

USO DE LA SESIÓN - \$_SESSION – EN LA APLICACIÓN

\$_SESSION[]	Utilidad
\$_SESSION [usuarioMiAplicacion]	Objeto usuario logeado
\$_SESSION [paginaEnCurso]	Página que debe cargar el index, Código que utilizamos para localizar el controlador y la vista que debe cargar el index.
\$_SESSION [paginaAnterior]	Página que debemos cargar al utilizar el botón “Volver”; para recordar la página de la que veníamos.
\$_SESSION [criterioBusquedaDepartamentos] [descripcionBuscada]	Descripción de departamento buscado en la ventana de mantenimiento de departamentos. Array asociativo compuesto por los valores de los criterios de búsqueda utilizados en la ventana principal del mantenimiento y que nos permitirá mantenerlos (recordarlos) cuando volvamos de la ventana de detalle. Ojo... Borrarlos al volver de la ventana de mantenimiento. Ojo... Inicializarlos al cargar la ventana de mantenimiento por primera vez.
\$_SESSION [criterioBusquedaDepartamentos] [estado]	Descripción de departamento buscado en la ventana de mantenimiento de departamentos (Todos / Altas / Bajas)
\$_SESSION [criterioBusquedaAnimales] [descripcionBuscada]	Descripción de Animales buscado en la ventana de mantenimiento de Animales. Array asociativo compuesto por los valores de los criterios de búsqueda utilizados en la ventana principal del mantenimiento y que nos permitirá mantenerlos (recordarlos) cuando volvamos de la ventana de detalle. Ojo... Borrarlos al volver de la ventana de mantenimiento. Ojo... Inicializarlos al cargar la ventana de mantenimiento por primera vez.
\$_SESSION [criterioBusquedaAnimales] [estado]	Descripción de Animal buscado en la ventana de mantenimiento de Animales (Todos / Altas / Bajas)
\$_SESSION [numPaginacionAnimales]	Valor numérico utilizado en la paginación de los resultados de la ventana de bus queda de Animales. Indica el valor de la paginación actual de registros y nos permitirá recordarlo cuando volvamos de la ventana de detalle a la ventana principal del mantenimiento (igual que los criterios de búsqueda)
\$_SESSION [codAnimalActual]	Almacena la variable del código del Animal actual
\$_SESSION [codDepartamentoActual]	Almacena la variable del código del Departamento actual
\$_SESSION [encabezadoLogin]	Se encarga de mostrar la descripción del usuario en la cabecera cuando esta logeado o el icono de hacer login si no lo está
\$_SESSION [error]	Objeto error que se ha producido en alguna parte de la aplicación y que le permitirá al controlador principal utilizarlo para cargar el controlador de errores y la ventana de errores.
\$_SESSION [fechaApi]	Recordar la fecha de la imagen de la API de la NASA para que recuerde el valor dado.
\$_SESSION [casaSeleccionada]	Recuerdo el valor de la API de Harry Potter, en este caso el nombre de la casa seleccionada o su valor por defecto, para recordarlo.