Eickmann, Nemr, Sprinke, Fiedler

**Unity Learning Project**

1. Vorbereitung

* Anmelden am Mac
* Über den F73 User anmelden und einen eigenen Account erstellen (Auf User klicken, Schlosssymbol und neuen Account)
* Unity Hub runterladen und installieren
* Account erstellen
* Version 2019.2.5f1 hinzufügen ( Android Build Support, Mac Build Support, Documentation)
* Locate und Editor hinzufügen

1. Projekt erstellen

* Projects, New
* 2D + Name
* Mitglieder hinzufügen