

PERTEMUAN 2

HTML (HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE)

1. Tujuan Pembelajaran

Pada pertemuan ini akan dijelaskan tentang form, frameset. Setelah menyelesaikan materi pada pertemuan ini, mahasiswa mampu menjelaskan HTML 5 dan implementasinya

2. Materi

Form merupakan tempat penginputan data sebelum diproses oleh sistem. salah satunya adalah form login, form comment, form data user, dan lain sebagainya. untuk proses penginputan data dari form akan kita bahas di materi PHP, MYSQL, dan JavaScript. tag yang digunakan untuk membuat form ini adalah tag `<form>` yang didalamnya bisa berupa `<input>`, `<textarea>`, `<option>` dan `<select>`.

Form memiliki atribut berupa `action` dan `method`. Atribut `action` menentukan URL yang akan dijalankan dan menerima semua masukan pada formulir. Jika `action` tidak disebutkan akan dikirim ke URL yang sama dengan halaman web itu sendiri, sedangkan atribut `method` berisikan metode form melakukan proses pengiriman (GET/POST).

- **GET** ➡ informasi dikirim dengan URLnya
- **POST** ➡ informasi dikirim terpisah dengan URLnya.

Sintaks :

```
<form action="action" method="GET|POST">
.....
</form>
```

Elemen INPUT

Elemen input berfungsi untuk mendefinisikan input yang akan dimasukkan pengguna.

Elemen ini mempunyai atribut yaitu `name`, `size`, `type`, `value`, `checked`.

Atribut `name` mendefinisikan nama dari input kontrol form, atribut `size` mendefinisikan ukuran teks pada input kontrol, `type` mendefinisikan bentuk-bentuk input kontrol, `value` mendefinisikan nilai awal/reset/submit, `checked` mendefinisikan pilihan terpilih pada type radio/checkbox. Element ini tidak mempunyai tag penutup dan harus berada di dalam elemen FORM.

Sintaks :

```
<input name="name"
size="number" type="value" value="isi yang ditampilkan di browser"
checked >
```

Atribut type dapat berisi :

Value	Deskripsi
button	Mendefinisikan sebuah tombol yang bisa diklik (biasanya digunakan dengan sebuah script Javascript)
checkbox	Mendefinisikan sebuah checkbox
color (HTML5)	Mendefinisikan <i>color picker</i>
date (HTML5)	Mendefinisikan pengaturan tanggal (year, month, day(no time))
datetime-local (HTML5)	Mendefinisikan sebuah pengaturan tanggal dan waktu (year, month, day, time (no timezone))
email (HTML5)	Mendefinisikan sebuah tempat untuk sebuah alamat email.
file	Mendefinisikan sebuah area untuk memilih sebuah file dan sebuah tombol “Browse” (untuk upload file)
hidden	Mendefinisikan sebuah area input yang disembunyikan
image	Mendefinisikan sebuah gambar sebagai tombol
month (HTML5)	Mendefinisikan sebuah pengaturan bulan dan tahun (no timezone)
number (HTML5)	Mendefinisikan sebuah area untuk memasukkan sebuah angka
password	Mendefinisikan sebuah area password
radio	Mendefinisikan sebuah radio button
range (HTML5)	Mendefinisikan sebuah pengaturan <i>range</i> (seperti <i>slide control</i>)
reset	Mendefinisikan tombol reset
search (HTML5)	Mendefinisikan sebuah text area untuk memasukkan string pencarian
submit	Mendefinisikan tombol submit
tel (HTML5)	Mendefinisikan text area untuk memasukkan sebuah nomor telepon
text	Default. Mendefinisikan sebuah text area satu baris.
time (HTML5)	Mendefinisikan sebuah pengaturan untuk memasukkan waktu (no timezone)
url (HTML5)	Mendefinisikan sebuah area untuk memasukkan alamat URL
week	Mendefinisikan sebuah pengaturan minggu dan tahun (no timezone)

Elemen SELECT

atribut SELECT berfungsi untuk mendefinisikan opsi pilihan pada form kontrol. Element ini mempunyai attribute yaitu `name`, `size`, `multiple`(diizinkan banyak pilihan). Element ini harus berada di dalam element FORM.^[1]_{SEP}

Sintaks :

```
<select name="name" size="number" multiple >
.....
</select>
```

Elemen OPTION

Elemen OPTION mendefinisikan opsi pilihan pada menu SELECT. Elemen ini mempunyai atribut `selected` dan `value`. Atribut `Selected` berisi opsi terpilih dan atribut `value` berisi nilai elemen option.

