


### Guía para casitear la cerealera (15c – 150%, 125% y 100% o menor)

- 1) Desde el momento en el que se funda la cerealera no sale ningún recurso de ella, todo lo que produce es para utilizarse en esa misma aldea.
- 2) La proporción del granero vs almacén siempre será el NPC de 2 campos de cereal, es decir, si el campo de cereal a 5 necesita los siguientes recursos:

Nivel					Total
5	545	700	545	155	1,945

Entonces el granero tendrá la capacidad de 4,000 materias o nivel 5 que nos permite subir 2 campos de cereal a 5.

- 3) Si la 15c está a menos de 4 horas de camino de comerciantes, mandar 15 horas de producción de la aldea inicial a la cerealera para ayudar a subirla más rápido, si el recorrido del comerciante es mayor, no vale la pena utilizar los recursos de la inicial.

Todos estos pasos aplican para cualquier tipo de cerealera:

- Almacén y Granero a 1
- Edificio Principal a 3
- Mercado y plaza de Reuniones a 1
- Enviar al héroe a la cerealera y hacerla su nueva aldea base
- Edificio Principal a 4
- Cobrar recompensa de Entrenar 3 colonos
- Edificio Principal a 5
- Almacén a 3
- Embajada 1
- Palacio a 1 (con NPC)
- Convertir la cerealera en la capital

Los siguientes pasos dependen del tipo de cerealera que les fue asignada (15c – 150%, 125% y 100% o menor), sigan los pasos de la productora que tengan:

***Pasos para subir 15c productora 150%***

- 13 campos a 4 - 2 campos a 5
- Molino 1
- 2 campos a 5 - 13 campos a 6
- Molino 2
- 15 campos a 6
- Molino 3
- 4 campos a 6 - 11 campos a 7
- Mansión del Héroe a 10 - 1er Oasis
- 10 campos a 7 - 4 campos a 8 - 1 campo a 10
- Molino a 5 - Panadería a 2
- 2 campos a 7 - 12 campos a 8 - 1 campo a 10
- Panadería 3
- 14 campos a 9 - 1 campo a 10
- Panadería 4
- 15 campos a 10
- Mansión del Héroe a 15 - 2do Oasis
- 14 campos a 10 - 1 campo a 11
- Panadería 5
- 15 campos a 13
- Mansión del Héroe a 20 - 3er Oasis
- Seguir subiendo los 15 campos a 16

***Pasos para subir 15c productora 125%***

- 13 campos a 4 - 2 campos a 5
- Molino 1
- 2 campos a 5 - 13 campos a 6
- Molino 2
- 15 campos a 6
- Molino 3
- 4 campos a 6 - 11 campos a 7
- Mansión del Héroe a 10 - 1er Oasis
- 10 campos a 7 - 4 campos a 8 - 1 campo a 10
- Molino a 5 - Panadería a 2
- 2 campos a 7 - 12 campos a 8 - 1 campo a 10
- Panadería 3

- 14 campos a 9 - 1 campo a 10
- Panadería 4
- 15 campos a 10
- Mansión del Héroe a 15 - 2do Oasis
- 14 campos a 10 - 1 campo a 11
- Panadería 5
- 15 campos a 14
- Mansión del Héroe a 20 - 3er Oasis
- Seguir subiendo los 15 campos a 16

### **Pasos para subir 15c productora 100% o menos**

- 13 campos a 4 - 2 campos a 5
- Molino 1
- 2 campos a 5 - 13 campos a 6
- Molino 2
- 15 campos a 6
- Molino 3
- 4 campos a 6 - 11 campos a 7
- Mansión del Héroe a 10 - 1er Oasis
- 10 campos a 7 - 4 campos a 8 - 1 campo a 10
- Molino a 5 - Panadería a 2
- 2 campos a 7 - 12 campos a 8 - 1 campo a 10
- Panadería 3
- 14 campos a 9 - 1 campo a 10
- Panadería 4
- 15 campos a 10
- Fundar la 3er aldea
  - Subir materias a 10 de la 3er aldea con push de la capital
- Con push de la 3er aldea:
  - Mansión del Héroe a 15 - 2do Oasis
  - 14 campos a 10 - 1 campo a 11
  - Panadería 5
- 15 campos a 14
- Mansión del Héroe a 20 - 3er Oasis
- Seguir subiendo los 15 campos a 16