

EJERCICIOS PRÁCTICOS TEMA 5

1. Crea una página que muestre una imagen u otra en función del tamaño de la pantalla en la que se abra. Además, debe indicar los px de alto y de ancho que ocupa la barra de tareas del usuario.
2. En editores como Visual Studio Code, que tienen el módulo **Emmet** incorporado, se pueden crear párrafos con el texto clásico de pruebas *“Lorem ipsum...”*. Si estando en el body de una nueva página web escribimos por ejemplo, con **p*50>lorem600** seguido de tabulador nos genera 50 párrafos de 600 palabras cada uno. Genera una página con mucho contenido. Preguntaremos al usuario que velocidad de scroll desea hacer entre suave, normal o rápido y dependiendo de la elección del usuario se hará scroll en la página a una velocidad más rápida o más lenta.
3. Si ahora escribimos **ol>li*9>lorem** y luego pulsamos el tabulador, se creará una lista numerada con el texto en cuestión. Una vez creada la lista, el ejercicio consistirá en pedir al usuario un texto y un número del 1 al 10 para la posición de ese texto. El texto introducido se mostrará en negrita y en la posición indicada sin eliminar ninguno de los puntos anteriores. Se debe controlar que el usuario introduzca datos válidos. Si el usuario cancela, la aplicación no hace nada.
4. Crea una web con contenido. Crea una aplicación que pida una palabra al usuario y marque dentro del texto, todas las apariciones de esa palabra. Para ello se aconseja la creación de dos funciones.
 - a. Una para marcar las palabras (Pistas: innerHTML, replace, expresiones regulares)
 - b. Otra recursiva que recorra el DOM
5. Crea una página que muestre una lista de palabras (unas 10). Las palabras irán apareciendo de una en una cada segundo. Pasados 3 segundos, le preguntaremos al usuario si quiere que la lista de palabras aparezca ordenada alfabéticamente. Si acepta la sugerencia, reordena las palabras.
6. Crear dentro de vuestra aplicación final, un reloj con la hora actual donde los números serán imágenes o gifs sacados de internet.