

变量

先声明，后使用。

三种类型：全局变量（默认），局部变量（作用范围：从声明开始，到所在的语句块结束），表中的域

```
-- test var
a = 5;

local b = 5

function testInit()
    c = 6;
    local d = 7
end

testInit();
b = 9

do
    c = 8
end
d = "u"
print(a,b,c,d)
```

变量赋值

$a = \text{变量值}$ 。

$a, b = 1, 2$

$a = 1 + 2$

常用： $x, y = y, x$

$a, b, c = 1, 2$

变量个数 > 值的个数：按照变量的个数 补足 nil。

$a, b, c = 1, 2, 3, 4$

变量个数 < 值的个数：多余的值会被忽略。

a,b,c = 0

a = 0,b = nil, c=nil

多变量赋值：还可以用于函数的返回, 参数值互换。

a,b = func();

需要赋值给变量，如果能用局部变量，尽量用局部变量。

索引

对table中元素的访问。

tab["key"]

tab.key

```
print("-----索引-----")
tab = {key1 = "中国",key2 = "美国"}
print(tab["key1"])
print(tab.key2)
```