

LAPORAN PRAKTIKUM DESAIN PEMROGRAMAN

JOBSHEET 2 - HTML



2022

Praktikum

[2131710029]

[CLAURIA DWI PUTRI NABILLAH]

[1F_D3 – MANAJEMEN INFORMATIKA]

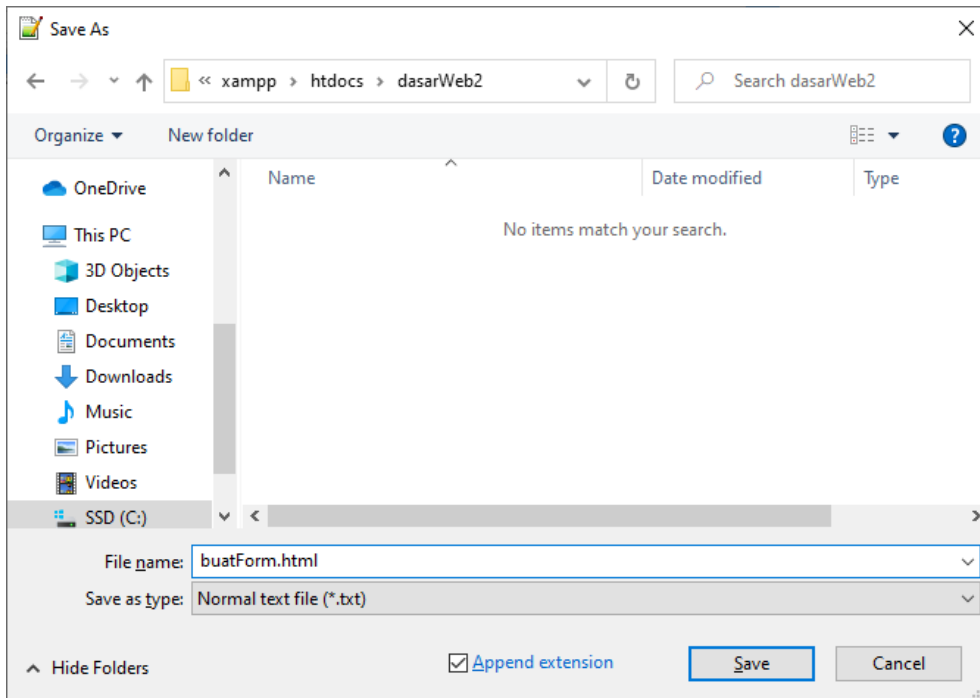


DAFTAR ISI

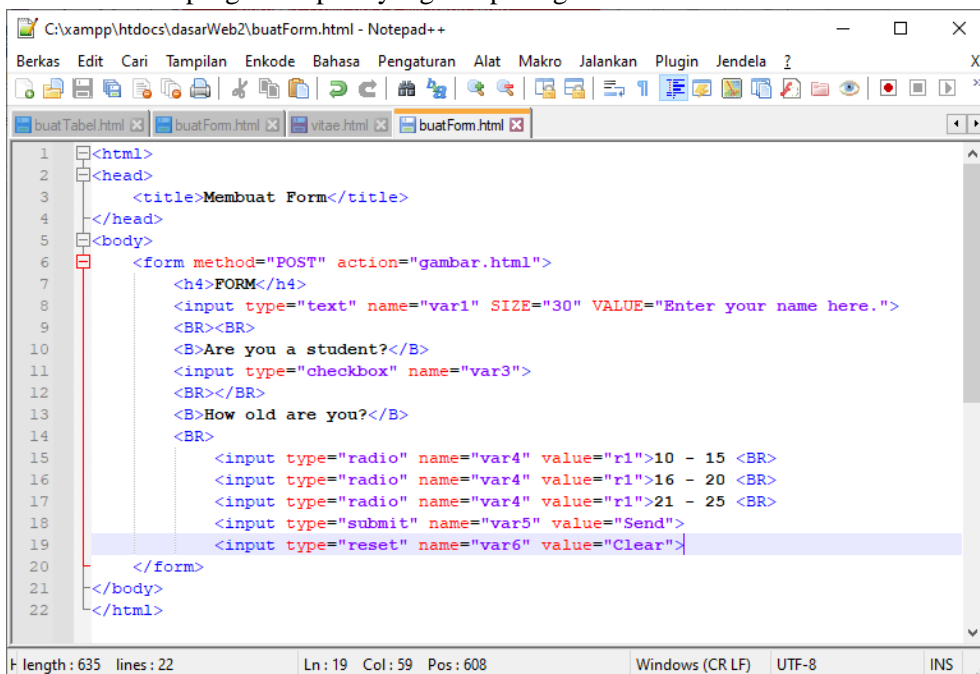
DAFTAR ISI	2
MEMBUAT FORM.....	3
HTML 5.....	15
MENGEMBALIKAN GARIS LINTANG DAN GARI BUJUR DARI POSISI PENGGUNA.	17
LATIHAN.....	19
LINK GITHUB	22

Membuat Form

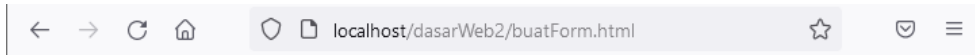
1. Pada praktikum ini akan membuat sebuah form.
2. Buat sebuah file baru bernama **buatForm.html**.



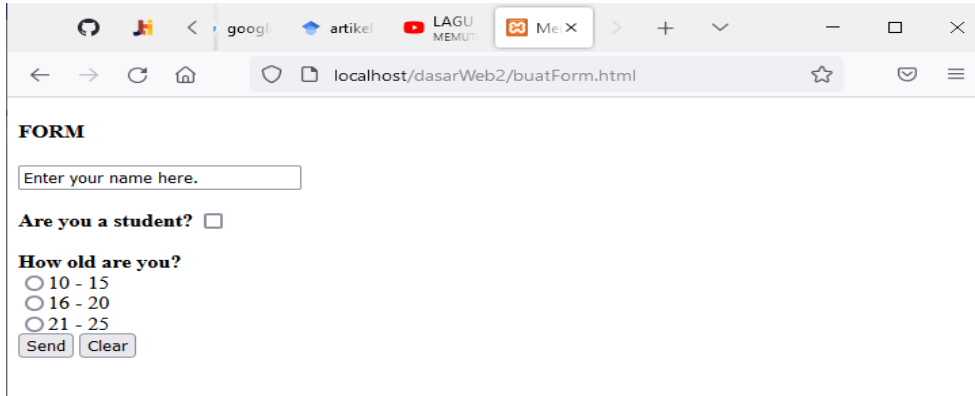
3. Kemudian simpan file tersebut pada folder **dasarWeb2**.
4. Ketikkan kode program seperti yang ada pada gambar dibawah ini.



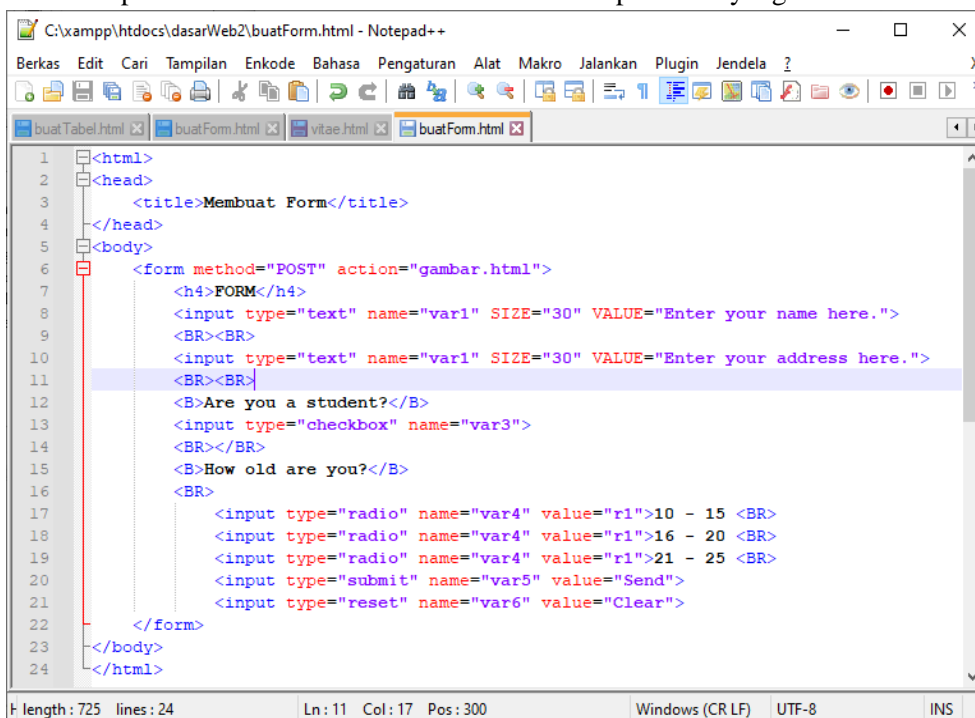
- Simpan kode program tersebut dan jalankan pada browser dengan alamat **localhost/dasarWeb2/buatForm.html**



- Hasilnya akan seperti yang tertera pada gambar dibawah ini.



- Pada kode program ini terdapat kode form dengan atribut **action="gambar.html"** yang dimana berfungsi untuk menghubungkan apabila form telah terisi maka akan terhubung pada file gambar.html yang pada pertemuan sebelumnya telah dibuat. kode **input** berfungsi untuk pengguna memasukkan data yang diperlukan, kode **checkbox** berfungsi untuk pengguna memilih lebih dari 1 pilihan, sedangkan kode **radio** berfungsi agar pengguna hanya dapat memilih 1 pilihan saja, kode **submit** untuk menyimpan data form yang telah dibuat dan kode **reset** untuk menghapus data yang telah diisi tersebut.
- Tambahkan satu input text yang akan digunakan untuk memasukkan alamat, letakkan di bawah elemen input text untuk memasukkan nama dan simpan kode yang telah dibuat.

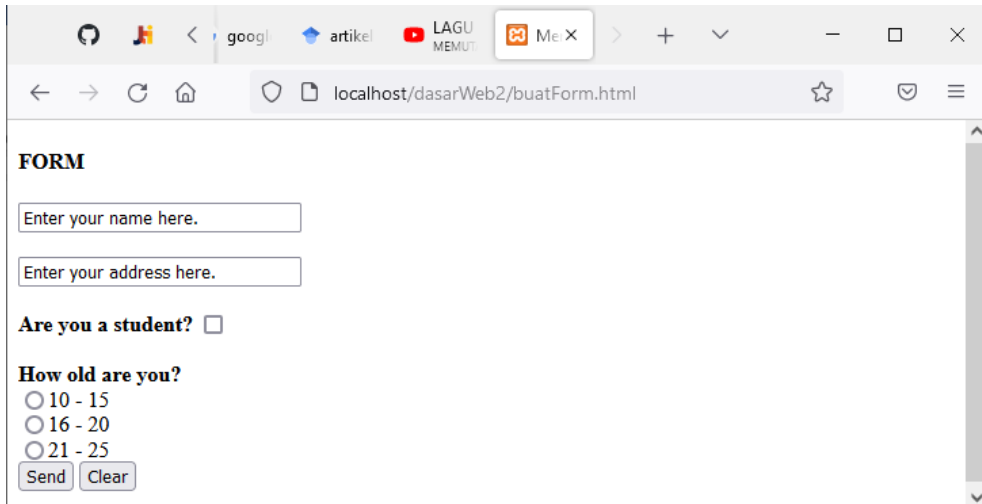


```

1  <html>
2  <head>
3    <title>Membuat Form</title>
4  </head>
5  <body>
6    <form method="POST" action="gambar.html">
7      <h4>FORM</h4>
8      <input type="text" name="var1" SIZE="30" VALUE="Enter your name here.">
9      <BR><BR>
10     <input type="text" name="var1" SIZE="30" VALUE="Enter your address here.">
11     <BR><BR>
12     <B>Are you a student?</B>
13     <input type="checkbox" name="var3">
14     <BR></BR>
15     <B>How old are you?</B>
16     <BR>
17     <input type="radio" name="var4" value="r1">10 - 15 <BR>
18     <input type="radio" name="var4" value="r1">16 - 20 <BR>
19     <input type="radio" name="var4" value="r1">21 - 25 <BR>
20     <input type="submit" name="var5" value="Send">
21     <input type="reset" name="var6" value="Clear">
22   </form>
23 </body>
24 </html>

