

### JavaWeb 期末大纲(白色的那本书)

考试题型: 简答题、代码填空(熟悉书上的代码)

代码填空:例如: P53 String str1 = request.getParameter("submit1"); 会将request挖掉让大家

填写,一空一词,填写注解会长一点。

#### 第一章

1.2.3 Web服务器与应用服务器 (框架长什么样)

1.3.3 Servlet/JSP技术 二者的关系和不同点

#### 第二章

2.1.1 Servlet的历史及技术特点

- 2.1.2 Servlet的主要API、运行过程及生命周期
- 2.2.2 JSP运行原理
- 2.2.4 JSP与Servlet的比较
- 2.4.1 MVC基本思想 (加数据库) 要会画其结构图

#### 第三章

3.1内置对象概述 它的作用

#### 第四章

- 4.1 JSON基本概念 (JSON的基本格式与JS的关系)
- 4.2 4.3 JSON技术怎么使用
- 4.4 异步通信的基本概念; 异步通信和同步通信的不同点

#### 第五章

- 5.2 过滤器(过滤器的作用)
- 5.2.2 过滤器的主要方法、生命周期与部署
- 5.2.3 过滤链

#### 第六章

- 6.1.1 什么事Spring
- 6.1.2 Spring框架结构
- 6.2.4 基于注解的依赖注入
- 6.3 面向切面编程 (它的概念)
- 6.4.2 运行原理 描述一下,它与Springboot使不一样的,有关键的Servlet

#### 第七章

- 7.1 Maven 是做什么的,介绍一下
- 7.2 Springboot框架 简单描述
- 7.2.1 目录结构和运行过程
- 7.2.2 运行原理
- 7.2.3 Spring Boot常用注解 (会代码填空)

#### 第八章 JDBC技术(连接数据库)

#### 第九章

- 9.2 连接池与数据源(两者的概念)
- 9.3 ORM的概念与实现
- 9.3.1 ORM技术
- 9.4.1 概况

- 9.4.2 工作原理
- 9.5.3 MyBatis的常用注解

#### 第十章

- 10.3 分页与模糊查找
- 10.3.1 分页技术的各种实现方案(三种,实现思路)
- 10.4 文件上传(Spring Boot框架)与新书录入
- 10.7 日志管理(会有代码填空,220页的日志的输出)



### Java Web 开发技术与实践





清华大学出版社



第1章 Web 应用概述	
1.1 网络应用分类	1
1.2 B/S 系统基础知识	1
1.2.1 HTTP	1
1.2.2 静态页面与动态页面	1
1.2.3 Web 服务器与应用服务器 机架系化4件	2
1.3.1 ASP及 ASP.NET 技术	3
1.3.2 PHP 技术	3
1.3.3 Servlet/JSP技术 关系,不同.	5
1.3.4 Web 开发技术比较	6
	9
1.4 开发环境搭建	10
1.4.1 安装 JDK	10
1.4.2 安装和配置 Tomcat	11
1.4.3 安装和配置 Eclipse	12
1.4.4 安装 MySQL	18
1.5 本章小结	22
	22
第 2 音 Condot ED ICD 甘加	
第 2章 Servlet 和 JSP 基础	23
2.1 Servlet 技术基础	23
2.1.1 Servlet 的历史及技术特点	23
2.1.2 Servlet 的主要 API、运行过程及生命周期	24
2.1.3 开发部署 Servlet	27
2.2 JSP 技术基础	29
2.2.1 JSP 简介	29

# 国家

	30
2.2.2 JSP运行原理	31
2.2.2 JSP运行队 开发、运行 JSP 程序 2.2.3 开发、运行 JSP 程序	32
221 150 3 301	33
2.3 Tomcat 服务器 2.3.1 Tomcat 服务器中主要目录的内容及作用 2.3.1 Tomcat 服务器中主要目录的内容及作用	33
2.3.1 Tomcat 服务	34
2.3.2 Web 项目中间2.3.2 Tomcat 资源管理	35
2.3.3 Tomcat William 2.7.7	36
2.4 MVC模式 2.4.1 MVC基本思想 1 个板框底) 结构图面,	36
2.4.2 Java Web 应用中的 MVC	37
2.4.3 关于 MVC 模式的总结	38
2.5 案例——用户登录系统	40
2.5.1 需求分析	40
2.5.2 系统设计与 MVC 实现	40
2.6 本章小结	43
# 0 #	
第3章 内置对象技术	44
3.1 内置对象概述 作用	44
3.2 request 对象	
3.2.1 主要方法	45
3.2.2 常用技术	45
3.2.3 作用域与生命周期	47
3.3 response 对象	51
3.3.1 主要方法	51
3.3.2 常用技术	
	51



