|  |
| --- |
| FIFA |
| Plan van Aanpak |
| Groep 2 |

|  |
| --- |
| Sjoerd Hoeven, Pieter Jan Kolijn, Dennis Pulles, Corné Sariet  20-4-2017 |

Achtergronden

De project groep is gevestigd op het Radius College te Breda van de opleiding Applicatie en Media ontwikkeling. Tijdens dit project is de project groep: Groep 2. Deze groep bestaat uit 4 leden en een begeleider. De groep is onderverdeeld in 3 afdelingen. Deze afdelingen zijn: Projectleider, notulist en groeplid.

De organisatie is verantwoord voor het ontwikkelen van een webapplicatie en een C# applicatie.

De opdrachtgever voor het project is Fer van Krimpen. De opdracht is het maken van een webapplicatie waarin men scores kan verwerken en bekijken. Daarnaast moet er ook een C# applicatie gemaakt worden waarin spelers kunnen wedden op de wedstrijden.

De opdracht is verder beschreven in de bijlage projectopdracht.

Projectorganisatie.

# Organisatie

De groep bestaat uit de volgende groepsleden:

Sjoerd Hoeven:

Functie: Groepsleider.

Persoonsgegevens: [d231057@edu.rocwb.nl](mailto:d231057@edu.rocwb.nl) 0657551263.

Adres: Kapelstraat 35, 4861SB Chaam.

Pieter Jan Kolijn: Groepslid.

Functie: Groepslid.

Persoonsgegevens: [d231100@edu.rocwb.nl](mailto:d231100@edu.rocwb.nl) 0634425510.

Adres: Kortenaerstraat 15, 4671BB Dinteloord.

Dennis Pulles:

Functie: Notulist.

Persoonsgegevens: [d226340@edu.rocwb.nl](mailto:d226340@edu.rocwb.nl) 0640511370.

Adres: Leerlooierstraat 7, 4813KL Breda.

Corné Sierat:

Functie: Groepslid.

Persoonsgegevens: [d231057@edu.rocwb.nl](mailto:d231057@edu.rocwb.nl) 0657551263.

Adres: veldmoeren 52, 4824JW Breda.

Alle groepsleden zijn alle project uren beschikbaar.

# Informatie

Het contact met opdrachtgever word gehouden in de vorm van een interview en regelmatige emails. Het contact binnen de groep word gehouden in de vorm van korte meeting aan het begin van de werkdag en moet ieder groepslid bereikbaar zijn in de whatsapp groep.

Aan het einde van de dag moet ieder groepslid zijn logboek bijgewerkt hebben.

Iedere maand sturen we een voortgangsverslag naar de opdrachtgever. Daarnaast sturen de groepsleden ook iedere week een verslag naar de groepsleider.

Alle bijbehorende bestanden worden in de Github repository opgeslagen.

risico’s

# intern

Risico: Ziek project lid.

Kans: 3/5.

Impact: 2/5.

Voorkomen: Vitaminepillen slikken.

Risico: Kwaliteit van de code is slecht.

Kans: 2/5.

Impact: 3/5

Voorkomen: De code laten nakijken door iemand anders.

Risico: Defect in materiaal.

Kans: 1/5.

Impact: 4/5.

Voorkomen: Voldoende het materiaal controleren voor gebruik.

Risico: Conflict binnen de groep.

Kans: 1/5.

Impact: 3/5.

Voorkomen: Regelmatig met elkaar spreken over de gang van zaken.

# Extern

Risico: Er breekt brand uit.

Kans: 1/5.

Impact: 5/5.

Voorkomen: Aan de brand veiligheidsregels houden.

Risico: extreme weer omstandigheden.

Kans: 1/5.

Impact: 4/5.

Voorkomen: nvt.

Risico: De repository raakt corrupt.

Kans: 1/5.

Impact: 1/5.

Voorkomen: regelmatig backups maken en niet tegelijk pushen in de repository.

Risico: Onduidelijke projectgrenzen.

Kans: 1/5.

Impact: 3/5.

Voorkomen: Duidelijke grenzen stellen met de opdrachtgevers.

Projectgrenzen

Het project FIFA zal 8 weken duren.

De opleveringsdatum van het project is 02-06-17.

# Eisen

De eisen die we tijdens dit project willen verwezenlijken zijn:

* Een werkende database.
* Een inlogsysteem.
* Een wedsysteem.
* Een team toevoegsysteem.
* Een score registratiesysteem.
* Een spelersranglijst.

# grenzen

De eisen die we tijdens dit project niet willen verwezenlijken zijn onder andere:

* Animaties op de website.
* Het wedden met echt geld.
* Livestream van de wedstrijden.