```

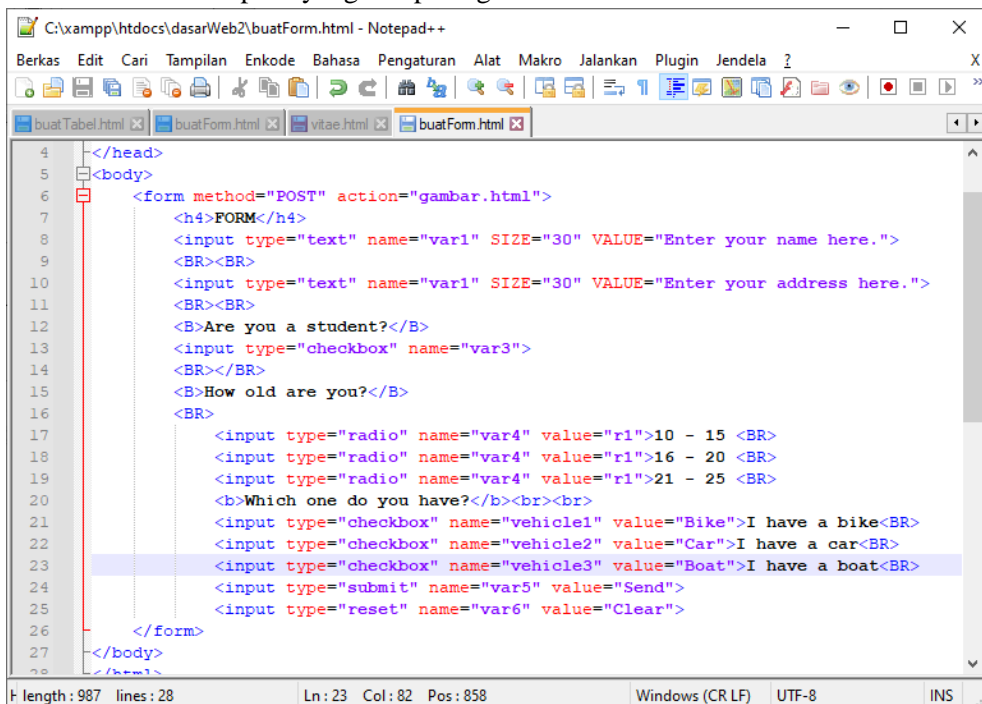
9. Ada 1 inputan yang baru ditambahkan.



10. Menambahkan kode inputan untuk memasukkan nama.

```
<input type="text" name="var1" SIZE="30" VALUE="Enter your address here.">
<BR><BR>
```

11. Tambahkan kode seperti yang ada pada gambar.

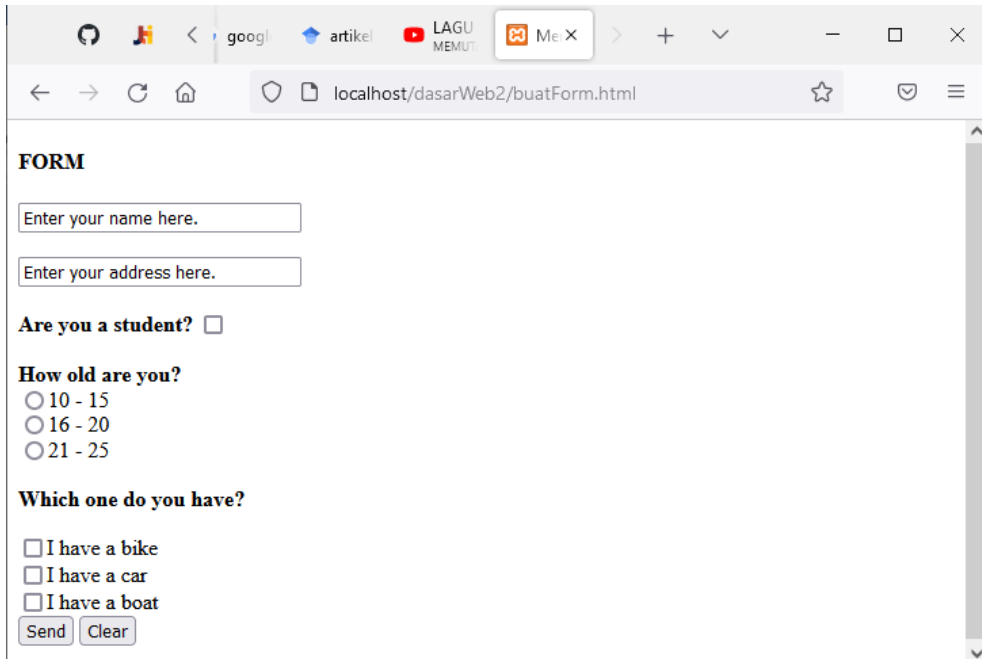


```

4  </head>
5  <body>
6      <form method="POST" action="gambar.html">
7          <h4>FORM</h4>
8          <input type="text" name="var1" SIZE="30" VALUE="Enter your name here.">
9          <BR><BR>
10         <input type="text" name="var1" SIZE="30" VALUE="Enter your address here.">
11         <BR><BR>
12         <B>Are you a student?</B>
13         <input type="checkbox" name="var3">
14         <BR></BR>
15         <B>How old are you?</B>
16         <BR>
17         <input type="radio" name="var4" value="r1">10 - 15 <BR>
18         <input type="radio" name="var4" value="r1">16 - 20 <BR>
19         <input type="radio" name="var4" value="r1">21 - 25 <BR>
20         <b>Which one do you have?</b><br><br>
21         <input type="checkbox" name="vehicle1" value="Bike">I have a bike<BR>
22         <input type="checkbox" name="vehicle2" value="Car">I have a car<BR>
23         <input type="checkbox" name="vehicle3" value="Boat">I have a boat<BR>
24         <input type="submit" name="var5" value="Send">
25         <input type="reset" name="var6" value="Clear">
26     </form>
27 </body>
28 </html>

```

12. Iya, tampilan sama seperti yang ada pada jobsheet.



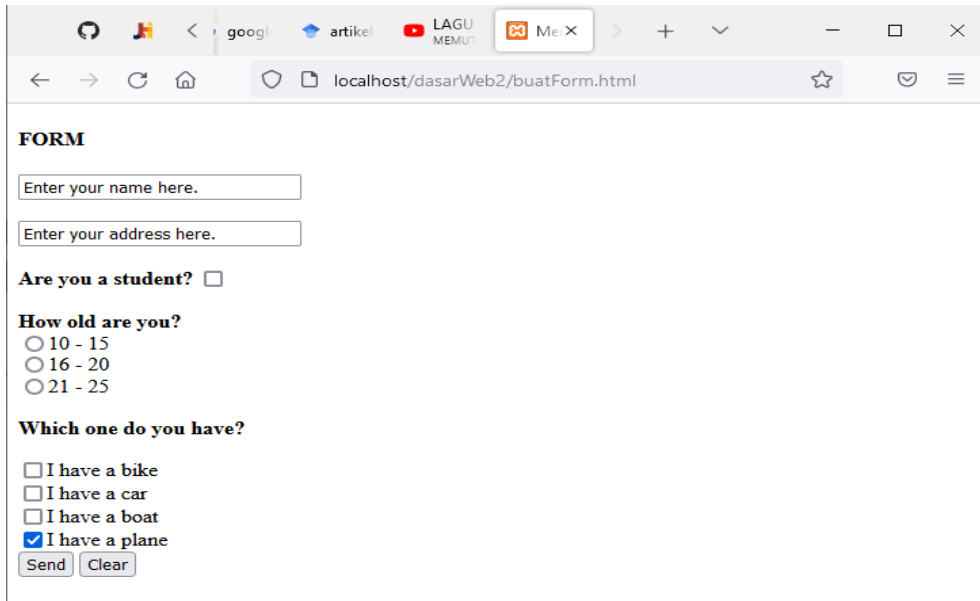
13. Dari kode yang anda ubah di soal no 32, tambahkan satu input checkbox yang akan menampilkan pilihan berisi "I have a plane" dan tanda ✓ pindah dari opsi "I have a bike" ke opsi checkbox "I have a plane".

```

C:\xampp\htdocs\dasarWeb2\buatForm.html - Notepad++
Berkas Edit Cari Tampilan Encode Bahasa Pengaturan Alat Makro Jalankan Plugin Jendela ?
buatTabel.html x buatForm.html x vitae.html x buatForm.html x
4 </head>
5 <body>
6 <form method="POST" action="gambar.html">
7 <h4>FORM</h4>
8 <input type="text" name="var1" SIZE="30" VALUE="Enter your name here.">
9 <BR><BR>
10 <input type="text" name="var1" SIZE="30" VALUE="Enter your address here.">
11 <BR><BR>
12 <B>Are you a student?</B>
13 <input type="checkbox" name="var3">
14 <BR></BR>
15 <B>How old are you?</B>
16 <BR>
17 <input type="radio" name="var4" value="r1">10 - 15 <BR>
18 <input type="radio" name="var4" value="r1">16 - 20 <BR>
19 <input type="radio" name="var4" value="r1">21 - 25 <BR><br>
20 <b>Which one do you have?</b><br><br>
21 <input type="checkbox" name="vehicle1" value="Bike">I have a bike<BR>
22 <input type="checkbox" name="vehicle2" value="Car">I have a car<BR>
23 <input type="checkbox" name="vehicle3" value="Boat">I have a boat<BR>
24 <input type="checkbox" name="vehicle3" value="Plane">I have a plane<BR>
25 <input type="submit" name="var5" value="Send">
26 <input type="reset" name="var6" value="Clear">
27 </form>
28 </body>
29 </html>
Ln: 24 Col: 84 Pos: 938 Windows (CR LF) UTF-8 INS

```

14. Simpan kode sebelumnya, dan jalankan pada browser.



15. `<input type="checkbox" name="var3">`

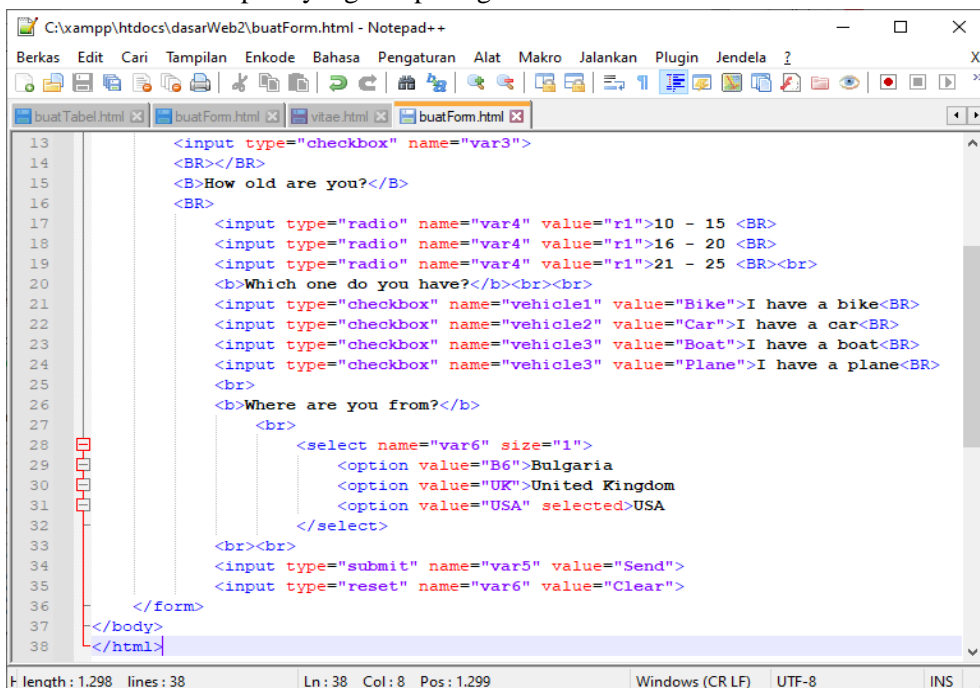
```

<input type="checkbox" name="vehicle1" value="Bike">I have a bike<BR>
<input type="checkbox" name="vehicle2" value="Car">I have a car<BR>
<input type="checkbox" name="vehicle3" value="Boat">I have a boat<BR>
<input type="checkbox" name="vehicle3" value="Plane">I have a
plane<BR>

```

16. Tambahkan kode program di langkah ke 17 ke dalam kode program yang anda ubah di langkah 13, tempatkan di bawah pengaturan checkbox dan di atas pengaturan tombol.