Sintaks :

```
<option selected value="number" >
.....
</option>
```

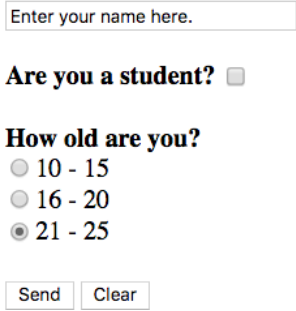
Elemen TEXTAREA

Elemen TEXTAREA berfungsi sebagai input kontrol form untuk memasukkan teks lebih dari satu baris. Elemen ini mempunyai attribute yaitu `name`, `cols`, `rows`. Attribute `name` mendefinisikan nama input kontrol form elemen textarea, atribut `cols` mendefinisikan jumlah kolom textarea yang terlihat, dan attribute `rows` mendefinisikan jumlah baris textarea yang terlihat. Element ini harus berada di dalam element FORM

Sintaks:^[1]_{SEP}

```
<textarea name="name" cols="number" rows="number" >
.....
</textarea>
```

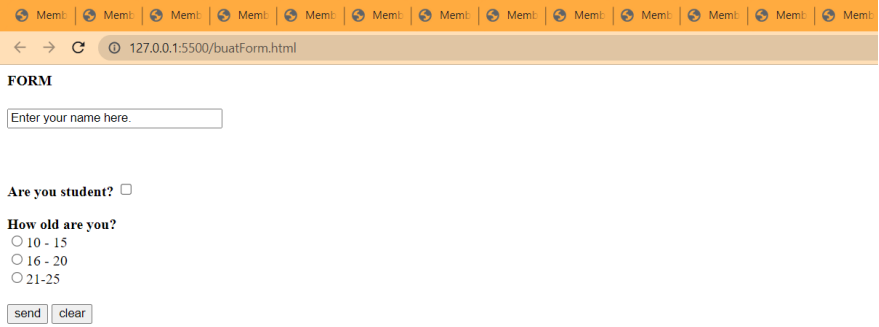
Langkah-langkah praktikum :

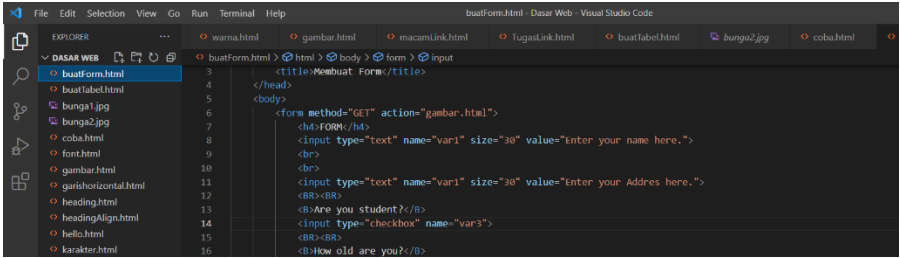
Langkah	Keterangan
1	<p>Pertama pada praktikum ini akan membuat form dengan elemen-elemen seperti pada gambar :</p> <p>FORM</p> 
2	Buat sebuah file bernama <code>buatForm.html</code> dan simpan file tersebut di dalam folder <code>dasarWeb</code> yang telah dibuat pada Praktikum 1.
3	Ketikkan kode di bawah ini dalam <code>buatForm.html</code>
4	<pre> <html> <head> <title>Membuat Form</title> </head> <body> <form method="POST" action="gambar.html"> <h4>FORM</h4> <input type="text" name="var1" SIZE="30" VALUE="Enter your name here.">

 Are you a student? <input type="checkbox" name="var3">

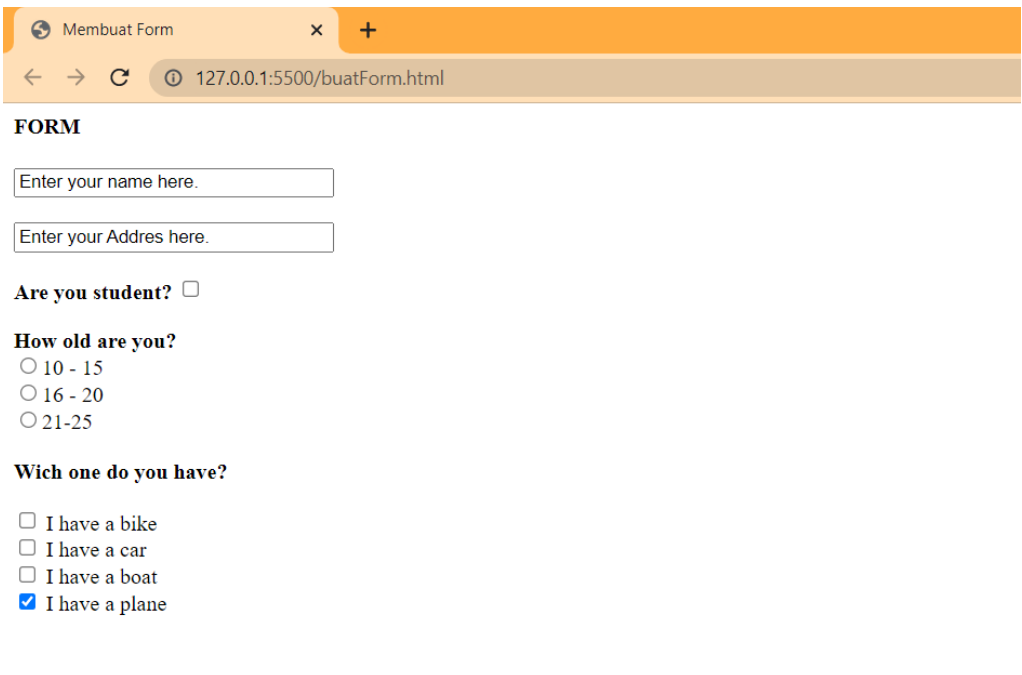
 How old are you?
 <input type="radio" name="var4" value="r1">10 - 15
 <input type="radio" name="var4" value="r2">16 - 20
 <input type="radio" name="var4" value="r3">21 - 25

