首先自我介绍一定要好好准备!!!

**阿里后台开发岗面经：**

**一面：先是自我介绍，然后是C++基础**

1、虚函数，主要是虚函数表相关知识

2、析构函数是虚函数么?(是)

3、static函数的作用(仅本文件可见)

4、算法：经典的Top K问题(无序数组第K大的数)，分析算法时间复杂度

5、Linux系统：自旋锁和互斥锁

最后问了问项目



**二面：先是自我介绍，然后问的项目，**

1、类的继承，能不能用父类的指针指向子类，如果可以，那通过该指针调用父类和子类中的同名函数调用的是哪个?如果要调用子类的函数怎么办?

2、在什么情况下会用到纯虚函数?

3、shell命令。查看进程id(ps -aux)查看网络端口(netstat -anp) 查看文件大小(ls -l 或者 stat) 查看文件夹里面所有文件的大小(du -h) /proc 杀掉进程(kill，kill -9及其原理

4、僵尸进程，如果父进程调用了wait，子进程仍然进入了僵尸状态，可能的原因是什么

5、进程状态D

6、软链接和硬链接

7、文件锁(fcntl和flock的区别)

8、代码：两个有序array合并成一个有序array

2.5面：因为一些特殊原因，这次的面试官才应该是我的二面面试官，他又简单的聊了一下。主要是问的项目，然后问了一下linux中的进程通信方式，以及进程守护，就是用一个守护进程监控正在执行的进程的状态。如果采用父进程fork出子进程然后wait的话，如何解决父进程可能创建多次的问题。如果父进程被杀掉(如版本升级)，如何继续对子进程进行监控?即如何找到该子进程?最后问了问C++中什么特性你用的比较多?

**三面：**交叉面，感觉面试官是个资深大佬，问的很深也很难，自我介绍的时候就追着问项目中的盲点。然后就是共享页面写代码，是在一个树中寻找最长递增子序列。题目不难，但后续一直在问还有什么可以优化的地方，包括如何保证线程安全(不使用全局变量或使用thread\_local)，如何用类封装，封装后如何保证线程安全等等

**hr面：**面试官人很好，问的也是hr面的经典问题，没有出现传说中的hr技术面，总体感觉还是很nice的。



**百度后台开发岗面经：**

**一面：**

1、C++中的多态

2、static关键字的作用

3、struct中的变量对齐

4、多继承

5、kill，以及两个不能被忽略或捕获的信号：SIGKILL和SIGSTOP

6、awk输出第二列数字的平均值

7、一致性哈希

8、LRU cache的实现思路，主要采用链表和红黑树

9、大端和小端

10、TCP长连接和短链接

11、TIME\_WAIT

12、代码题：链表反转



**二面：**

1、linux的内存管理，保证多个线程访问同一块内存的访问安全

2、互斥锁和自旋锁

3、select和epoll的优缺点

4、静态的多态(即模板)相对动态多态的优势，主要是运行时的性能较高

5、全特化和半特化

6、vector的内存管理机制

7、强制回收vector的内存(shrink\_to\_fit不保证一定能回收，后来查了，可以用swap来实现回收)

8、还是LRU cache，用链表和哈希表实现

9、代码题：输入一个数组和一个target，将数组中小于target的数放到数组左边，大于target的数放到数组右边。

**三面：**百度没有hr面，三面一般是将来要进入的小组的leader进行的，主要是聊一下项目，顺便谈一谈人生，压力不是很大

看了前辈的分享，关于求职方面你还有什么问题？可以留言给小优！