МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ, СВЯЗИ И МАССОВЫХ КОММУНИКАЦИЙ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Ордена Трудового Красного Знамени федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский технический университет связи и информатики» (МТУСИ)

Кафедра «Информационные системы и сетевые технологии»

Презентация по защите учебной практике технологической

По теме:

«Настраиваемая, трехдиапазонная, звуковая сигнализация в зависимости от веса объекта»

Подготовил студент группыУБСТ2304 Паокин А.И.

руководитель практики Кандзюба Е.В.

Цели и задачи практики

Цель проекта:

Разработка системы контроля веса транспортных средств для предотвращения перегрузки мостов.

Задачи:

- Создание аппаратной части на базе ESP32.
- Разработка базы данных для учёта взвешиваний.
- Реализация графического интерфейса.

Актуальность:

Повышение безопасности и долговечности инфраструктуры.



Техника безопасности

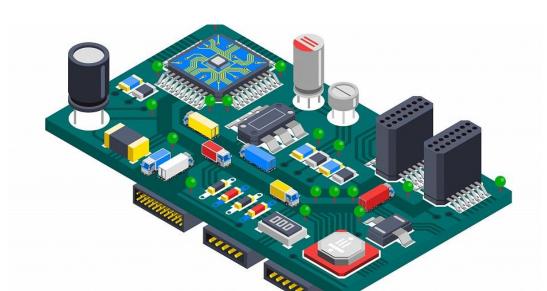
Основные требования:

- Проверка оборудования перед началом работы.
- Запрет на самостоятельный ремонт.

• Ограничение непрерывной работы (не более 2 часов).

Рекомендации:

Регулярные перерывы и упражнения для глаз.





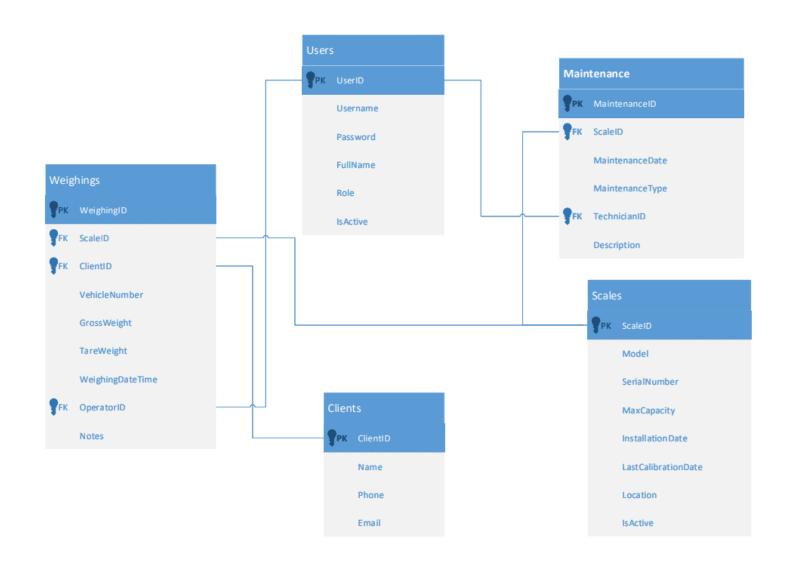
Проектирование системы

Система учёта весов перед мостами автоматизирует контроль веса грузового транспорта для предотвращения перегрузки мостов.

Основные функции:

- Взвешивание: Фиксация массы ТС (брутто/тара), сравнение с нормативами, реакция на перегруз (оповещение, блокировка шлагбаума).
- Учёт клиентов: База данных перевозчиков с историей взвешиваний и статистикой.
- Управление оборудованием: Цифровые паспорта весовых платформ, контроль поверок и ремонтов.
- **Звуковое оповещение:** Модуль на Arduino анализирует данные с тензодатчиков и подаёт сигнал при перегрузе.
- Разграничение прав: Ролевая модель (операторы, техники, менеджеры, администраторы).
- Аналитика: Отчёты по нагрузке, статистике перегрузов и загруженности весовых пунктов. Система оптимизирует процесс взвешивания, обеспечивает безопасность мостов и предоставляет данные для анализа.

Диаграмма «Сущность-связь»



Аппаратная часть

Основные компоненты:

- Микроконтроллер: ESP32 DevKit C v4.
- Датчики: Потенциометр (имитация тензодатчика).
- Звуковая сигнализация: Зуммер с настройкой тона.
- Интерфейс: OLED-дисплей, кнопки управления.

