

1. Planificación del proyecto iteración semana 23/30

Esta semana haremos la implementación de código. A partir del diagrama de clases, si los programadores no saben o tienen problemas que pregunten al resto de equipo por ayuda.

Tareas por realizar:

1. Revisar diagrama de Clase con profesor.
2. Modificar Spring para nuestro proyecto.
3. Implementar Clase Usuario.
4. Implementar Clase Mensaje.
5. Implementar Clase Préstamo.
6. Implementar Clase Libro.
7. Implementar las funciones.
8. Test Unitario.
9. Diagrama de secuencia.
10. Hacer planificación siguiente iteración.
11. Asignar tareas para la siguiente iteración.
12. Editar código CSS mejorando parte visual

1 Diagrama de clases. -Artom-

2 Diagrama de secuencia.

Prestar. -Artom-

Devolver. -Pedro-

Log-In. -Artom-

Registro. -Pedro-

3 Implementación esqueleto HTML.

Prestar. -Frank-

Devolver. -Alejandro-

Log-In. -Alejandro-

Registro. -Frank-

4 Mirar patrones de diseño que podríamos utilizar para nuestro proyecto. -Frank-

5 implementar Prestar, Devolver, Log-In Registro , Frank y Alejandro

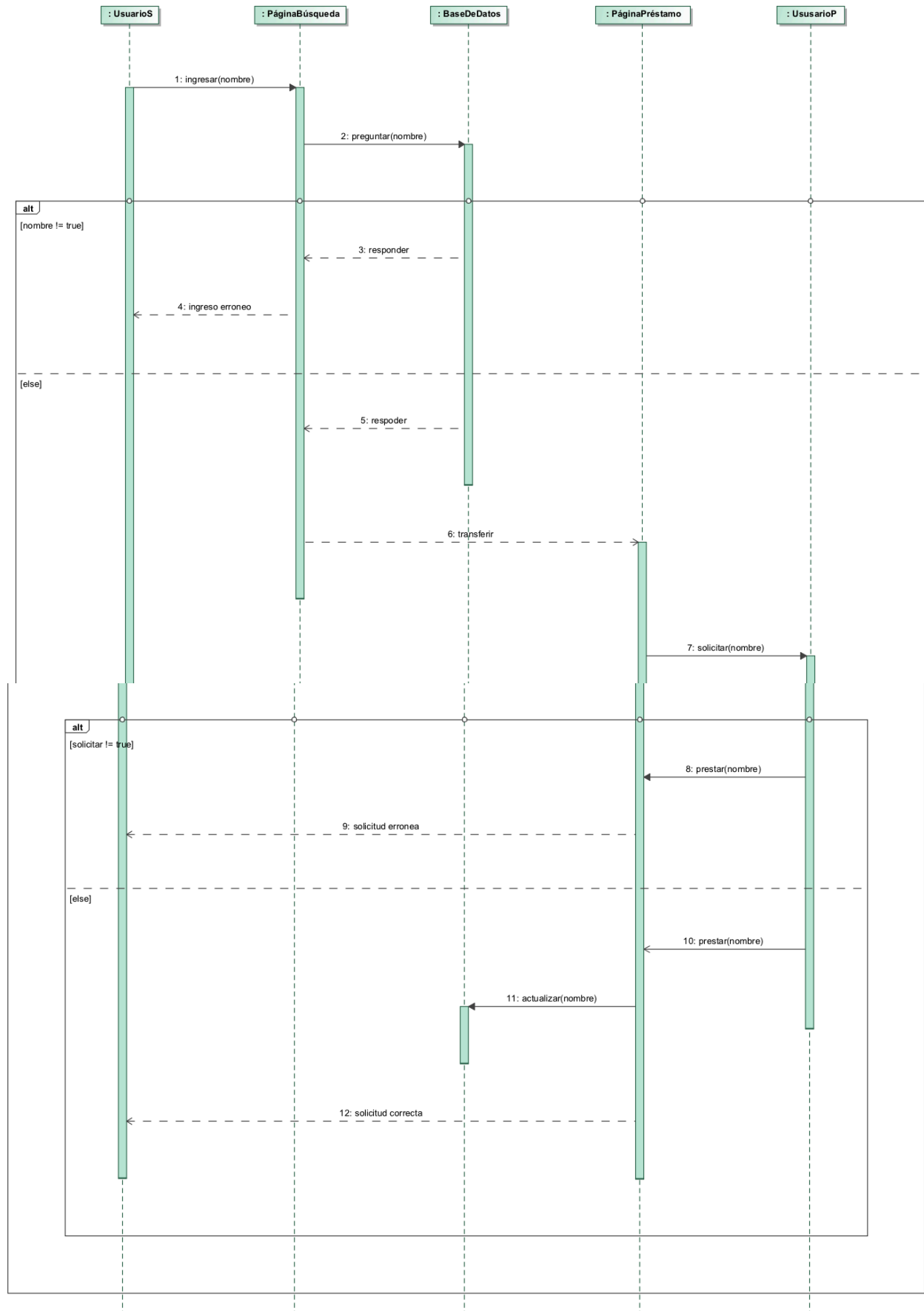
5 Casos de prueba. -Pedro-, -Andriy-

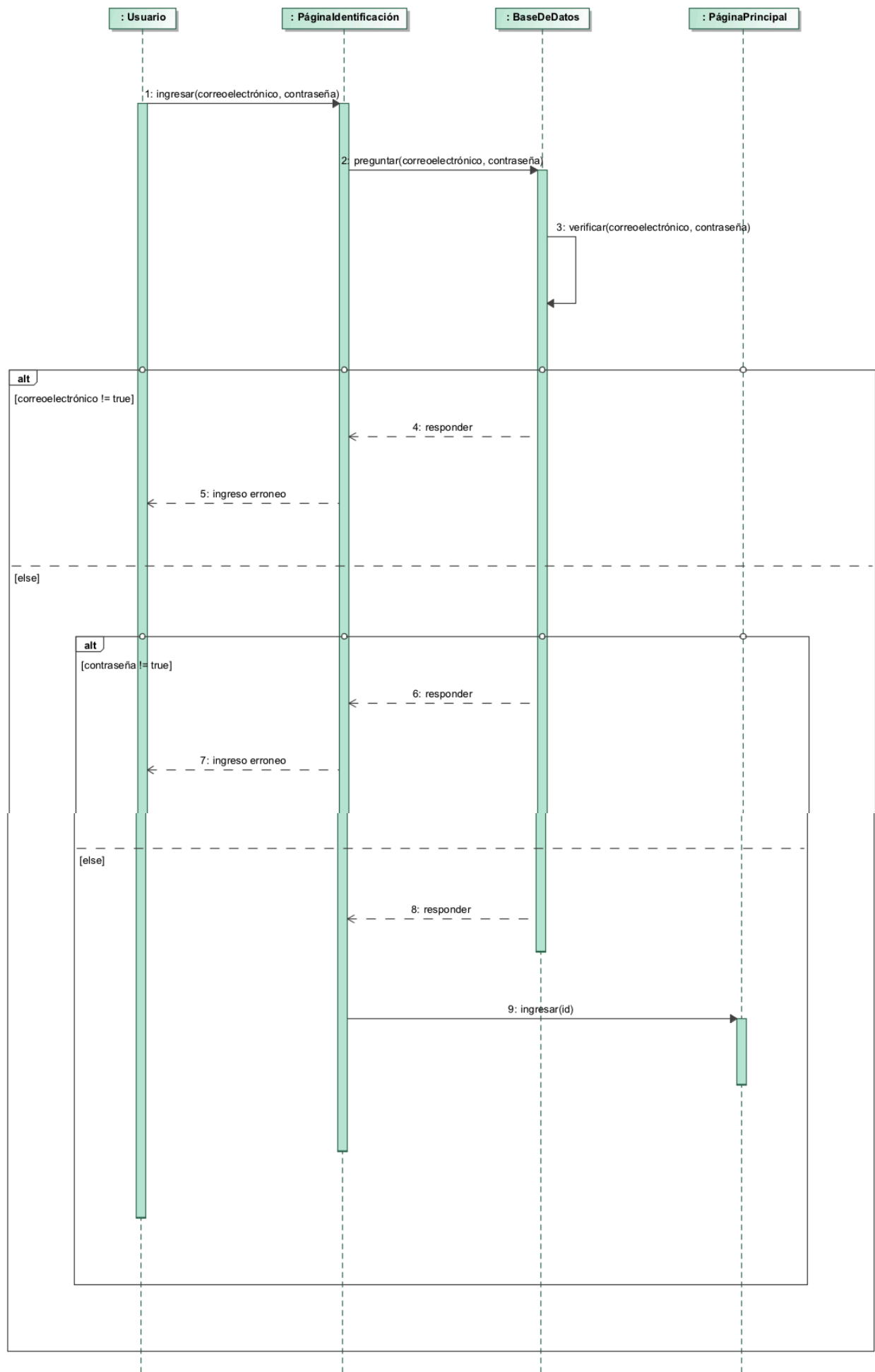
5.1 Definir alcance. Sobre las clases que se realizaría.