3.4.1 基本概念和主要方法 3.4.2 常用技术 3.5 其他内置对象介绍 3.5.1 application 对象 3.5.2 out 对象 3.5.3 config 对象 3.5.4 exception 对象 3.5.5 page 对象与 pageContext 对象 62 3.6 案例 主页面中的用户管理 63 3.6.1 需求分析 3.6.2 技术设计 3.6.3 核心代码 3.7 本章小结 66 3.7 本章小结 67  第4章 JSON与Ajax技术 68 4.1 JSON基本概念 支達があち了くかだ。 68 4.2 JavaScript 环境下的 JSON技术 4.3.1 基础知识 4.3.1 基础知识 4.3.2 核心类及其用法 71  4.4.2 Web 项目中的页面迁移 75	3.4 session Xy家	55
3.4.2 常用技术 3.5 其他内置对象介绍 3.5.1 application 对象 3.5.2 out 对象 3.5.3 config 对象 3.5.4 exception 对象 3.5.5 page 对象与 pageContext 对象 3.6.1 需求分析 3.6.2 技术设计 3.6.3 核心代码 3.7 本章小结  4.1 JSON 与 Ajax 技术 4.1 JSON 基本概念 支えがよう (名名名名) (名名名) (名名名) (名名) (名名) (名名) (名名)		
3.5. 其他内置対象介绍 3.5.1 application 对象 3.5.2 out 对象 3.5.3 config 对象 3.5.4 exception 对象 3.5.5 page 对象与 pageContext 对象 62 3.6 案例 主页面中的用户管理 63 3.6.1 需求分析 3.6.2 技术设计 3.6.3 核心代码 3.7 本章小结 66 3.7 本章小结 67  第4章 JSON与Ajax技术 4.1 JSON基本概念 支すがあちいいた。 4.2 JavaScript 环境下的 JSON技术 4.3.1 基础知识 4.3.2 核心类及其用法 4.4 异步通信基础知识 4.4.1 异步通信的基本概念 7.4 4.4.2 Web 项目中的页面迁移 4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术 75  4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术 75		
3.5.1 application 対象 3.5.2 out 対象 3.5.3 config 対象 3.5.4 exception 对象 3.5.5 page 对象与 pageContext 对象 62 3.6 案例 主页面中的用户管理 63 3.6.1 需求分析 3.6.2 技术设计 3.6.3 核心代码 3.7 本章小结 66 3.7 本章小结 67  第4章 JSON与Ajax技术 4.1 JSON基本概念 支すがあち了くがある。 4.2 JavaScript 环境下的 JSON技术 4.3 Java 环境下的 JSON技术 4.3.1 基础知识 4.3.2 核心类及其用法 4.4 异步通信的基本概念 スポーク 4.4.2 Web 项目中的页面迁移 4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术 75  4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术	0.0	
3.5.3 config 对象 3.5.4 exception 对象 3.5.5 page 对象与 pageContext 对象 62 3.6 案例 — 主页面中的用户管理 63 3.6.1 需求分析 3.6.2 技术设计 3.6.3 核心代码 3.7 本章小结 66 3.7 本章小结 67  第4章 JSON与Ajax技术 68 4.1 JSON基本概念 其本がも了くの表象 4.2 JavaScript 环境下的 JSON技术 4.3.1 基础知识 4.3.1 基础知识 4.3.2 核心类及其用法 71  4.4.4 异步通信基础知识 4.4.1 异步通信的基本概念 スポーク 4.4.2 Web 项目中的页面迁移 75  4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术 75		
3.5.4 exception 対象 3.5.5 page 对象与 pageContext 对象 3.6.6 案例——主页面中的用户管理 3.6.1 需求分析 3.6.2 技术设计 3.6.3 核心代码 3.7 本章小结 66 3.7 本章小结 67  第4章 JSON与Ajax技术 68 4.1 JSON基本概念 支えがあち了くの表も 4.2 JavaScript 环境下的 JSON技术 4.3.1 基础知识 4.3.1 基础知识 4.3.2 核心类及其用法 68 4.4 异步通信基础知识 4.4.1 异步通信的基本概念 70 4.4.2 Web 项目中的页面迁移 75 4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术	0.0.2	59
