

Para  
**FieldControl**

Ref.: Breve relato sobre o desenvolvimento do projeto Kanban.

Prezados(as):

Sou Lucas Gomes Bernardino e estou participando do desafio de desenvolvimento de um projeto Kanban utilizando os frameworks Angular e NestJs, com o objeto de alcançar uma vaga profissional na **FieldControl** como desenvolvedor de software. Neste breve relato, gostaria de compartilhar minha jornada de desenvolvimento do projeto solicitado pela equipe que está organizando a seleção para esta oportunidade profissional.

Inicialmente, gostaria de me apresentar: tenho 21 anos completos, sou estudante de Ciências da Computação, estou no final do primeiro semestre, mas já estudo a área da programação há dois anos, através de cursos on-line, como os da plataforma Alura. Busco minha primeira oportunidade profissional para atuar nesta área, pois acredito que tenho potenciais para aprender, aprimorar e me desenvolver na área da programação, contribuindo no projeto da **FieldControl**.

Conheci a **FieldControl** no workshop realizado na **Unirp**, em maio deste ano, ocasião em que tive um breve contato com a sua equipe. Pesquisei sobre o projeto desenvolvido pela empresa, sua área de atuação, seus princípios e objetivos. Me interessei muito pelo projeto, me cadastrei no seu portal de seleção de profissionais e fui contatado para participar da seleção para a vaga de desenvolvedor de software.

Com os cursos realizados na Alura, tive minhas primeiras experiências com CSS e HTML Semântico, ocasião em que desenvolvi alguns projetos práticos com esses recursos. Mesmo que, durante esse período, o meu maior enfoque tenha sido o estudo de Python, possuo um breve conhecimento de JavaScript, o que facilitou minha adaptação para o desenvolvimento do projeto Kanban.

Com o projeto Kanban, fui desafiado a conhecer os frameworks Angular e NestJs. Anteriormente, tive contato com o Django no estudo dos cursos da Alura, o que facilitou a minha compreensão sobre o funcionamento de um framework. Contudo, para trabalhar com essas novas ferramentas, foi preciso estudá-las. Busquei na documentação das plataformas, verifiquei tutoriais na internet e adquiri dois cursos na Udemy. Conforme meus estudos evoluíram, passei a ter maior compreensão e domínio destes frameworks na produção deste projeto.

Comecei utilizando o REST para configurar a API, porque tenho maior familiaridade. Tentei refazê-la com o GraphQL e, apesar de ter apreendido o básico dos seus recursos, tive um pouco de dificuldade. Por esta razão e pela necessidade de me focar nos outros componentes do projeto, para concluí-lo dentro do prazo necessário, retomei o REST. Espero ter maior contato com o GraphQL em uma outra oportunidade.

Para testar as requisições de http, utilizei a extensão REST Client do VSCode, que por ser altamente customizável e ter várias extensões disponíveis, é a IDE que sempre procuro utilizar.

As três principais bibliotecas que utilizei neste projeto foram as seguintes:

- Typeorm: para integrar a data-base ao projeto;
- Angular-materials: para utilizar os materiais de designer;
- Talewind: para rápida e eficiente estilização do projeto;

Para armazenar as informações dos recursos criados pelo NestJs e renderizados pelo Angular, utilizei o Sqlite3, porque considero um data-base simples que atende ao projeto, pois compreendi que um banco de dados local seria o suficiente, sem a necessidade de se conectar com um externo.

Para o modelo de Kanban que desenvolvi neste projeto, eu estudei o conceito deste método de controle e gestão, pesquisei modelos e sua finalidade. Optei por um formato em três colunas (Fazer, Fazendo e Feito) e com uma codificação de cores nos cartões (Azul – para tarefa a ser planejada; Verde – para tarefa de baixa prioridade; Amarelo – para tarefa de média prioridade; e Vermelho – para tarefa de alta prioridade), por compreender que este formato é de simples compreensão, fácil aplicação e alta eficiência.

Considero que o projeto atenda as instruções requeridas no desafio, mas compreendo que existem melhorias que podem aprimorá-lo, como por exemplo:

- Melhorar o design;
- Adicionar novas funcionalidades: criação de outros quadros; sistema de usuários; entre outros.
- Aprimorar a UX; e
- Configurar e publicar a aplicação em um ambiente de hospedagem.

Concluo este relatório e projeto nos termos requisitados pelo desafio. Fiquei empolgado com o estudo destes recursos e a possibilidade de demonstrar minha capacidade. Aprendi bastante e sei que posso aprimorar e crescer profissionalmente com a FieldControl.

Agradeço a oportunidade. Espero que possa atender às suas expectativas. Desejo muito continuar a atuar com a FieldControl!

Atenciosamente,

**Lucas Gomes Bernardino**

São José do Rio Preto, 30 de maio de 2024.