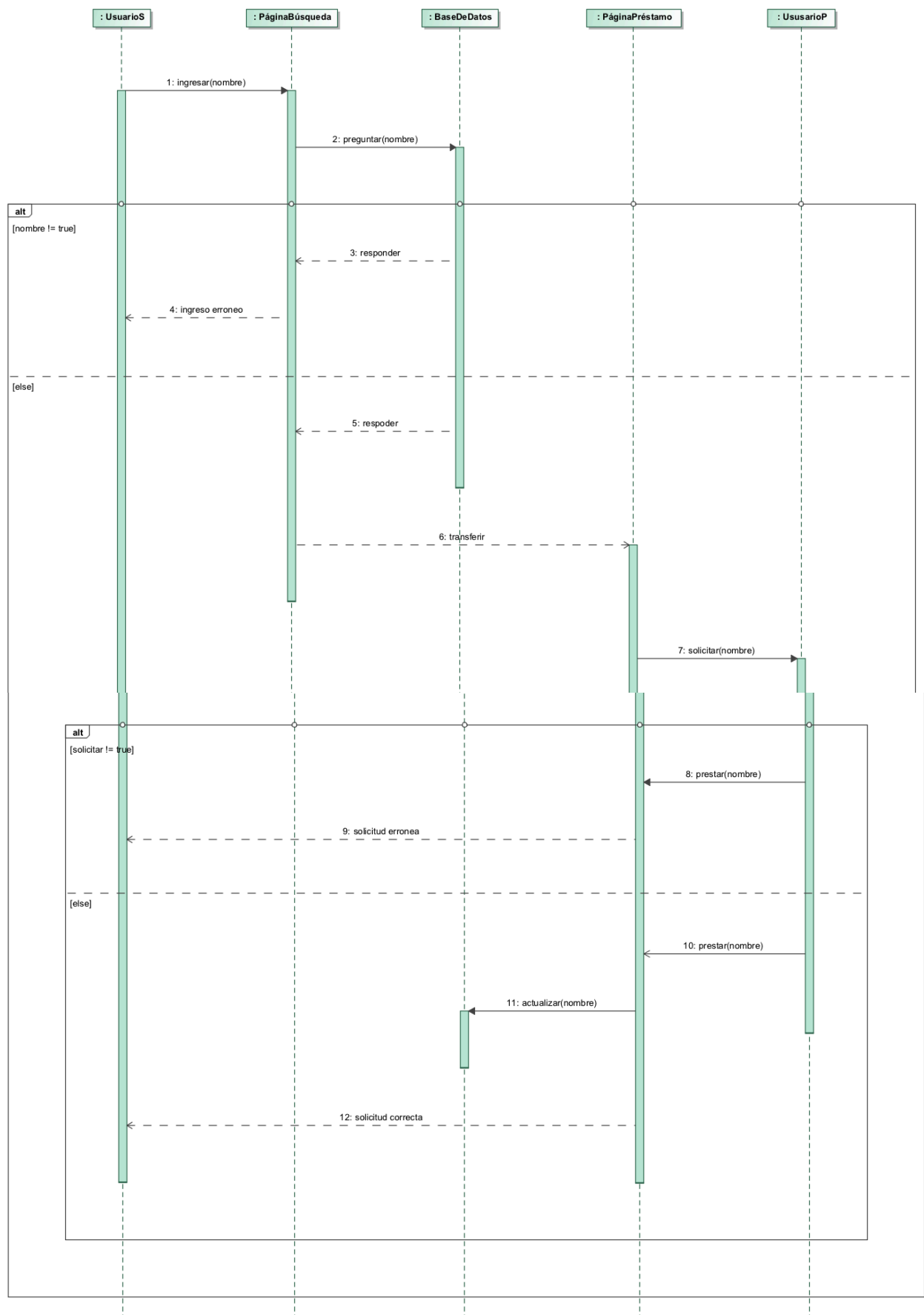
5.2 Realizar pruebas sobre las clases.