3.5.5 page 对象与 pageContext 对象 3.6.6 案例——主页面中的用户管理 3.6.1 需求分析 3.6.2 技术设计 3.6.3 核心代码 3.7 本章小结  第4章 JSON与 Ajax 技术 4.1 JSON基本概念 支すおめち了らい表と 4.2 JavaScript 环境下的 JSON技术 4.3.1 基础知识 4.3.2 核心类及其用法 4.4 异步通信基础知识 4.4.1 异步通信的基本概念 7.5 4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术  62 63 63 63 64 64 65 67  68 68 68 69 70 70 70 71 72 74 74 75 75		60
3.6 案例 主页面中的用户管理 3.6.1 需求分析 3.6.2 技术设计 3.6.3 核心代码 3.7 本章小结  68 3.7 本章小结  68 4.1 JSON 与 Ajax 技术 4.1 JSON 基本概念 支えがいち了らいため。 4.2 JavaScript 环境下的 JSON 技术 4.3.1 基础知识 4.3.1 基础知识 4.3.2 核心类及其用法  4.4 异步通信基础知识 4.4.1 异步通信的基本概念 スペーク 4.4.2 Web 项目中的页面迁移  7.5  4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术  63 63 64 64 65 67		61
3.6.1 需求分析 3.6.2 技术设计 3.6.3 核心代码 3.6.3 核心代码 3.7 本章小结  68 3.7 本章小结  68 4.1 JSON 基本概念 支すがいち了いなる。 4.2 JavaScript 环境下的 JSON 技术 4.3 Java 环境下的 JSON 技术 4.3.1 基础知识 4.3.2 核心类及其用法  4.4 异步通信基础知识 4.4.1 异步通信的基本概念 スプー 4.4.2 Web 项目中的页面迁移  7.5  4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术  63 64 65 67  68 67  68 69 70 70 70 70 71 71 74 74 75		62
3.6.2 技术设计 3.6.3 核心代码 66 3.7 本章小结 68 4.1 JSON 与 Ajax 技术 4.1 JSON 基本概念 支すがあち了らいため。 68 4.2 JavaScript 环境下的 JSON 技术 70 4.3.1 基础知识 4.3.2 核心类及其用法 71 4.4.1 异步通信基础知识 74 4.4.1 异步通信的基本概念 スプロー 75 4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术	3.6 案例——主页面中的用户管理	63
3.6.3 核心代码 3.7 本章小结 66 3.7 本章小结 67  第4章 JSON与Ajax技术 68 4.1 JSON基本概念 支すがあち了らいた。 68 4.2 JavaScript 环境下的 JSON技术 70 4.3.1 基础知识 70 4.3.2 核心类及其用法 71 4.4 异步通信基础知识 74 4.4.1 异步通信的基本概念 ステー 74 4.4.2 Web 项目中的页面迁移 75  4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术 75	3.6.1 需求分析	63
第4章 JSON与 Ajax 技术  4.1 JSON基本概念 芝はおめち了らいため。  4.2 JavaScript 环境下的 JSON 技术  4.3 Java 环境下的 JSON 技术  4.3.1 基础知识  4.3.2 核心类及其用法  70  4.4.1 异步通信基础知识  4.4.1 异步通信的基本概念 スポーク  4.4.2 Web 项目中的页面迁移  75  4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术  68  68  69  70  71  74  75  75	3.6.2 技术设计	64
第4章 JSON与 Ajax 技术  4.1 JSON基本概念 支すがあち了らいた。  4.2 JavaScript 环境下的 JSON 技术  4.3 Java 环境下的 JSON 技术  70  4.3.1 基础知识  4.3.2 核心类及其用法  71  74  4.4.1 异步通信的基本概念,不可  4.4.2 Web 项目中的页面迁移  75  4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术  68  68  68  67  68  69  70  70  70  71  74  75  75	3.6.3 核心代码	66
4.1 JSON基本概念 支すおめち了らいため。       68         4.2 JavaScript 环境下的 JSON技术 70       69         4.3 Java 环境下的 JSON技术 70       70         4.3.1 基础知识 70       4.3.2 核心类及其用法 71         4.4 异步通信基础知识 74       74         4.4.1 异步通信的基本概念 75       75         4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术 75	3.7 本章小结	67
