



École Polytechnique de Montréal

LOG8430

Architecture logicielle et conception avancée

TP1 : Mise en œuvre d'une architecture logicielle et chargement dynamique

Option 1 – Gestion de fichier

Guide utilisateur

Soumis par

Julien Aymong (1629966)

Samuel Gaudreau (1631114)

Sylvester Vuong (1635535)

3 février 2016

Table des matières

Information de base	3
Preliminaires avant l'utilisation	4
Utilisation de l'interface	5

Information de base

Le TP a été réalisé avec Eclipse Luna/Mars, en utilisant le plugin WindowBuilder pour créer l'interface utilisateur. Le diagramme de classe a été réalisé avec le plugin Eclipse ObjectAid UML Explorer.

Le TP est sous gestionnaire de version, sur l'hébergeur GitHub.

Adresse : <https://github.com/Fidouda/LOG8430>

Références utilisés pour la conception du programme :

- ClassLoader : <http://www.javaworld.com/article/2077477/learn-java/java-tip-113--identify-subclasses-at-runtime.html>
- SimpleModel : <http://www.java2s.com/Code/Java/File-Input-Output/DisplayfilesysteminaJTreeview.htm>

Préliminaires avant l'utilisation

Si le programme est compilé pour la première fois depuis Eclipse, une erreur survient dans la classe `ClassLoader.java` lorsqu'on tente d'importer `sun.misc.Launcher`. Pour le bien du développement de notre prototype, nous avons utilisé une méthode de contournement temporaire pour pouvoir poursuivre le développement. Nous changeons les propriétés du projet pour rendre ce genre d'erreur en simple message d'avertissement.

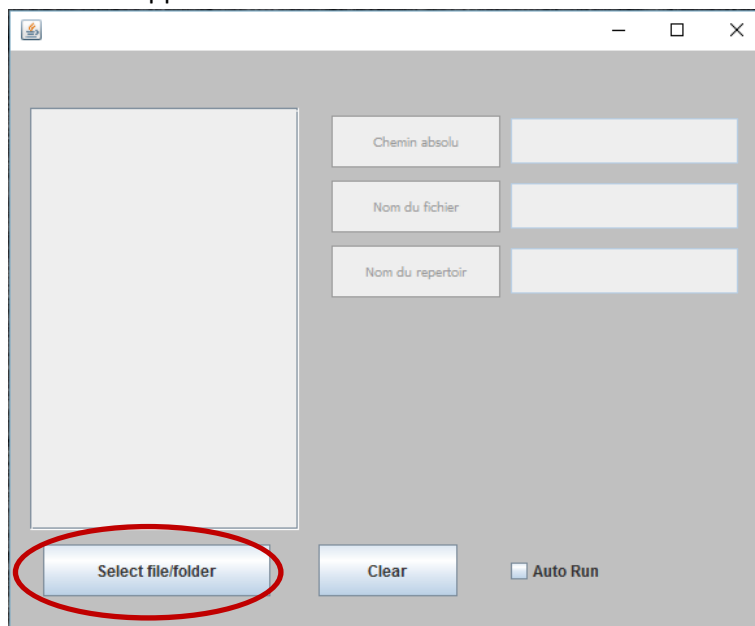
Marche à suivre :

- Sur Windows: Windows → Preferences → Java → Compiler → Errors/Warnings → Deprecated and restricted API → Forbidden reference (access rules): → changer à "warning"
- Sur Mac OS X/Linux: Eclipse → Preferences → Java → Compiler → Errors/Warnings → Deprecated and restricted API → Forbidden reference (access rules): → changer à "warning"