17. Tambahkan kode seperti yang ada pada gambar dibawah ini.

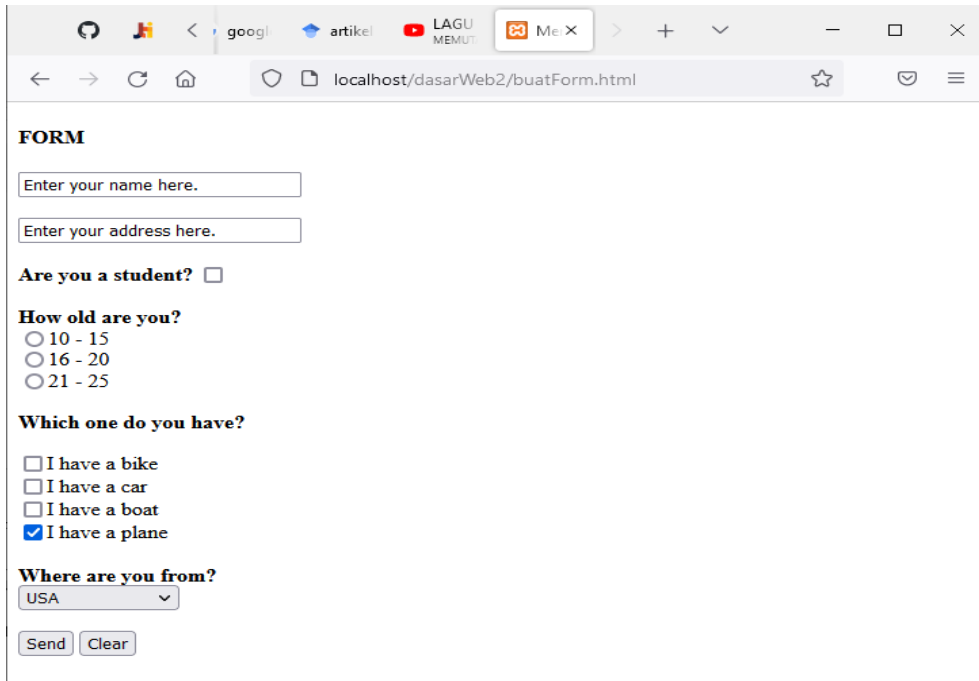


```

13  <input type="checkbox" name="var3">
14  <BR></BR>
15  <B>How old are you?</B>
16  <BR>
17  <input type="radio" name="var4" value="r1">10 - 15 <BR>
18  <input type="radio" name="var4" value="r1">16 - 20 <BR>
19  <input type="radio" name="var4" value="r1">21 - 25 <BR><br>
20  <b>Which one do you have?</b><br><br>
21  <input type="checkbox" name="vehicle1" value="Bike">I have a bike<BR>
22  <input type="checkbox" name="vehicle2" value="Car">I have a car<BR>
23  <input type="checkbox" name="vehicle3" value="Boat">I have a boat<BR>
24  <input type="checkbox" name="vehicle3" value="Plane">I have a plane<BR>
25  <br>
26  <b>Where are you from?</b>
27  <br>
28  <select name="var6" size="1">
29  <option value="B6">Bulgaria
30  <option value="UK">United Kingdom
31  <option value="USA" selected>USA
32  </select>
33  <br><br>
34  <input type="submit" name="var5" value="Send">
35  <input type="reset" name="var6" value="Clear">
36  </form>
37  </body>
38  </html>

```

18. Simpan kode tersebut dan jalankan kembali pada browser.



FORM

Enter your name here.

Enter your address here.

Are you a student? ☐

How old are you?

☐ 10 - 15

☐ 16 - 20

☐ 21 - 25

Which one do you have?

☐ I have a bike

☐ I have a car

☐ I have a boat

☒ I have a plane

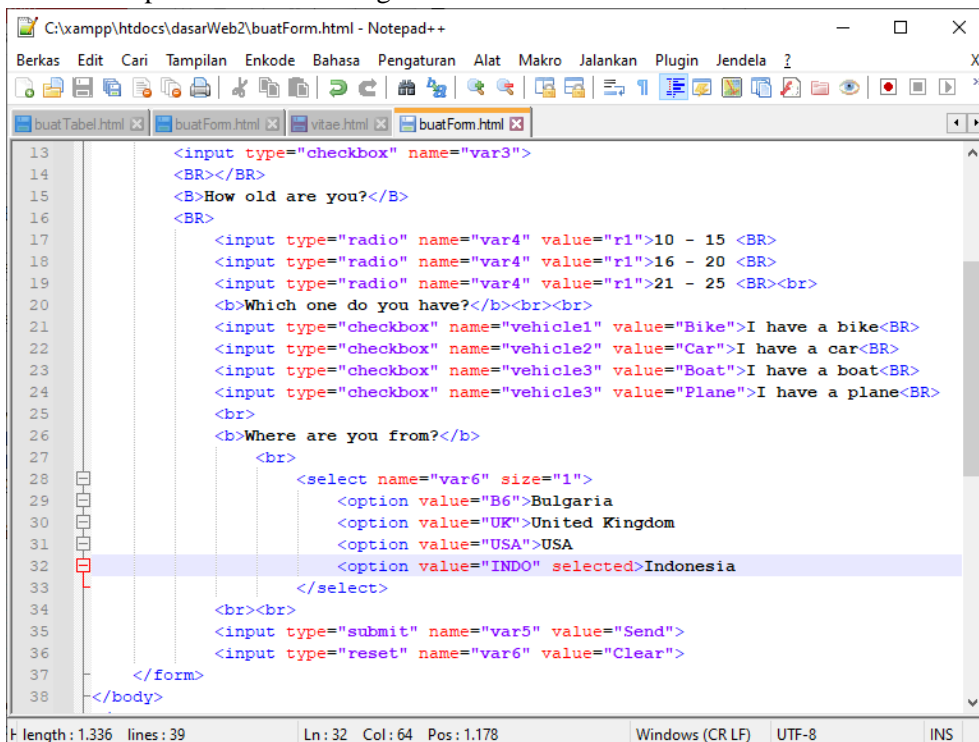
Where are you from?

USA

Send Clear

19. Pada kode program pada langkah ke 17 merupakan kode program yang berfungsi untuk memberi opsi kepada pengguna tentang asal negara. Urutan paling atas yaitu negara Bulgaria namun ketika pengguna tidak memilih negara nya maka otomatis akan terpilih US sebagai asal negaranya, karena pada kode program tersebut US menjadi default pilihannya.

Dari kode program yang anda ubah pada langkah 17, tambahkan satu pilihan negara yaitu Indonesia dan default pilihan berada di negara Indonesia.



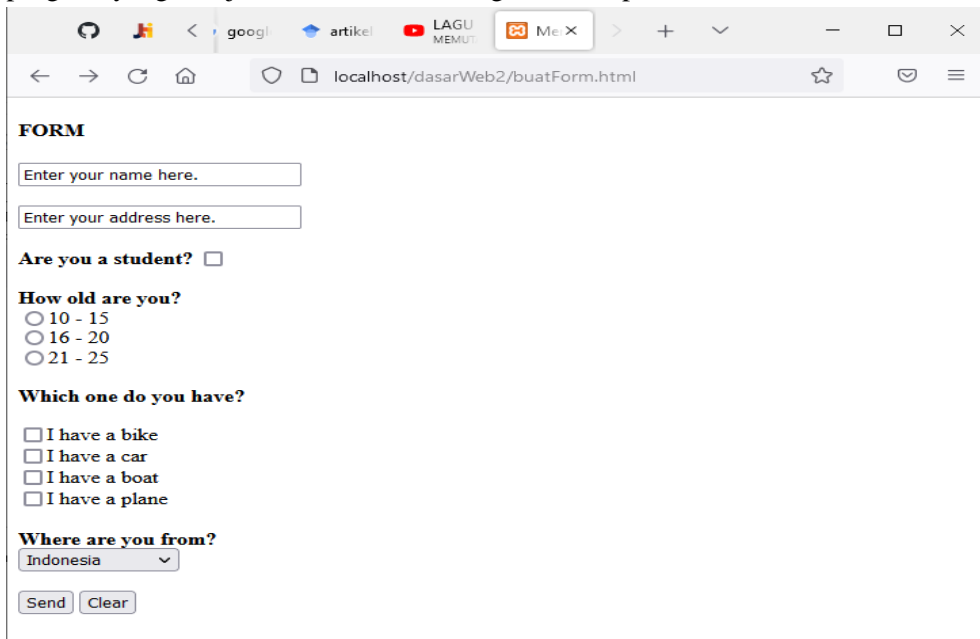
```

13 <input type="checkbox" name="var3">
14 <BR></BR>
15 <B>How old are you?</B>
16 <BR>
17 <input type="radio" name="var4" value="r1">10 - 15 <BR>
18 <input type="radio" name="var4" value="r1">16 - 20 <BR>
19 <input type="radio" name="var4" value="r1">21 - 25 <BR><BR>
20 <b>Which one do you have?</b><br><br>
21 <input type="checkbox" name="vehicle1" value="Bike">I have a bike<BR>
22 <input type="checkbox" name="vehicle2" value="Car">I have a car<BR>
23 <input type="checkbox" name="vehicle3" value="Boat">I have a boat<BR>
24 <input type="checkbox" name="vehicle3" value="Plane">I have a plane<BR>
25 <br>
26 <b>Where are you from?</b>
27 <br>
28 <select name="var6" size="1">
29 <option value="B6">Bulgaria
30 <option value="UK">United Kingdom
31 <option value="USA">USA
32 <option value="INDO" selected>Indonesia
33 </select>
34 <br><br>
35 <input type="submit" name="var5" value="Send">
36 <input type="reset" name="var6" value="Clear">
37 </form>
38 </body>

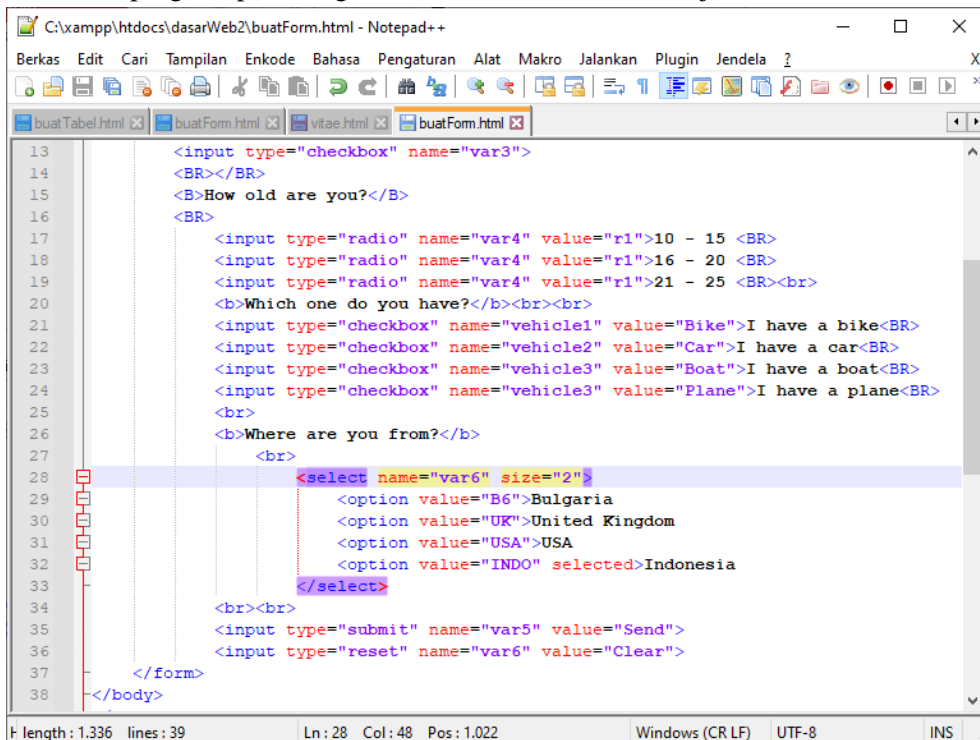
```

Ln : 32 Col : 64 Pos : 1.178 Windows (CR LF) UTF-8 INS

20. Simpan kode yang telah diubah, kemudian jalankan kembali. Ketika kode program diatas diubah untuk menambahkan negara Indonesia dan menjaikan negara tersebut default pilihan maka tampilannya akan seperti gambar yang ada dibawah ini. Kode program selected merupakan kode program yang menjadi item tersebut sebagai default pilihan.



