

阿 里 面 试 题

篇二：阿里巴巴面试问题

阿里巴巴面试问题：

面试分三个环节，第一是我先自我介绍，谈谈自己的学习工作情况，第二他们会对期间我说的她们感兴趣的话题进行询问，第三是我可以向她们问两个问题。大约半小时吧，第一轮面试就结束了。她们告诉我如果有进一步交流的需要的话会在 5 个工作日内通知我的。晚上回到住所，大约七点左右吧接到了阿里巴巴的电话，明天下午一点原地方和网站前台组的经理见面。从自我介绍，到专业背景，接下来是性格，工作经历，爱好，职业规划，对界面组的看法，对阿里巴巴电子商务的看法等等。认真地学习了阿里巴巴的创业历史，学习了阿里巴巴的企业文化，价值观，远景目标以及选人用人标准等等，

第一个问题：你们两先自我介绍一下。

第二个问题对我：你把他（另一个面试的）介绍给我们。

第三个问题：你觉得自己有什么优点和缺点

毕业后的打算 你最晚几点可以接受 是怎么打算将来的

说一下你以前的工作吧？你的工作还挺丰富的吗？ 很好，你认为你胜任这份工作的优点是什么？ 你给我个说服我的理由吧？ 的，感谢您参加我们的面试，我们会对你的简历做一个评估，如果可以的话会三天内给你通知的，如果不行我们会把你的资料放在我们档案库里以供参考！

前两天意外收到一个电话，是阿里杭州公司打来的，问我是否在找工作，说阿里需要招聘一些销售的职位，需要的话，周六可以到他们指定的地方去面试。想着目前的处境，还是决定去面试一下。

其次问我有什么问题需要问的 第五是到阿里巴巴你想得到什么？

那你不能说一下你在大学里面的一些学习工作和实践情况？”

“你在这些实践中遇到的最大的挫折是什么？你怎么克服的？”

)“你平时喜欢看那些方面的书？”

“说下你最喜欢的三本文学书？” “平时看报纸吗？看那些？” （

“对自己的职业生涯有什么规划吗？”

依我的经验我觉得你的素质会在阿里巴巴有比较好的发展，如果将来发展很好的话你还选择自己创业吗？”

“能不能讲下你为什么选择阿里巴巴？”

)“好的，我的问题问完了，你还有什么要问我的吗？”

阿里巴巴：“从你的简历可以看到， 你的社会实践比较多， 从事执行类的工作比较多， 那么请你谈谈两件你最值得一说的社会经历” 。

请你说说你是怎么做的？”

阿里巴巴：“那好，我来说下，这个职位主要是要你干些什么。 第一是负责阿里软件的服务商管理与运营，经常策划一些活动；然后是进行一些数据的跟踪和分析；此外，适当的时候要进行一些商家店面的维护； ”

对自己的未来有什么规划；

“我们这里主要是做 ？中国供应商 ？的...”

“恩，下面我们问你几个问题

1 、 你以前也是做销售的，销售模式是什么，了解我们此次招聘的销售代表主要是做什么的吗？（

2 、 2、上一个公司辞职的原因是什么？（

3 、 如果你被录用，你知道在前三个月都不出单的情况下你需要花费多少的交通费之

类的，你了解这个情况吗（了解）？有心理准备吗？（有）

4、你认为自己有什么优势 老客户和新客户你喜欢面对哪一种？（篇三：阿里面试题目总结

阿里面试题目总结：

第一轮面试电话（5月6号）：

1. 自我介绍，包括做过项目。
2. 有看过哪些 jdk 源码，了解哪些常用库。
3. 集合框架 hashmap 的扩容机制， concurrnethashmap 的原理
- 4.jvm 内存模型与 gc 内存回收机制
- 5.classloader 结构，是否可以自己定义一个 java.lang.string 类，为什么？ 双亲代理机制。
6. 了解哪些设计模式，6 个设计原则分别是什么？每种设计原则体现的设计模式是哪个？
7. 关于设计模式看了哪些书？书名是什么？
- 8.uml 模型图画过哪些？类图中类之间的关系有哪些，区别分别是什么？
9. 画 uml 中类图时候用过一种虚线么？做什么用的？
10. 做过应用相关性能测试的，举个例子，实际项目中怎么使用的。
用过并发框架相关的哪些内容
11. 了解哪些 osgi 的框架？
- 12 有没有做过 jvm 内存调优，如何做的，举例子，用过哪些工具？
// 一些不记得了

第二轮面试视频

1. 自我介绍
2. 看过哪些源码
- 3.java 的 io 库的类结构图所用到的设计模式如何体现
4. 画出自己设计过的设计模式如何体现，画出结构图，并进行讲解。
5. 画出自己做的架构的项目架构图 如何扩展等
6. 数据库设计中主键 id 设计的原则
- 7.jvm 内存调优用过哪些工具， jstate 做什么用的？如何 dump 出当前线程状态？
8. 并发框架是否有了解
- 9.classloader 的双亲代理机制
10. 应用服务器的 jvm 调优实际经验，如何做的，在哪里用到的
11. 在哪里获取最新资讯，逛什么论坛。最新的 swift 语言有什么看法
12. 设计原则与设计模式对应
- 13.servlet/filter 作用原理配置
- 14.ibatis in 操作 以及一个属性的作用
- 15.spring aop 用了什么设计原则，自动注入配置是做什么用的
- 16.jboss 的类加载器
- 17.session 共享机制
18. 做过最成功的一件事情是什么？
19. 最大的争执是什么？
20. 为什么想要离职去阿里
// 问题很多，一些不记得了