 <input type="submit" name="var5" value="Send"> <input type="reset" name="var6" value="Clear"> </form> </body> </html> </pre>
5	Simpan file tersebut kemudian buka browser Anda lalu ketikkan alamat : <code>localhost/dasarWeb/buatForm.html</code>
6	Amati apa yang tampil pada browser.
7	<p>Catat hasil pengamatan dan pemahamanmu</p> <p>Setelah code program di run, output pada localhost akan membuat sebuah form, yang di dalam form tersebut berisikan textbox dan beberapa pilihan, pada bagian atas terdapat method= "post" yang di gunakan untuk mengirim data atau nilai langsung ke action untuk di tamping, tanpa menampilkan URL. Lalu di bawah method = "post" <input type = text> input type sendiri berfungsi untuk memberi kolom isian dari user. <input type = radio> berfungsi untuk untuk membuat tombol radio atau tombol pilihan</p>

	<p>yang diisi dengan cara memilih dari salah satu tombol radio yang ada. Radio biasa digunakan untuk pilihan yang membatasi user untuk memilih satu dari pilihan yang ada. <input type submit> digunakan untuk memulai proses pengolahan data. Pengolahan ini dapat berupa masukan, perubahan, atau penghapusan. Semua aksi tersebut disetting pada type Submit ini. Submit ini adalah sebuah Tombol atau Button.</p> <p><input type reset> digunakan untuk membatalkan (mereset) form, mengembalikan keadaan form seperti semula.</p> <p><var> adalah singkatan dari variabel. Tag ini diperuntukkan untuk text yang berisi variabel matematika atau variabel program.</p> 
8	<p>Tambahkan satu input text yang akan digunakan untuk memasukkan alamat, letakkan di bawah elemen input text untuk memasukkan nama.</p> <p>Simpan file lalu jalankan melalui browser : localhost/dasarWeb/buatForm.html</p>

9	Amati apa yang berubah pada tampilan
10	Catat kode program yang anda tambahkan pada langkah 7 
11	Tambahkan kode program berikut ini di bawah radio button yang terakhir, di atas tombol submit dan clear. <pre> Which one do you have?

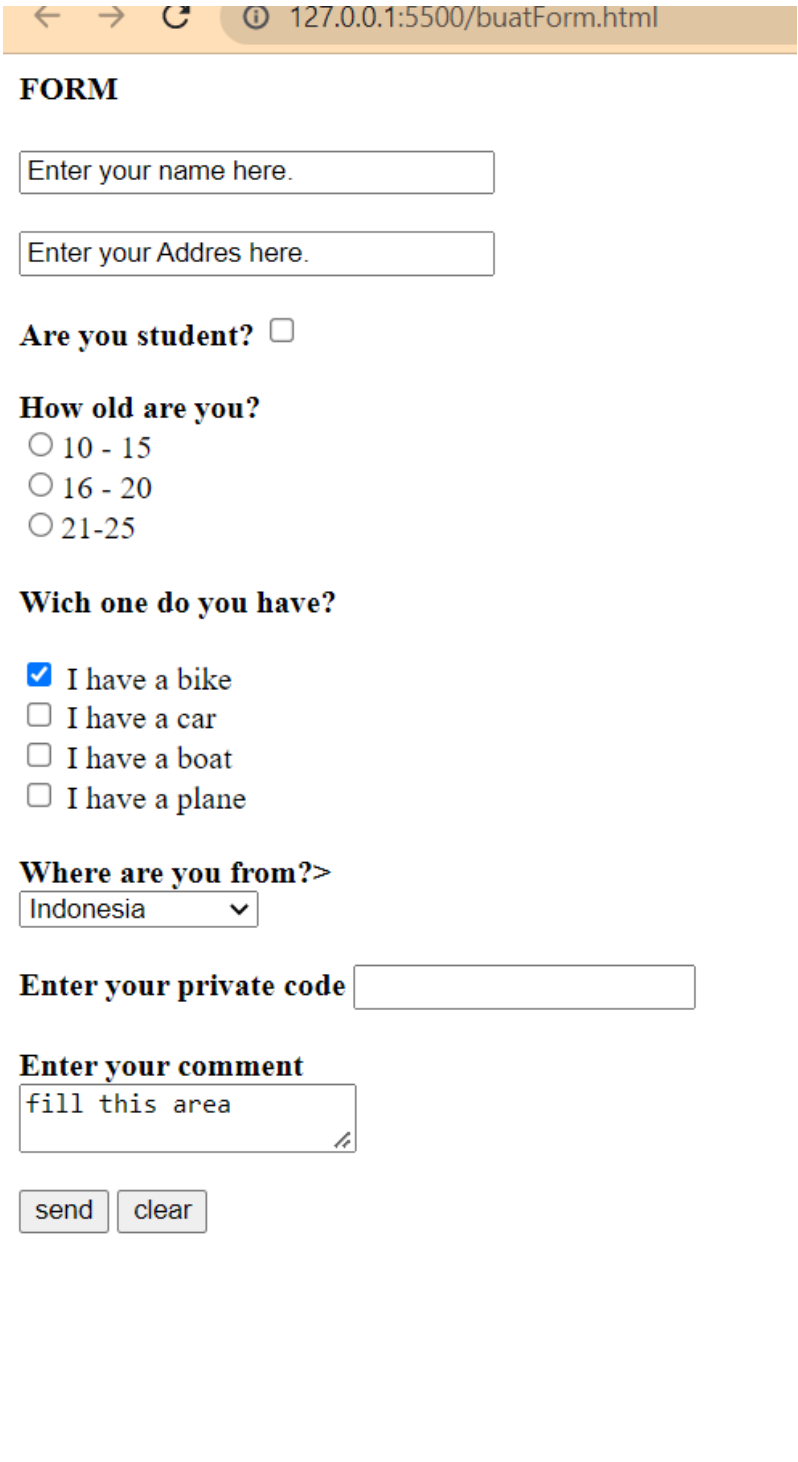
 <input type="checkbox" name="vehicle1" value="Bike" checked> I have a bike
 <input type="checkbox" name="vehicle2" value="Car"> I have a car
 <input type="checkbox" name="vehicle3" value="Boat"> I have a boat
 </pre>
12	Apakah tampilan pada browser menjadi seperti di bawah ini ? <div> <div>FORM</div> <div> <input type="text" value="Enter your name here."/> <input type="text" value="Enter your address here."/> Are you a student? <input type="checkbox"/> How old are you? <input type="radio"/> 10 - 15 <input type="radio"/> 16 - 20 <input type="radio"/> 21 - 25 Which one do you have? <input checked="" type="checkbox"/> I have a bike <input type="checkbox"/> I have a car <input type="checkbox"/> I have a boat <input type="button" value="Send"/> <input type="button" value="Clear"/> </div> </div> Jawab :
13	Dari kode yang anda ubah di soal no 32, tambahkan satu input checkbox yang akan menampilkan pilihan berisi “I have a plane” dan tanda √ pindah dari opsi “I have a bike” ke opsi checkbox “I have a plane.

