LAPORAN PRAKTIKUM DESAIN DAN PEMROGRAMAN WEB



[2131710113]
[Rahmat Ardianzah]
[MI 1F]

Praktikum Bekerja dengan Form pada HTML

1. Pertama pada praktikum ini akan membuat form dengan elemen-elemen seperti pada gambar :

FORM

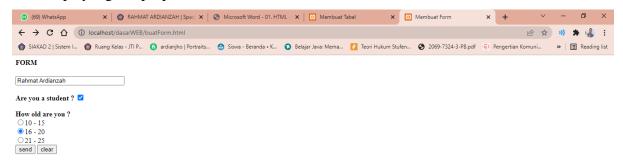


- 2. Buat sebuah file bernama buatForm.html dan simpan file tersebut di dalam folder dasarWEB yang telah dibuat pada praktikum 2.
- 3. Ketikkan kode di bawah ini dalam buatForm.html

```
<html>
   <title>Membuat Form</title>
</head>
     <form method="POST" action="gambar.html">
        <h4>F0RM</h4>
        <input type="text" name="var1" SIZE="30" VALUE="Enter your name here.">
        <BR><BR>
         <B>Are you a student?</B>
        <input type="checkbox" name="var3">
        <BR><BR>
         <B>How old are you?</B>
         <BR>
             <input type="radio" name="var4" value="r1">10 - 15 <BR>
<input type="radio" name="var4" value="r2">16 - 20 <BR>
             <input type="radio" name="var4" value="r3">21 - 25 <BR><BR>
         <input type="submit" name="var5" value="Send">
         <input type="reset" name="var6" value="Clear">
             </form>
</body
</html>
```

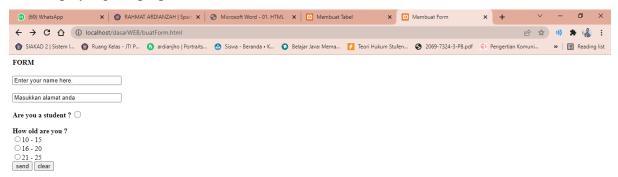
```
| Signature | Sign
```

- 4. Simpan file tersebut kemudian buka browser Anda lalu ketikkan alamat : localhost/dasarWEB/buatForm.html
- 5. Amati apa yang tampil pada browser



- 6. Catat hasil pengamatanmu dan pemahamanmu
 - Form berjalan dengan baik, ketika kita menekan tombol send maka akan langsung dilarikan ke localhost/dasarWEb/gambar.html, lalu jika kita tekan clear maka semua jawaban akan kembali seperti semula
- 7. Tambahkan satu input text yang akan digunakan untuk memasukan alamat, letakkan dua bawah elemen input text untuk memastikan nama

- 8. Simpan file tersebut kemudian buka browser Anda lalu ketikkan alamat : localhost/dasarWEB/buatForm.html
- 9. Amati apa yang tampil pada browser



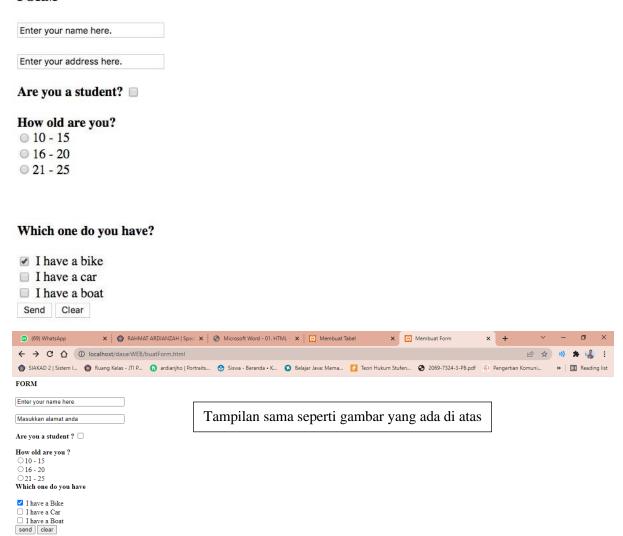
- 10. Catat hasil pengamatanmu dan pemahamanmu
 - Textbox bertambah untuk menginput alamat
- 11. Tambahkan kode program berikut di bawah radio button yang terakhir, di atas tombol submit dan clear

```
<b>Which one do you have?</b><br><input type="checkbox" name="vehicle1" value="Bike" checked> I have a bike<br><input type="checkbox" name="vehicle2" value="Car"> I have a car<br><input type="checkbox" name="vehicle3" value="Boat"> I have a boat<br>
```

```
| File | Edit | Selection | View | Go | Run | Terminal | Help | bousfromAntrol | O | gambar.html | O | macamLink.html | O | boustabet.html | O | boustabet.h
```

