

# Ejercicios

1. Crear 3 arrays con el nombre de las imágenes adjuntas en cada una de las posiciones.

```
var frutas = new Array ("cerezas", "manzana", "naranja", "pera", "uvas", "zanahoria");  
//console.log(frutas);
```

Este primer ejercicio en vez de hacerlo con tres arrays, lo he realizado con uno.

2. Crear 3 cuadrados, en los cuales se insertarán las frutas (puede ser en una imagen o en background)

```
<div id="panel">  
  <div class="img"></div>  
  <div class="img"></div>  
  <div class="img"></div>  
  
</div>
```

3. Generar un número aleatorio para cada uno de las arrays.

Primero creamos una función que nos devuelva un numero aleatoria:

```
//Devuelve numero aleatorio  
function devuelveAleatorio( min, max){  
  return Math.round(Math.random()* (max-min)+min);  
}
```

Luego esta función la ponemos dentro de cada "panel"

```
function panelUno(){  
  let img = document.getElementById("panel1");  
  fruta1 = devuelveAleatorio(0, 5);  
  img.src= "/img/" + frutas[fruta1] + ".png";  
  return fruta1;  
}
```

4. El usuario tiene que introducir antes de empezar la partida un número de monedas con el que quiere empezar a jugar, no podrá volver a introducir monedas, por lo que tendremos que desactivar la opción de insertar más.

```
// Insertamos moneda. Cada click es una moneda más.

function insertMoneda (){
    monedasIntroducidas++;
    monedas = parseInt(monedasIntroducidas);
    document.getElementById("monedas-disp").innerHTML = `Monedas disponibles: ${monedasIntroducidas}`

    // //Otra manera de hacerlo
    // //-----
    // //-----
    // if (!document.getElementById("coins").disabled) {
    // monedasIntroducidas = document.getElementById("coins").value;
    // monedas += parseInt(monedasIntroducidas);
    // document.getElementById("monedas-disp").innerHTML = `Monedas disponibles: ${monedasIntroducidas}`
    // document.getElementById("coins").disabled = true;
    // }
}
```

5. Añadir un botón "Tirar", en este momento gastará una moneda y mostrará las tres imágenes aleatorias.

En este ejercicio lo he dividido en dos partes, la primera es crear la función para que las imágenes se muevan:

```
function panel (){
    if (monedas <= 0){
        alert("Inserta una moneda antes de jugar")
    } else{
        monedas -= 1;
        document.getElementById("monedas-disp").innerHTML=`Monedas disponibles : ${monedas}`
        interval= setInterval(panelUno, 100);
        interval2= setInterval(panelDos, 100);
        interval3= setInterval(panelTres, 100);
    }
}
```

La segunda parte del ejercicio sería cuando nosotros queramos parar la máquina, debemos pulsar el botón de "stop".

```
// Paramos la máquina tragaperras
function stop() {
  setTimeout(() => {
    clearInterval(interval);
    console.log(fruta1)
  }, 800);
  setTimeout(() => {
    clearInterval(interval2);
    console.log(fruta2)
  }, 1400);
  setTimeout(() => {
    clearInterval(interval3);
    console.log(fruta3)
  }, 2000);
  setTimeout(() => {
    document.getElementById('coins').addEventListener('click', win(fruta1, fruta2, fruta3));
    console.log(monedas);
  }, 4000);
  setTimeout(() => {
    document.getElementById('monedas-disp').innerHTML = `Monedas disponibles: ${monedas}`
  }, 4000);
}
```

6. Añadir un botón "Salir", para que muestre una alerta el número total de monedas.

Con la siguiente función hacemos dos cosas:

La primera es que nos muestre una alerta del total de monedas disponibles.

La segunda es borrar el historial de jugadas.

```
function exit() {
  alert(document.getElementById('monedas-disp').innerHTML = `Monedas disponibles: ${monedas}`)

  if (document.getElementById("coins").disabled = true) {
    document.getElementById("coins").disabled = false;
  }
  //Clear textarea
  document.getElementById("textarea").value = "";
  document.getElementById("coins").disabled;
}
```

7. Mostrar en formato lista el historial de monedas ganadas y perdidas en cada tirada.

```
Resultado: uvas, manzana, manzana. Bonus: 2. Monedas: 5
Resultado: uvas, zanahoria, manzana. Bonus: 1. Monedas: 5
Resultado: uvas, uvas, uvas. Bonus: 5. Monedas: 9
Resultado: cerezas, uvas, uvas. Bonus: 2. Monedas: 10
Resultado: naranja, zanahoria, cerezas. Bonus: 1. Monedas: 10
Resultado: zanahoria, pera, naranja. Bonus: 1. Monedas: 10
```