	
14	<p>Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut : localhost/dasarWeb/buatForm.html</p>
15	<p>Tuliskan di sini kode seluruh pengaturan checkbox termasuk kode pengaturan checkbox yang baru saja anda tambahkan .</p> <pre><input type="checkbox" name="vehicle1" value="Bike" > I have a bike
 <input type="checkbox" name="vehicle2" value="Car"> I have a car
 <input type="checkbox" name="vehicle3" value="Boat"> I have a boat
 <input type="checkbox" name="vehicle4" value="Plane" checked=""> I have aplane
</pre>
16	<p>Tambahkan kode program di langkah ke 17 ke dalam kode program yang anda ubah di langkah 13, tempatkan di bawah pengaturan checkbox dan di atas pengaturan tombol.</p>

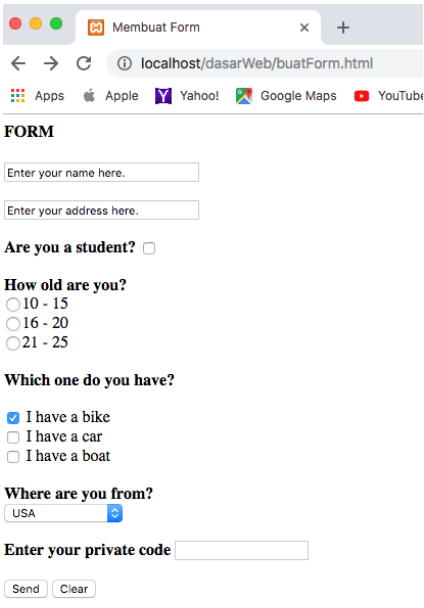
17	<pre>
 Where are you from?
 <select name="var6" size="1"> <option value="BG">Bulgaria <option value="UK">United Kingdom <option value="USA" selected>USA </select>

 </pre>
18	<p>Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut : localhost/dasarWeb/buatForm.html</p>
19	<p>Catat di sini apa yang dimaksud dengan potongan program (cara kerja) pada langkah 17. <select> element merepresentasikan sebuah kontrol yang digunakan untuk menyeleksi (memilih) deretan opsi (daftar pilihan) yang diberikan baik satu ataupun lebih dari satu pilihan. <option> yang mendefinisikan item – item tersebut.</p> <pre> Where are you from?
 <select name="va6r" size="1"> <option value ="BG">Bulgaria <option value="UK">United Kingdom <option value="USA">USA <option value="Indonesia"selected>Indonesia </select>

 </pre>
19	<p>Dari kode program yang anda ubah pada langkah 17, tambahkan satu pilihan negara yaitu Indonesia dan default pilihan berada di negara Indonesia.</p>
20	<p>Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut : localhost/dasarWeb/buatForm.html</p>
20	<p>Catat di sini perubahannya.</p>

	
21	Dari kode program pada langkah 17, ubah nilai <code>size=1</code> menjadi <code>size=2</code> .
22	Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut : <code>localhost/dasarWeb/buatForm.html</code>
23	<p>Catat di sini perubahannya.</p> <p>Setelah menambahkan <code>size 2</code> akan menambahkan 2 pilihan pada tag <code><select></code>. Seperti gambar di bawah:</p>

