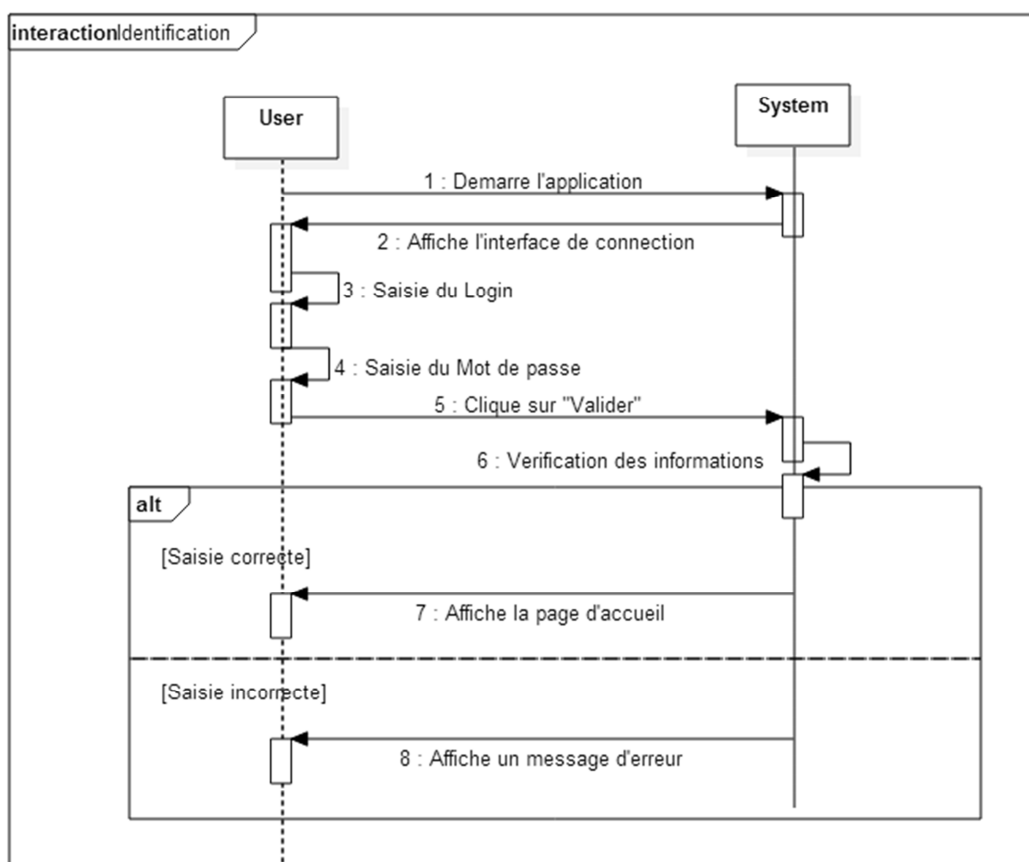
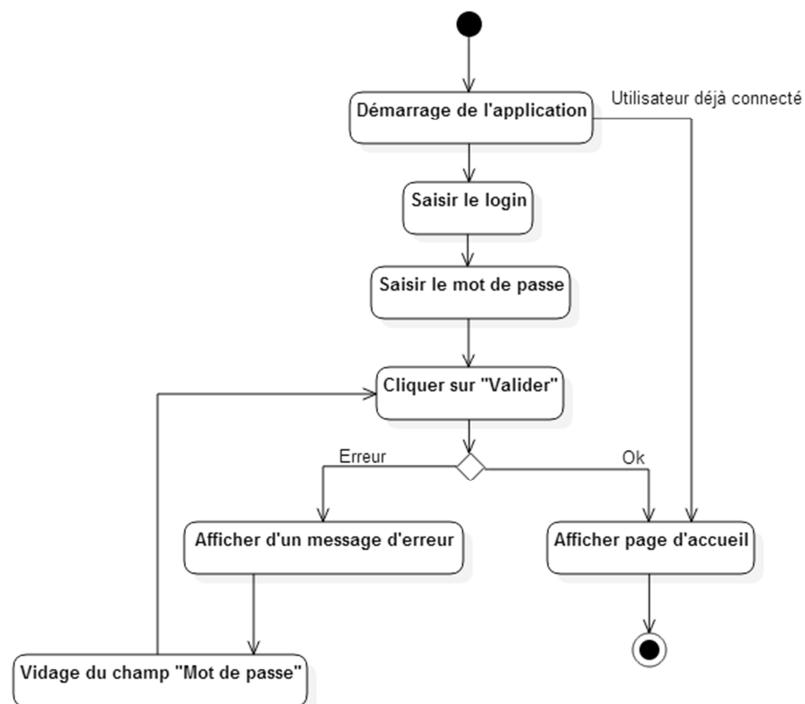


