



AREA DE INNOVACIÓN  
EJERCICIO  
SISTEMA DE SOLICITUDES Y APROBACIONES

**Objetivo:**

Desarrollar una aplicación web sencilla que permita a los usuarios:

*Crear solicitudes:* Los usuarios con un rol específico (rol "general", rol "auxiliar", rol director) pueden enviar solicitudes a través de un formulario, incluyendo información textual y adjuntos (archivos).

*Envío de notificaciones:* cuando un rol haga una solicitud, esta se envíe a un correo al solicitante con la notificación.

*Revisar solicitudes:* el usuario con un rol director puede visualizar las solicitudes pendientes, incluyendo la información del formulario y los adjuntos.

*Aprobar o rechazar solicitudes:* el usuario con un rol director puede tomar una decisión sobre cada solicitud y enviar una notificación al solicitante con el resultado.

*Formulario de solicitud:* Campos personalizables para recopilar la información necesaria.

(Fecha, Nombre, Cargo...tipo de solicitud, detalles y adjunto)

***Nota: Panel de control del jefe: Lista de solicitudes pendientes, con opciones para ver los detalles de cada una y tomar decisiones.***



AREA DE INNOVACIÓN  
EJERCICIO  
SISTEMA DE SOLICITUDES Y APROBACIONES

**Funcionalidades:**

*Gestión de roles:* Establecer un sistema de roles para controlar el acceso a las diferentes funcionalidades.

*Subida de archivos:* Implementar una funcionalidad para que los usuarios puedan adjuntar archivos a sus solicitudes.

**Posibles funcionalidades extras:**

*Historial de solicitudes:* Almacenar un historial de todas las solicitudes realizadas por un usuario.

*Procesos de aprobación más complejos:* Implementar flujos de proceso con múltiples niveles de aprobación.

**Sugerencias para el Desarrollo:**

*Iniciar con un MVP:* Comenzar con una versión mínima viable para validar la funcionalidad principal.

*Utilizar buenas prácticas de desarrollo:* Seguir las buenas prácticas de desarrollo de software, como la modularidad, la reutilización de código y las pruebas unitarias.

*(si no sabes pruebas unitarias no pasa nada)*

*Documentar el código:* Crear una documentación clara y concisa del código para facilitar el mantenimiento y la colaboración.