Tom Fouquet

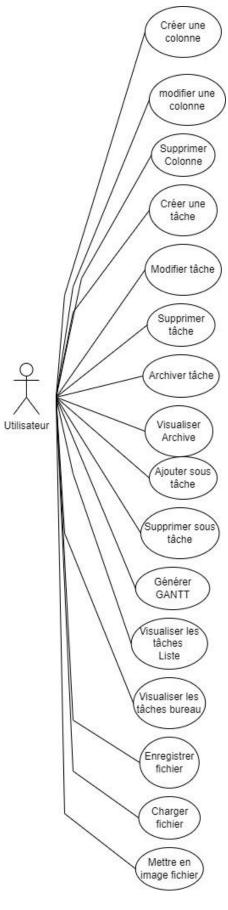
Doryann Becker

SAE Développement d'application Partie analyse

Table des matières

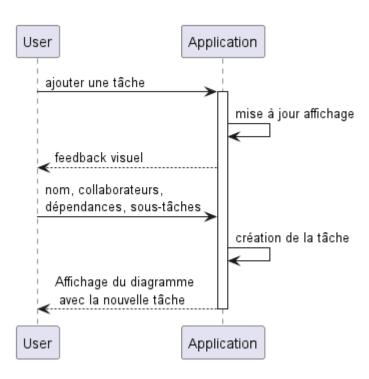
Diagramme des cas d'utilisations	2
Diagrammes de séquence	3
Création d'une tâche	3
Changement du mode d'affichage	3
Diagramme de Classe (Analyse)	3
Diagrammes d'état	4
Liste des fonctionnalité	5
Liste des tâches	6
Planning	7
Maquette	8
Balsamiq	8
Maquette Ajout Tâche	8
Maquette Affichage Gantt	9
Maquette Affichage en Liste	10
Maquette Affichage en Tableau	11
Graph de Scène	12

Diagramme des cas d'utilisations



Diagrammes de séquence

Création d'une tâche



Changement du mode d'affichage

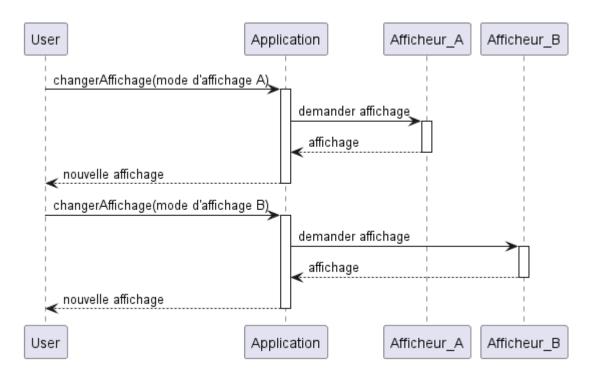
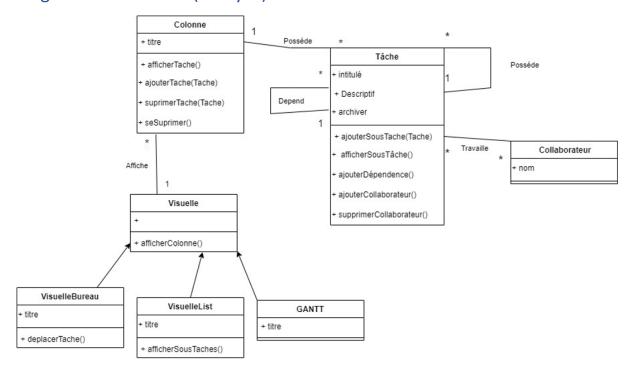
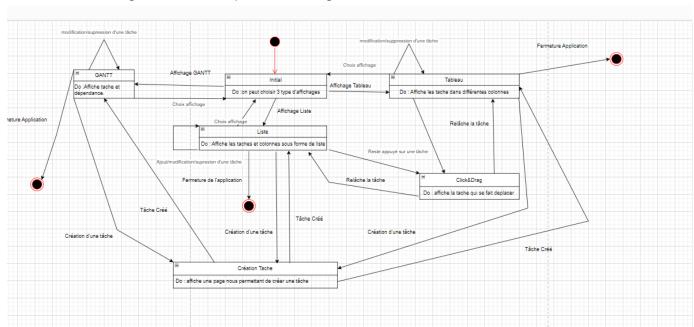


Diagramme de Classe (Analyse)



Diagrammes d'état

Ci-dessous le diagramme d'état pour l'affichage :



Liste des fonctionnalité

Application javaFX

Sauvegarde de fichier

Chargement de fichier

Exporter en image

Affichage des tâches sous forme de Gantt

Affichage des tâches sous forme de bureau

Affichage des tâches sous forme de liste

Changer mode d'affichage

Ajouter/supprimer une tâche

Ajouter/supprimer une liste de tâche

Modifier une tâche

Modifier une liste de tâche

Déplacé tâche (drag & drop)

Archiver une tâche

Archiver une liste de tâche

Afficher des tâches et listes archivées

Liste des tâches

Interfaces MVC

Sauvegarde de fichier

Chargement de fichier

Exporter en image

AppView (affichage des tâches avec classe abstraite display factory et interface Display)

GanttDisplay (impémentation interface display ET display factory)

DeskDisplay (impémentation interface display ET display factory)

ListDisplay (impémentation interface display ET display factory)

Changer mode d'affichage

Tâche avec sous-tâche

Tâche avec dépendances (DependencieList iterable)

Tâche avec collaborateurs (CollaboratorList iterable)

Liste de tâche (iterable)

Déplacé tâche (drag & drop)

Créer tâche

Créer liste de tâche

Supprimer tâche

Supprimer liste de tâche

Modifier une tâche

Modifier une liste de tâche

Application (Modèle, classe Treulo)

Archiver une tâche

Archiver une liste de tâche

Affichage des tâches archivées

Planning

Ci-dessous le planning des itérations du projet.

