

# QR Faktoryzacja metodą obrotów Givensa

---

Filip Dziurdzia, Jakub Płowiec

## 1. Wstęp teoretyczny

---

Faktoryzacja QR polega na przedstawieniu macierzy  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$  jako iloczynu ortogonalnej macierzy  $Q$  oraz górnotrójkątnej macierzy  $R$ , tzn.

$$A = QR.$$

Jednym ze sposobów realizacji faktoryzacji QR są **obroty Givensa**, które eliminują elementy pod diagonalą za pomocą macierzy obrotów 2D.

## 2. Obroty Givensa – wyznaczanie współczynników

---

Aby wyeliminować element  $a_{i,j}$  z macierzy  $A$ , tworzymy macierz obrotu  $G$ , która działa tylko na wiersze  $i-1$  i  $i$ , tak aby po przekształceniu:

$$\begin{bmatrix} c & s \\ -s & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{i-1,j} \\ a_{i,j} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r \\ 0 \end{bmatrix}$$

Współczynniki obrotu  $c$  (cosinus) i  $s$  (sinus) oblicza się ze wzorów:

$$r = \sqrt{a^2 + b^2}, \quad c = \frac{a}{r}, \quad s = -\frac{b}{r}$$

gdzie:

- $a = a_{i-1,j}$ ,
- $b = a_{i,j}$ ,
- $r$  to długość wektora  $[a, b]^T$ .

Dzięki temu, wiersz  $i$  zostaje wyzerowany w kolumnie  $j$ .

## 3. Pseudokod algorytmu

---

```

Dla każdej kolumny  $j$  od 0 do  $n-1$ :
    Dla każdego wiersza  $i$  od  $m-1$  do  $j+1$  (w dół):
        Jeśli  $A[i, j] \neq 0$ :
             $a = A[i-1, j]$ 
             $b = A[i, j]$ 
             $r = \sqrt{a^2 + b^2}$ 
             $c = a / r$ 
             $s = -b / r$ 

        Skonstruuj macierz Givensa  $G$ :
             $G[i-1, i-1] = c$ 
             $G[i, i] = c$ 
             $G[i-1, i] = s$ 
             $G[i, i-1] = -s$ 

        Zaktualizuj:
             $R = G \cdot R$ 
             $Q = Q \cdot G^T$ 

```

## 4. Implementacja w Python

Program składa się z trzech głównych funkcji:

1. **qr\_givens(A)** – główna funkcja implementująca faktoryzację QR za pomocą obrotów Givensa. Tworzy ortogonalną macierz  $Q$  oraz górną trójkątną  $R$ .

```

def qr_givens(A):
    (m, n) = A.shape
    Q = np.eye(m)
    R = A.copy()

    for j in range(n):
        for i in range(m - 1, j, -1):
            if R[i, j] != 0:
                c, s = givens_rotation(R[i - 1, j], R[i, j])
                G = np.eye(m)
                G[[i - 1, i], [i - 1, i]] = c
                G[i, i - 1] = s
                G[i - 1, i] = -s

                R = G @ R
                Q = Q @ G.T

    return Q, R

```

2. **givens\_rotation(a, b)** – funkcja pomocnicza wykorzystywana w **qr\_givens(A)**, która na podstawie elementów  $a$  i  $b$  wyznacza współczynniki cosinusa ( $c$ ) i sinusa ( $s$ ) dla obrotu Givensa. Dzięki temu możliwe jest wyeliminowanie składnika  $b$  w sposób numerycznie stabilny.

```
def givens_rotation(a, b):
    r = np.hypot(a, b)
    if r == 0:
        c = 1
        s = 0
    else:
        c = a / r
        s = -b / r
    return c, s
```

3. **test\_qr\_givens()** – funkcja testująca, która:

- generuje przykładową macierz  $A$  o wymiarach  $32 \times 32$ ,
- wykonuje dekompozycję QR przy pomocy ręcznie napisanego algorytmu Givensa,
- weryfikuje poprawność rozkładu poprzez:
  - normę błędu rekonstrukcji  $\|A - QR\|$ ,
  - test ortogonalności:  $Q^T Q \approx I$ ,
  - porównanie wyniku z biblioteką `numpy.linalg.qr` przy użyciu `np.allclose` – funkcja ta sprawdza, czy dwie macierze są numerycznie zbliżone (element po elemencie, z uwzględnieniem błędów zaokrągleń).

```
def test_qr_givens():
    np.random.seed(42)
    A = np.random.randn(32, 32)
    Q, R = qr_givens(A)

    reconstruction_error = np.linalg.norm(A - Q @ R)

    orthogonality_error = np.linalg.norm(Q.T @ Q - np.eye(32))

    Q_np, R_np = np.linalg.qr(A)
    equivalent_to_numpy = np.allclose(Q @ R, Q_np @ R_np)

    print("Błąd rekonstrukcji ||A - QR|| =", reconstruction_error)
    print("Błąd ortogonalności ||Q^T Q - I|| =", orthogonality_error)
    print("Zgodność z NumPy QR? ", equivalent_to_numpy)

    return reconstruction_error, orthogonality_error, equivalent_to_numpy
```

## 5. Wyniki

Błąd rekonstrukcji  $\|A - QR\| = 2.4663525290012486e - 14$

Błąd ortogonalności  $\|Q^T Q - I\| = 4.929963396710446e - 15$

Zgodność z gotową funkcją w NumPy QR? *True*

Jak widać uzyskane wyniki są bardzo satysfakcjonujące i pokazują poprawną implementację faktoryzacji QR metodą obrotów Givensa. K