12. Apakah tampilan pada browser menjadi seperti di bawah ini?

FORM



- 13. Dari kode yang anda ubah, tambahkan satu input checkbox yang akan menampilkan pilihan berisi "I have a plane" dan tanda √ pindah dari opsi "I have a bike" ke opsi chexbox "I have a plane
- 14. Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut : localhost/dasarWeb/buatForm.html

15. Tuliskan di sini kode seluruh pengaturan checkbox termasuk kode pengaturan checkbox yang baru saja anda tambahkan .

16. Tambahkan kode program di langkah ke 17 ke dalam kode program yang anda ubah di langkah 13, tempatkan di bawah pengaturan checkbox dan di atas pengaturan tombol.

17.

- 18. Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut : localhost/dasarWeb/buatForm.html
- 19. Catat di sini apa yang dimaksud dengan potongan program (cara kerja) pada langkah 17.
- 20. Dari kode program yang anda ubah pada langkah 17, tambahkan satu pilihan negara yaitu Indonesia dan default pilihan berada di negara Indonesia.

21. Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut :

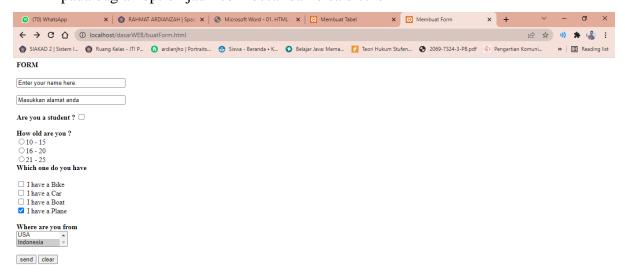
localhost/dasarWeb/buatForm.html

- Catat di sini perubahannya. Ketika web di refresh atau semua jawaban di clear maka pada bagian negara asal, pilihan defaultnya yaitu negara indonesia
- 22. Dari kode program pada langkah 17, ubah nilai size=1 menjadi size=2.

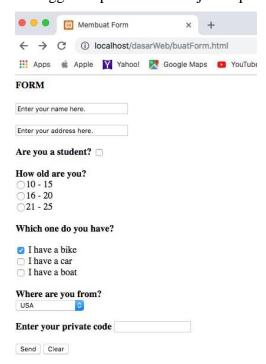
23. Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut :

localhost/dasarWeb/buatForm.html

 Catat di sini perubahannya. Ketika diubah menjadi size 2 maka yang terjadi pada bagian option jadi lebih besar dan bisa discroll



- 24. Dari kode program yang anda ubah pada langkah 21, kembalikan nilai size=1.
- 25. Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut : localhost/dasarWeb/buatForm.html
- 26. Dari kode program yang anda ubah pada langkah 26, tambahkan sebuah *single text* area untuk memasukkan password, menggunakan input dengan tipe password, sehingga tampilan akan menjadi seperti ini:



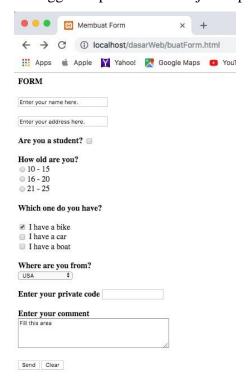
27. Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut :

localhost/dasarWeb/buatForm.html

28. Catat di sini kode yang anda tambahkan pada langkah 26.

```
| File | Edit | Selection | View | Go | Run | Terminal | Help | boatform/himst | View and Stundo Code | Computing | Control | Computing | Control | Computing | Co
```

29. Dari kode program pada langkah 30, tambahkan sebuah text area untuk mengetik komentar panjang dengan menggunakan tag <textarea> dan </textarea>, sehingga tampilan akan menjadi seperti di bawah ini :



30. Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut :

localhost/dasarWeb/buatForm.html

31. Catat di sini kode yang anda tambahkan pada langkah 31.

- 32. Perhatikan pada tag <form> terdapat atribut method="POST". Jalankan kembali pada browser alamat berikut: localhost/dasarWeb/buatForm.html, isi form, lalu klik pada tombol Send. Perhatikan pada alamat URL di halaman yang di tuju setelah tombol Send diklik.
- 33. Buka kembali kode program buatform.html, ubah method dari POST menjadi GET. Simpan dan jalankan kembali pada browser alamat berikut:

 localhost/dasarWeb/buatform.html, isi form, lalu klik pada tombol Send.

 Perhatikan pada alamat URL di halaman yang di tuju setelah tombol send diklik.

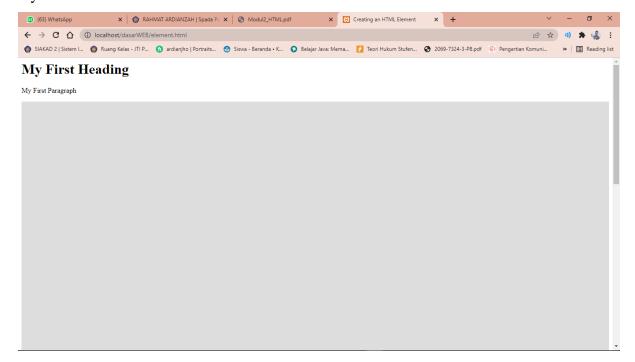
 Amati dan bandingkan perbedaan antara method GET dan POST.
 - Catat hasil pengamatanmu di sini. Pada saat method="POST" maka url akan muncul seperti ini http://localhost/dasarWEB/gambar.html, dan saat method diubah ke get maka link url menjadi lebih panjang dan semua data yag telah kita isi menjadi terlihat pada link url nya http://localhost/dasarWEB/gambar.html?var1=Ardi&var1=jl+pisang+kipas&var3=on&var4=r2&vehicle1=Bike&var6=ID&pw=1234567890&var7=Fill+this+area&var5=send,

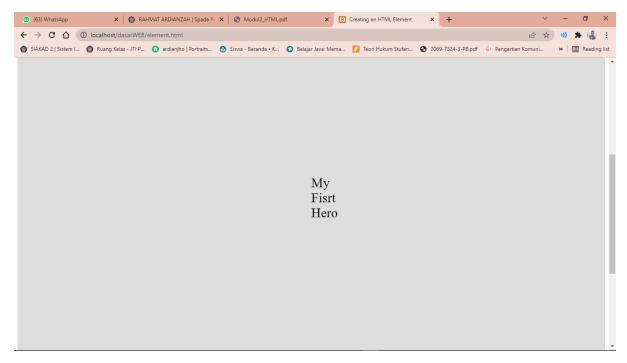
Praktikum HTML 5 myHero.html

 Buatlah dengan menambahkan elemen baru yang disebut untuk HTML, dan mendefinisikan gaya tampilan untuk itu