第三轮面试电话：

1. 现在公司负责什么？
 2. 项目主要目的是做什么的？
 3. 公司管理方式、项目问题反馈机制是什么？
 - 4.java 的序列化做什么用的 序列化 id 会出现哪些问题？
 - 5.osgi 用过哪些？类加载器结构如何， 如何在一个 bundle 中加载另外一个 bundle 中的一个类？
 - 6.nio 是否了解 阻塞之后通知机制是怎样的？
 - 7.uml 设计类图如何画，类之间关系以及区别
 - 8.spring 如何不写要配置文件加载 bean 定义，可能是问自动注解或者是 properties 文件定义 bean
 - 9.ibatis 等框架是不是都是实际在使用的 ，技术细节
 10. 为什么想离职去阿里
- // 一些不记得了

第四轮总监面电话面试：

1. 自我介绍
 2. 公司做什么，业务， 负责内容，汇报机制等
 3. 企业级应用安全相关
 5. 多线程并发用过哪些
 6. 应用服务器相关，谈最熟悉的
 7. 为什么离职
- // 这个太多不记得了，很多不太会。篇四：阿里 java 面试题
- 1 、 自我介绍，你在项目中处于什么样的角色，主要做哪些工作？针对你的工作会问问涉及到的技术，如 ssh 三大框架环境的搭建（ spring 到 hibernate 到 struts ，各部分功能）
 - 2 、 struts 中，页面是怎么跳转到相应的 action 的。（每个小步骤都要追问，比如 *.do 是在哪配置的）
 - 3 、 struts 中，你自定义错误怎么写？
 - 4 、 hibernate 中 session.flush （）方法有什么用？假如有很多张表的数据，被 flush 了是不是按照什么顺序？
 - 5 、 hibernate 中的 saveOrUpdate （）方法是干什么的？怎么判断它是要 save 还是 update 呢？
 - 6 、 java 中所有类的基类是什么？它有些什么方法呢？
 - 7 、 知道有哪些流吗？字节流与字符流有什么不一样？它们间是怎么转换的呢？ io
 - 8 、 你知道 java 中有哪些集合类吗？为什么要有那么多？
 - 9 、 java 中有哪些异常？这些异常怎么避免呢？假如是空指针，怎么避免它呢？
 - 10 、你是怎么处理线程安全问题的？假如一个线程中新建了一个线程在 threadlocal 中，那又是怎么处理的呢？
 - 11 、了解 java 的垃圾回收机制吗？会追问 xxx 扫描方式是怎样的？（那个扫描方式没听说过，不想被他追问了，就把垃圾回收的机制完整地说了一遍）
 - 12 、
 - 13 、
 - 14 、

- 15 、
的
- 16 、
- 17 、
- 18 、 乱码问题你碰到过吗？为什么会产生乱码？如何避免乱码？ get () 和 post ()
方法有什么不一样？ 你在页面上用什么方法防止重复提交的？ 你了解的设计模式有哪些呢？
说说你在项目中用过的工厂模式 你在抽象类和接口的设计上是怎么应用的？ 你对面向接口
编程这句话是怎么理解的？ 你在项目中哪些是最让你感到困难的呢？如果答了与技术无关
的，要追问技术方面
- 19 、你用过哪些数据库？（说用过 oracle 的，追问 oracle 的分页语句？要最佳的方式，
不然要追问有没考虑到它的执行效率呢？）
- 20 、 hashCode 和 equals 的区别？
- 21 、 string 和 stringbuffer 的区别
- 22 、 gc 的概念，如果 a 和 b 对象循环引用，是否可以被 gc ？
- 23 、 java 中的内存溢出是如何造成的
- 24 、 string s = “ 123 ”；这个语句有几个对象产生
- 25 、 error 、 exception 和 runtimeexception 的区别，作用又是什么？
- 26 、列举 3 个以上的 runtimeexception
- 27 、 reader 和 inputstream 区别
- 28 、 hashCode 的作用
- 29 、 object 类中有哪些方法，列举 3 个以上（可以引导）
- 30 、 char 型变量中能不能存贮一个中文汉字？为什么？
- 31 、列举几个 java collection 类库中的常用类
- 32 、 list 、 set 、 map 是否都继承自 collection 接口？
- 33 、 hashmap 和 hashtable 的区别
- 34 、 hashmap 中是否任何对象都可以做为 key，用户自定义对象做为 key 有没有什么要求？
- 35 、 interface 和 abstrat class 的区别
是否可以继承多个接口，是否可以继承多个抽象类
- 36 、 启动一个线程是用 run() 还是 start()？
多线程有几种实现
同步和并发是如何解决的
什么叫守护线程，用什么方法实现守护线程（ thread.setdeamon() 的含义）
如何停止一个线程？
解释一下什么是线程安全？举例说明一个线程不安全的例子。 解释 synchronized 关键字的作用。