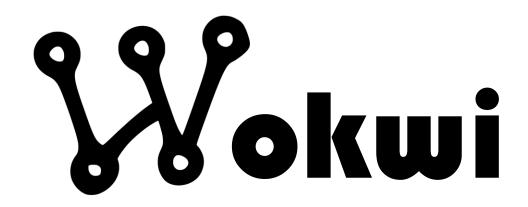
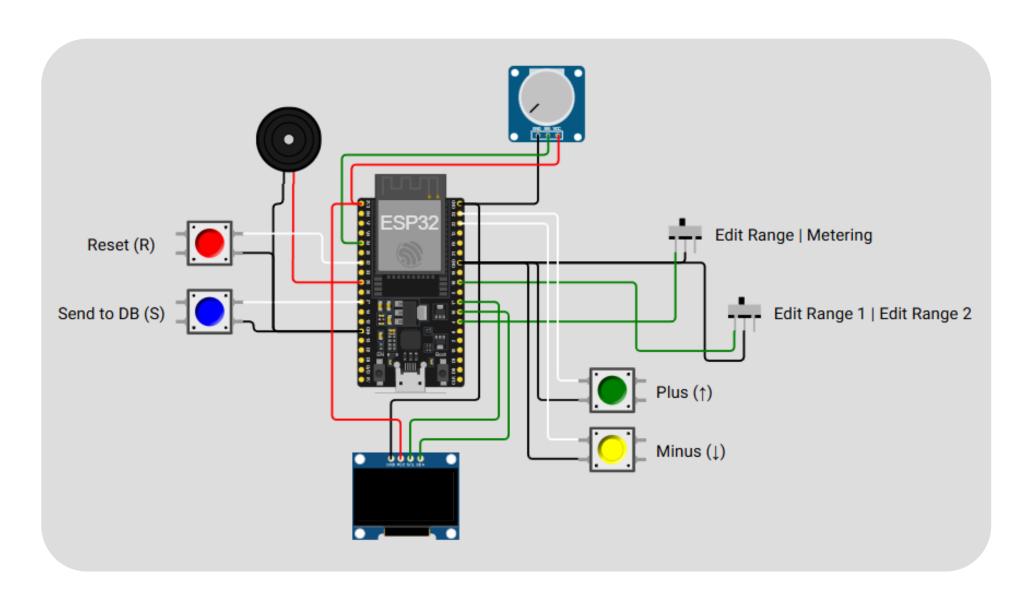




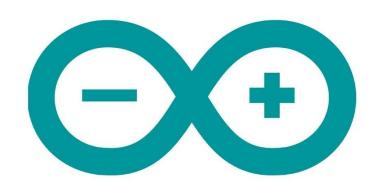
Схема проекта на платформе Arduino



Программная часть

Ключевые функции:

- Обработка данных с датчиков.
- Настройка верхнего и нижнего уровня для звуковых сигналов
- Вывод данных на экран
- Звуковое оповещение при перегрузе.
- Отправка данных в Firebase.





```
if (weight != analogRead(POTENTIOMETER_PIN) * coef)
{
   weight = analogRead(POTENTIOMETER_PIN) * coef;
   display.clearDisplay();
   display.setCursor(0, 0);
   display.println("Weight: ");
   display.println(weight);
   display.display();
   delay(300);
}
```

Программная часть

```
void changeRanges(int typeOperation, volatile int& range, bool isRange1) {
  if (typeOperation == 1 )
   range -= step;
  else if (typeOperation == 2)
   range += step;
  Serial.print(isRange1? "Range1 = ":"Range2 = ");
  Serial.println(range);
  display.clearDisplay();
  display.setCursor(0, 0);
  display.print(isRange1? "Range1 = ":"Range2 = ");
  display.println(range);
  display.display();
  playTone(4);
```

База данных

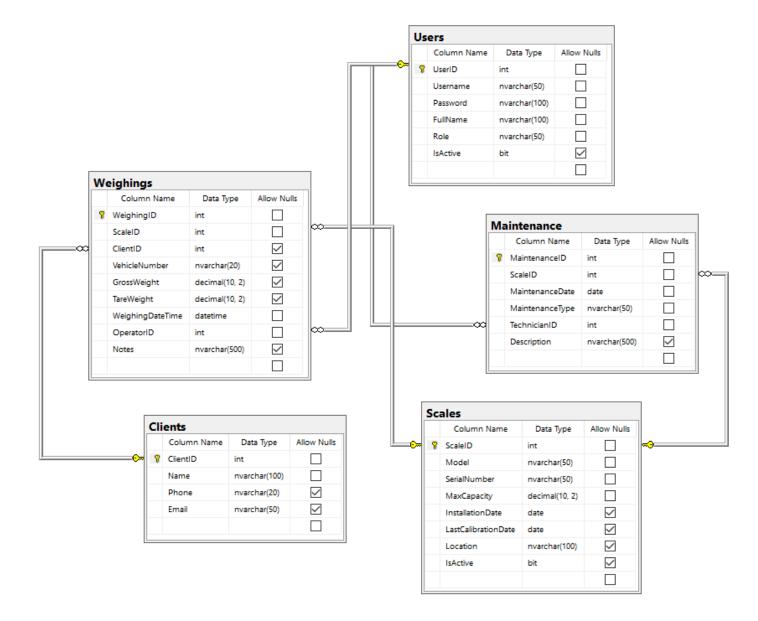
Выбор СУБД: MS SQL Server (надёжность, производительность).