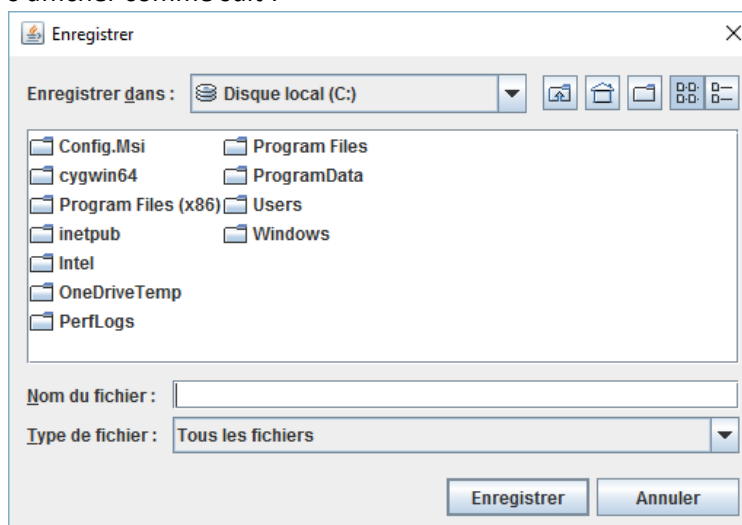
Nous ne sommes pas certain pourquoi cette erreur survient, mais nous croyons qu'il s'agit d'une interaction entre les classes/packages importées par défaut dans le projet et les nouvelles que nous avons ajoutées pour pouvoir développer le programme.

Utilisation de l'interface

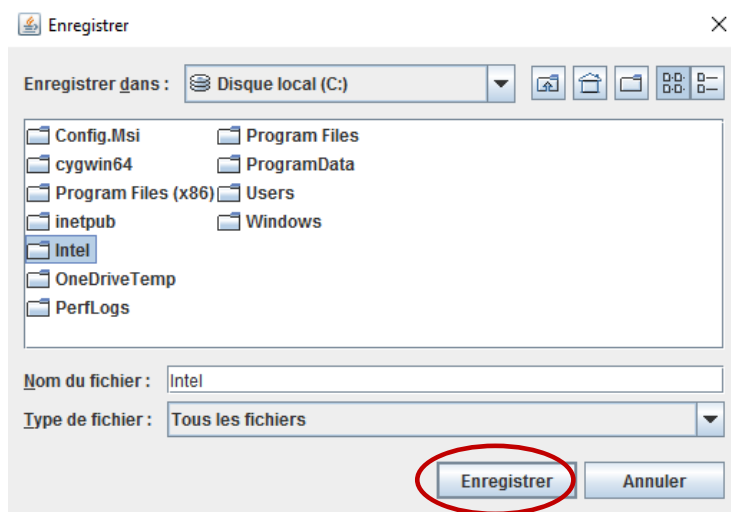
1. Exécutez l'application. La fenêtre suivante devrait s'ouvrir :



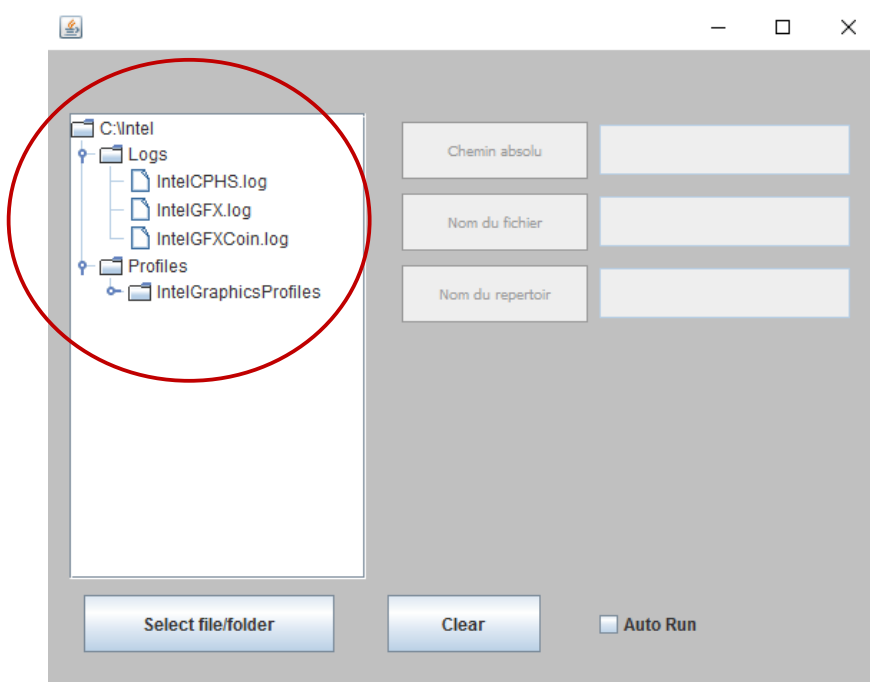
2. Appuyez sur le bouton « Select file/folder ». Une fenêtre de sélection de fichier devrait s'afficher comme suit :



