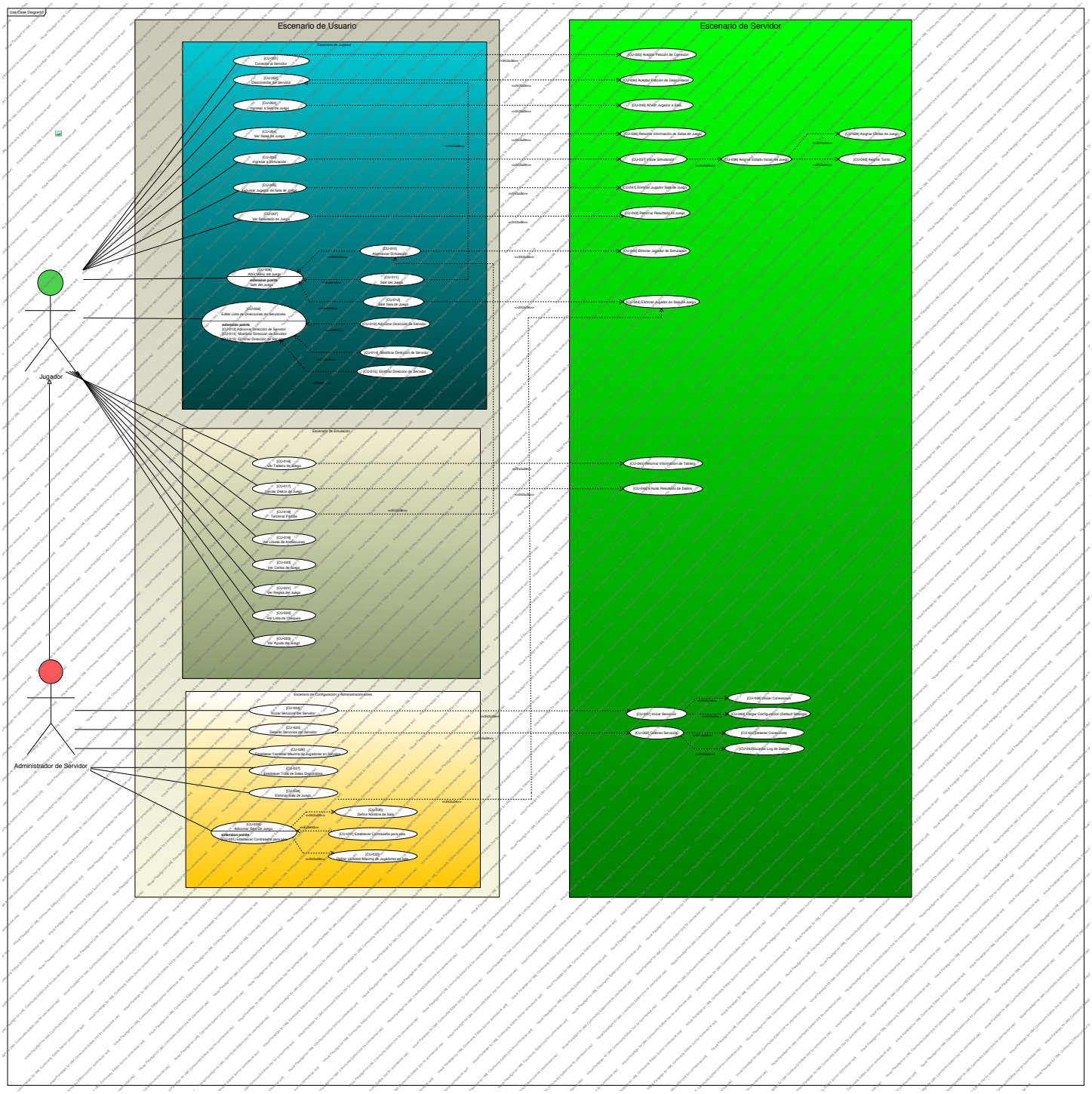
Use Case Diagram
Escenario de Usuario
Escenario de Jugador
[CU-001] Conectar al Servidor
[CU-002] Desconectar del Servidor
[CU-003] Ingresar a Sala de Juego
[CU-004] Ver Salas de Juego
[CU-005] Ingresar a Simulación
[CU-006] Eliminar Jugador de Sala de Juego
[CU-007] Ver Reificados de Juego
[CU-008] Abrir Mesa del Juego
extension points
Salir del Juego
[CU-009] Editar Lista de Direcciones de Servidores
extension points
[CU-013] Adicionar Dirección de Servidor
[CU-014] Modificar Dirección de Servidor
[CU-015] Eliminar Dirección de Servidor
[CU-010] Modificar Simulación
[CU-011] Salir del Juego
[CU-012] Ver Sala de Juego
[CU-013] Adicionar Dirección de Servidor
[CU-014] Modificar Dirección de Servidor
[CU-015] Eliminar Dirección de Servidor
Escenario de Simulación
[CU-016] Ver Tableros de Juego
[CU-017] Editar Datos de Juego
[CU-018] Terminar Partida
[CU-019] Ver Listado de Actificaciones
[CU-020] Ver Cartas de Juego
[CU-021] Ver Reglas del Juego
[CU-022] Ver Lista de Colores
[CU-023] Ver Ayuda de Juego
Escenario de Configuración y Administraciones
[CU-024] Iniciar Servicios del Servidor
[CU-025] Detener Servicios del Servidor
[CU-026] Establecer Cantidad Máxima de Jugadores en Sala de Juego
[CU-027] Establecer Tolle de Salas Disponibles
[CU-028] Eliminar Salas de Juego
[CU-029] Adicionar Sala de Juego
extension points
[CU-030] Establecer Contraseña para Sala
[CU-030] Establecer Contraseña para sala
[CU-031] Establecer Nombre de Sala
[CU-032] Establecer Cantidad Máxima de Jugadores en Sala
Escenario de Servidor
[CU-033] Aceptar Petición de Conexión
[CU-034] Aceptar Petición de Desconexión
[CU-035] Añadir Jugador a Sala
[CU-036] Remitir Información de Salas de Juego
[CU-037] Iniciar Simulación
[CU-038] Asignar Estado Inicial del Juego
[CU-039] Asignar Cartas de Juego
[CU-040] Asignar Turno
[CU-041] Eliminar Jugador Sala de Juego
[CU-042] Registrar Resultados de Juego
[CU-043] Eliminar Jugador de Simulación
[CU-044] Eliminar Jugador de Sala de Juego
[CU-045] Remitir Información de Tableros
[CU-046] Enviar Resultado de Dados
[CU-047] Iniciar Servicios
[CU-048] Iniciar Conexiones
[CU-049] Cargar Configuración (Default Servicio)
[CU-050] Detener Servicios
[CU-051] Detener Conexiones
[CU-052] Guardar Log de Sesión
Jugador
Administrador de Servidor
«include»