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <title>Creating an HTML Element</title>
 <script>document.createElement("myHero")</script>
 <style>
 myHero {
     display: block;
     background-color: #ddd;
     padding: 50px;
     font-size: 30px;
 </style>
</head>
<body>
<h1>My First Heading</h1>
My first paragraph.
<myHero>My First Hero</myHero>
</body>
</html>
```

2. Simpan pekerjaan anda lalu jalankan Kembali pada browser dan simpan dengan nama myhero.html





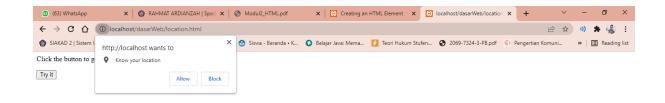
- 3. Amati perubahannya dan catat hasilnya
 - Setelah dijalankan pada bagian body web terdapat background warna abu" dengan tulisan My First Hero terletak pada tengah tengah body

Praktikum HTML 5 location.html

1. Buatlah kode program berikut ini

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
Click the button to get your coordinates.
<button onclick="getLocation()">Try It</button>
<script>
var x = document.getElementById("demo");
function getLocation() {
  if (navigator.geolocation) {
    navigator.geolocation.getCurrentPosition(showPosition);
  } else {
    x.innerHTML = "Geolocation is not supported by this browser.";
function showPosition(position) {
  x.innerHTML = "Latitude: " + position.coords.latitude +
  "<br/>br>Longitude: " + position.coords.longitude;
</script>
</body>
</html>
```

2. Simpan pekerjaan anda lalu jalankan Kembali pada browser dan simpan dengan nama location.html

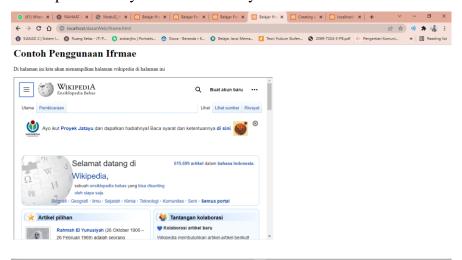


- 3. Amati perubahannya dan catat hasilnya
 - Setelah kode program dibuat lalu broswer dijalankan maka muncul sepeti gambar di atas, dan apabila kita klik pada bagian try it maka browser akan langsung mengarahkan untuk perizinan lokasi

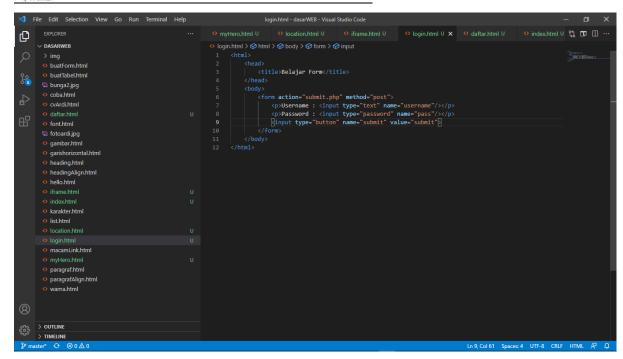
Praktikum HTML 5 login.html

 Iframe pada HTML dibuat dengan menggunakan tag. Lalu diberi atribut src untuk menentukan lokasi halaman yang ditampilkan. Untuk mengatur lebar dan tinggi iframe dapat menggunakan atribut height dan width

Buat sebuah file bernama buatForm.html dan simpan file tersebut di dalam folder dasarWeb yang telah dibuat 3. Amati perubahannya dan catat hasilnya

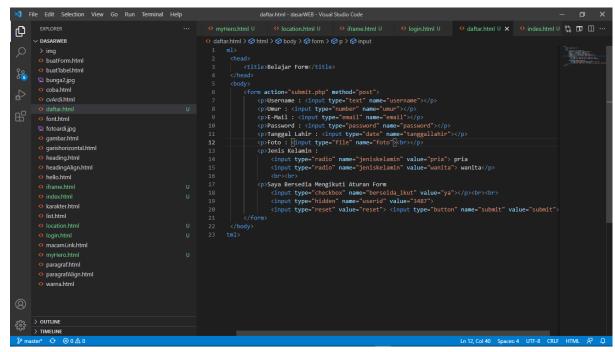


- Muncul halaman wikipedia pada ifrmae
- 4. Membuka link pada iframe yang kita inginkan dengan menggunakan atribut target. Nah, inilah perbedaan antara link biasa dan iframe. Pada tag ditambahkan atribut target, pada tag ditambahkan atribut name
- 5. Pertama, buat file login.html dan isi dengan kode di bawah ini:

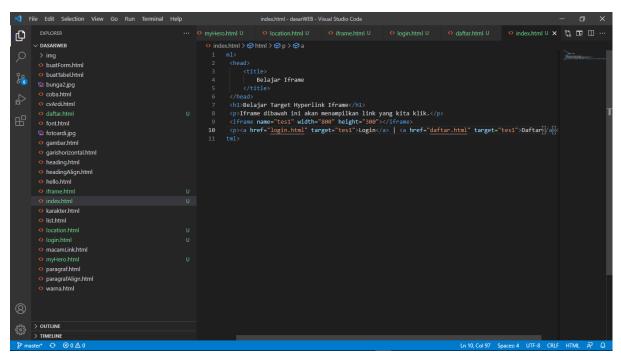


6. Kedua, buat file daftar.html dan isi dengan kode di bawah ini:

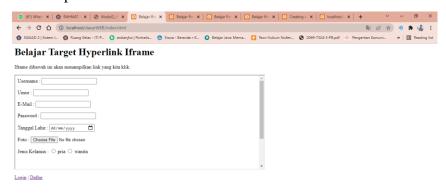
```
chtml>
chead>ctitle>Belajar Form</title>/head>
<body>
    <form action="submit.php" method="POST">
        Ubername: <input type="text" name="username" />
        cp>Umar: cisput type="number" name="umar" />
        cp>B-mail: cingut type="email" name="email" />c/p>
        Password: <input type="password" name="password" />
        Tanggel Lahir: <input type="date" name="tanggellahir" />
Foto: <input type="file" name="foto" />
        <input type="radio" name="jenishelamin" value="pria"> Pria
        <input type="radio" name="jeniskelamin" value="wanita"> Wanita
        kbr /xbr />
         Saya bersedia mengikuti aturan forum
        <input type="checkbox" name="bersedia ikut" value="ya"><br /><input type="hidden" name="userid" value="3487"></pr>
        <input type="reset" value="Reset"> <input type="button" name="submit" value="submit" />
    d/form
</body>
```



7. Ketiga, buat file index.html lalu isi dengan kode di bawah ini:



- 8. Simpan dan Amati perubahannya dan catat hasilnya
 - Hasilnya pada indeks.html ketika kita klik login maka yang muncul pada bagian iframe adalah halaman login dan ketika kita klik daftar maka yang muncul pada iframe adalah halaman daftar



localhost/dasarWEE/daftar.html		
O (\$17) \$10 occ O SAMANC X O ModelQ X O Salque for X O S		×
	Teori Hukum Stufen ◆ 2069-7324-3-P8.pdf Pengertian Komuni → Rea	ding list
Iframe dibavuh ini akan menampilkan link yang kita klik. Username :		
Passvord: submit		
Login Dathar		

9. Hasilnya untuk halaman login berikut ini

Belajar Hyperlink Target Iframe Iframe di bewah ini akan menampilkan link yang kita klik. Username: Password: submit

Login | Dafter

Untuk tampilan Daftar

Belajar Hyperlink Target Iframe

Iframe di bawah ini akan menampilkan link yang kita klik.

I	Username:	ĺ
	Umur:	ı
	E-mail:	ı
	Password:	ı
	Tanggal Lahir: dd/mm/yyyy 🔄	ı
	Foto: Choose File No file chosen	ı
	Jenis kelamin: O Pria O Wanita	
		,

Login | Daftar