Durant la première itération, nous allons nous concentrer sur la mise en place du squelette de l'application, les tâches "Modifier une tâche" et "Modifier une liste de tâche" peuvent ne pas être terminées, car elles sont surtout là en supplément.

Durant la seconde itération, nous créerons la partie visuelle de l'application, le risque ici serait de faire un code difficilement adaptable, puisque ce dernier sera souvent modifié par la suite pour accommoder les nouvelles fonctionnalités.

La troisième itération sera ciblée sur la mise en place des interactions entre l'utilisateur et l'application, ce sera donc une étape cruciale du projet.

Les itérations 4, 5 et 6 ont toutes pour but d'ajouter des fonctionnalités supplémentaires. Nous devrons nous concentrer sur l'affichage Gantt et les archives puisqu'ils sont explicitement demandés dans le sujet, mais pour le reste il nous suffirait de faire en fonction du temps restant.

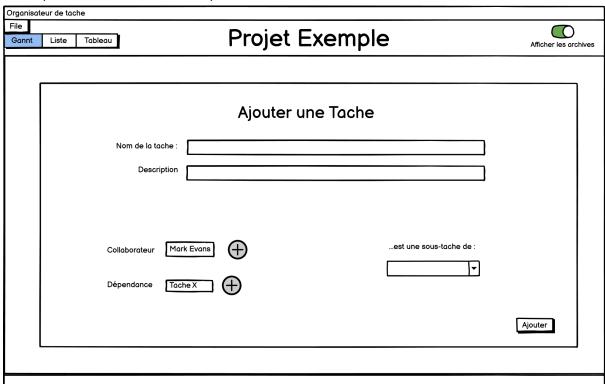
Itération	1	2	3	4	5	6
Tâches planifiées	- Interfaces MVC	-DeskDisplay (impémentation interface display	-ListDisplay (impémentati on interface	-GanttDisplay (impémentatio n interface	-Tâche avec dépendances (Dependencie	-Sauvegarde de fichier
	-Tâche avec sous-tâche	ET display factory)	display ET display factory)	display ET display factory)	List iterable) -Tâche avec	-Chargement de fichier
	-Liste de tâche (iterable) -Application (Modèle, classe Treulo) -AppView	-Modifier une tâche -Modifier une liste de tâche -Créer tâche -Créer liste de	-Changer mode d'affichage -Déplacé tâche (drag & drop)	lactory)	collaborateurs (CollaboratorL ist iterable) -Archiver une tâche -Archiver une liste de tâche	-Exporter en image
	(affichage des tâches avec classe abstraite display factory et interface Display)	tâche -Supprimer tâche -Supprimer liste de tâche			-Affichage des tâches archivées	

Maquette

Balsamiq

Maquette Ajout Tâche

Cette Maquette Montre ce qu'il se passe lorsque l'on appuie sur le bouton Ajout tâche une "fenêtre" s'affiche et demande les informations qui sont le nom de la tâche, sa Description les collaborateur , les dépendance et la tâche auxquels elle est attaché en tant que sous tâche (suis c'est une sous tâche)



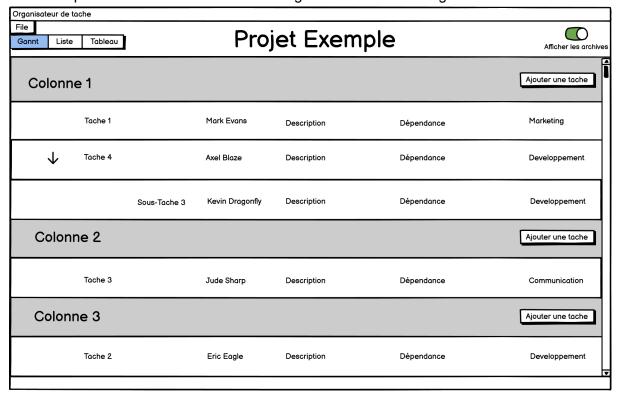
Maquette Affichage Gantt

Cette affichage agence les tache dans un diagram de gantt en fonction de leurs dépendance.

Organisateur de tache								
File Gannt Liste Tableau	Projet Exemple	Ajouter une tache	Afficher les archives					
Tache 1								
Tache 2								
Tache 3								
Tache 4								
Tache 6								
Tache 7								

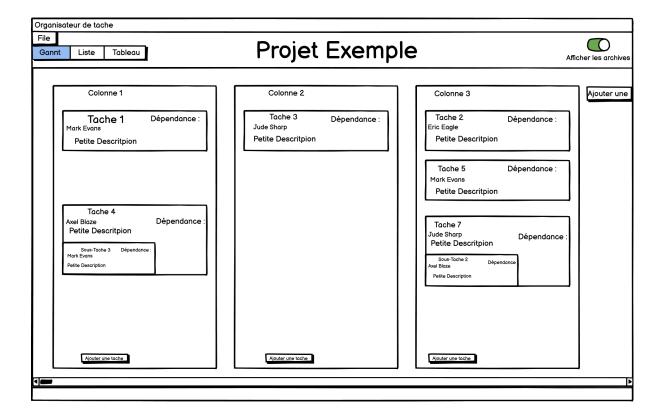
Maquette Affichage en Liste

Cette maquette présente l'affichage dans le mode Liste de l'application on peut voir les tâche par section ici représentée par les colonne et les tâche ainsi que les sous tâche en détail. On peut activer ou désactiver l'affichage des tache archiver grâce au bouton switch.



Maquette Affichage en Tableau

Cette affiche permet les même fonctionnalité que l'affichage en liste mais dans une disposition graphique différente.



Graph de Scène