4.1 JSON基本概念 支すおめち了らいため。       68         4.2 JavaScript 环境下的 JSON技术 70       69         4.3 Java 环境下的 JSON技术 70       70         4.3.1 基础知识 70       4.3.2 核心类及其用法 71         4.4 异步通信基础知识 74       74         4.4.1 异步通信的基本概念 75       75         4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术 75		
4.1 JSON基本概念 支すおめち了らいため。       68         4.2 JavaScript 环境下的 JSON技术 70       69         4.3 Java 环境下的 JSON技术 70       70         4.3.1 基础知识 70       4.3.2 核心类及其用法 71         4.4 异步通信基础知识 74       74         4.4.1 异步通信的基本概念 75       75         4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术 75	第4章 JSON与 Ajax 技术	68
4.2 JavaScript 环境下的 JSON 技术       69         4.3 Java 环境下的 JSON 技术       70         4.3.1 基础知识       70         4.3.2 核心类及其用法       71         4.4 异步通信基础知识       74         4.4.1 异步通信的基本概念,不同       74         4.4.2 Web 项目中的页面迁移       75         4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术       75	4.1 JSON 基本概念 其才好的专了5 (A)表 8.	
4.3 Java 环境下的 JSON 技术       70         4.3.1 基础知识       70         4.3.2 核心类及其用法       71         4.4 异步通信基础知识       74         4.4.1 异步通信的基本概念,不同       74         4.4.2 Web 项目中的页面迁移       75         4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术       75	12 lavaScript 环接下的 ISON ## 7 2 20	
4.3 Java 环境下的 JSON 技术       70         4.3.1 基础知识       70         4.3.2 核心类及其用法       71         4.4 异步通信基础知识       74         4.4.1 异步通信的基本概念,不同       74         4.4.2 Web 项目中的页面迁移       75         4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术       75	4.2 Javascript 环境下的 JSON 技术 7.5% (文化)	69
4.3.2 核心类及其用法       71         4.4 异步通信基础知识       74         4.4.1 异步通信的基本概念,不同       74         4.4.2 Web 项目中的页面迁移       75         4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术       75	4.3 Java 环境下的 JSON 技术	70
4.4异步通信基础知识744.4.1异步通信的基本概念,不同744.4.2Web 项目中的页面迁移754.5用 Axios 实现 Ajax 技术75	4.3.1 基础知识	70
4.4.1 异步通信的基本概念,不可       74         4.4.2 Web 项目中的页面迁移       75         4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术       75	4.3.2 核心类及其用法	71
4.4.1 异步通信的基本概念,不可       74         4.4.2 Web 项目中的页面迁移       75         4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术       75	4.4 异步通信基础知识	74
4.4.2 Web 项目中的页面迁移       75         4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术       75		74
4.5 用 Axios 实现 Ajax 技术 75		75
18:4 投入・3 万文4 63、	4.5 田 4.5	
18次核外、写有多463、	M AXIOS 实现 Ajax 技术	75
	18次楼外、写后多4分3、	