IDENTIFICATION

CAS D'UTILISATION : IDENTIFICATION

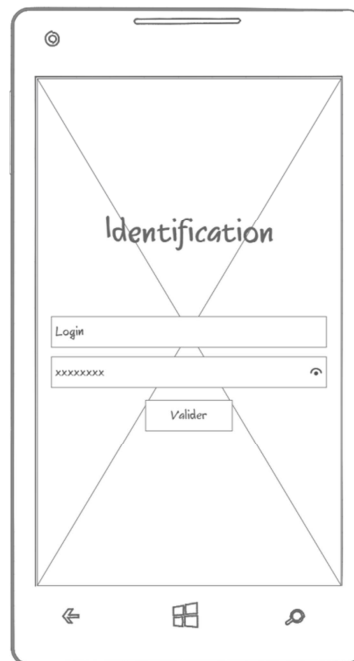
Nom	Identification
Acteur principal	Agent immobilier
Autres acteurs	-
Déclencheur	L'agent immobilier veut se connecter
Description	-
Préconditions	Faire partie de l'agence Avoir un compte dans l'application
Garanties en cas de succès	Accès au menu principal de l'application
Garanties minimales	Afficher un message d'erreur à l'utilisateur
Scénario normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'agent immobilier lance le logiciel de l'agence 2. L'agent immobilier entre son login 3. L'agent immobilier entre son mot de passe 4. L'agent immobilier appuie sur le bouton « Valider » <p>La page d'accueil s'affiche</p>
Scénario alternatif	<p>L'agent immobilier s'est déjà connecté sur l'application</p> <ol style="list-style-type: none"> 2.a. L'authentification se fait toute seule 3.a. L'agent immobilier appuie sur le bouton « Valider » <p>La page d'accueil s'affiche</p>
Exceptions	En cas d'erreur, un message d'erreur s'affiche, le champ mot de passe est vidé et l'utilisateur reste sur la page d'identification
Cas inclus	-
Fréquence d'utilisation	Dès que l'agent lance l'application
Règles métier	-
Exigences particulières	Les champs doivent pouvoir être enregistrés L'utilisateur doit pouvoir se déconnecter
Notes et questions	-

DESCRIPTION DU CAS D'UTILISATION

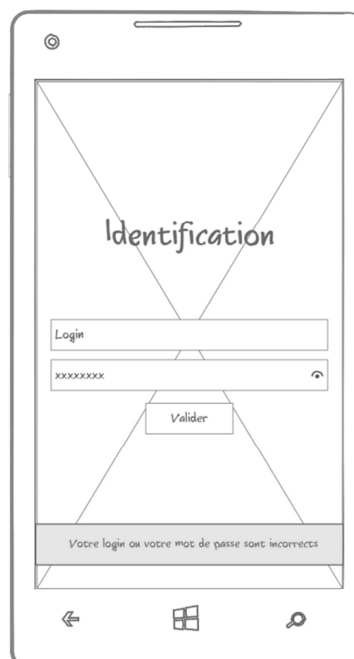


DESCRIPTION DE L'IHM

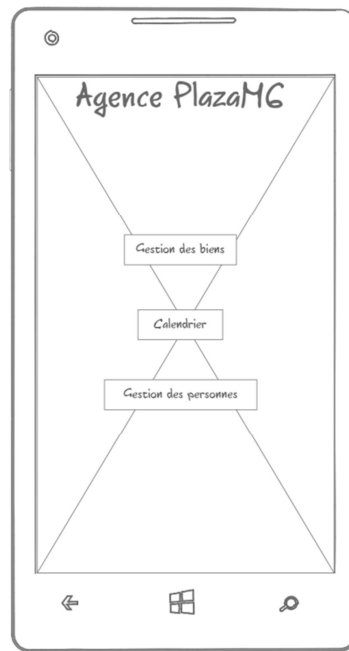
MAQUETTE



Cet écran permet la saisie du matricule de l'agent immobilier et de son mot de passe pour qu'il puisse se connecter.