	<div> <input type="radio"/> 16-20 <input type="radio"/> 21-25 </div> <p>Wich one do you have?</p> <div> <input type="checkbox"/> I have a bike <input type="checkbox"/> I have a car <input type="checkbox"/> I have a boat <input checked="" type="checkbox"/> I have a plane </div> <p>Where are you from?></p> <div> <div>USA</div> <div>Indonesia</div> </div>
24	Dari kode program yang anda ubah pada langkah 21, kembalikan nilai <code>size=1</code> .
25	Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut : <code>localhost/dasarWeb/buatForm.html</code>
26	Dari kode program yang anda ubah pada langkah 24, tambahkan sebuah <i>single text area</i> untuk memasukkan password, menggunakan <code>input</code> dengan tipe <code>password</code> , sehingga tampilan akan menjadi seperti ini :

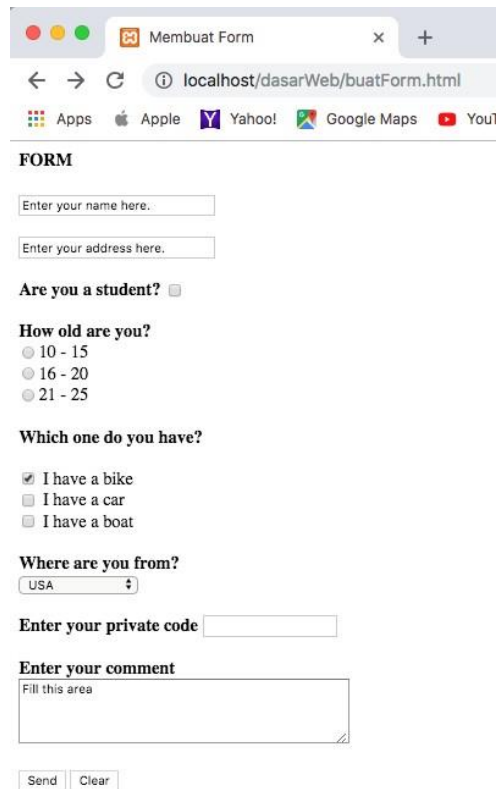
	
27	<p>Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut : localhost/dasarWeb/buatForm.html</p>
28	<p>Catat di sini kode yang anda tambahkan pada langkah 26.</p> <pre> 33 <option value="Indonesia" selected>Indonesia 34 </select> 35

 36 Enter your private code <input type="password"> 37

 </pre> <p>Setelah memasukkan <input type password> maka pada output akan memberikan textbox berbentuk password, type=password, text isian tidak akan ditampilkan, namun diganti dengan karakter khusus. Seperti gambar di bawah:</p> <p>Enter your private code <input type="password"/></p>

Dari kode program pada langkah 28, tambahkan sebuah text area untuk mengetik komentar panjang dengan menggunakan tag `<textarea>` dan `</textarea>`, sehingga tampilan akan menjadi seperti di bawah ini :

29




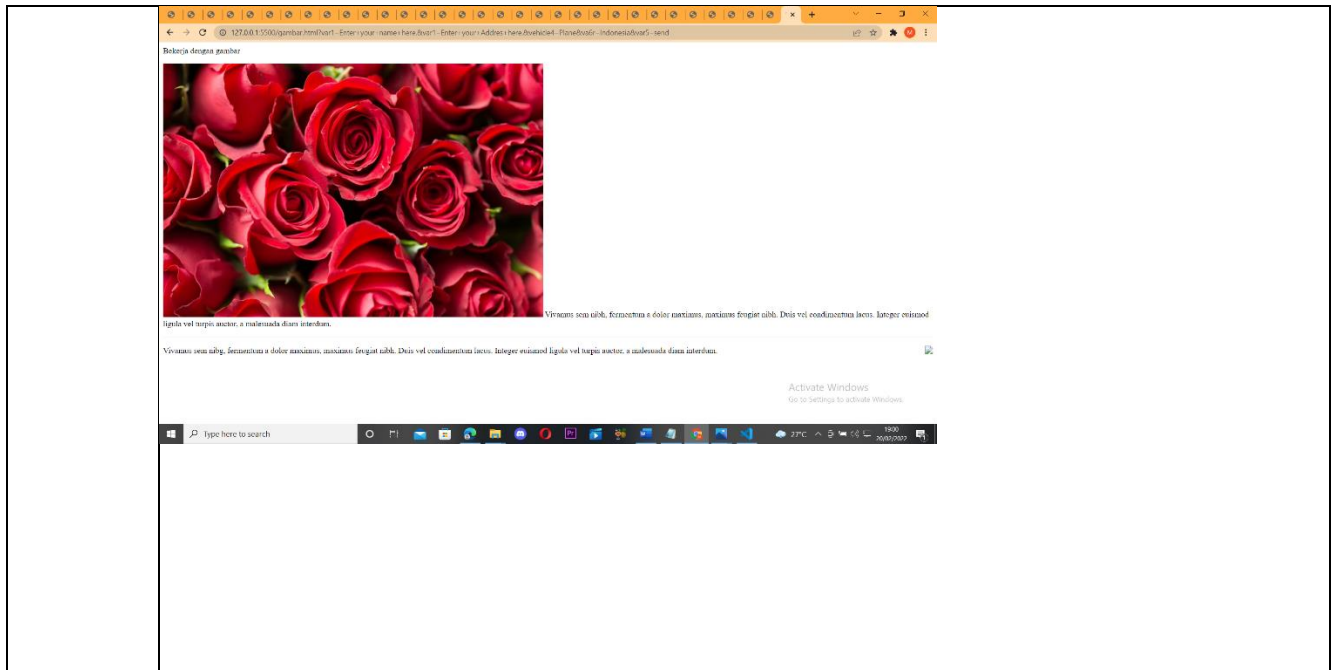
The screenshot shows a web browser window with the title 'Membuat Form'. The address bar displays 'localhost/dasarWeb/buatForm.html'. The form contains the following elements:

- FORM**
- Text input field: 'Enter your name here.'
- Text input field: 'Enter your address here.'
- Text label: 'Are you a student?' followed by a checkbox.
- Text label: 'How old are you?' followed by three radio button options: '10 - 15', '16 - 20', and '21 - 25'.
- Text label: 'Which one do you have?' followed by three checkbox options: 'I have a bike', 'I have a car', and 'I have a boat'.
- Text label: 'Where are you from?' followed by a dropdown menu showing 'USA'.
- Text input field: 'Enter your private code'.
- Text label: 'Enter your comment' followed by a large text area with the placeholder text 'Fill this area'.
- Buttons: 'Send' and 'Clear'.

30	<p>Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut : localhost/dasarWeb/buatForm.html</p>
31	<p>Catat di sini kode yang Anda tambahkan pada langkah 29. (soal no 31)</p> <pre> 37

 38 Enter your comment
<textarea>fill this area</textarea> 39 40

 41 <input type="submit" name="var5" value="send"> 42 <input type="reset" name="var6" value="clear"> </pre> <p><textarea> element merepresentasikan input control yang memiliki area teks lebih dari satu baris. Untuk mengatur tinggi dan lebar dari area teks tersebut dapat digunakan attribute rows (untuk baris) dan cols (untuk kolom), atau lebih baik lagi dengan height dan width property dan textarea juga bisa di atur ukurannya. Seperti contoh pada gambar di bawah .</p> 
32	<p>Perhatikan pada tag <form> terdapat atribut method="POST". Jalankan kembali pada browser alamat berikut : localhost/dasarWeb/buatForm.html, isi form, lalu klik pada tombol Send. Perhatikan pada alamat URL di halaman yang di tuju setelah tombol Send diklik.</p>
33	<p>Buka kembali kode program buatForm.html, ubah method dari POST menjadi GET. Simpan dan jalankan kembali pada browser alamat berikut : localhost/dasarWeb/buatForm.html, isi form, lalu klik pada tombol Send. Perhatikan pada alamat URL di halaman yang di tuju setelah tombol send diklik. Amati dan bandingkan perbedaan antara method GET dan POST.</p>
34	<p>Catat hasil pengamatanmu di sini.</p> <p>Sedangkan method GET akan menampilkan data/nilai pada URL, kemudian akan ditampung oleh action.</p> <p>Ketika kita megklik tombol send pada local server akan menghantarkan kita kepada link gambar.html</p>



HTML5 adalah bahasa markup yang digunakan untuk penataan dan konten menyajikan di World Wide Web. Ini adalah versi kelima dan saat ini standar HTML. Diterbitkan bulan Oktober 2014 oleh World Wide Web Consortium (W3C) untuk meningkatkan bahasa dengan dukungan untuk multimedia terkini, sambil menjaga kedua dengan mudah dibaca oleh manusia dan konsisten dipahami oleh komputer dan perangkat seperti web browser, parser, dll HTML5 dimaksudkan untuk menggolongkan tidak hanya HTML 4, tetapi juga XHTML 1 dan DOM Level 2 HTML.

Unsur-unsur baru yang paling menarik adalah:

- Elemen **semantik** baru seperti <header> , <footer> , <article> , dan <section> .
- **Kontrol** bentuk baru **atribut** seperti nomor, tanggal, waktu, kalender, dan jangkauan.
- Unsur-unsur baru **grafis**: <svg> dan <canvas> .
- Unsur-unsur baru **multimedia**: <audio> dan <video>

Yang paling menarik baru API adalah:

- Geolocation HTML
- Drag HTML dan Drop
- HTML Penyimpanan Lokal
- HTML Aplikasi Cache
- Pekerja Web HTML
- HTML SSE

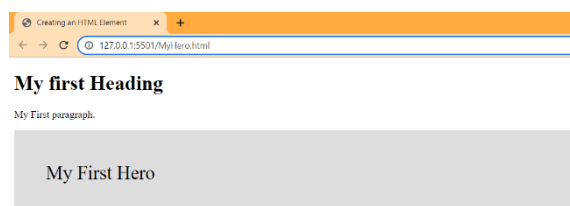
Mendefinisikan HTML5 Elemen sebagai Blok Elements

HTML5 mendefinisikan delapan elemen HTML **semantik** baru. Semua ini adalah unsur-unsur **blok-tingkat**.