	目录
7	-

	75
4.5.1 Ajax 基础知识	76
4.5.2 Axios 技术	78
4.5.3 进一步了解 Axios 技术	80
4.6 HTML+ Ajax与 JSP 技术的比较	
4.7 案例——基于 Ajax 的主页面代码重构	80
4.7.1 需求分析	80
4.7.2 技术设计	81
4.7.3 核心代码	83
4.8 本章小结	87
第5章 Servlet 技术深入剖析	88
5.1 Servlet 技术体系	
5.1.1 常用类和接口	88
5.1.2 全面了解 Servlet 配置	89
5.2 过滤器技术	90
	92
5.2.1 基本概念	
小人。	92
5.2.3 过滤链	93
5.2.4 安全过滤器的开发	94
5.3 监听器技术	
5.3.1 # 7145	95
5.3.1 基础知识	97
5.3.2 案例——统计在线总人数	97
5.4 本章小结	
	99
	101

## 目录

第6章 SpringMVC技术	
6.1 Spring 概述	102
6.1.1 什么是 Spring	102
6.1.2 Spring 框架结构	102
6.2 Spring IOC	103
6.2.1 相关概念	105
6.2.2 Spring IOC 容器管理 bean	106
6.2.3 基于 XML 的依赖注入	107
6.2.4 基于注解的依赖注入	109
6.3 面向切面编程 水水点,	111
6.4 SpringMVC 框架	113
6.4.1 概述	115
6.4.2 运行原理 描述-7, 5 springhot 展示一样的. 关键	Asenle 15
6.1.2 Caring 1 1 0 7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	115
6.4.3 SpringMVC 注解	117
6.4.4 案例——基于 SpringMVC 注册页面的实现	121
6.5 本章小结	126
	120
第7章 Spring Boot 框架技术	
71 / 1 / 1 / 1	127
7.1 Maven 准于0年41. 518-1.	127
7.1.1 Maven 的安装与常用配置	127
7.1.2 Maven 的 pom.xml 文件与常用命令	130
7.2 Spring Boot 框架 清净扩充。	131
7.21 Spring Poot Halt to The State of S	
7.2.1 Spring Boot 目录结构及运行过程	132
7.2.2 Spring Boot 运行原理	136



7.2.3 Spring Boot 常用注解 在码域空	138
7.3 重构注册页面	139
7.4 本章小结	142
NO 100 TO )	
第8章 JDBC技术(连级指挥).	143
8.1 JDBC 原理概述	143
8.1.1 JDBC 基本概念	143
8.1.2 JDBC 驱动程序及安装	144
8.1.3 JDBC 应用示例	144
8.2 JDBC 常用接口和类	146
8.2.1 Driver接口	146
8.2.2 DriverManager 类	146
8.2.3 Connection 接口	147
8.2.4 Statement、PreparedStatement和 CallableState	ement
8.3 结果集	149
	156
人/100000 九数据	160
8.4.1 DatabaseMetaData 接口的使用	
8.4.2 ResultSetMetaData接口的使用	160
8.4.3 ParameterMetaData 使用	161
8.5 本章小结	162
	163
章 DAO E E MA E	
章 DAO 层与 MyBatis 框架技术	16/
一	164
9.1.1 DAO 简介	164
	164

第9





9.1.2 DAO 层架构(からMarken的)	
9.2 连接池与数据源 术福之	165
9.2.1 连接池技术简介	166
9.2.2 数据源与 JNDI 技术	166
9.2.3 连接池与数据源的配置	167
9.3 ORM的概念与实现	168
9.3.1 QRM技术	169
9.3.2 DAOUser 的设计与实现	169
9.4 MyBatis 框架	170
9.4.1 概况	173
9.4.2 工作原理	173
9.5 Spring Boot+ MyBatis	174
9.5.1 项目准备	175
9.5.2 DAO 层设计	175
	177
9.5.3 MyBatis 的電用注解	179
9.5.4 基于 MyBatis 的 DAO 层异常处理	181
9.5.5 事务处理@Transactional 注解	181
9.6 案例——具有事务处理功能的注册页面	183
9.6.1 页面设计	184
9.6.2 各层设计	185
9.6.3 运行测试	
9.7 本章小结	188
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	188
the same same same same same same same sam	
第 10 章 书店后台管理系统设计与实现	189
10.1 项目准备	
次口准亩	189



10.1.1 数据库表设计	189
10.1.2 项目开发环境搭建	189
10.2 系统配置及各层设计	190
10.2.1 系统配置	190
10.2.2 各层设计	191
10.3 分页与模糊查找 京加风路,	195
10.3.1 分页技术的各种实现方案(三分十)	195
10.3.2 分页与模糊查找功能的设计与实现	196
10.4 文件上伊与新书录入 Spinglast 所见来:	201
70.4.1 上传和下载的基本原理	201
10.4.2 Spring Boot 的文件异步上传核心技术	
10.4.3 新书录入功能的实现	204
10.5 图书编辑与删除	206
10.5.1 页面设计与效果	211
10.5.2 各层核小件和	211
10.6 书店后台管理系统前端页面整合	214
10.7 日志管理	
10.7.1 基础知识	215
10.7.2 口土44	216
10.7.2 日志的使用	217
10.7.3 日志的输出 10.8 本章小结	218
本 <b>卓</b> 小结	
考文献	220
っく似	222