Cet écran montre le message d'erreur si l'utilisateur se trompe dans son login ou mot de passe.



Cet écran est l'accueil de l'application. Il permet d'accéder aux différents services « Gestion des biens », « Calendrier » et Gestion des personnes ».

CINEMATIQUE

1. L'utilisateur sélectionne le champ « Login »
2. L'utilisateur entre son matricule
3. L'utilisateur sélectionne le champ « Mot de passe »
4. L'utilisateur entre son mot de passe
5. L'utilisateur appuie sur le bouton « Valider »
- 6.a Si le mot de passe et le login sont bons, l'écran d'accueil apparaît
- 6.b Si le mot de passe ou le login ne sont pas bon, l'écran affiche un message d'erreur, puis le champ mot de passe est vidé et l'utilisateur reste sur la page d'identification

DICTIONNAIRE DE DONNEES

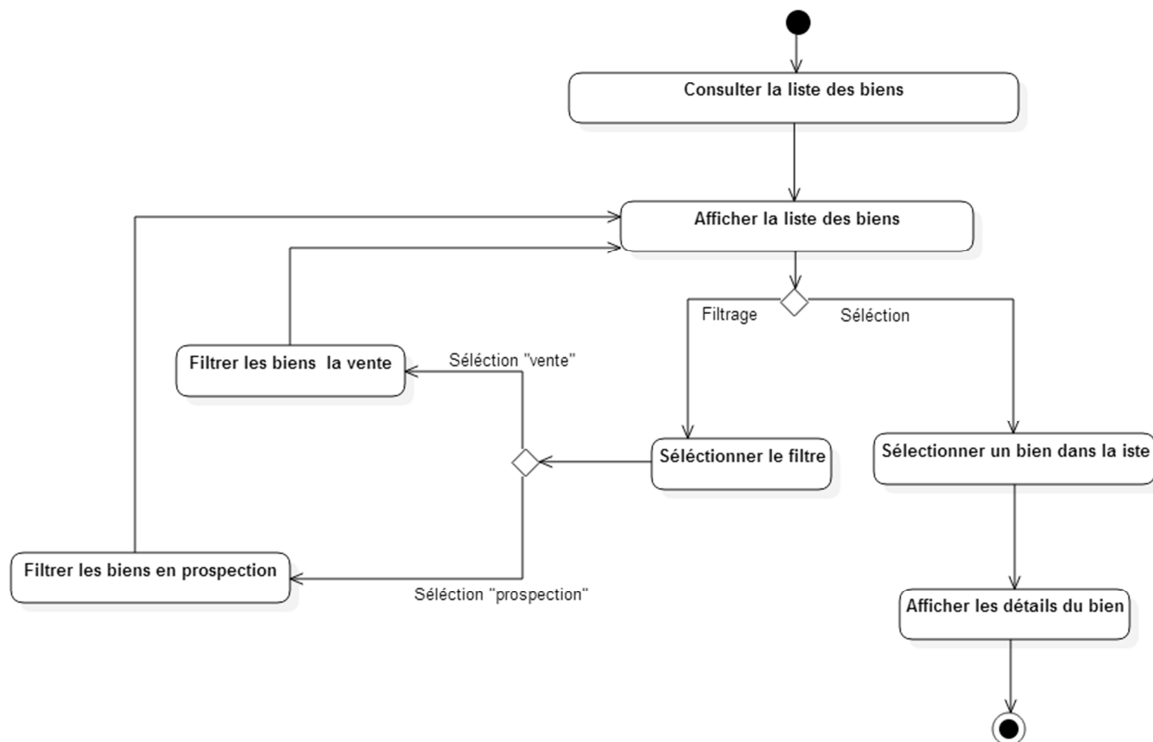
Description	Type de donnée	Taille maximale	Remarques ?
Matricule de l'agent immobilier	Chaine de caractères	15 lettres	Donnée obligatoire
Mot de passe	Chaine de caractères	15 lettres	Donnée obligatoire