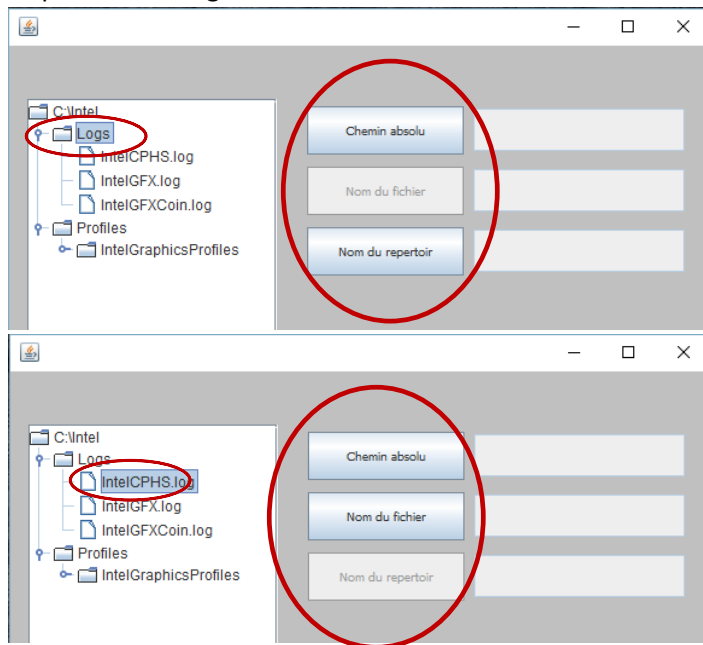
3. Sélectionner un fichier ou un répertoire quelconque, puis appuyer sur «Enregistrer» :



4. La fenêtre de départ devrait s'afficher, avec maintenant l'arborescence mis à jour selon le fichier sélectionné :



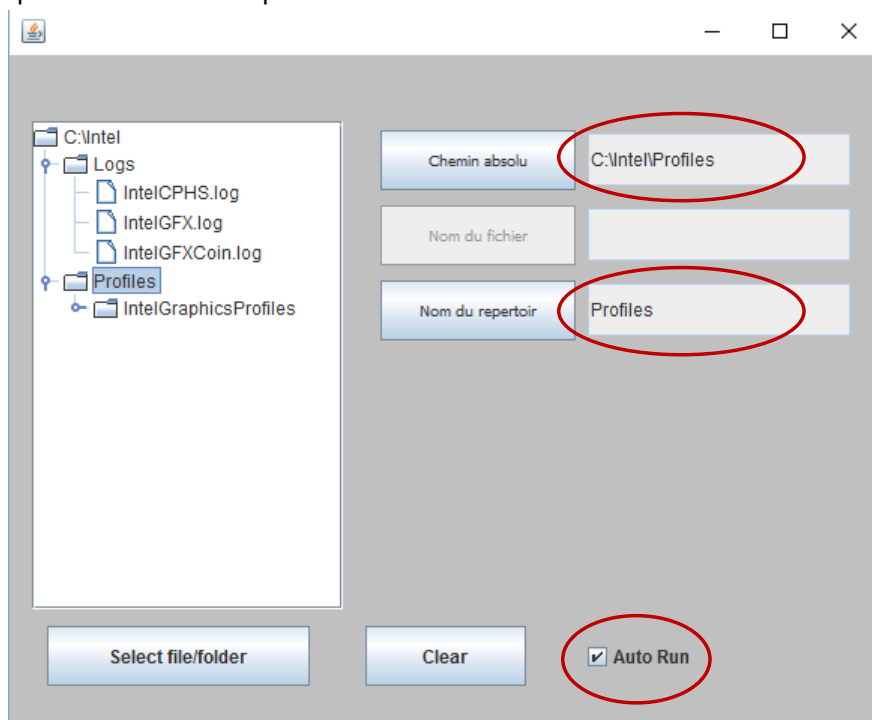
5. En sélectionnant un répertoire ou un fichier, on peut voir que les actions à exécuter disponibles changent :



6. En appuyant sur une des commandes disponibles, le résultat s'affiche dans la boîte de texte à coté :



7. En cochant la case « Auto Run », toutes les actions disponibles seront exécutés d'un coup quand un nouveau répertoire ou fichier sera sélectionné :



8. L'option « Clear » permet d'effacer les résultats des commandes exécutées :