Структура БД:

- Таблицы: Scales, Clients, Weighings, Maintenance.
- Связи: Внешние ключи для целостности данных.



Схема данных



Графический интерфейс и программный код

Технологии:

- Язык: С#, фреймворк: WPF.
- Entity Framework Core

Функционал:

- Авторизация пользователей.
- Просмотр и добавление записей.
- Интеграция с Firebase.
- Работа с MS SQL Server







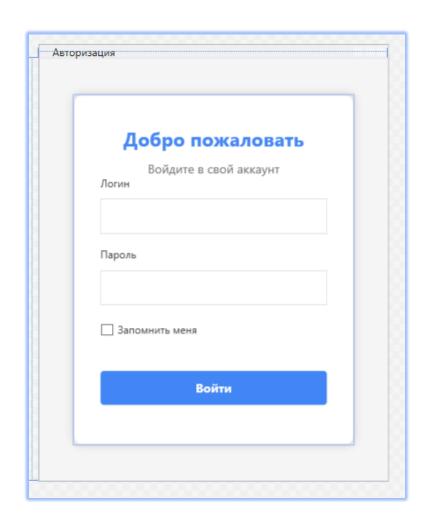
Примеры программного кода

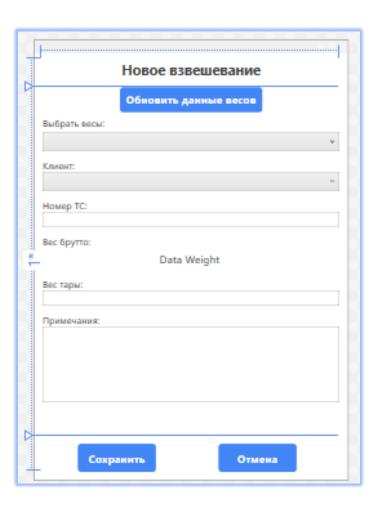
```
Ссылок: 1
public List<SensorData> GetAllSensorDataById(int Id)
    try
        string fullUrl = $"{_firebaseUrl}/{_databasePath}/idScales{Id}.json?auth={_firebaseSecret}";
        HttpResponseMessage response = _httpClient.GetAsync(fullUrl).Result;
        if (response.IsSuccessStatusCode)
            string responseBody = response.Content.ReadAsStringAsync().Result;
            if (!string.IsNullOrEmpty(responseBody) && responseBody != "null")
                using JsonDocument doc = JsonDocument.Parse(responseBody);
                JsonElement root = doc.RootElement;
                var sensorDataList = root.EnumerateObject()
                    .Select(prop => JsonSerializer.Deserialize<SensorData>(prop.Value.GetRawText()))
                    .ToList();
                return sensorDataList!;
```

Примеры программного кода

```
private void SaveButton_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    if (_sensor == null)
        MessageBox.Show("Весы не выбраны или отсутвуют данные!");
        return;
    if (String.IsNullOrWhiteSpace(VehicleNumberTextBox.Text) && String.IsNullOrWhiteSpace(TareWeightTextBox.Text))
        MessageBox.Show("Заполните данные во всех полях!");
        return;
    _weighing.TareWeight = Convert.ToInt32(TareWeightTextBox.Text);
    _weighing.VehicleNumber = VehicleNumberTextBox.Text;
    _weighing.ClientId = (int)ClientComboBox.SelectedValue;
    _weighing.ScaleId = (int)ScaleComboBox.SelectedValue;
    _weighing.GrossWeight = _sensor.weight;
    _weighing.OperatorId = WindowAutorization.EnterUser!.UserId;
    _weighing.Notes = NotesTextBox.Text;
    try
        _context.Weighings.Add(_weighing);
        _context.SaveChanges();
        DialogResult = true;
        Close();
    catch (Exception ex)
        MessageBox.Show($"Ошибка при сохранении: {ex.Message}", "Ошибка", MessageBoxButton.OK, MessageBoxImage.Error);
```

Примеры графического интерфейса





Заключение

В ходе учебной практики был разработан прототип трёхдиапазонной звуковой сигнализации, реагирующей на вес. Система включает:

- Аппаратную часть на ESP32;
- Базу данных для учёта взвешиваний (MS SQL Server);
- Графический интерфейс на С# WPF;
- Интеграцию с Firebase.

Проект успешно решает задачи контроля веса транспорта перед мостами, повышая безопасность. Возможности для развития: добавление датчиков, улучшение аналитики и интерфейса.

Работа позволила закрепить теорию на практике, подтвердив актуальность системы.

Ссылки на материалы и проект

GitHub проекта:

github.com/Fiery-

Paks/Praktika Paokin UBST 2304

Видео-отчёт:

https://drive.google.com/file/d/11H51KnVKd7 8eVz6V62IIwFOoSB7x1CBE/view