LISTE DES BIENS

CAS D'UTILISATION : LISTE DES BIENS

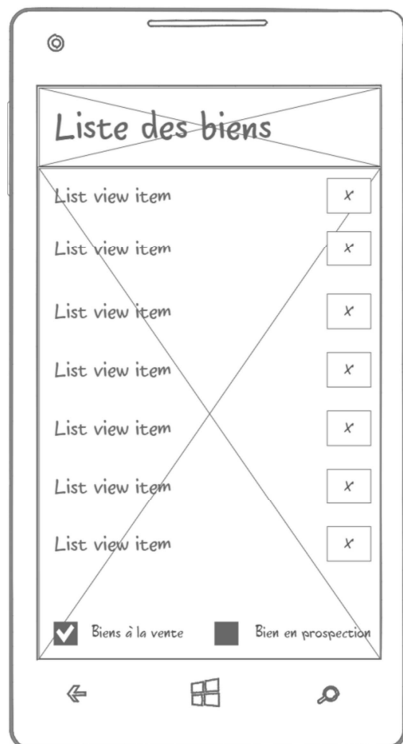
Nom	Liste des biens
Acteur principal	Agent immobilier
Autres acteurs	Directeur de l'agence
Déclencheur	L'agent immobilier consulte la liste des biens
Description	-
Préconditions	Être agent immobilier dans l'agence Être authentifié sur l'application
Garanties en cas de succès	La liste des biens est affichée
Garanties minimales	Afficher un message d'erreur à l'utilisateur
Scénario normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'agent immobilier lance le logiciel de l'agence 2. L'agent s'identifie sur le logiciel 3. Le système affiche la page principal du logiciel 4. L'agent immobilier demande l'affichage de la liste des biens <p>Le système affiche la liste des biens immobiliers</p>
Scénario alternatif	-
Exceptions	En cas d'erreur, un message d'erreur s'affiche et aucune liste ne s'affiche
Cas inclus	Identification sur le logiciel
Fréquence d'utilisation	Dès que l'agent a besoin de consulter la liste des biens
Règles métier	-
Exigences particulières	<p>La liste doit pouvoir être triée par l'utilisateur en fonction de ses besoins :</p> <ul style="list-style-type: none"> – Biens en cours de prospection – Biens à la vente
Notes et questions	-

DESCRIPTION DU CAS D'UTILISATION



DESCRIPTION DE L'IHM

MAQUETTE



Cet écran permet à un agent immobilier identifié de visualiser la liste des biens. Il peut filtrer la liste en fonction de ses besoins :

- ✓ « Biens à la vente »
- ✓ « Biens en prospection »

CINEMATIQUE

1. L'utilisateur ouvre l'écran de la liste des biens
2. Le système affiche la liste des biens
- (3.) L'utilisateur peut filtrer la liste des biens
- 4.a. L'utilisateur clique sur le nom d'un bien
- 5.a. L'écran de détails d'un bien s'affiche
- 4.b. L'utilisateur clique sur la croix en face d'un bien
- 5.b. L'écran de suppression d'un bien s'affiche

DICTIONNAIRE DE DONNEES

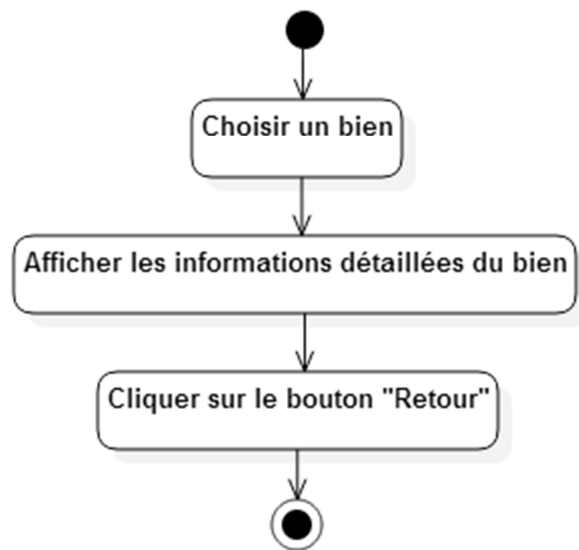
Description	Type de donnée	Taille maximale	Remarques ?
Nom du bien	Chaine de caractères.	15 lettres	Donnée obligatoire.
Bien à la vente	Booléen	1 caractère	Donnée optionnelle
Bien en prospection	Booléen	1 caractère	Donnée optionnelle