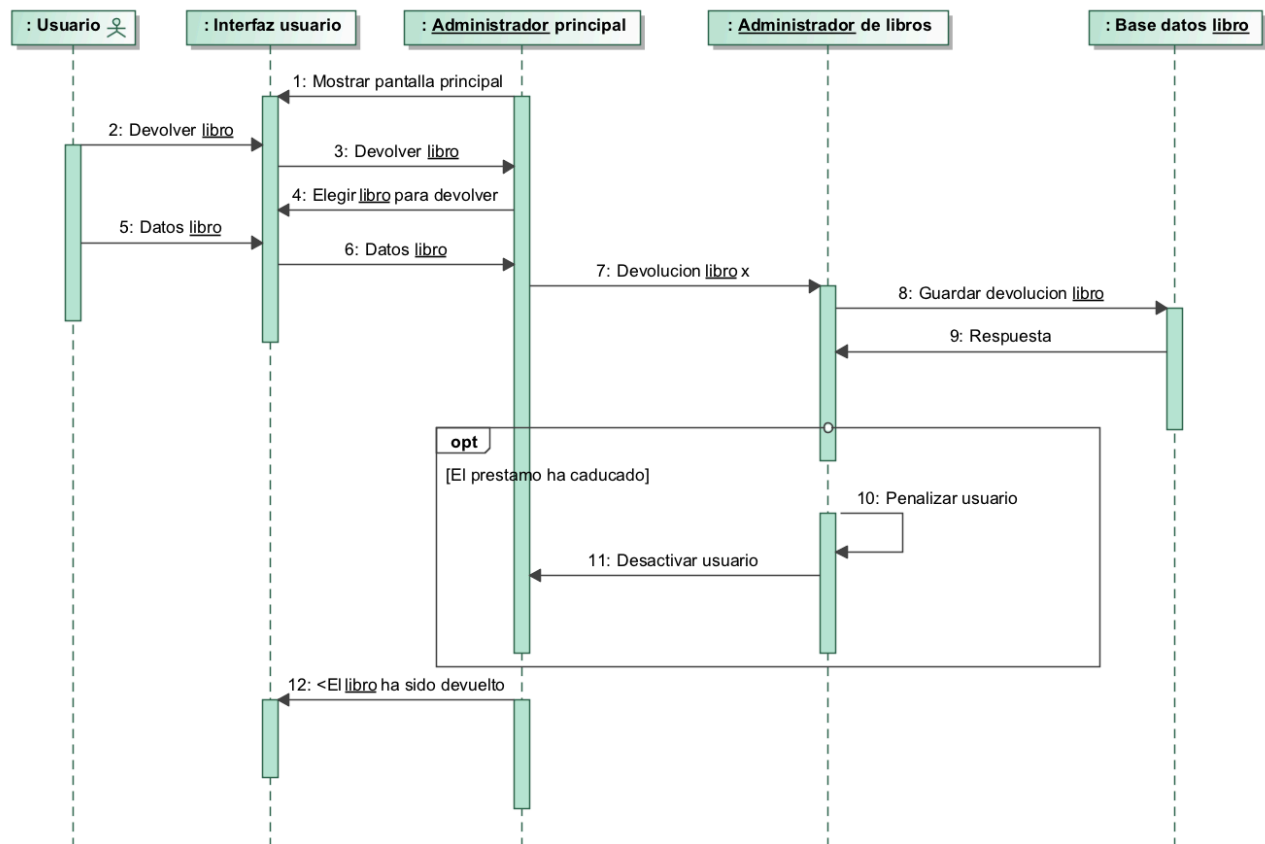
5.3 Generar informe.

6 Pasar documentación existente al informe de la planificación al informe. -Artom-
-Andriy-









Estructura html.

Codex

Mis libros

Nombre	Autor	Idioma	Fecha devolución	Devolver
				Devolver

¡OK! La devolución está pendiente de confirmación.

¡Error! Error tramitando devolución.

Prestamos

Nombre	Autor	Idioma	Fecha devolución	Confirmar
				Confirmar recepción

¡OK! Se ha confirmado la devolución del libro.

¡Error! Error en la devolución.

Codex

Email :

Contraseña :

Usuario por defecto: test@test.com
Contraseña: test

[Volver](#)

Codex es un proyecto de CodeFoundation