso entrante in n
            coda.enqueue(p)
          end if
       end if
     end for
```

end while

## Algorithm 3 SickPropagation

```
Require: grafo dei residui G, Nodo node, coda di nodi
Ensure: possibile flusso inviato verso t (partendo da n,conoscendo i valori an-
  tecedenti a n), 0 altrimenti
  malati \leftarrow coda \ di \ nodi
  malati.Enqueue(node);
  while malati non è vuota do
     m \leftarrow malati.Dequeue()
     provo a riparare m
     if il nodo non è stato riparato then
       malati.enqueue(nodo con previousNode = m)
     else if m è SinkNode di \overset{\leftrightarrow}{G} then
       v \leftarrow ricorsivamente, dal source
Node di \stackrel{\smile}{G} ottengo il flusso massimo che
       posso inviare, salvando il flusso entrante per ogni arco (recuperato tramite
       previousNode) che attraverso
       \mathbf{return} \ \ \mathbf{v}
     else
       coda.enqueue(m)
     end if
  end while
  return 0
```