DETAILS D'UN BIEN

CAS D'UTILISATION : DETAILS D'UN BIEN

Nom	Détails d'un bien
Acteur principal	Agent immobilier
Autres acteurs	Directeur de l'agence
Déclencheur	L'agent immobilier clique sur un bien de la liste
Description	-
Préconditions	Être agent immobilier dans l'agence Être authentifié sur l'application
Garanties en cas de succès	Le détails du bien sélectionné est affichés
Garanties minimales	Le nom ou l'identifiant du bien qui s'affiche
Scénario normal	<ol style="list-style-type: none"> 5. L'agent immobilier lance le logiciel de l'agence 6. L'agent s'identifie sur le logiciel 7. Le système affiche la page principal du logiciel 8. L'agent immobilier demande l'affichage de la liste des biens 9. L'agent immobilier clique sur un des bien de la liste <p>Le détail du bien s'affiche dans un nouvel écran</p>
Scénario alternatif	-
Exceptions	En cas d'erreur, un message d'erreur s'affiche et l'utilisateur reste sur la liste des biens
Cas inclus	Identification sur le logiciel
Fréquence d'utilisation	Dès que l'agent a besoin de détails sur un bien en particulier
Règles métier	-
Exigences particulières	La liste doit pouvoir être triée par l'utilisateur en fonction de ses besoins
Notes et questions	-

DESCRIPTION DU CAS D'UTILISATION



DESCRIPTION DE L'IHM

MAQUETTE

The image shows two mobile app wireframes side-by-side, representing different states of a property details screen. Both screens have a title 'Nom du bien' at the top. The left screen is for a property for sale, and the right screen is for a property for prospecting. Both screens have a 'Valider' button at the bottom. The left screen has fields for 'Nom du bien', 'Adresse du bien', 'Nom du propriétaire', 'Adresse complète', 'Prix', 'Latitude', and 'Longitude'. The right screen has fields for 'Nom du bien', 'Adresse du bien', 'Nom du propriétaire', 'Adresse complète', 'Bien à la prospection', 'Latitude', and 'Longitude'.

Cet écran permet à un agent immobilier identifié de visualiser les détails d'un bien. L'écran est légèrement différent selon s'il est en vente (à gauche) ou en prospection (à droite).