21. Dari kode program pada langkah 17, ubah nilai size=1 menjadi size=2.

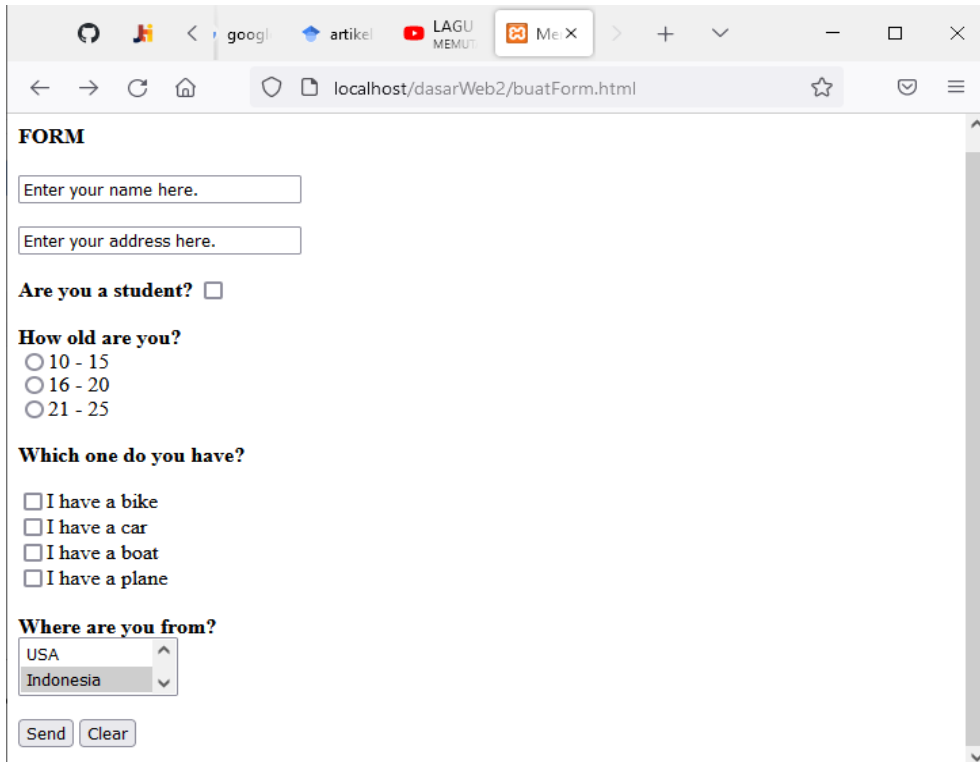


```

13 <input type="checkbox" name="var3">
14 <BR></BR>
15 <B>How old are you?</B>
16 <BR>
17 <input type="radio" name="var4" value="r1">10 - 15 <BR>
18 <input type="radio" name="var4" value="r1">16 - 20 <BR>
19 <input type="radio" name="var4" value="r1">21 - 25 <BR><br>
20 <b>Which one do you have?</b><br><br>
21 <input type="checkbox" name="vehicle1" value="Bike">I have a bike<BR>
22 <input type="checkbox" name="vehicle2" value="Car">I have a car<BR>
23 <input type="checkbox" name="vehicle3" value="Boat">I have a boat<BR>
24 <input type="checkbox" name="vehicle3" value="Plane">I have a plane<BR>
25 <br>
26 <b>Where are you from?</b>
27 <br>
28 <select name="var6" size="2">
29 <option value="B6">Bulgaria
30 <option value="UK">United Kingdom
31 <option value="USA">USA
32 <option value="INDO" selected>Indonesia
33 </select>
34 <br><br>
35 <input type="submit" name="var5" value="Send">
36 <input type="reset" name="var6" value="Clear">
37 </form>
38 </body>

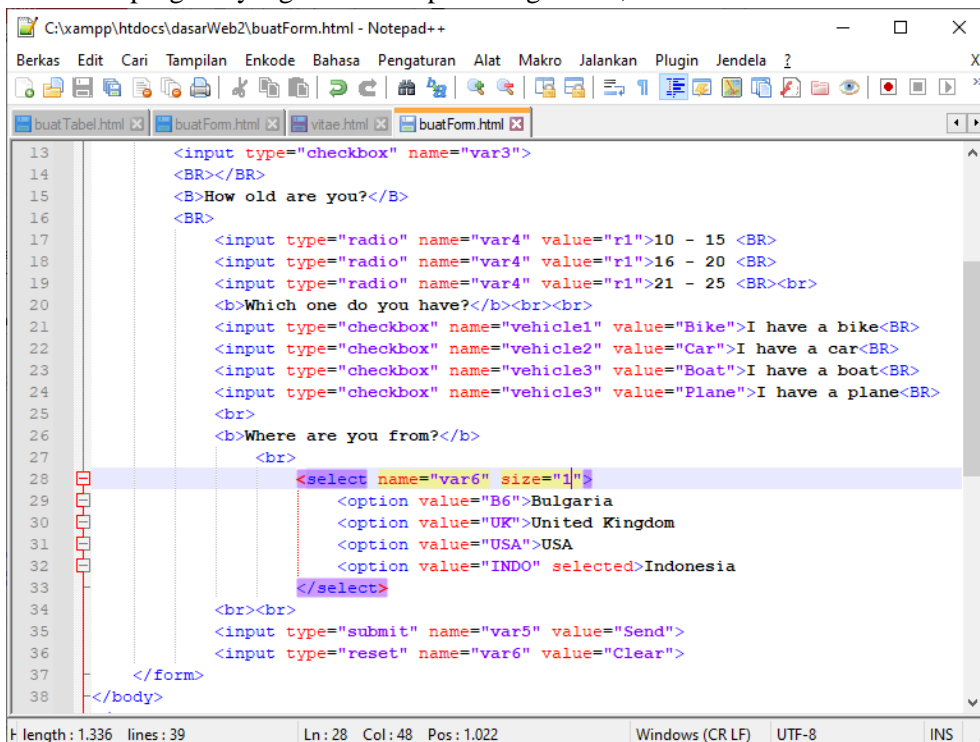
```

22. Simpan kode tersebut dan jalankan kembali.



23. Kode program yang semula bernilai size=1 menjadi size=2 maka output yang dihasilkan untuk pilihan negaranya akan muncul 2 negara sekaligus di depan layar.

24. Dari kode program yang anda ubah pada langkah 21, kembalikan nilai size=1.

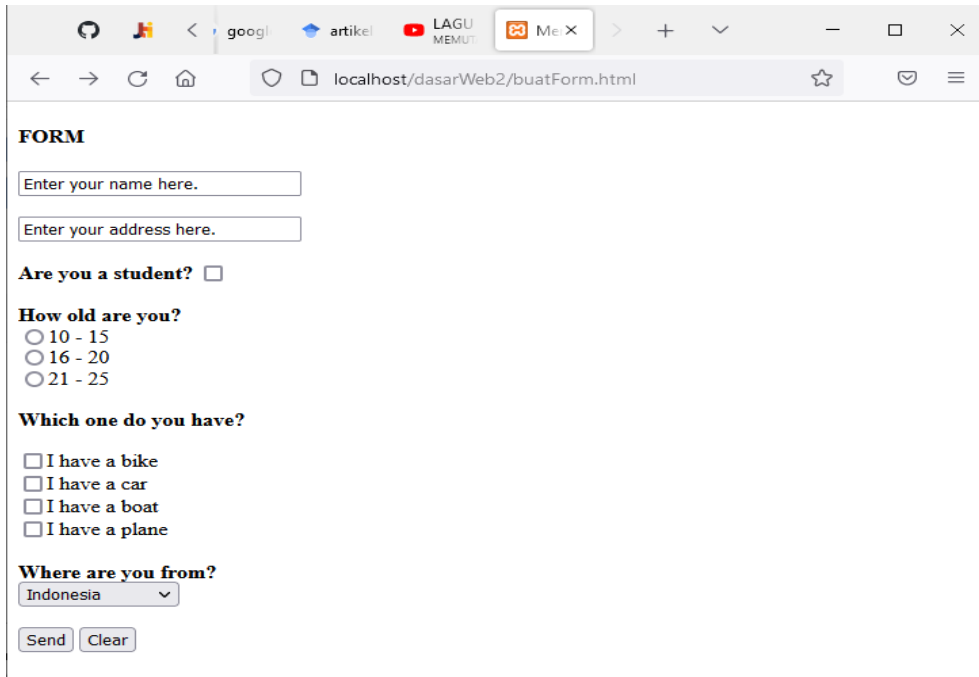


```

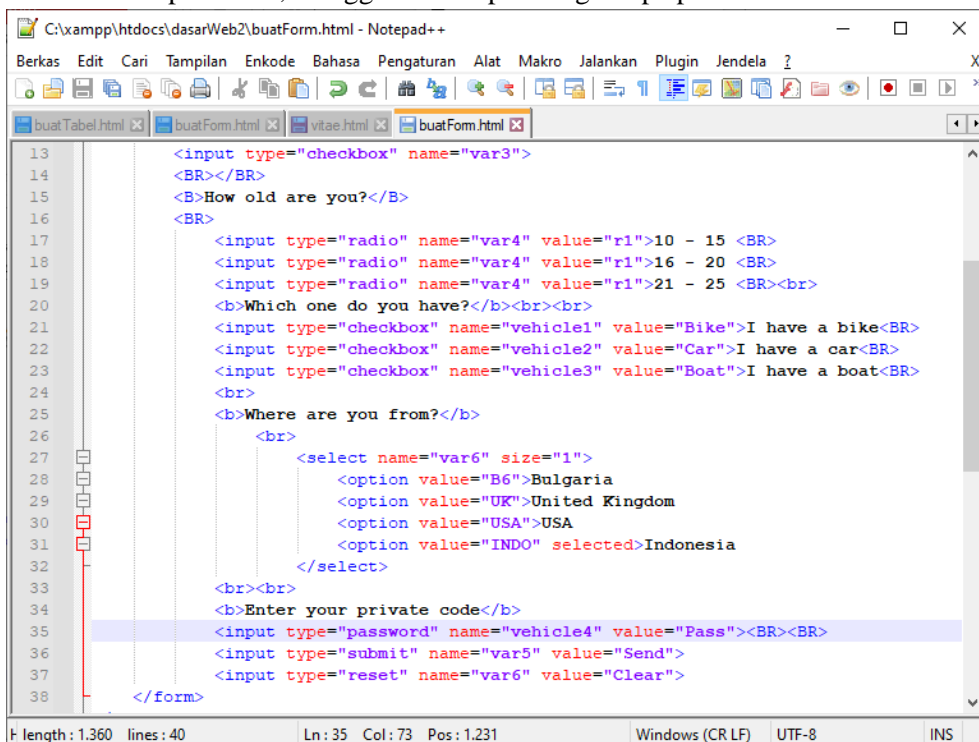
13 <input type="checkbox" name="var3">
14 <BR></BR>
15 <B>How old are you?</B>
16 <BR>
17 <input type="radio" name="var4" value="r1">10 - 15 <BR>
18 <input type="radio" name="var4" value="r1">16 - 20 <BR>
19 <input type="radio" name="var4" value="r1">21 - 25 <BR><br>
20 <b>Which one do you have?</b><br><br>
21 <input type="checkbox" name="vehicle1" value="Bike">I have a bike<BR>
22 <input type="checkbox" name="vehicle2" value="Car">I have a car<BR>
23 <input type="checkbox" name="vehicle3" value="Boat">I have a boat<BR>
24 <input type="checkbox" name="vehicle3" value="Plane">I have a plane<BR>
25 <br>
26 <b>Where are you from?</b>
27 <br>
28 <select name="var6" size="1">
29 <option value="B6">Bulgaria
30 <option value="UK">United Kingdom
31 <option value="USA">USA
32 <option value="INDO" selected>Indonesia
33 </select>
34 <br><br>
35 <input type="submit" name="var5" value="Send">
36 <input type="reset" name="var6" value="Clear">
37 </form>
38 </body>

```

25. Simpan kode program tersebut dan jalankan kembali pada browser.



26. Dari kode program yang anda ubah pada langkah 24, tambahkan sebuah **single text area** untuk memasukkan password, menggunakan input dengan tipe password.

