

# PROPUESTA DEL PROYECTO

**Grupo:**

Code Foundation

**Nombres y apellidos:**

Artem Pavlenko

Pedro Antonio Aguilar Lima

José Antonio Ruiz Castelló

Alejandro Fuster López

Frank Leandro Mejías Cervantes

Ana Rodríguez-Rabadán Gómez-Pimpollo

Jesús Pulido Vazquez

Andriy Dyachuk



## Descripción

En mundo cada vez más digital, observamos como surge un sentimiento de resistencia por parte de la sociedad en contra del abandono del formato físico.

Ante este sentimiento, Code Foundation tiene el placer de presentar Book-It.

Book-It es una plataforma para compartir libros entre los usuarios. Los usuarios indicarán los libros que desean compartir, creando la oferta y la consecuente demanda, por parte de otros usuarios.

Book-It proporciona los medios necesarios para que los usuarios puedan tener una experiencia enriquecedora, disfrutando del arte de la lectura.

## Breve análisis de viabilidad

Como hemos mencionado anteriormente, nos encontramos ante un proyecto que brinda nuevas oportunidades.

Gracias a la demanda por parte de la sociedad, estamos convencidos de que tendrá una gran acogida por parte de la población en un amplio rango de edades, lo cual aportará un gran volumen y sobre todo una gran variedad de libros.

En cuanto a los medios técnicos para llevarlo a cabo, nos encontramos en un momento en el que la tecnología nos brinda oportunidades que hace no muchos años, nos parecían impensables.

## Plan de trabajo global, describiendo las fases principales del proyecto e hitos más importantes de su desarrollo

1. Definición y declaración de requisitos del proyecto
2. Creación y desarrollo de documentación correspondiente al proyecto
3. Modelado del proyecto
4. Implementación del proyecto
5. Realización de pruebas y correcciones del proyecto
6. Entrega del proyecto

## **Proceso de desarrollo y metodología que usaremos para desarrollar el proyecto**

En cuanto al proceso de desarrollo y la metodología, Code Foundation usará Scrum para desarrollar el proyecto.

Scrum es una metodología ágil para desarrollar productos complejos, en la que se aplican de manera regular un conjunto de buenas prácticas para trabajar en equipo, y obtener en el menor tiempo, el mejor resultado posible de un proyecto, aceptando en todo momento cualquier necesidad o modificación que pueda surgir. Es especialmente indicado para proyectos en entornos complejos, donde se necesita obtener resultados rápidos y los requisitos son cambiantes, es por ello que la hemos escogido como la más adecuado para nuestro proyecto.

## **Herramientas software y/o hardware que usaremos para desarrollar nuestro proyecto**

En cuanto a las herramientas hardware, Code Foundation hará uso de computadores de escritorio y de computadores portátiles en posesión de los integrantes del equipo.

Y respecto a las herramientas software, Code Foundation se congratula de anunciar que apostará en gran medida por software open source, desarrollando con el, gran parte del proyecto.