CINEMATIQUE

1. L'utilisateur a choisi le bien qu'il veut consulter
2. Le système affiche les informations dans un écran dédié

DICTIONNAIRE DE DONNEES

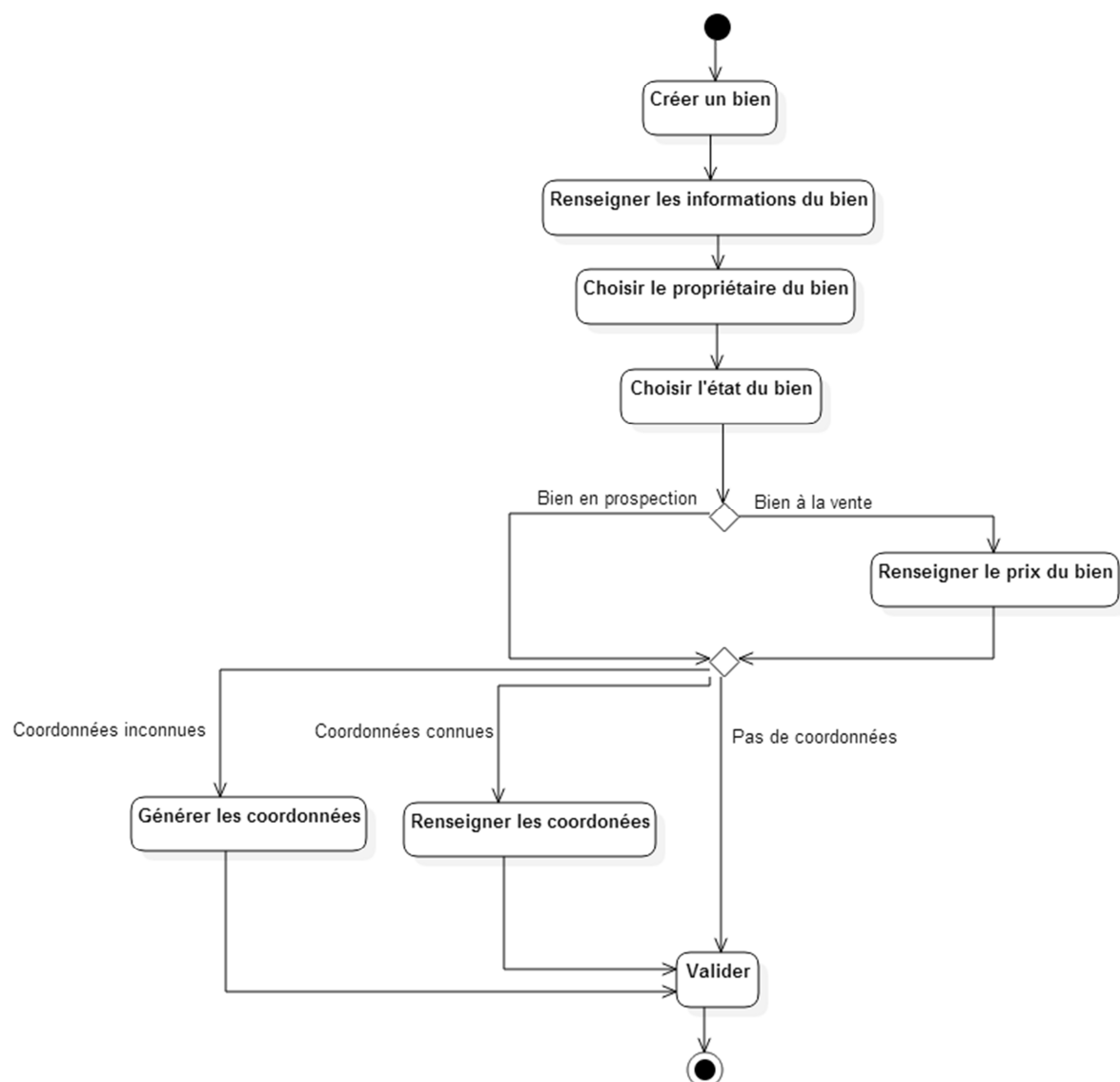
Description	Type de donnée	Taille maximale	Remarques ?
Nom du bien	Chaine de caractères.	15 lettres	Donnée obligatoire
Adresse	Chaine de caractères.	15 lettres	Donnée obligatoire
Géolocalisation	Coordonnées	2 coordonnées	Donnée optionnelle
Nom proprio	Chaine de caractères.	15 lettres	Donnée obligatoire
Adresse proprio	Chaine de caractères.	15 lettres	Donnée obligatoire
Prix	Nombre	Aucune	Donnée obligatoire si annonce de vente

SAISIT D'UN BIEN

CAS D'UTILISATION : SAISIT D'UN BIEN

Nom	Liste des biens
Acteur principal	Agent immobilier
Autres acteurs	Directeur de l'agence
Déclencheur	L'agent saisit un bien
Description	-
Préconditions	Être agent immobilier dans l'agence Être authentifié sur l'application
Garanties en cas de succès	Le bien est enregistré dans la base de données
Garanties minimales	Afficher un message d'erreur à l'utilisateur Aucune donnée du bien n'a été enregistrée dans la base de données
Scénario normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'agent immobilier lance le logiciel de l'agence 2. L'agent s'identifie sur le logiciel 3. Le système affiche la page principal du logiciel 4. L'agent immobilier lance la création d'un bien immobilier 5. L'agent immobilier saisit le bien 6. L'agent immobilier enregistre le bien 7. Le système affiche la liste des biens actualisée
Scénario alternatif	-
Exceptions	En cas d'erreur : <ul style="list-style-type: none"> • Un message d'erreur s'affiche • Aucune donnée du bien n'a été enregistrée dans la base de données
Cas inclus	Identification sur le logiciel
Fréquence d'utilisation	Dès que l'agent a besoin d'enregistrer un bien
Règles métier	<ul style="list-style-type: none"> • Le propriétaire du bien doit être connu • La saisie de la description du bien est obligatoire • La saisie de l'adresse est obligatoire
Exigences particulières	A l'enregistrement d'un bien, les coordonnées GPS peuvent être enregistrées dans les données du bien
Notes et questions	Bien unique ? Si oui, quelles sont les règles à utiliser ?