Untuk mengamankan perilaku yang benar di browser lama, Anda dapat mengatur properti **tampilan CSS** untuk **memblokir**:

```
header, section, footer, aside, nav, main, article, figure {  
    display: block;  
}
```

Langkah	Keterangan
1	<p>Buatlah dengan menambahkan elemen baru yang disebut <myHero> untuk HTML, dan mendefinisikan gaya tampilan untuk itu</p> <pre><!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Creating an HTML Element</title> <script>document.createElement("myHero")</script> <style> myHero { display: block; background-color: #ddd; padding: 50px; font-size: 30px; } </style> </head> <body> <h1>My First Heading</h1> <p>My first paragraph.</p> <myHero>My First Hero</myHero> </body> </html></pre>
2	Simpan pekerjaan anda lalu jalankan Kembali pada browser dan simpan dengan nama myhero.html
3	Amati perubahannya dan catat hasilnya



Setelah html di jalankan maka akan menghasilkan output seperti di bawah



Pada output kalimat my hero akan menjadi seperti pada gambar di atas karena kalimat my hero sudah di atur dalam penulisan code pada teks editor seperti pada contoh di bawah:

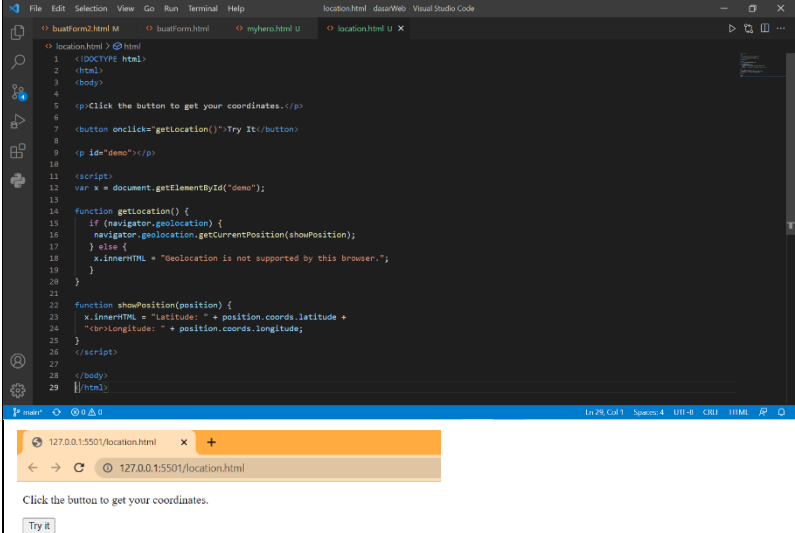
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>Creating an HTML Element</title>
5     <script>document.createElement("MyHero")</script>
6   </head>
7   <style>
8     MyHero{
9       display: block;
10      background-color: #ddd;
11      padding: 50px;
12      font-size: 30px;
13    }
14  </style>
15  <body>
16    <h1>My first Heading</h1>
17    <p>My First paragraph.</p>
18    <MyHero>My First Hero</MyHero>
19  </body>
20 </html>
```

HTML Geolocation API digunakan untuk mendapatkan posisi geografis pengguna. Metode `getCurrentPosition()` ini digunakan untuk mengembalikan posisi pengguna.

Property	Returns
coords.latitude	The latitude as a decimal number (always returned)
coords.longitude	The longitude as a decimal number (always returned)
coords.accuracy	The accuracy of position (always returned)
coords.altitude	The altitude in meters above the mean sea level (returned if available)
coords.altitudeAccuracy	The altitude accuracy of position (returned if available)
coords.heading	The heading as degrees clockwise from North (returned if available)
coords.speed	The speed in meters per second (returned if available)
timestamp	The date/time of the response (returned if available)

Contoh di bawah ini mengembalikan garis lintang dan garis bujur dari posisi pengguna:

Langkah	Keterangan
1	<p>Buatlah program berikut ini</p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <body> <p>Click the button to get your coordinates.</p> <button onclick="getLocation()">Try It</button> <p id="demo"></p> <script> var x = document.getElementById("demo"); function getLocation() { if (navigator.geolocation) { navigator.geolocation.getCurrentPosition(showPosition); } else { x.innerHTML = "Geolocation is not supported by this browser."; } } function showPosition(position) { x.innerHTML = "Latitude: " + position.coords.latitude + "
Longitude: " + position.coords.longitude; } </script> </body> </html> </pre>

2	Simpan pekerjaan anda lalu jalankan Kembali pada browser dan simpan dengan nama location.html
3	<p>Amati perubahannya dan catat hasilnya</p> <p>dengan adanya script tersebut dapat memberikan tampilan tentang koordinat lokasi dimana kita sekarang</p> 

Latihan

iFrame adalah singkatan dari **Inline Frame**, sebuah komponen dari file HTML yang memungkinkan Anda menyematkan video, dokumen, dan file lainnya ke dalam sebuah halaman website.

Proses untuk menyematkan file dengan teknik ini disebut sebagai embed iFrame. Pada sebuah file HTML, penggunaan iFrame ditandai dengan adanya tag **<iframe>**.

Ketika menggunakan iFrame HTML, file yang disematkan bisa berasal dari halaman lain website Anda. Namun, bisa juga dari website lain. Contoh yang paling umum dari penggunaan iFrame adalah penyematkan video YouTube.

Langkah	Keterangan
---------	------------

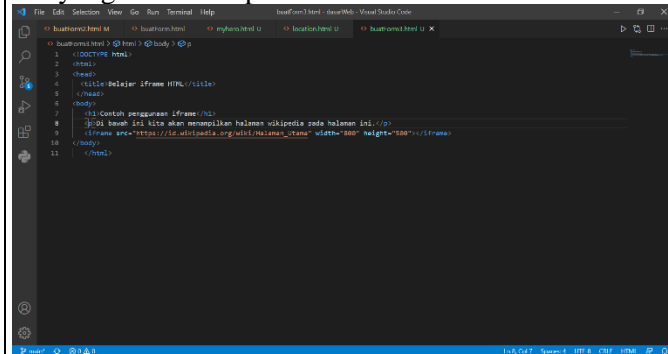