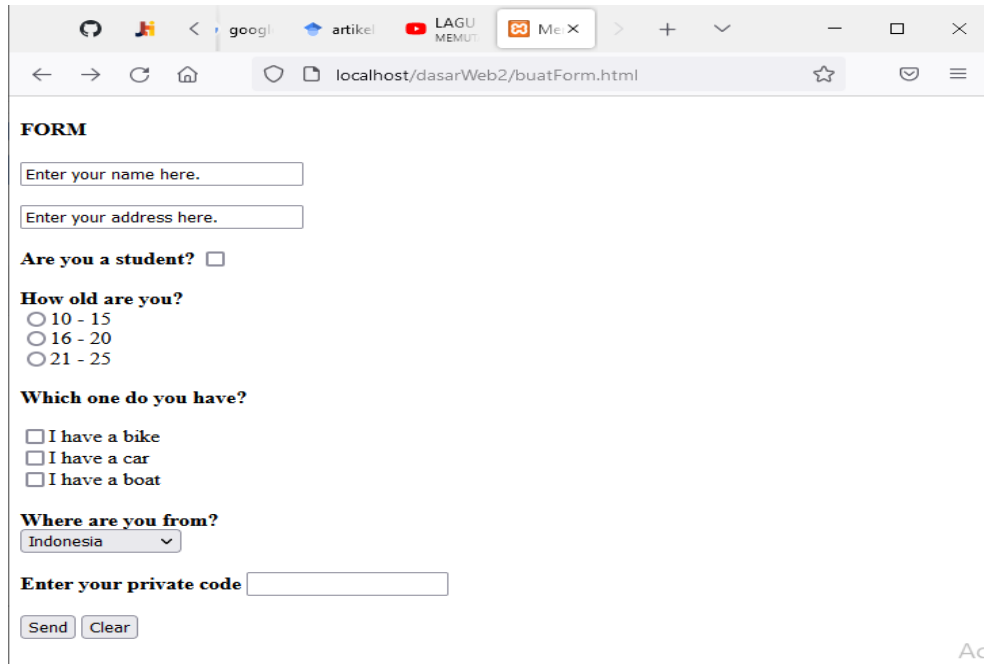


```

13 <input type="checkbox" name="var3">
14 <BR></BR>
15 <B>How old are you?</B>
16 <BR>
17 <input type="radio" name="var4" value="r1">10 - 15 <BR>
18 <input type="radio" name="var4" value="r1">16 - 20 <BR>
19 <input type="radio" name="var4" value="r1">21 - 25 <BR><BR>
20 <b>Which one do you have?</b><br><br>
21 <input type="checkbox" name="vehicle1" value="Bike">I have a bike<BR>
22 <input type="checkbox" name="vehicle2" value="Car">I have a car<BR>
23 <input type="checkbox" name="vehicle3" value="Boat">I have a boat<BR>
24 <br>
25 <b>Where are you from?</b>
26 <br>
27 <select name="var6" size="1">
28 <option value="B6">Bulgaria
29 <option value="UK">United Kingdom
30 <option value="USA">USA
31 <option value="INDO" selected>Indonesia
32 </select>
33 <br><br>
34 <b>Enter your private code</b>
35 <input type="password" name="vehicle4" value="Pass"><BR><BR>
36 <input type="submit" name="var5" value="Send">
37 <input type="reset" name="var6" value="Clear">
38 </form>

```

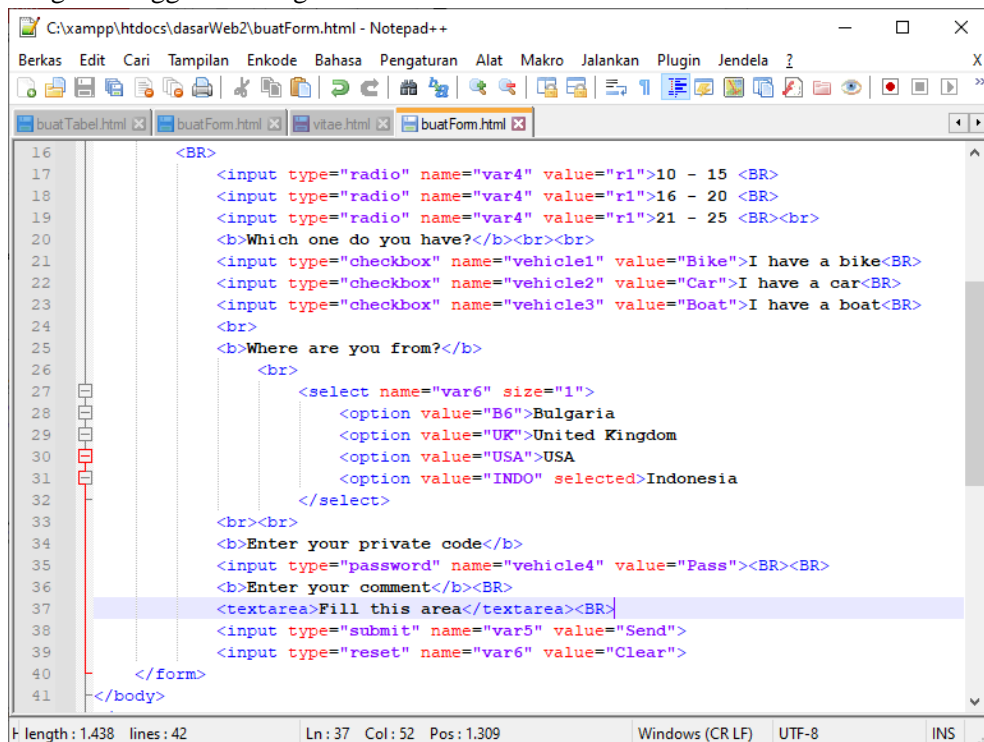
27. Simpan kode program tersebut dan jalankan kembali.



28. Menambahkan kode program

```
<b>Enter your private code</b>
<input type="password" name="vehicle4" value="Pass"><BR><BR>
```

29. Dari kode program pada langkah 28, tambahkan sebuah text area untuk mengetik komentar panjang dengan menggunakan tag <textarea> dan </textarea>.

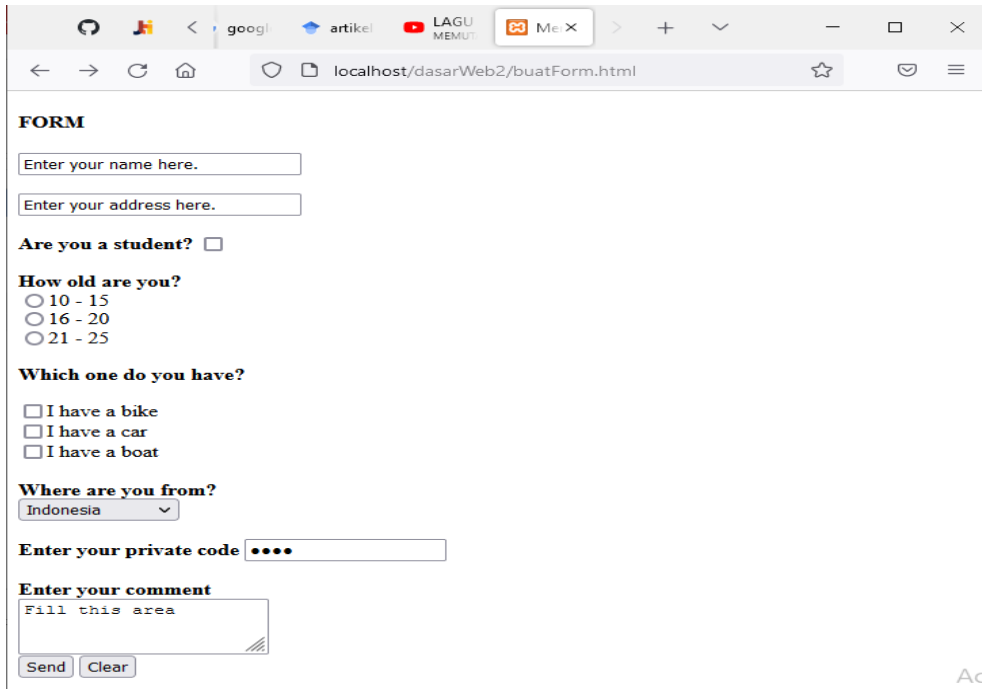


```

16 <BR>
17 <input type="radio" name="var4" value="r1">10 - 15 <BR>
18 <input type="radio" name="var4" value="r1">16 - 20 <BR>
19 <input type="radio" name="var4" value="r1">21 - 25 <BR><br>
20 <b>Which one do you have?</b><br><br>
21 <input type="checkbox" name="vehicle1" value="Bike">I have a bike<BR>
22 <input type="checkbox" name="vehicle2" value="Car">I have a car<BR>
23 <input type="checkbox" name="vehicle3" value="Boat">I have a boat<BR>
24 <br>
25 <b>Where are you from?</b>
26 <br>
27 <select name="var6" size="1">
28 <option value="B6">Bulgaria
29 <option value="UK">United Kingdom
30 <option value="USA">USA
31 <option value="INDO" selected>Indonesia
32 </select>
33 <br><br>
34 <b>Enter your private code</b>
35 <input type="password" name="vehicle4" value="Pass"><BR><BR>
36 <b>Enter your comment</b><BR>
37 <textarea>Fill this area</textarea><BR>
38 <input type="submit" name="var5" value="Send">
39 <input type="reset" name="var6" value="Clear">
40 </form>
41 </body>

```

30. Simpan dan jalankan kembali.



FORM

Enter your name here.

Enter your address here.

Are you a student? ☐

How old are you?

☐ 10 - 15

☐ 16 - 20

☐ 21 - 25

Which one do you have?

☐ I have a bike

☐ I have a car

☐ I have a boat

Where are you from?

Indonesia

Enter your private code

Enter your comment

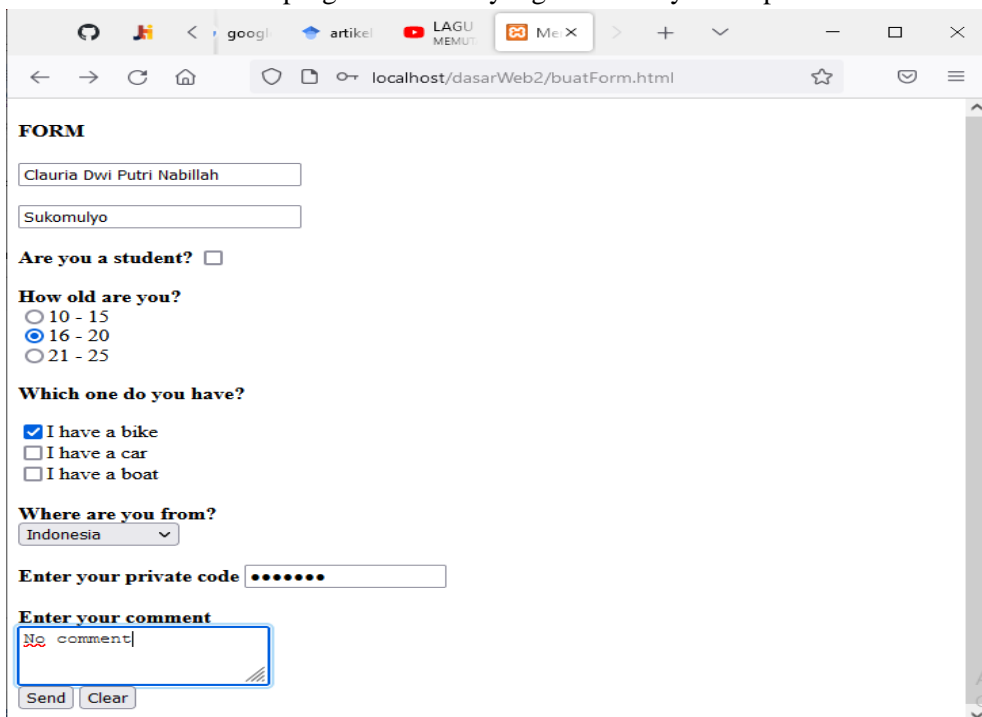
Fill this area

Send Clear

31. Menambahkan kode program untuk mengetik komentar menggunakan textarea.

```
<b>Enter your comment</b><BR>
<textarea>Fill this area</textarea><BR>
```

32. Jalankan kembali kode program tersebut yang didalam nya terdapat atribut **method="POST"**



FORM

Clauria Dwi Putri Nabillah

Sukomulyo

Are you a student? ☐

How old are you?

☐ 10 - 15

☒ 16 - 20

☐ 21 - 25

Which one do you have?

☒ I have a bike

☐ I have a car

☐ I have a boat

Where are you from?