DESCRIPTION DU CAS D'UTILISATION



DESCRIPTION DE L'IHM

MAQUETTE

Cet écran permet à un agent immobilier identifié de créer un bien. L'écran change en fonction de l'état du bien sélectionné : en prospection (à gauche) ou en vente (à droite).

CINEMATIQUE

1. L'utilisateur arrive sur un écran de saisie d'un bien vide
2. Il sélectionne le champ « Nom du bien »
3. Il entre le nom du bien
4. Il sélectionne le champ « Adresse du bien »
5. Il entre l'adresse complète du bien
6. Il sélectionne un propriétaire dans la liste
7. Il coche la case « Bien en prospection », si cela correspond au statut du produit
8. Il coche la case « Bien à la vente », si cela correspond au statut du produit
 - a. Il sélectionne le champ prix s'il a coché la case « Bien à la vente »

b. Il entre le prix du bien

9. Il appuie sur le bouton de géolocalisation pour remplir les champs « Coordonnées » automatiquement

10. L'utilisateur appuie sur le bouton « Valider »

11. Le système affiche la liste des biens actualisés

DICTIONNAIRE DE DONNEES

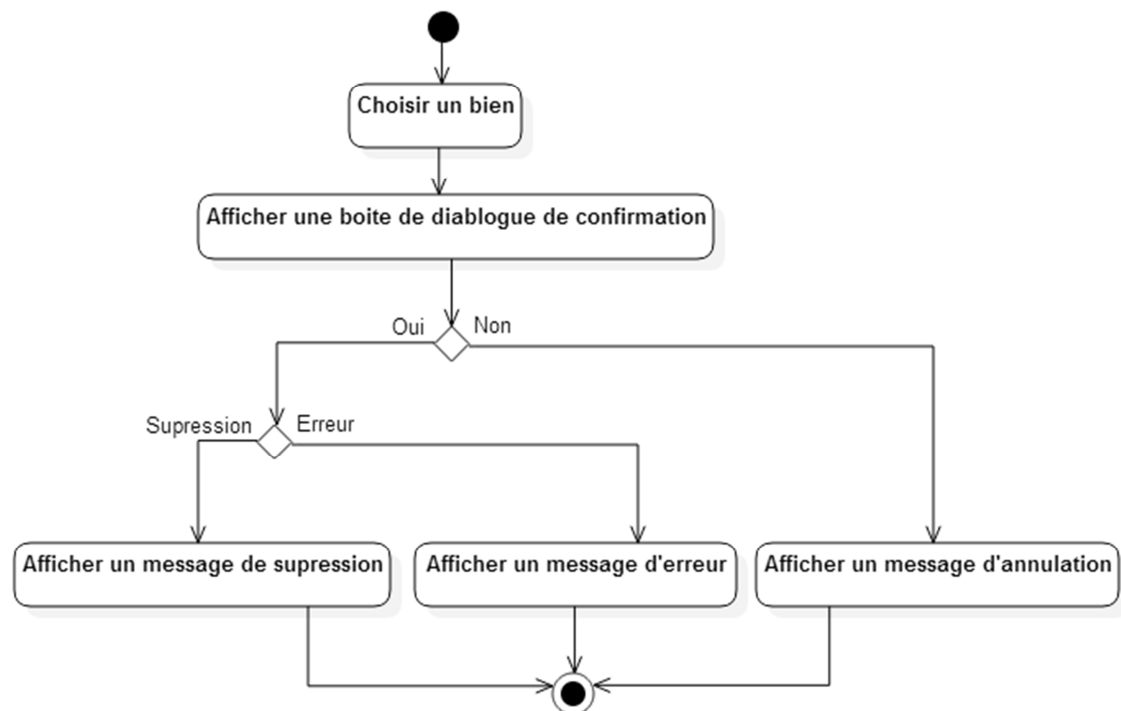
Description	Type de donnée	Taille maximale	Remarques ?
Nom du bien	Chaine de caractères.	15 lettres	Donnée obligatoire
Adresse	Chaine de caractères.	15 lettres	Donnée obligatoire
Géolocalisation	Coordonnées	2 coordonnées	Donnée optionnelle
Nom proprio	Chaine de caractères.	15 lettres	Donnée obligatoire
Adresse proprio	Chaine de caractères.	15 lettres	Donnée obligatoire
Bien à la vente	Booléen	1 caractère	Donnée obligatoire
Bien en prospection	Booléen	1 caractère	Donnée obligatoire
Prix	Nombre	Aucune	Donnée obligatoire si annonce de vente