1	<p>Iframe pada HTML dibuat dengan menggunakan tag <iframe>. Lalu diberi atribut <code>src</code> untuk menentukan lokasi halaman yang ditampilkan. Untuk mengatur lebar dan tinggi iframe dapat menggunakan atribut <code>height</code> dan <code>width</code></p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Belajar iframe HTML</title> </head> <body> <h1>Contoh penggunaan iframe</h1> <p>Di bawah ini kita akan menampilkan halaman wikipedia pada halaman ini.</p> <iframe src="https://id.wikipedia.org/wiki/Halaman_Utama" width="800" height="500"></iframe> </body> </html> </pre>
2	Buat sebuah file bernama <code>buatForm.html</code> dan simpan file tersebut di dalam folder <code>dasarWeb</code> yang telah dibuat
3	Amati perubahannya dan catat hasilnya
4	Membuka link pada iframe yang kita inginkan dengan menggunakan atribut <code>target</code> . Nah, inilah perbedaan antara link biasa dan iframe. Pada tag <code><a></code> ditambahkan atribut <code>target</code> , pada tag <code><iframe></code> ditambahkan atribut <code>name</code>
5	Pertama, buat file <code>login.html</code> dan isi dengan kode di bawah ini:

	<pre> <html> <head><title>Belajar Form</title></head> <body> <form action="submit.php" method="POST"> <p>Username: <input type="text" name="username" /></p> <p>Password: <input type="password" name="pass" /></p> <input type="button" name="submit" value="submit" /> </form> </body> </html> </pre>
	<p>Kedua, buat file daftar.html dan isi dengan kode di bawah ini:</p> <pre> <html> <head><title>Belajar Form</title></head> <body> <form action="submit.php" method="POST"> <p>Username: <input type="text" name="username" /></p> <p>Umur: <input type="number" name="umur" /></p> <p>E-mail: <input type="email" name="email" /></p> <p>Password: <input type="password" name="password" /></p> <p>Tanggal Lahir: <input type="date" name="tanggalahir" /></p> <p>Foto: <input type="file" name="foto" />
</p> <p>Jenis kelamin: <input type="radio" name="jeniskelamin" value="pria"> Pria <input type="radio" name="jeniskelamin" value="wanita"> Wanita</p>

 <p>Saya bersedia mengikuti aturan forum <input type="checkbox" name="bersedia ikut" value="ya"></p>

 <input type="hidden" name="userid" value="3487"> <input type="reset" value="Reset"> <input type="button" name="submit" value="submit" /> </form> </body> </pre>
	<p>Ketiga, buat file index.html lalu isi dengan kode di bawah ini:</p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Belajar iframe HTML</title> </head> <body> <h1>Belajar Hyperlink Target Iframe</h1> <p>Iframe di bawah ini akan menampilkan link yang kita klik.</p> <iframe name="tes1" width="800" height="300"></iframe> <p>Login Daftar</p> </body> </html> </pre>

Simpan dan Amati perubahannya dan catat hasilnya dengan adanya element **src** pada tag **iframe** akan memberikan kita akses ke pada alamat link yang kita tulias pada teks editor.



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <title>Belajar iframe HTML</title>
5 </head>
6 <body>
7 <!--Contoh penggunaan iframe-->
8 <!--Di bawah ini kita akan menampilkan halaman wikipedia pada halaman ini-->
9 <iframe src="https://id.wikipedia.org/wiki/Halaman Utama" width="500" height="500"></iframe>
10 </body>
11 </html>
```

Maka akan menghasilkan output seperti pada gambar di bawah



Hasilnya untuk halaman login berikut ini

Belajar Hyperlink Target Iframe

Iframe di bawah ini akan menampilkan link yang kita klik.

Username:

Password:

[Login](#) | [Daftar](#)

Untuk tampilan Daftar

Belajar Hyperlink Target Iframe

Iframe di bawah ini akan menampilkan link yang kita klik.

Username:

Umur:

E-mail:

Password:

Tanggal Lahir:

Foto: No file chosen

Jenis kelamin: ☐ Pria ☐ Wanita

[Login](#) | [Daftar](#)

Referensi :

- 1) Jason Beaird, The principles of Beautiful Web Design
- 2) Rian Ariona, Belajar HTML dan CSS (Tutorial Fundamental dalam mempelajari HTML dan CSS)
- 3) Adi Hadisaputra, HTML dan CSS Fundamental dari Akar menuju Daun John Duckett, HTML dan CSS design and build websites