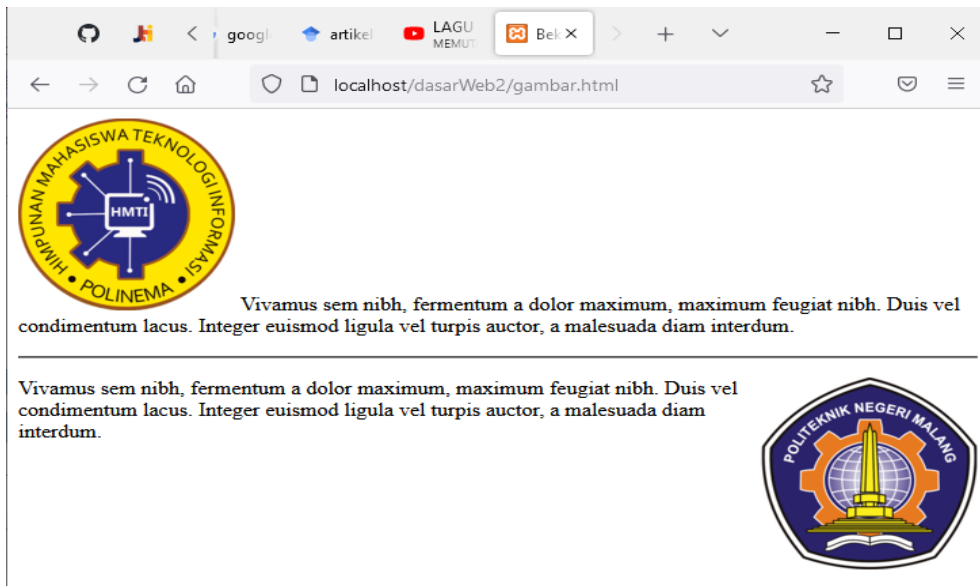
Indonesia

Enter your private code

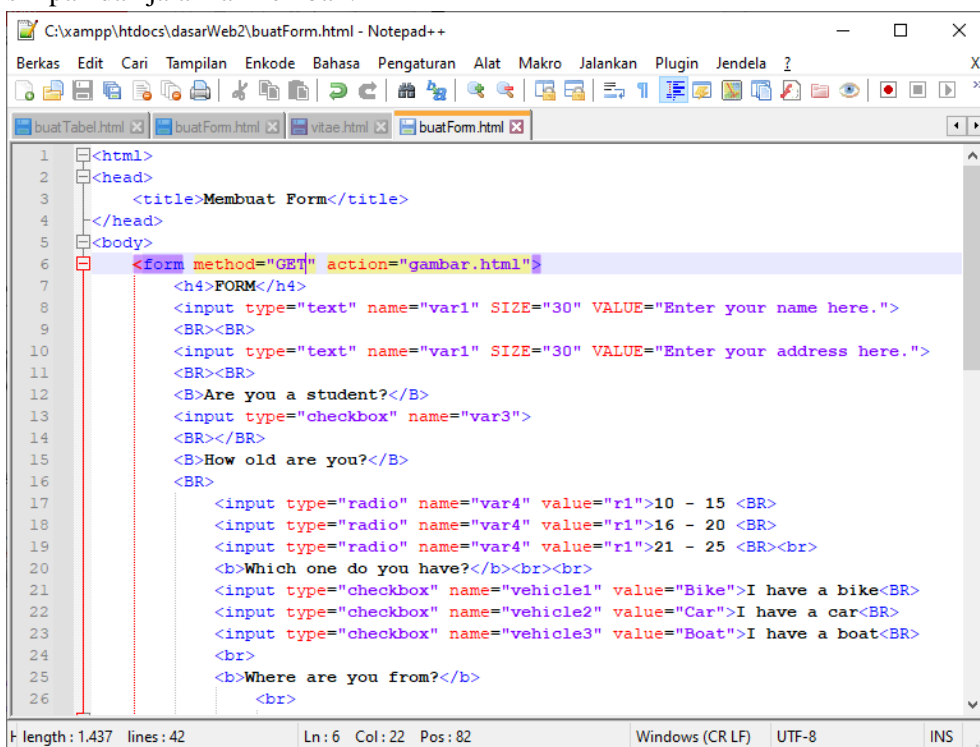
Enter your comment

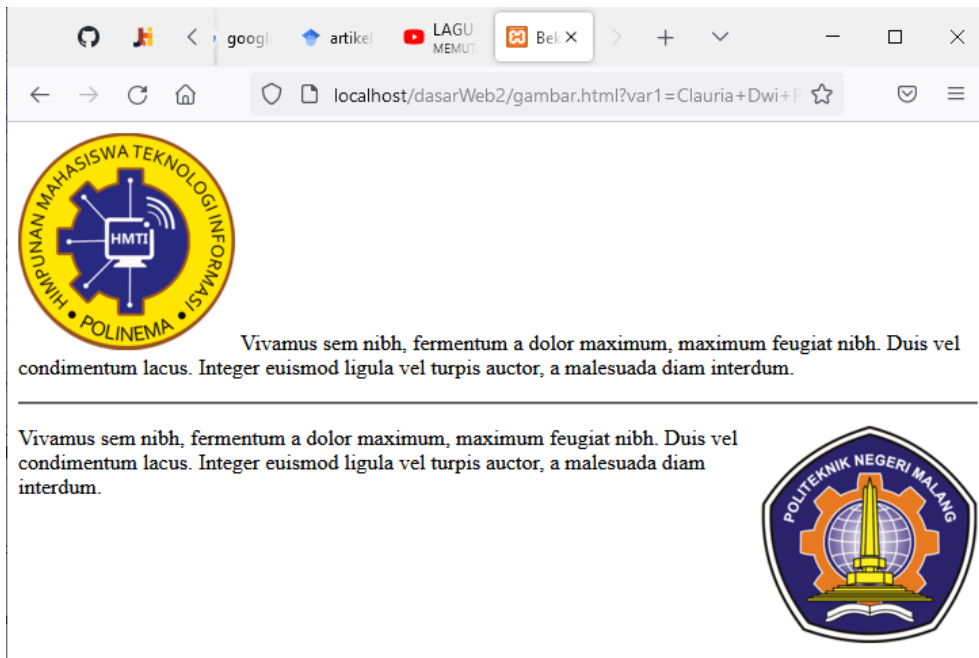
No comment

Send Clear



33. Buka kembali kode program dan ubah **method="POST"** menjadi **method="GET"**. Kemudian simpan dan jalankan kembali.





34. Ketika menggunakan **method="POST"** maka link URL yang dihasilkan lebih singkat dan hanya nama folder dan nama file nya saja yang tertera, sedangkan apabila menggunakan **method="GET"** maka link URL yang dihasilkan akan menyertakan data-data yang diisikan pada saat pengisian form, mengakibatkan link yang didapatkan lebih panjang.

Menggunakan **method="POST"** maka menghasilkan link =

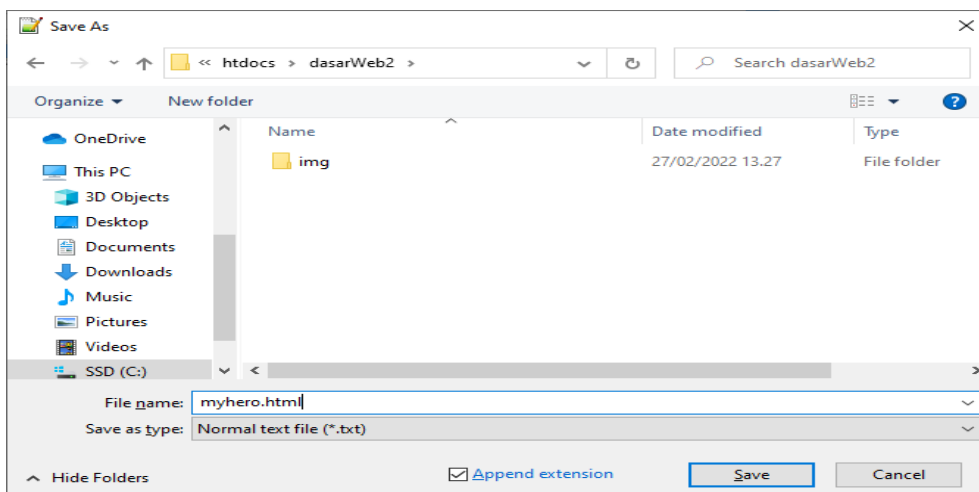
<http://localhost/dasarWeb/gambar.html>

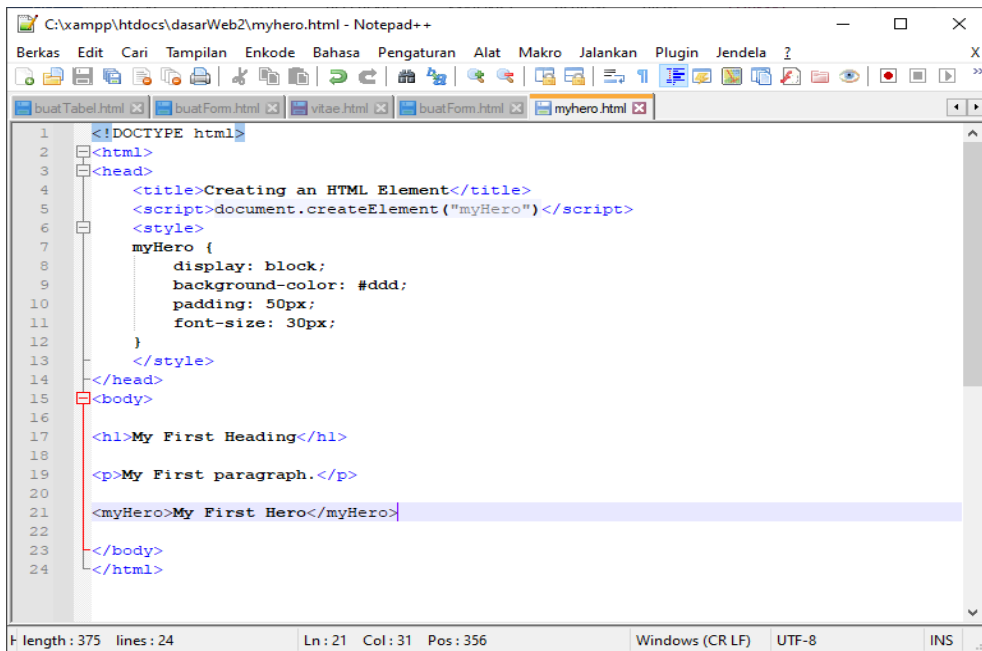
Sedangkan apabila menggunakan **method="GET"** maka menghasilkan link =

<http://localhost/dasarWeb/gambar.html?var1=Clauria&var1=Pajarakan&var3=on&var4=r1&vehicle1=Bike&vehicle2=Car&var6=INDO&vehicle4=Clauria&var5=Send>

HTML 5

1. Membuat file baru dengan nama **myhero.html** kemudian ketikkan kode program seperti gambar dibawah ini



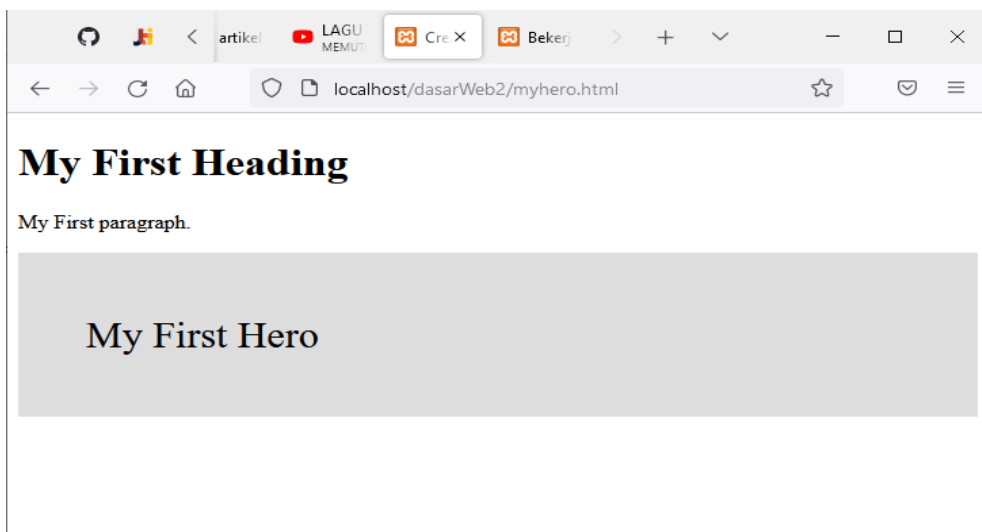


```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <title>Creating an HTML Element</title>
5   <script>document.createElement("myHero")</script>
6   <style>
7     myHero {
8       display: block;
9       background-color: #ddd;
10      padding: 50px;
11      font-size: 30px;
12    }
13  </style>
14 </head>
15 <body>
16
17   <h1>My First Heading</h1>
18
19   <p>My First paragraph.</p>
20
21   <myHero>My First Hero</myHero>
22
23 </body>
24 </html>