SUPPRESSION D'UN BIEN

CAS D'UTILISATION : SUPPRESSION D'UN BIEN

Nom	Liste des biens
Acteur principal	Agent immobilier
Autres acteurs	Directeur de l'agence
Déclencheur	L'agent souhaite supprimer un bien
Description	-
Préconditions	Être agent immobilier dans l'agence Être authentifié sur l'application
Garanties en cas de succès	Le bien est supprimé de la base de données
Garanties minimales	Afficher un message d'erreur à l'utilisateur Aucune donnée du bien n'a pu être supprimée de la base de données
Scénario normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'agent immobilier lance le logiciel de l'agence 2. L'agent s'identifie sur le logiciel 3. Le système affiche la page principal du logiciel 4. L'agent immobilier lance l'affichage de la liste des biens immobilier 5. L'agent immobilier choisit un bien 6. L'agent immobilier demande la suppression du bien 7. L'agent immobilier confirme la suppression du bien 8. Le système affiche la liste des biens actualisée
Scénario alternatif	4.a L'agent recherche le bien à supprimer
Exceptions	En cas d'erreur : <ul style="list-style-type: none"> • Un message d'erreur s'affiche • Aucune donnée du bien n'a été supprimée dans la base de données
Cas inclus	Identification sur le logiciel
Fréquence d'utilisation	Dès que l'agent : <ul style="list-style-type: none"> • A besoin de supprimer un bien • A fait une erreur de saisie
Règles métier	<ul style="list-style-type: none"> • Le bien ne doit plus être utilisé • Le bien à supprimer doit encore exister dans la base de données
Exigences particulières	-
Notes et questions	-

DESCRIPTION DU CAS D'UTILISATION

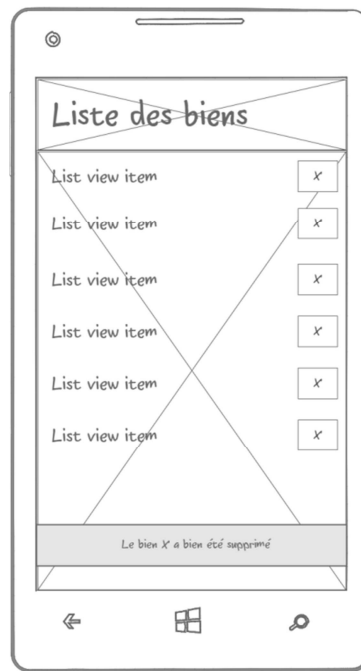


DESCRIPTION DE L'IHM

MAQUETTE



Cet écran résume les informations du bien que l'utilisateur veut supprimer. Il doit confirmer ou annuler son action.



Cet écran montre la liste des biens actualisée une fois la suppression confirmée.

CINEMATIQUE

1. L'utilisateur a choisi le bien qu'il veut supprimer
2. Un écran de résumé du bien et de validation s'affiche
- 3.a. L'utilisateur clique sur « Oui »
- 4.a. La fenêtre disparaît
- 5.a. La liste des biens est actualisée
- 6.a. Un message confirme à l'utilisateur que la suppression s'est bien passée
- 3.b. L'utilisateur clique sur « Non »
- 4.b. La fenêtre disparaît

DICTIONNAIRE DE DONNEES

Description	Type de donnée	Taille maximale	Remarques ?
Nom du bien	Chaine de caractères.	15 lettres	Donnée obligatoire.
Identifiant du bien	Chaine de caractères.	15 lettres	Donnée obligatoire.