```

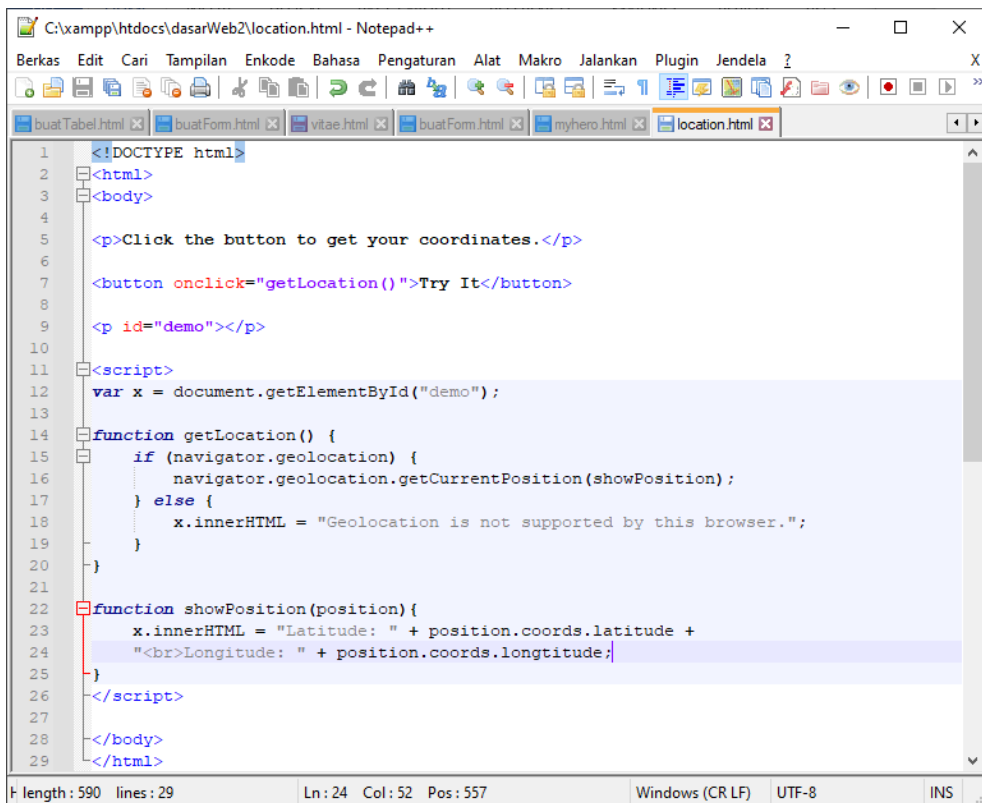
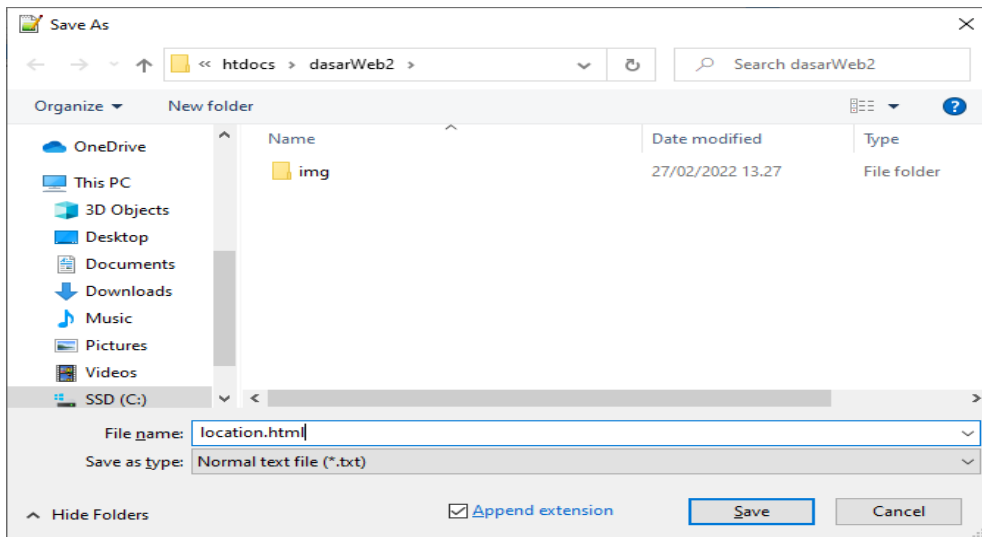
2. Simpan kode program yang telah dibuat kemudian jalankan pada browser dengan alamat **localhost/dasarWeb2/myhero.html**.



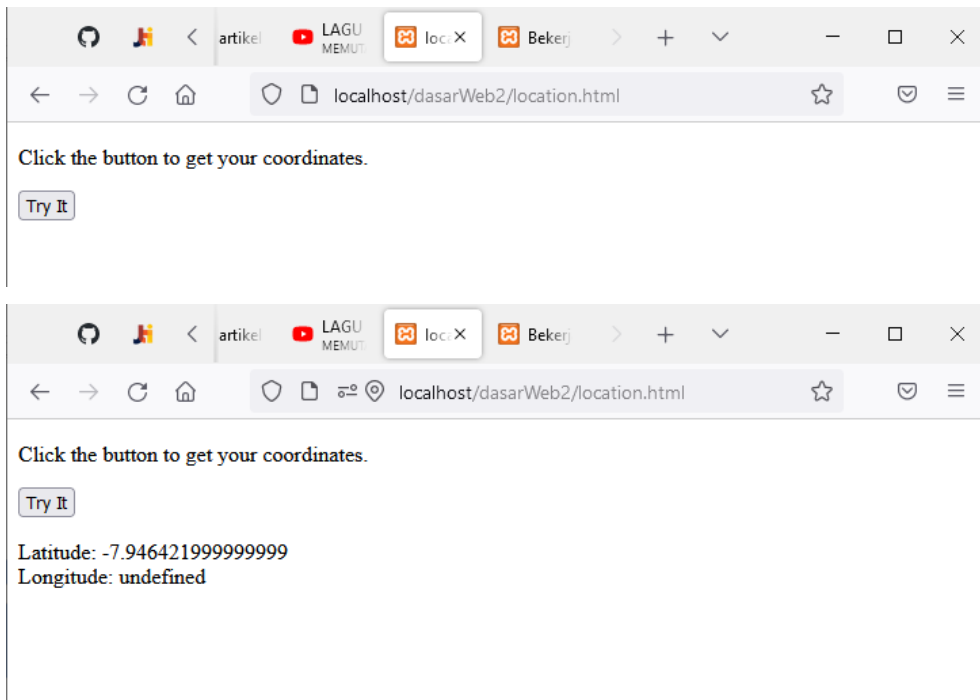
3. Pada kode program diatas, menambah elemen baru dengan nama **myHero** dengan cara masukkan kode program `<script>document.createElement("myHero")</script>` yang berfungsi untuk membuat elemen baru. Kemudian pada bagian kepala kode program diberi pernyataan tentang informasi mengenai elemen yang dituju mulai dari display hingga ukuran font.

Mengembalikan garis lintang dan garis bujur dari posisi pengguna.

1. Membuat file baru dengan nama **location.html** pada folder **dasarWeb2** dan ketikkan kode program seperti yang ada pada gambar dibawah ini. .



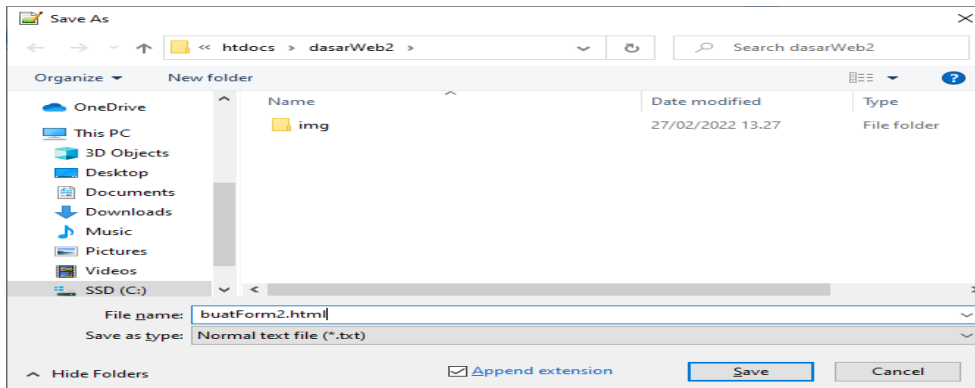
2. Simpan kode program yang telah dibuat, kemudian jalankan pada browser dengan alamat **localhost/dasarWeb2/location.html**



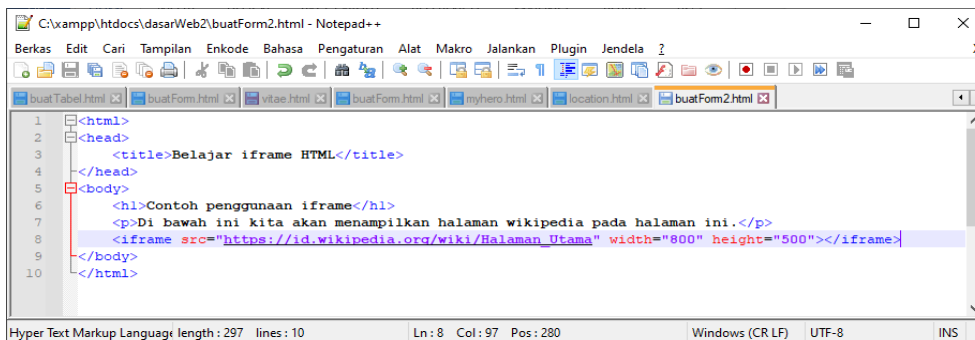
3. Pada kode program, kode `geoLocation` digunakan untuk menemukan posisi pengguna dimana ketika pengguna mengklik tombol tersebut program akan menampilkan garis lintang dan garis bujur posisi pengguna saat itu.

LATIHAN

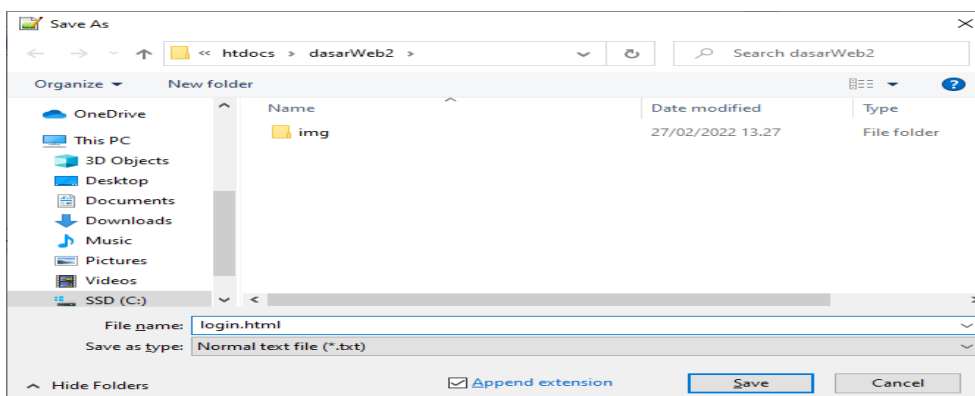
1. Membuat file baru dengan nama **buatForm2.html**.

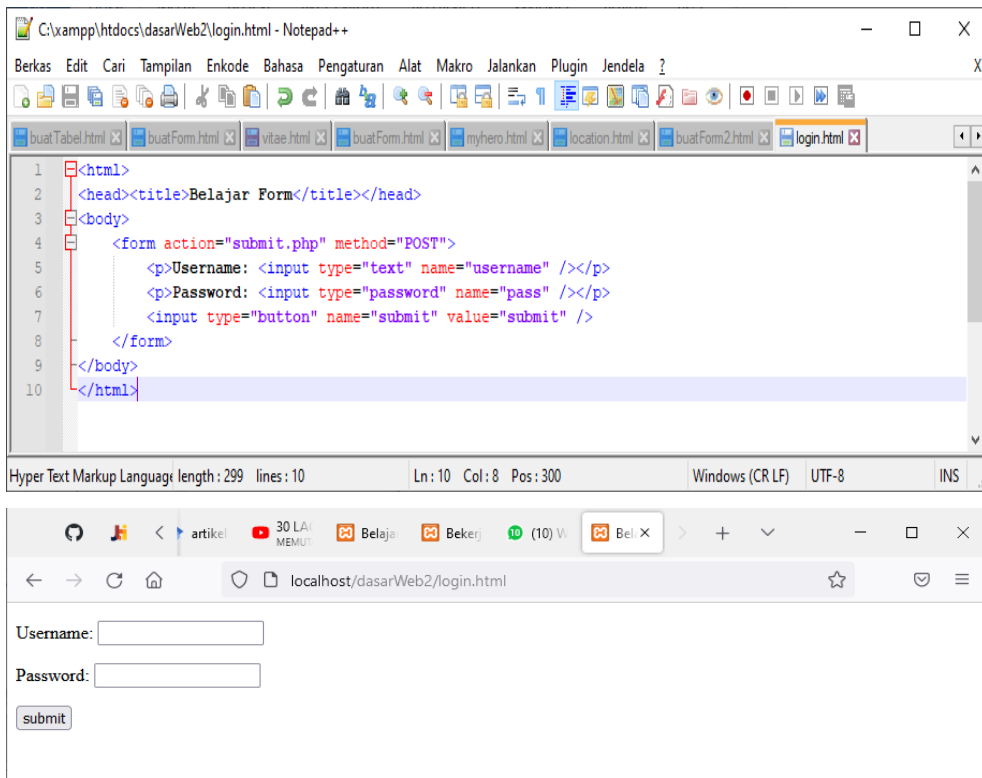


2. Menuliskan kode program seperti yang ada pada gambar dibawah ini.

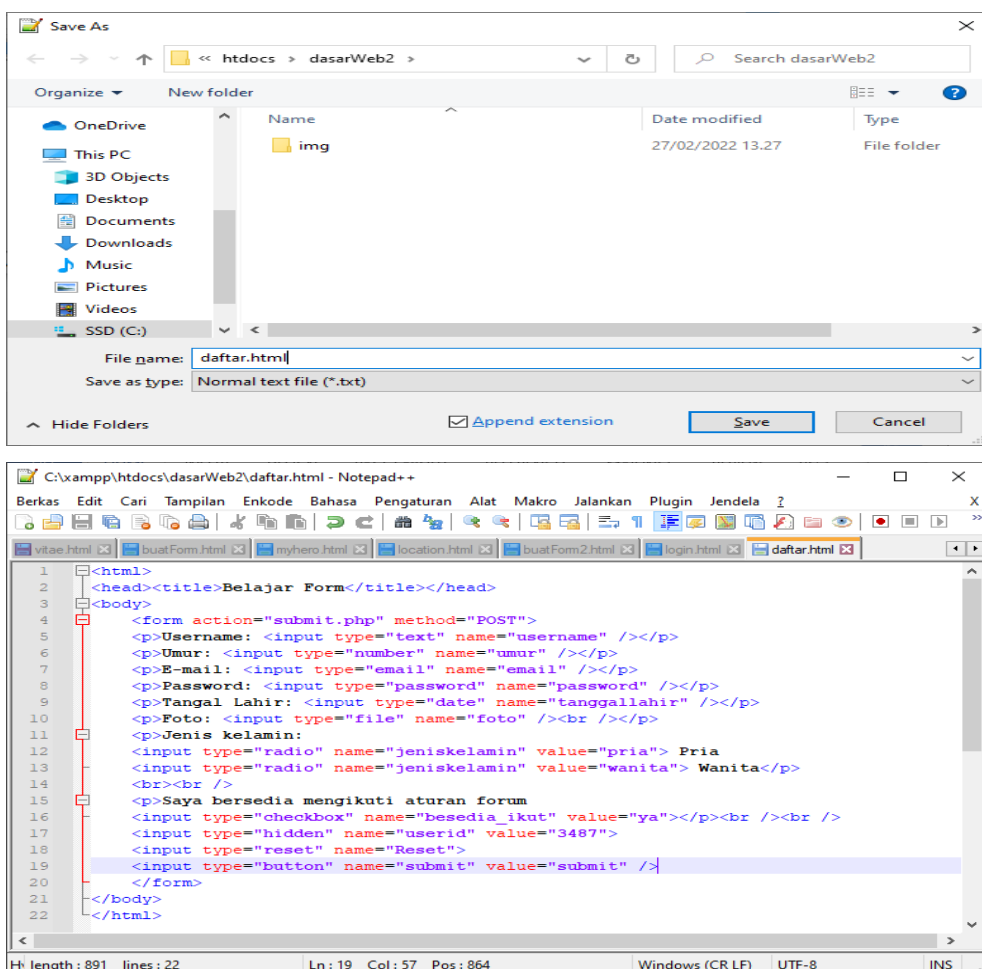


3. Ketika kode program dijalankan, program akan menampilkan halaman pada link yang tertera pada kode program.
4. Membuka link pada iframe yang diinginkan dengan menggunakan atribut target. Perbedaan antara link biasa dan iframe, pada tag <a> ditambahkan atribut target, sedangkan pada tag <iframe> ditambahkan atribut name.
5. Pertama, buat file dengan nama **login.html** dan isi dengan kode program seperti gambar dibawah ini.

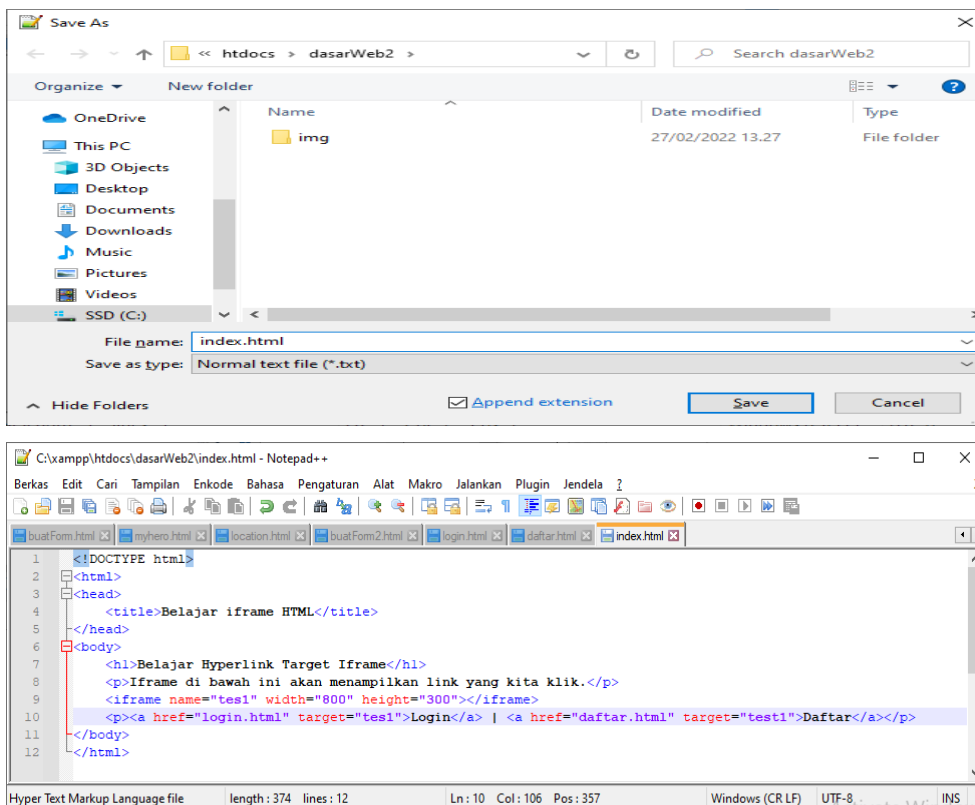




Kedua, buat file dengan nama **daftar.html** dan isi dengan kode program seperti yang ada pada gambar dibawah ini.

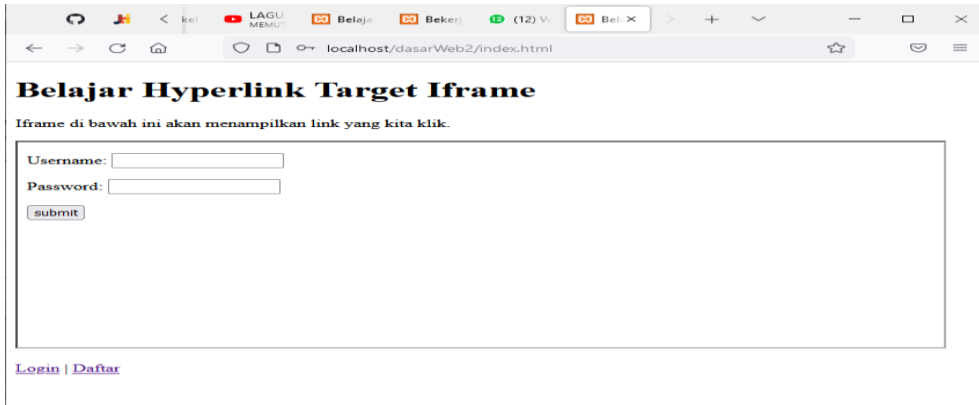


Ketiga, buat file dengan nama **index.html** kemudian isi dengan kode program dibawah ini.



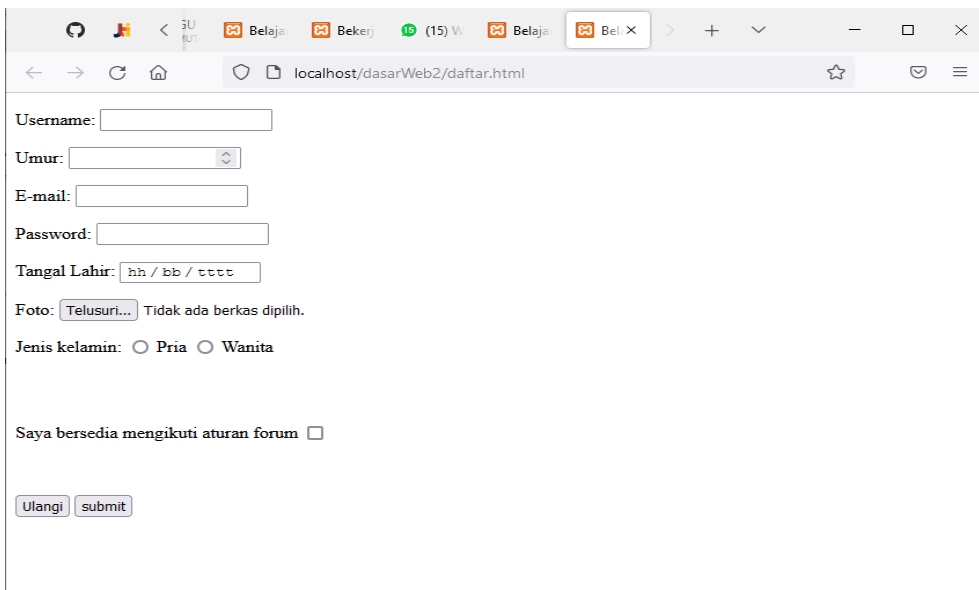
- Simpan kode program tersebut disetiap filenya. Kode program yang pertama digunakan untuk membuat form login yang dimana saat diklik pengguna diharapkan untuk memasukkan username dan password yang telah didaftarkan menggunakan input. Jika belum terdaftar maka pengguna diharapkan untuk mendaftarkan terlebih dahulu seperti kode program yang kedua, menggunakan input, radio, checkbox, hidde, reset dan submit didalam kode programnya. Sedangkan pada kode program yang ketiga merupakan tampilan awal pengguna sebelum memilih login atau daftar.

Halaman Login



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `localhost/dasarWeb2/index.html`. The page title is "Belajar Hyperlink Target Iframe". Below the title, there is a text box containing the text "Iframe di bawah ini akan menampilkan link yang kita klik." Inside this text box, there is a form with the following fields: "Username:" with a text input, "Password:" with a text input, and a "submit" button. Below the form, there are two links: "Login" and "Daftar".

Halaman Daftar



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `localhost/dasarWeb2/daftar.html`. The page contains a registration form with the following fields: "Username:" with a text input, "Umur:" with a dropdown menu, "E-mail:" with a text input, "Password:" with a text input, "Tanggal Lahir:" with a date picker (showing "hh / bb / tttt"), "Foto:" with a "Telusuri..." button and the text "Tidak ada berkas dipilih.", "Jenis kelamin:" with radio buttons for "Pria" and "Wanita", and a checkbox for "Saya bersedia mengikuti aturan forum". At the bottom of the form, there are two buttons: "Ulangi" and "submit".

Link gitHub

<https://github.com/ClauriaDwiPN/dasarWeb2>